

ANTEPROYECTO

CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR:

Desarrollo de Aplicaciones Web

AUTORES:

Arturo Urbanos Vara

Alejandro Calvo de Francisco

1. INTRODUCCIÓN GENERAL DEL PROYECTO

1.1. Título del proyecto:

Excursiones Íbice

1.2. Participantes en el mismo ciclo formativo:

Arturo Urbanos Vara (DAW)

Alejandro Calvo de Francisco (DAW)

1.3. Tipo de proyecto:

Proyecto de desarrollo para una página web de excursiones en España.

1.4. Áreas de conocimiento:

- Gestión de bases de datos
- Desarrollo web en entorno cliente
- Desarrollo web en entorno servidor
- Diseño de interfaces web
- Despliegue de aplicaciones web

2. DEFINICIÓN DEL PROBLEMA O NECESIDAD DETECTADA

Hemos decidido realizar este proyecto porque implica todas las tecnologías y disciplinas estudiadas durante los dos cursos del ciclo formativo, especialmente las del último curso.

De esta manera podemos afianzar los conocimientos a medida que vayamos desarrollando este proyecto web y puede formar parte de nuestro portafolio profesional.

3. OBJETIVO GENERAL

El objetivo de este proyecto es el de desarrollar una aplicación web que permita la reserva de excursiones personalizadas solo por lugares de España.

Como cliente, las personas tendrán acceso a descuentos, excursiones limitadas y noticias sobre los lugares donde se realizarán estas excursiones.

4. ALCANCE

En el proyecto se van a utilizar los distintos conocimientos adquiridos durante estos dos años, implementando las siguientes herramientas:

- HTML/CSS: La interfaz web del proyecto se desarrollará a partir de estos lenguajes.
- BASES DE DATOS: Habrá varios tipos de datos. Por una parte, se guardarán los usuarios y los administradores y por otro lado las diferentes excursiones con sus características clave.
- PHP: Usaremos este lenguaje para realizar la conexión entre los datos de la base de datos y la lógica de la web (*login*, datos de usuarios, acceso autorizado a áreas privadas, sitios específicos para el administrador o administradores...).
- JAVASCRIPT: Las funciones de JavaScript pueden ser útiles para el funcionamiento dinámico de la interfaz de la aplicación web.

- Además, como entornos de desarrollo, tenemos pensado usar diferentes *frameworks* (como Bootstrap) que facilitarán nuestro trabajo a la hora de avanzar con el desarrollo del proyecto.