

# **Tietokantasovellusharjoitustyö 2015**

**Muistilista**

**Matti Rätty**

# Sisällysluettelo

Johdanto.....	3
Käyttöohje.....	3
Yleiskuva järjestelmästä.....	4
Käyttäjän käyttötapaukset.....	4
Kirjautuminen.....	4
Askareen lisäys.....	5
Askareen muokkaus.....	5
Luokan lisäys.....	5
Luokan muokkaus.....	5
Järjestelmän tietosisältö.....	6
Tietokohteiden selitykset.....	6
User.....	6
Category (Class).....	6
Chore.....	7
Relaatiotietokantakaavio.....	7
Järjestelmän yleisrakenne.....	8
Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit.....	8

# Johdanto

Tavoitteena on tehdä muistilista päivän askareille. Jokaisella askareella on oma prioriteettinsa, ja halutessa yksi tai useampi luokka.

Kullakin käyttäjällä on oma käyttäjätunnuksensa ja salasansansa, ja omat tärkeysasteensa ja luokkansa. Kullakin luokalla on omat vanhempi-luokkansa, ja mahdollisesti aliluokkia.

Tavoitteena on toteuttaa sovellus PHP:lla. Ympäristönä toimii laitoksen user-palvelin. Aion toteuttaa tietokannan PostgreSQL:llä.

## Käyttöohje

Sovellukseen pääsee osoitteesta: <http://mcraty.users.cs.helsinki.fi/tsoha/>

Käytettävissä olevat tunnukset:

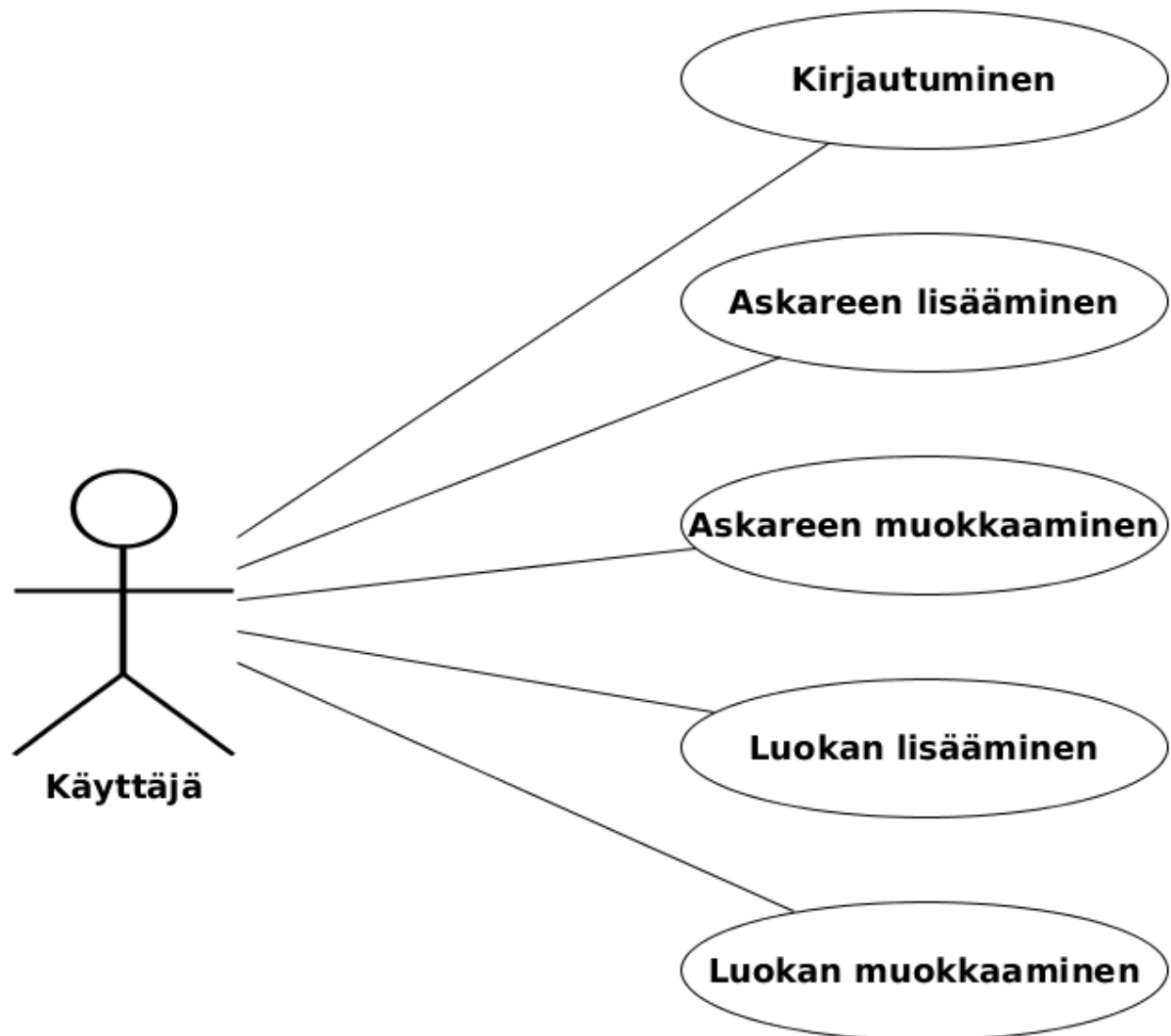
Käyttäjätunnus	Salasana
masat	harjaantunut
Matti	Meikelainen
testi	testi
testi2	12345678

Sovellukseen on myös mahdollista rekisteröidä omat tunnuksensa.

Kirjautumisen jälkeen käyttäjälle avautuu hänen omat askareensa. Askareita hän voi lisätä tältä sivulta. Askareita muokkaamiseen pääsee painamalla askareita niitä listatessa. Käyttäjä voi lisätä itselleen luokat(categories)-sivulta uusia luokkia. Muokkaaminen löytyy vastaavasti luokkien listaussivulta.

Askareet voi merkitä tehdyiksi joko niiden esittely tai listaussivuilla. Jos haluaa tarkastella askareita luokittain, on se mahdollista luokan esittelysivulla.

# Yleiskuva järjestelmästä



## Käyttäjän käyttötapaukset

### Kirjautuminen

Kaikki toiminnot vaativat kirjautumista!

1.A: Käyttäjä on olemassa

Käyttäjä kirjautuu omalla tunnuksellaan ja salasanallaan etusivulla.

1.A.2: salasana on väärin

Ohjataan takaisin kirjautumissivulle.

1.B: Käyttäjä on uusi

Käyttäjä valitsee rekisteröintinapin ja syöttää haluamansa tunnuksen ja salasan. Siirtyy kohtaan 1.A

1.B.2: salasan vahvistus menee väärin

Ohjataan takaisin rekisteröintisivulle.

2: Käyttäjä ohjataan muistilistalleen.

## Askareen lisäys

Käyttäjä painaa “new chore”-nappia, joka ohjaa hänet askareen luomissivulle. Askareelle hän asettaa nimen, prioriteetin sekä luokan.

## Askareen muokkaus

Käyttäjä painaa haluamaansa askareta. Hän voi muuttaa prioriteettia, vaihtaa askareen nimeä tai kategoriaan, tai merkata askareen tehdyksi. Muutosten jälkeen painetaan “save changes”-nappia. Lisäksi askareen voi poistaa pysyvästi.

## Luokan lisäys

Käyttäjä painaa “new category”-nappia luokkien listaussivulla. Hän asettaa luokan nimen ja ylliluokan.

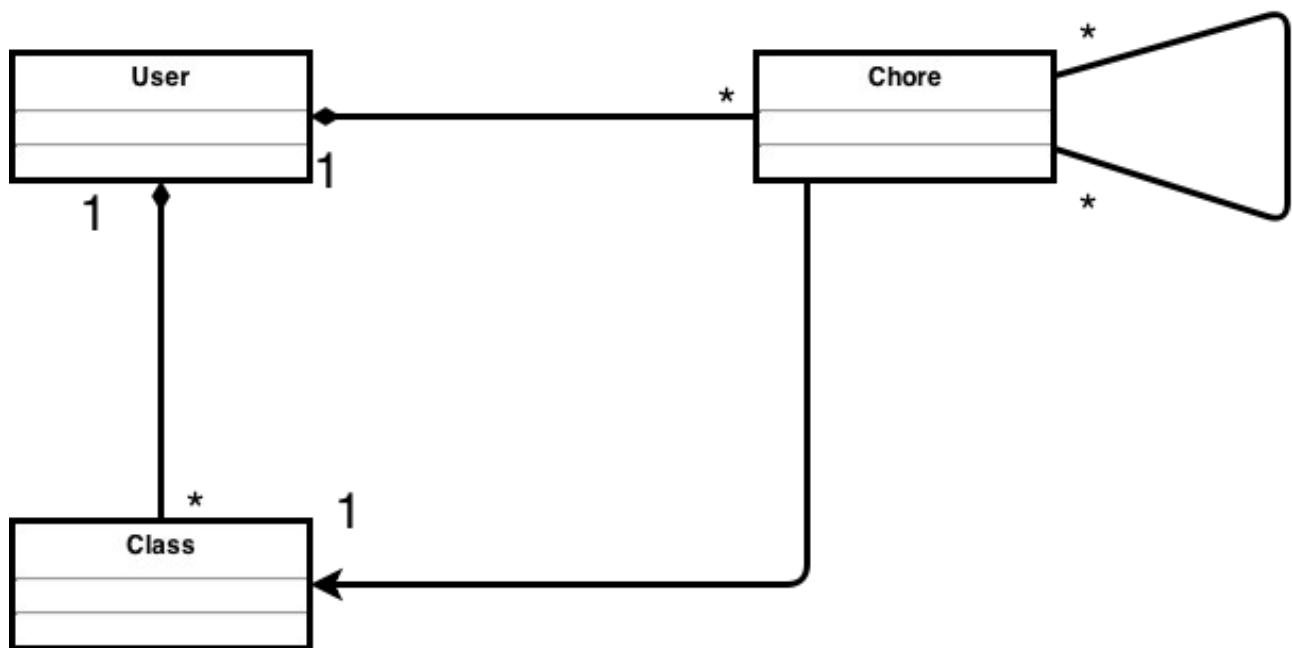
## Luokan muokkaus

Käyttäjä painaa joko haluamaansa luokkaa muistilistalta jostakin askareesta, tai painaa luokkaa luokkien listaussivulla, josta valitsee haluamansa luokan.

Luokan sivulla listataan luokkaan ja sen lähimpiin aliluokkiin kuuluvat askareet

Siellä voi lisätä tai poistaa aliluokkia sekä poistaa itse luokan. Lisääminen tapahtuu valitsemalla luokkien listasta olemassa oleva luokka, ja painamalla “add subcategory”-nappia. Aliluokan poistaminen tapahtuu painamalla aliluokan kohdalta “remove connection”-nappia painamalla.

# Järjestelmän tietosisältö



## Tietokohteiden selitykset

### User

Attribuutti	Arvojoukko	Selitys
Login name	Merkkijono, pituus väliltä 5-12. Ei erikoismerkkejä	Käyttäjätunnus, jolla kirjaututaan sovellukseen.
Password	Merkkijono, pituus väliltä 6-18. Ei erikoismerkkejä.	Salasana, jolla kirjaututaan sovellukseen. Toimii vain oikean käyttäjätunnuksen kanssa.

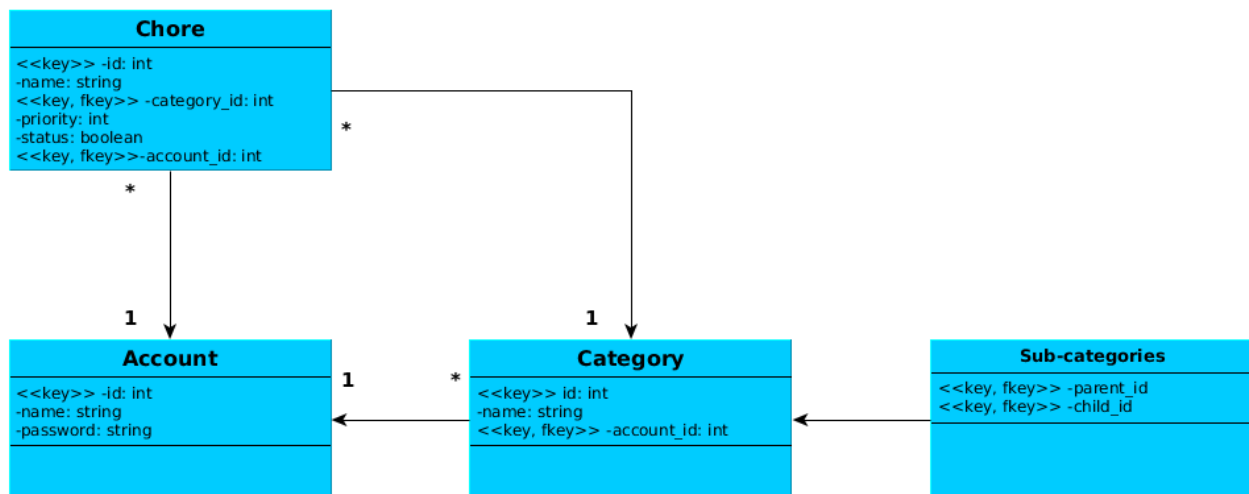
### Category (Class)

Attribuutti	Arvojoukko	Selitys
Category Name	Merkkijono, enintään 20 merkkiä	Luokan nimi

## Chore

Attribuutti	Arvojoukko	Selitys
Chore Name	Merkkijono, enintään 20 merkkiä	Askareen nimi
Priority	Kokonaisluku, enintään 10	Askareen prioriteetti
Status	Finished, unfinished	Onko askare tehty vai ei.

## Relaatiotietokantakaavio



# Järjestelmän yleisrakenne

Tietokantasovellusta tehdessä on noudatettu MVC-mallia, jossa on erikseen mallit, näkymät ja kontrollerit jokaiselle tietokohteelle. Kukin tietokohde sisältää omat osansa model- , controller- ja views/tietokohteen nimi-nimisistä kansioista. Käytetyt apukirjastot on sijoitettu kansioon lib. Tietokohteiden reitinhjaus löytyy tiedostossa routes kansioista config.

## Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit

