**Tietokantasovellus** 

Matti Räty

# Sisällysluettelo

Johdanto	3
Käyttöohje	3
KäyttötapauksetKäyttötapaukset	
Käyttäjän käyttötapaukset	
Kirjautuminen	4
Askareen lisäys	5
Askareen muokkaus	
Luokan lisäys	5
Luokan muokkaus.	
Käyttäjätietojen muokkaus	
Tietosisältö	
Tietokohteiden selitykset	
User	
Category (Class)	
Chore	
Relaatiotietokantakaavio	

### **Johdanto**

Tavoitteena on tehdä muistilista päivän askareille. Jokaisella askareella on oma prioriteettinsa, ja halutessa yksi tai useampi luokka.

Kullakin käyttäjällä on oma käyttäjätunnuksensa ja salasanansa, ja omat tärkeysasteensa ja luokkansa. Luokilla voi olla yhdellä askareella useita, ja luokilla voi olla aliluokkia.

Tavoitteena on toteuttaa sovellus PHP:lla. Ympäristönä toiminee laitoksen user-palvelin. Suunnitelmassa on totuettaa joitakin asioita javascriptilla, joten selaimen on PHP:n lisäksi tuettava sitä. Aion toteuttaa tietokannan PostgreSQL:llä.

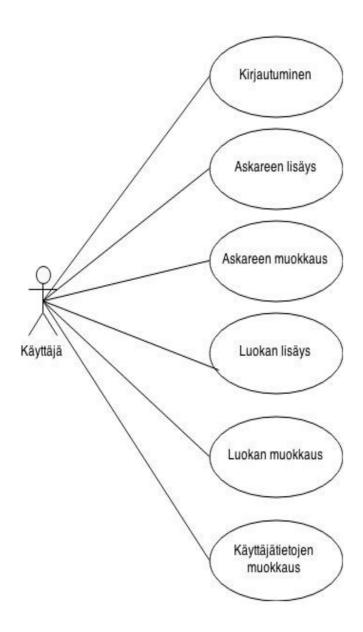
### Käyttöohje

Sovellukseen pääsee osoitteesta: <a href="http://mcraty.users.cs.helsinki.fi/tsoha/">http://mcraty.users.cs.helsinki.fi/tsoha/</a>

Toistaiseksi käytettävissä olevat tunnukset:

Käyttäjätunnus	Salasana
testi	testi
Matti	meikelainen

## Käyttötapaukset



## Käyttäjän käyttötapaukset

### Kirjautuminen

Kaikki toiminnot vaativat kirjautumista!

### 1.A: Käyttäjä on olemassa

Käyttäjä kirjautuu omalla tunnuksellaan ja salasanallaan etusivulla.

1.A.2: salasana on väärin

Ohjataan takaisin kirjautumissivulle.

#### 1.B: Käyttäjä on uusi

Käyttäjä syöttää haluamansa tunnuksen ja salasanan etusivulla, josta hänet ohjataan varmistamaan ensin syötetty salasana.

1.B.2: salasanan vahvistus menee väärin Ohjataan takaisin kirjautumissivulle.

2: Käyttäjä ohjataan muistilistalleen.

### Askareen lisäys

Käyttäjä painaa "lisää askare"-nappia, joka ohjaa hänet askareen luomissivulle. Askareelle hän asettaa nimen. Askareen nimen voi myös valita vanhojen askareiden listasta. Halutessaan käyttäjä asettaa askareen prioriteetin ja luokan.

#### Askareen muokkaus

Käyttäjä painaa haluamaansa askaretta. Hän voi muuttaa prioriteettia, vaihtaa askareen nimeä, lisätä tai poistaa askareelta luokkia tai asettaa askareen tehdyksi.

Muutosten jälkeen painetaan "tallenna"-nappia.

Lisäksi askareen voi poistaa pysyvästi. Poiston yhteydessä kysytään varmistusta enne poistoa.

### Luokan lisäys

Käyttäjä painaa "lisää luokka"-nappia. Hän asettaa luokan nimen. Halutessaan hän voi asettaa luokalle yläluokan, eli näin saadaan luokille alaluokkia.

#### Luokan muokkaus

Käyttäjä painaa joko haluamaansa luokkaa muistilistalta jostakin askareesta, tai painaa "luokat"-nappia, josta valitsee haluamansa luokan. Siellä voi muuttaa luokan nimeä, lisätä tai poistaa yläluokkia, listata alaluokat, tai poistaa luokan.

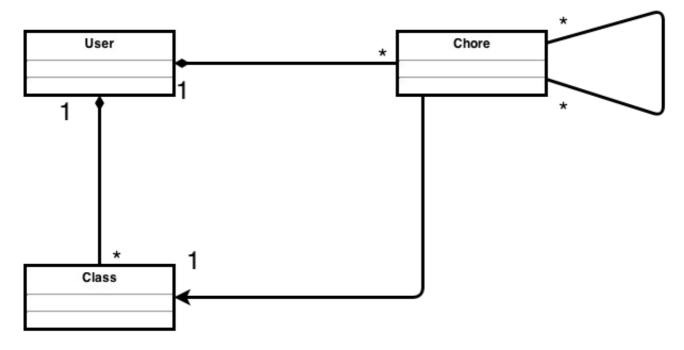
Muutosten jälkeen painetaan "tallenna"-nappia.

Poiston yhteydessä kysytään varmistusta ennen poistoa.

### Käyttäjätietojen muokkaus

Käyttäjä painaa käyttäjänimeänsä. Siellä hän voi vaihtaa salasanaansa, tai poistaa käyttäjänsä. Poiston yhteydessä kysytään varmistusta ja käyttäjän salasanaa.

# Tietosisältö



# Tietokohteiden selitykset

### User

Attribuutti	Arvojoukko	Selitys
Login name	Merkkijono, pituus väliltä 5-12. Ei erikoismerkkejä	Käyttäjätunnus, jolla kirjaudutaan sovellukseen.
Password	Merkkijono, pituus väliltä 6-18. Ei erikoismerkkejä.	Salasana, jolla kirjaudutaan sovellukseen. Toimii vain oikean käyttäjätunnuksen kanssa.

## **Category (Class)**

Attribuutti	Arvojoukko	Selitys
Category Name	Merkkijono, enintään 20 merkkiä	Luokan nimi

## Chore

Attribuutti	Arvojoukko	Selitys
Chore Name	Merkkijono, enintään 20 merkkiä	Askareen nimi
Priority	Kokonaisluku, enintään 10	Askareen prioriteetti
Status	Finished, unfinished	Onko askare tehty vai ei.

# Relaatiotietokantakaavio

