

**PROYECTO**

**EXCURSIONES ÍBICE**

**LOGOTIPO**

**CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR:**

**DAW – Desarrollo de Aplicaciones Web**

**AUTORES:**

**Arturo Urbanos Vara**  
**Alejandro Calvo de Francisco**

## **Licencia**

Esta obra está bajo una licencia Reconocimiento-Compartir bajo la misma licencia 3.0 España de Creative Commons.

Para ver una copia de esta licencia:

- Visite <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/>
- O envíe una carta a Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California 94105, USA.

**[ DEDICATORIAS/AGRADECIMIENTOS]**

Los autores del proyecto, si lo desean, podrán dedicar y/o agradecer el proyecto a quienes consideren oportuno.

## **RESUMEN**

Concretar en esta página el resumen ejecutivo del proyecto:

- ☐ Empresa/organización que lo realiza
- ☐ Necesidades que cubre
- ☐ Posible demanda/clientes
- ☐ Breve descripción de la solución que propone este proyecto

## ABSTRACT

Traducción al inglés del resumen realizado en el punto anterior.

## Índice de contenido

1 INTRODUCCIÓN.....	8
2 NECESIDADES DEL SECTOR PRODUCTIVO .....	9
2.1 Análisis de la situación actual.....	9
2.2 Necesidades del cliente y oportunidad de negocio .....	9
2.3 El nuevo proyecto: Nombre del proyecto.....	9
3 DISEÑO DEL PROYECTO.....	11
3.1 Fases del proyecto .....	11
3.1.1 Análisis.....	11
3.1.2 Diseño .....	11
3.1.3 Implementación.....	11
3.1.4 Pruebas .....	12
3.2 Objetivos a conseguir .....	13
3.3 Previsión de recursos materiales y humanos necesarios.....	13
3.4 Presupuesto económico.....	13
4 PLANIFICACIÓN DE LA EJECUCIÓN DEL PROYECTO .....	14
4.1 Fase de Análisis .....	14
4.2 Fase de diseño.....	14
4.3 Fase de Implementación .....	14
4.4 Fase de pruebas .....	15
5 DEFINICIÓN DE PROCEDIMIENTOS DE CONTROL Y EVALUACIÓN.....	16
6 FUENTES.....	17
7 ANEXOS.....	18
7.1 Guía de estilo .....	19

## Índice de figuras

### 1

#### INTRODUCCIÓN

Este documento responde a la realización del **módulo de Proyecto** del CFGS en **Administración de Sistemas Informáticos en Red**. El módulo de Proyecto complementa, la formación establecida para el resto de los módulos profesionales que integran el título en las funciones de análisis del contexto, diseño del proyecto y organización de la ejecución.

Concretar en esta página:

- ☐ Propósito del proyecto.
- ☐ Enumerar las principales fases de desarrollo del mismo.

### 2

#### NECESIDADES DEL SECTOR PRODUCTIVO

A continuación se identifican las necesidades detectadas en el sector productivo que originan la oportunidad de negocio que se detalla en los siguientes puntos.

#### 2.1

##### *Análisis de la situación actual*

Estudio estadístico dentro del ámbito de aplicación del proyecto.

Por ejemplo cuántas pymes hay, cuántas no tienen pagina web, o infraestructura de red....en Madrid, en la zona centro....

#### 2.2

##### *negocio*

##### *Necesidades del cliente y oportunidad de*

Explicar la necesidad del cliente o de los posibles clientes: eliminar inconsistencias, duplicidades, incrementar el número de clientes, abordar nuevas líneas de negocio, mejorar la competitividad,

Concretar la **ubicación** de la empresa, el **ámbito de actuación** (pequeña empresa, institutos, cajas de ahorros...) y lo que es la **localización** de los clientes (madrid capital, pueblos de la sierra, barrios perifericos....)

#### 2.3

##### *El nuevo proyecto: Nombre del proyecto*

##### 2.3.1 Tipo de proyecto

- ☐ **Creación** de una empresa para dar respuesta a las necesidades que se hayan detectado.
- ☐ La empresa/organización ya existe y el proyecto abre **una nueva línea de negocio/producto** (por ejemplo VozIP, desarrollo de software embarcado...)
- ☐ La empresa/organización ya existe y quiere **diversificar o extenderse** a otros sectores (además del sector terrestre ampliar al sector aéreo)

Concretar además el tipo de proyecto a desarrollar en la empresa:

- ☐ Desarrollo software
- ☐ Implementación de BBDD

- ☐ Implantación de software
- ☐ Implantación de sistemas en red
- ☐ Seguridad de redes
- ☐ Desarrollo de un sistema de información...

### 2.3.2 Características requeridas al proyecto

Concretar los detalles del proyecto en cuanto:

- ☐ Qué tiene que hacer
- ☐ Cuáles son los elementos diferenciadores
- ☐ Entorno específico
- ☐ Justificación de las herramientas a utilizar.
- ☐ Primera aproximación a los recursos tanto humanos como materiales necesarios.

### 2.3.3 Obligaciones fiscales, laborales y de prevención de riesgo

Resumir las principales obligaciones fiscales, laborales y de prevención de riesgos que conlleva el nuevo negocio.

### 2.3.4 Ayudas/subvenciones

Incluir las ayudas/subvenciones susceptibles de ser concedidas para la puesta en marcha del proyecto.

## 3

## DISEÑO DEL PROYECTO

Dando por hecho la viabilidad del proyecto, en este apartado se concretarán las fases necesarias para llevarlo a cabo, y cumplir con los objetivos que se establezcan, teniendo en cuenta los recursos necesarios.

### 3.1

### *Fases del proyecto*

El desarrollo de este proyecto se llevará a cabo en cuatro fases: análisis, diseño, implementación y pruebas, que pasan a detallarse a continuación.

#### 3.1.1

#### Análisis

En esta fase se establecerán los requisitos del proyecto, distinguiendo entre los funcionales y no funcionales.

- ☐ Funcionales: aquellos que determinan qué tiene que hacer el proyecto.

Por ejemplo: en un call center atender a 10 clientes a la vez, dar respuesta satisfactoria en un tiempo menor de 30 minutos, tiempo de espera en llamadas inferior a un minuto...

- ☐ No funcionales: propiedades o cualidades que el proyecto debe cumplir.

Por ejemplo: diseño atractivo, incremento de ganancias, aumento de la fiabilidad, mejora del tiempo de respuesta..

Tiene que quedar claro además el alcance y las restricciones del sistema.



### 3.1.2 Diseño

En esta fase se realiza una aproximación al diseño tecnológico de la solución.

Describir **cómo** realizar cada uno de los requisitos establecidos en la fase anterior.

Definir la estructura de la aplicación, el diseño de los componentes (BBDD, servidor web, clientes...)

### 3.1.3 Implementación

Partiendo del diseño, en esta fase se construye el proyecto.

Por ejemplo, se lleva a cabo la implementación de la página web en el lenguaje que se haya determinado, la creación de las tablas de la BBDD, la carga de datos...

### 3.1.4 Pruebas

Son muchas pruebas que pueden realizarse en un proyecto, para eliminar los posibles errores y garantizar su correcto funcionamiento. Los casos de prueba establecen las condiciones/variables que permitirán determinar si los requisitos establecidos se cumplen o no. A continuación se detallan algunos de los casos de prueba que se ejecutarán para comprobar la correcta construcción de este proyecto.

A modo de ejemplo se facilitan los campos de una posible plantilla para definir casos de pruebas, que deberá modificarse como se estime oportuno en función del proyecto y las pruebas que se consideren oportunas realizar.

☐ Fecha/autor/[ versión a probar]

☐ Caso de prueba

Identificador del caso de prueba ( nombre único)

☐ Descripción

Breve explicación sobre el objetivo del caso de prueba

☐ Condiciones de ejecución

Descripción de las condiciones de ejecución que se deben cumplir antes de iniciar el caso de prueba, por ejemplo, que se haya realizado correctamente el login en el sistema...

☐ Entrada

Datos necesarios para poder ejecutar la prueba

☐ Resultado esperado

Valor esperado para el correcto funcionamiento del proyecto

☐ Resultado obtenido

Valor de salida al ejecutar el caso de prueba

☐ Evaluación

Comparación del valor esperado y obtenido para concluir, finalmente, si el aspecto chequeado por el caso de prueba confirma el correcto funcionamiento del proyecto o elevación detallada del correspondiente error.

A modo de ejemplo se facilitan los campos de una posible plantilla para reportar los errores detectados en los casos de prueba ejecutados.

- ☐ Fecha/autor/[ versión probada ]
- ☐ Caso de prueba
- ☐ Evaluación

Comparación del valor esperado y obtenido para concluir, finalmente, si el aspecto chequeado por el caso de prueba confirma el correcto funcionamiento del proyecto o elevación detallada del correspondiente error.

- ☐ Posible causa de error  
Detallar la posible causa o causas que han podido generar el error detectado.
- ☐ Posible corrección

Detallar la posible forma de corregir el problema

- ☐ Áreas afectadas  
Detallar qué áreas (módulos, componentes, documentos,...) se verán afectados al implementar la corrección.

### 3.2

### ***Objetivos a conseguir***

Se pueden diferenciar objetivos que son para el desarrollo (cumplimiento de los requisitos técnicos) del proyecto o bien del negocio, de la empresa, financieros,...

- ☐ Extender el uso en la empresa de nuevas metodologías, estándares, procedimientos de trabajo...
- ☐ Abrir el mercado internacional
- ☐ Satisfacer los requisitos del cliente con un valor añadido
- ☐ Facturar 100.000.00 en 2015
- ☐ Tener 150 clientes el primer año.
- ☐ Contar con 3000 visita en la página web el primer mes

### 3.3 ***humanos necesarios***

### ***Previsión de los recursos materiales y***

Se tendrá en cuenta las herramientas y la formación necesaria para desarrollar las actividades que requiere el proyecto, así como el tiempo para llevarlo a cabo.

### 3.4

### ***Presupuesto económico.***

Detallar el coste económico de los recursos anteriormente establecidos.

## 4 PROYECTO

## PLANIFICACIÓN DE LA EJECUCIÓN DEL

A continuación se detallan las actividades/tareas/procedimientos por cada una de las fases del proyecto previamente establecidas.

[Estas tareas podrán variar en función del proyecto]

### 4.1

### *Fase de Análisis*

1. Estudio de las necesidades a cubrir
2. Estudio de la situación actual
3. Establecimiento de los requisitos del proyecto
4. Valoración comparativa de las posibles soluciones
5. Identificación de las necesidades que implica el nuevo proyecto en la empresa.

Para solventar los problemas que plantea el proyecto puede ser necesario contratar personal, formarlo en determinadas metodologías/herramientas, comprar equipos...

6. Estudio de viabilidad de la solución elegida teniendo en cuenta no solo los beneficios económicos.
7. Corrección de posibles errores

### 4.2

### *Fase de diseño*

1. Preparación del entorno de diseño
2. Diseño de la arquitectura
3. Diseño de los interfaces
4. Diseño de los datos
5. Diseño de los procedimientos
6. Corrección de posibles errores

### 4.3

### *Fase de Implementación*

1. Preparación del entorno de implementación
2. Desarrollo de la arquitectura
3. Desarrollo de los interfaces, los datos y los procedimientos
4. Corrección de posibles errores

### 4.4

### *Fase de pruebas*

1. Preparación del entorno de pruebas
2. Ejecución de las pruebas y reporte de los errores encontrados

## 5 CONTROL Y EVALUACIÓN

## DEFINICIÓN DE PROCEDIMIENTOS DE

- ☐ Definir el procedimiento de evaluación de las **incidencias** que puedan presentarse durante la realización de las diferentes actividades.
- ☐ Definir el procedimiento para gestionar los posibles **cambios** en los recursos y en las actividades.

## 6

### FUENTES

Incluir las páginas web, biografía,,,consultadas.

## 7

### ANEXOS

Cualquier añadido se incluirá en este apartado.

Por ejemplo, a continuación se incluyen unas pautas a tener en cuenta a la hora de elaborar la documentación del proyecto.

### 7.1

#### *Guía de estilo*

Obviamente, este anexo deberá ser eliminado del documento final a entregar.

- ☐ **Título del proyecto**

Elegir un nombre llamativo y relacionado con la temática que va a tratar.

- ☐ **Figuras y tablas**

Cualquier figura, tabla... incluida en el documento deberá tener un título a pie de página..

Incluir tablas, gráfico, mapas conceptuales...que ayuden a leer y comprender el documento.

- ☐ **Índices**

Además del índice de contenidos, ya incluido en la plantilla, se añadirá a continuación el índice de figuras, si fuera necesario.

- ☐ **Redacción**

Se evitarán las mayúsculas, salvo en los títulos y poco más.

No se emplearán formas personales (instalamos, seleccionamos...) en su lugar se utilizarán formas impersonales ( instalar, se instalará, seleccionar, se selecciona,...).

Se evitará la voz pasiva (casi siempre traducción literal del inglés). En vez de: es desarrollado para cumplir... mejor: se desarrolla para cumplir...

Se evitarán los párrafos largos.

Se utilizarán las viñetas para facilitar la lectura del documento.

☐ **Formato**

El documento se generará en formato pdf.

☐ **Entrega**

Todo el material del módulo Proyecto (documentos, ficheros fuentes, herramientas...) se entregará en formato electrónico, en una carpeta comprimida:

**CICLO-CURSO-TITULO DEL PROYECTO**