# Entwurf und Koordination von kontextsensitiven Diensten für intelligente Heimumgebungen auf Basis von erweiterten Feature Modellen

Verteidigung der Masterarbeit





Sebastian Garn sebastian.garn@posteo.de TU-Berlin

# Gliederung

- Prognose & Problem
- Anforderungen
- Lösungsansatz
  - Framework
  - Laufzeitkomponente
- Ergebnisse
- Ausblick & Zusammenfassung



### Prognose

- Ablösung von Insellösungen
  - Nutzer sucht sich in Store o.ä. Dienste für intelligente Wohnung zusammen
    - Vergleichbar mit Entwicklung Smartphone-Markt
    - Ermöglicht Individualisierung; fördert Flexibilität

 Bedeutet: Entwicklung von Diensten für intelligente Heimumgebungen erfolgt verteilt

#### **Problem**

- Verteilte Entwicklung von Diensten: jeder Dienst in sich abgeschlossene Einheit
  - Dienste sind auf Erfüllung eigener Aufgabe bedacht
  - laufen jedoch gemeinsam in einer Heimumgebung
    - -> Wechselwirkungen zwischen Diensten können auftreten! Speziell: Zugriff auf gleiche Ressourcen, zukünftig Kollisionen genannt



### Problembeispiel

Lichtsteuerung vs. Klimasteuerung

- Lichtsteuerung
  - Fährt Jalousien hoch um Stromkosten zu senken (Daylight-Harvesting)
- Klimasteuerung
  - Fährt Jalousien herunter um Sonneneinstrahlung (und somit Temperatur) zu vermindern
- Beide Dienste haben gleiches Ziel (Energiekosten verringern), behindern sich jedoch gegenseitig



# Lösungsmöglichkeiten

Kein Dienst darf adaptieren

X

- nicht im Interesse des Nutzers
- Ein Dienst darf adaptieren



- Wer entscheidet?
- Ist die Entscheidung Situationsgebunden?
- Beide Dienste dürfen mit Einschränkungen adaptieren



Verwendung von Alternativverhalten

### Gesucht

- Ein System, dass Dienste untereinander koordinieren kann
  - Überprüfung der Ressourcen, die durch die Dienste benötigt werden zwecks
     Kollisionserkennung im Vorfeld
  - Selbstständige Konfliktlösung
    - Finde Konsens
    - Im Zweifelsfall muss Nutzer eingreifen

# Anforderungen

- Dienste müssen Alternativverhalten bereithalten
- Komplexität für Entwickler möglichst gering halten
- Fairness bei Wahl des Alternativverhaltens
- Transparenz und Kontrolle für Endanwender
- Skalierbarkeit des Systems
- Robustheit stets definierter Zustand

#### Wie lösen es Andere?

- Agentenbasierte Dienste ([CCFN11])
  - Funktionalitäten werden auf einzelne, autonome
    Agenten abgewälzt
- OSGI basierende Ansätze ([OPE], [GPZ04], [RS08])
  - Funktionalitäten werden auf Services aufgeteilt
  - Übergeordnete Komponente entscheidet über Einbinden/Entfernen von Diensten
- Modellbasierte Ansätze ([HSSF06], [CGFP09])
  - bspw. Feature Modell mit zusätzlichen Annotationen

# Mangelhaft

- Bisherige Lösungen erlauben zwar Dienste mit Alternativverhalten (abhängig von Kontext)
- Aber: mangelhafte Betrachtung von Kollisionen
  - Vorgefertigte Repositories mit Funktionalitäten
    - Für verteilte Entwicklung keine überschneidungsfreien Funktionalitäten gewährleistet
  - Einfache Prioritätslisten
    - Ein Dienst darf, der andere nicht
  - Regelbasiert
    - Ausführungsreihenfolge wird über Regeln festgelegt

- Auf zwei Ebenen:
  - Ein Framework zur Konstruktion von kontextsensitiven Diensten
    - Wichtig: einheitliche Struktur, auf die Dienste aufsetzen
      - Nötig, damit Assistenten "kommunizieren"

Eine (Laufzeit-)Komponente, die Dienste koordiniert

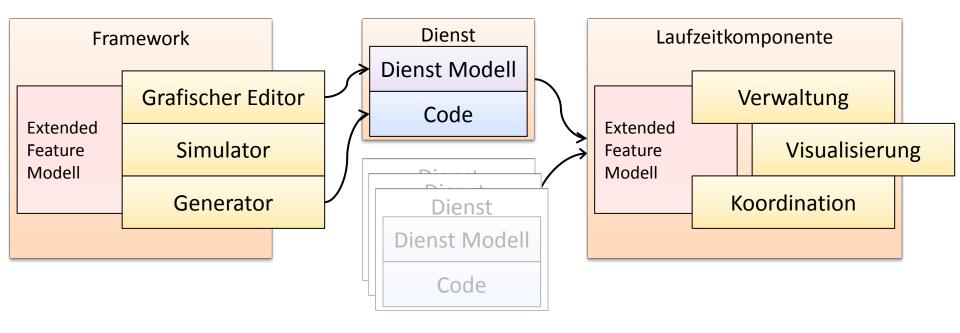


Abb. 1: Zusammenhang Framework & Laufzeitkomponente

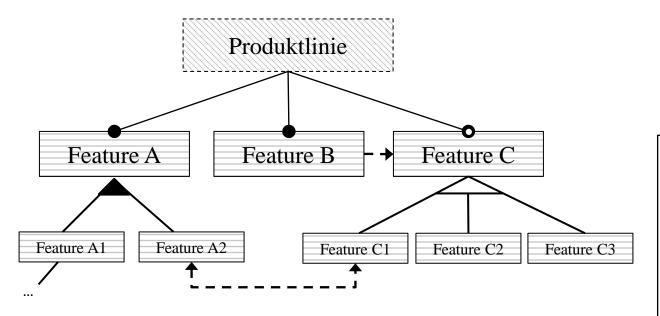
- Auf zwei Ebenen:
  - Ein Framework zur Konstruktion von kontextsensitiven Diensten
    - Wichtig: einheitliche Struktur, auf die Dienste aufsetzen
      - Nötig, damit Assistenten "kommunizieren"

Eine (Laufzeit-)Komponente, die Dienste koordiniert

Framework: Konstruktion von Diensten

- Eclipse-Plugin zur grafischen Erstellung von Diensten
- "Grundlegende Struktur" der Dienste bildet Extended Feature Meta Modell
  - Feature Modelle finden Anwendung im "Software Product Line Engineering"
    - Erzeugung von Software-Produktlinien
    - Wiederverwendung von bereits erzeugten Features
    - Jedes Produkt setzt sich aus einzelnen Features zusammen

#### Framework: Konstruktion von Diensten



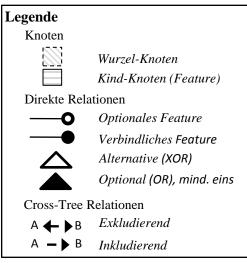


Abb. 2: Beispiel Feature Modell

#### Framework: Konstruktion von Diensten

 Erweiterung einfacher Feature Modelle um Zusätzliche Meta-Informationen und Konstrukte

- + Leicht verständlich
- + Design und Umsetzung nahe beieinander
- + Ermöglicht Modellierung von Alternativverhalten

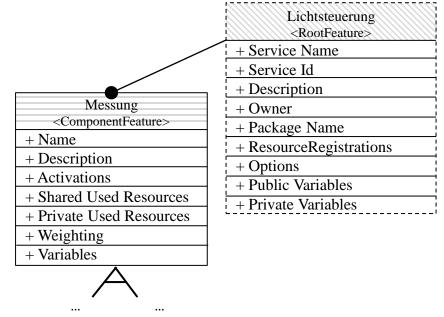


Abb. 3: Konzept Extended Feature Modell

Framework: Überprüfung von Diensten

- Entwicklung von kontextsensitiven Diensten bereits ohne Alternativverhalten fehleranfällig
- Zusätzliche Komplexität von Diensten durch Alternativverhalten
  - Simulator erlaubt Überprüfung von Dienst
    Modellen auf Fehler über Wertebereiche
    - Fehlende Zustände
    - Modellinterne Konflikte
    - Fehler in Operationen

Konzept: Extended Feature Modell

### Demo 1: Framework

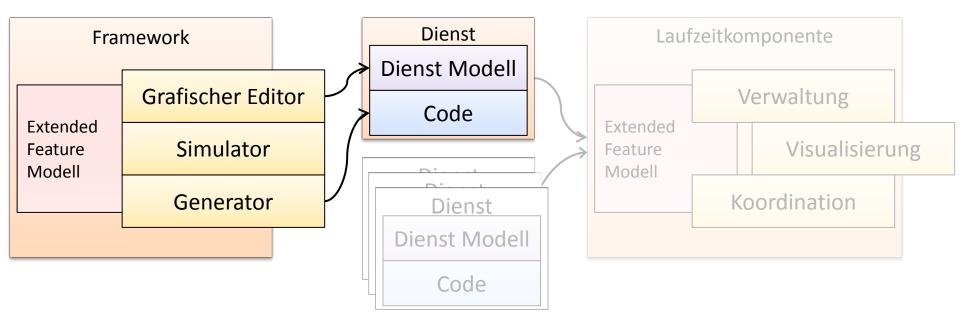


Abb. 4: Zusammenhang Framework & Laufzeitkomponente

# Anforderungen - Rückblick

- Dienste müssen Alternativverhalten bereithalten
- Komplexität für Entwickler möglichst gering halten
- Fairness bei Wahl des Alternativverhaltens
- Transparenz und Kontrolle für Endanwender
- Skalierbarkeit des Systems
- Robustheit stets definierter Zustand

# Anforderungen - Rückblick

- Dienste müssen *Alternativverhalten* bereithalten
- Komplexität für Entwickler möglichst gering halten
- Fairness bei Wahl des Alternativverhaltens
- Transparenz und Kontrolle für Endanwender
- Skalierbarkeit des Systems
- Robustheit stets definierter Zustand

- Auf zwei Ebenen:
  - Ein Framework zur Konstruktion von kontextsensitiven Diensten
    - Wichtig: einheitliche Struktur, auf die Dienste aufsetzen
      - Nötig, damit Assistenten "kommunizieren"

Eine (Laufzeit-)Komponente, die Dienste koordiniert

#### Laufzeitkomponente: Koordination von Diensten

 Installation, Konfiguration, Koordination und ggf. Rollback von Diensten

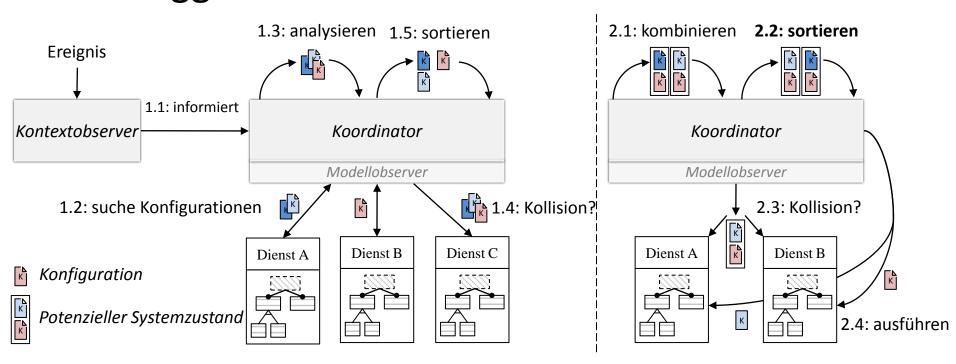


Abb. 5: Vereinfachter Koordinierungsalgorithmus

Laufzeitkomponente: Fairness zwischen Diensten

 Dienste dürfen nicht auf Kosten anderer Dienste adaptieren

| CFD        | <b>S</b> 1 | S <sub>2</sub> | S <sub>3</sub> |
|------------|------------|----------------|----------------|
| <b>C</b> 1 | 100        | 100            | 100            |
| C2         | 90         | 40             | 80             |
| <b>C</b> 3 | 10         | 20             | 60             |

Tab 1: Beispiel CFD-Berechnung

Definition: CFD - Context Fulfillment Degree
 Wie gut ist eine vorgegebene Konfiguration eines Dienstes im Vergleich zu seiner besten Konfiguration

### Lösungsansatz Berechnung des Fairness-Faktors

$$F(K_i) = sumCFD(K_i) - \sum_{j=1}^{|S|} penalty(K_{i_j})$$

Wobei

Ki Eine Konfigurationskonstellation

penalty(K<sub>ij</sub>) Ist Differenz zwischen Durchschnitts-CFD

und CFD des Dienstes, sollte dessen CFD

unterhalb des Durchschnitts liegen; sonst 0

|S| Menge aller Dienste

# Demo 2: Laufzeitkomponente

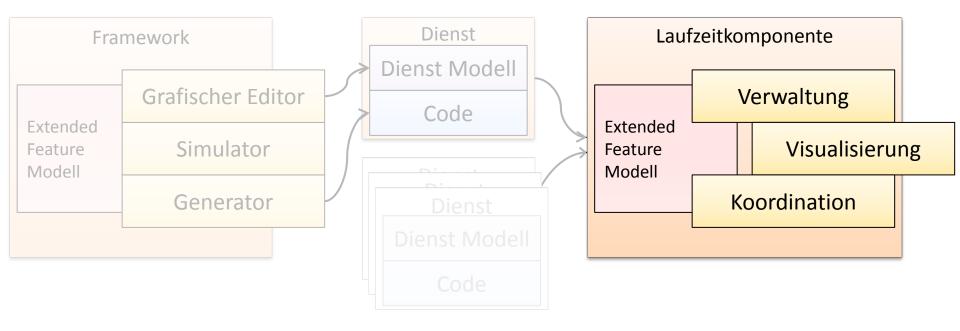


Abb. 6: Zusammenhang Framework & Laufzeitkomponente

# Ergebnisse

- Berechnung Fairness-Faktor nicht optimal
  - Je mehr Dienste in ihr Optimum adaptieren können, desto größer ist Wahrscheinlichkeit, dass andere Dienste benachteiligt werden
- Auswirkung kann auch positiv gesehen werden
  - System berücksichtigt Fairness, aber in Grenzen

# Ergebnisse

- Bestrafung von Variabilität
  - Durch Berechnung werden Dienste bevorzugt, die wenig Alternativverhalten anbieten
    - Dienste nach dem Alles oder Nichts-Prinzip
  - Zusätzlich entsteht subjektiver Eindruck seitens
    Nutzer, dass solche Dienste besser funktionieren

#### **Ausblick**

- Referenzieren anderer Modelle aus Dienst Modell heraus
  - Bspw. Abstract Resource Requirements-Modell
    - Lautsprecher benötigen Ressource Akkustik
- Benachrichtigung über freigegebene Ressourcen

# Zusammenfassung

- Ansatz zur Vorhersage und Vermeidung von Ressourcenkollisionen vorgestellt
- Framework erlaubt Erzeugung von kontextsensitiven Diensten mit Alternativverhalten und ihre Simulation
  - Modellierung der Dienstlogik basierend auf Extended Feature Modellen
- Laufzeitkomponente erlaubt Koordination und Steuerung der Dienste
  - Fairness in Grenzen gewährleistet



### Quellen

[CCFN11] Davide Cavone, Berardina De Carolis, Stefano Ferilli, and Nicole

Novielli, An agentbased approach for adapting the behavior of a

smart home environment, WOA, 2011, pp. 105–111.

[Ope] OpenHAB, Abruf zuletzt am 04.05.14, 21:51 uhr,

Url: http://www.openhab.org/features-architecture.html

[GPZ04] T. Gu, H.K. Pung, and D.Q. Zhang, Toward an osgi-based

infrastructure for contextaware applications, Pervasive Computing,

IEEE 3 (2004), no. 4, 66–74.

[HSSF06] Svein Hallsteinsen, Erlend Stav, Arnor Solberg, and Jacqueline

Floch, Using product line techniques to build adaptive systems, Proceedings of the 10th International on Software Product Line

Conference (Washington, DC, USA), SPLC '06, IEEE Com-

puter Society, 2006, pp. 141–150.



### Quellen

[CGFP09] Carlos Cetina, Pau Giner, Joan Fons, and Vicente Pelechano, Using

feature models for developing self-configuring smart homes,

Proceedings of the 2009 Fifth International Conference on

Autonomic and Autonomous Systems (Washington, DC, USA), ICAS

'09, IEEE Computer Society, 2009, pp. 179–188.

[RS08] Daniel Retkowitz and Mark Stegelmann, Dynamic adaptability for

smart environments., DAIS (René Meier and Sotirios Terzis, eds.),

Lecture Notes in ComputerScience, vol. 5053, 2008, pp. 154–167.

### Simulator

