

BIMA

MINI RAPPORT TP5

Kim-Anh Laura NGUYEN Arij RIABI M1 DAC Promo 2018-2019

Enseignant: Dominique Béréziat

Exercice 1 - Comparaison de filtres discrets du 1er et du 2nd ordre

1. Filtre de Sobel

```
function [mod_seuille] = filtre_sobel(I, seuil)

Gx = [1, 0, -1; 2, 0, -2; 1, 0, -1]; % filtre de Sobel en x

Gy = [1, 2, 1; 0, 0, 0; -1, -2, -1]; % filtre de Sobel en y

Ix = convolution(I, Gx); % produit de convolution entre I et Gx

Iy = convolution(I, Gy); % produit de convolution entre I et Gy

module = sqrt(Ix.^2 + Iy.^2); % calcul du module du gradient estime

produit un filtre detecteur de contours du premier ordre

mod_seuille = seuillerImage(module, seuil);

end
```

FIGURE 1 - Fonction filtre_sobel

2. Filtre laplacien

```
\centering
   function [M] = filtre_laplacien(I, seuil)
       [n,m] = size(I);
       L = [0, 1, 0; 1, -4, 1; 0, 1, 0]; % masque laplacien
       IL = convolution(I, L); % produit de convolution entre I et L
       % matrice n x m dont chaque pixel p vaut 255 s'il correspond a un contour
       % 0 autrement
       M = zeros(n, m);
10
       % determination des passages par 0 de IL
11
       for i=2:n-1
            for j=2:m-1
13
                sous_mat = IL(i-1:i+1, j-1:j+1);
14
                max_IL = max(max(sous_mat));
15
                min_IL = min(min(sous_mat));
16
17
                if ((max_IL > 0) && (min_IL < 0) && ((max_IL -min_IL) > seuil))
18
19
                    M(i,j) = 1;
20
                end
           end
21
       end
22
23
   end
```

FIGURE 2 - Fonction filtre_laplacien

3. Comparaison des deux filtres

La figure 3 contient les images obtenues avec chaque filtre détecteur de contours sur l'image lena.gif (figure 3a).

On remarque que le filtre de Sobel (figure 3b) détecte les contours fins. En revanche, le masque laplacien (figure 3c) génère des contours épais et est sensible au bruit (les hautes fréquences correspondant à l'arrière-plan). Cela est dû à la double dérivation, qui amplifie davantage le bruit, ainsi qu'à l'erreur de quantification, liée au fait que l'on traite une fonction entière et discrète.



(a) Image originale



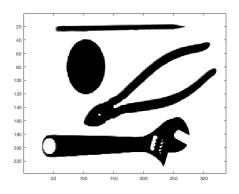
(b) Filtre détecteur de contours du premier ordre (seuil à 70)

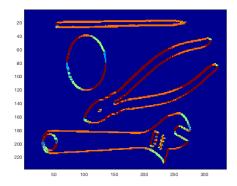


(c) Filtre détecteur de contours du second ordre (seuil à 70)

 $\label{eq:figure 3-Application} Figure \ 3-Application \ des \ filtres \ détecteur \ de \ contours \ du \ premier \ et \ du \ second \ ordre \ sur \ l'image \ lena.gif$

Exercice 2 - Suppression de non maxima



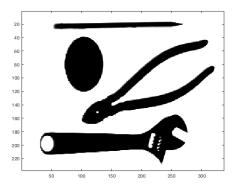


 $\label{eq:figure 4-limit} \textit{Figure 4-Image tools.gif} \ et \ image \ de \ l'orientation \ des \ gradients \ associés$

```
function [new_Ig] = nms(Ig,Ior)
        % Ig : image du module du gradient
2
        % Ior : image de l'orientation des gradients
3
        % renvoie une image du module du gradient ou seuls
        % les extrema locaux sont conserves
6
        [n,m] = size(Ig);
        zeros_c = zeros(n,1); % colonne de zeros
        zeros_l = zeros(1, m+2); % ligne de zeros
10
        % Ig2 : matrice Ig dans laquelle on rajoute
11
        % de part et d'autre 2 lignes et 2 colonnes de zeros
        Ig2 = [zeros_c Ig zeros_c];
13
        Ig2 = [zeros_1; Ig2; zeros_1];
14
        new_Ig = zeros(n,m);
15
16
        for i=2:n+1
17
            for j=2:m+1
18
                or = Ior(i-1,j-1);
v = Ig2(i,j);
19
20
                if or == 1 % ouest, est
21
                    v1 = Ig2(i, j-1);
22
23
                     v2 = Ig2(i, j+1);
                elseif or == 2 % nord-est, sud-ouest
24
25
                     v1 = Ig2(i-1, j+1);
                     v2 = Ig2(i+1, j-1);
26
                elseif or == 3 % nord, sud
27
                     v1 = Ig2(i-1,j);
                     v2 = Ig2(i+1,j);
29
                elseif or == 4 % nord-ouest, sud-est
30
                     v1 = Ig2(i-1, j-1);
                     v2 = Ig2(i+1, j+1);
32
33
                else
                     continue
34
                end
35
36
                if (v > v1) && (v > v2)
37
                     new_{id}(i-1, j-1) = 255;
38
39
                end
            end
40
       end
41
42
   end
```

FIGURE 5 - Fonction nms

Comme l'on met à zéro la norme du gradient pour les pixels non maxima locaux, on obtient donc des contours d'épaisseur 1 pixel.



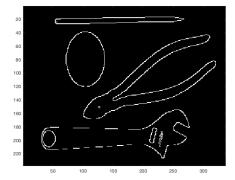


Figure 6 – Image tools.gif et image du module du gradient avec suppression de non maxima, sans lissage gaussien



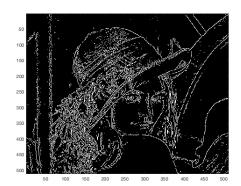
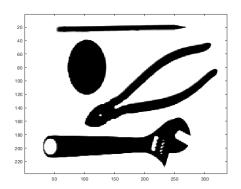


FIGURE 7 – Image lena.gif et image du module du gradient avec suppression de non maxima, sans lissage gaussien



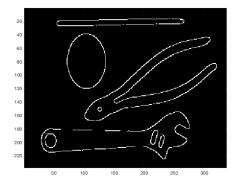


FIGURE 8 – Image tools.gif et image du module du gradient avec suppression de non maxima, et lissage gaussien $(\sigma = 3)$



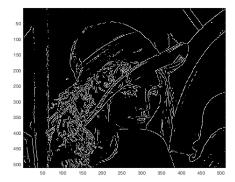
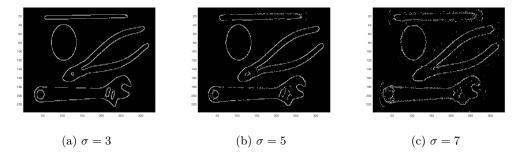
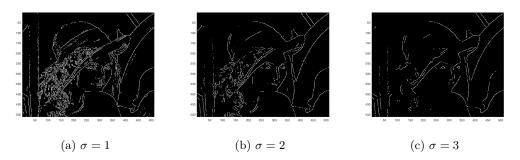


FIGURE 9 – Image lena.gif et image du module du gradient avec suppression de non maxima, et lissage gaussien $(\sigma = 1)$

On remarque sur les figures 8 et 9 qu'un lissage gaussien (à $\sigma=3$ pour tools.gif et $\sigma=1$ pour lena.gif) appliqué avant la différentiation permet de réduire le bruit : les variations locales sont filtrées et les contours dominants restent.



 $\label{figure 10-Images} \ du \ module \ du \ gradient \ de \ {\tt tools.gif} \ avec \ suppression \ de \ non \ maxima, \ et \ lissage \ gaussien$



 $\label{eq:figure 11} \textit{Figure 11} - \textit{Images du module du gradient de lena.gif avec suppression de non maxima, et lissage gaussien}$

Exercice 3 - Influence du lissage dans la détection de contours

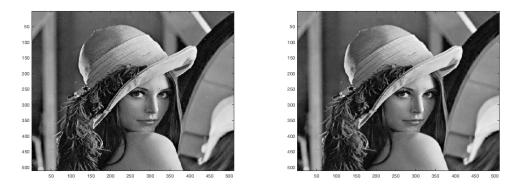


Figure 12 – Image lena.gif originale et lissage gaussien avec $\sigma=0.5$



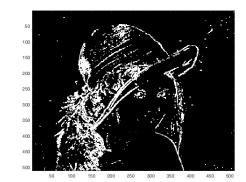


Figure 13 – Application des filtres de Sobel et la placien à l'image lena.gif lissée ($\sigma=0.5$)



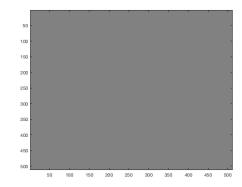
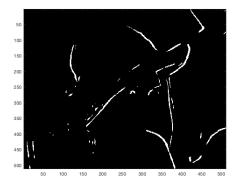


Figure 14 – Application des filtres de Sobel et la placien à l'image lena.gif lissée ($\sigma=2)$



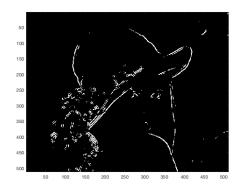


FIGURE 15 – Application des filtres de Sobel et la placien à l'image lena.gif lissée ($\sigma=2$) avec des seuils respectifs de 150 et 10