

# Manuel d'installation et guide utilisateur de l'application mobile ( + scénario de test )

---

REBOUH AYMEN  
GROUPE NUMERIC FLOW



# Pré-requis

---

- **Le code source**
- **L'IDE Xcode nécessaire pour lancer l'application sur le device**
- **Un iPhone avec :**
  - La technologie bluetooth LE 4.0
  - Le service de géolocalisation **activé**
  - La technologie bluetooth **activé**
  - Une connexion internet ( 3G, 4G, Wifi )
- **Un beacon avec ses identifiants ( UUID, Major et Minor )**
- **Lire le fichier README.md dans la racine du projet**
- **Mon numéro pour me contacter en cas de difficultés !**

# Installation de l'application

---

# Installation de l'application

---

- Aucune dépendance externe ( pas de cocoapods )
- Donc une fois les codes sources récupérés, il suffit de double-cliquer sur le fichier **StudentProjectInfotel.xcodeproj**. Vous pouvez dès à présent lancer l'application directement depuis l'IDE Xcode.
- Vérifiez que vous avez bien accepté l'autorisation de la géolocalisation.
- Lors de la compilation sur le device, vérifiez dans les logs qu'il n'y a pas d'erreur avec la géolocalisation ( location manager )
- Rien d'autre

# Guide d'utilisation

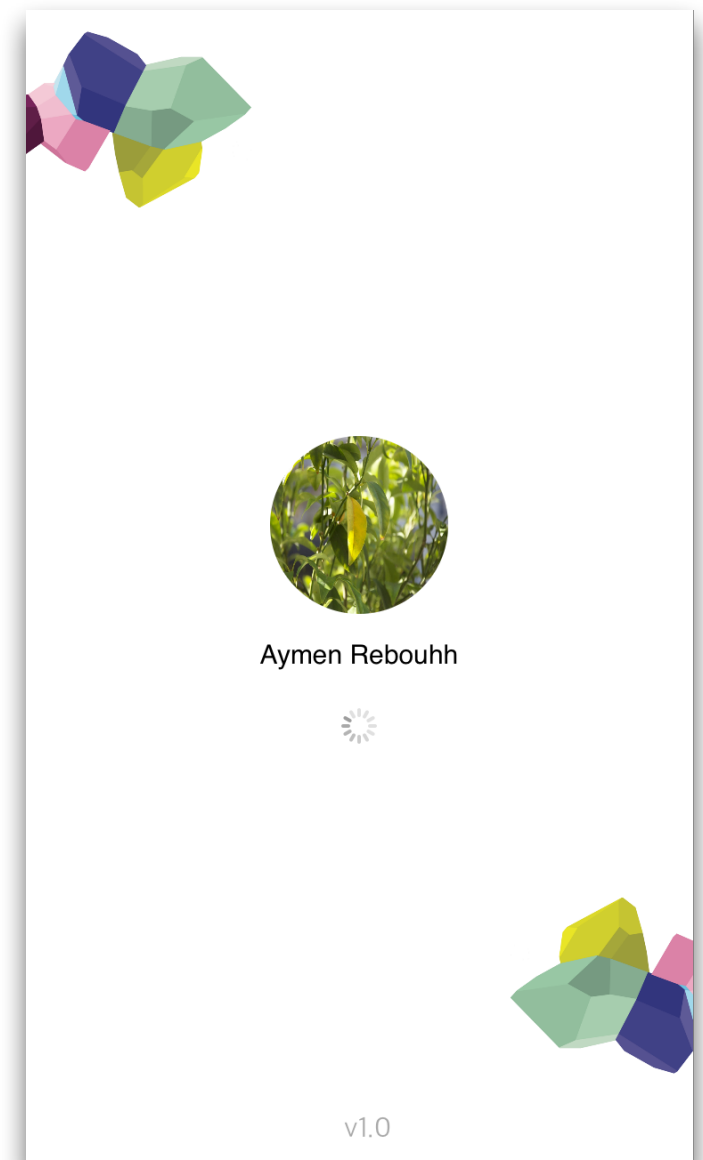
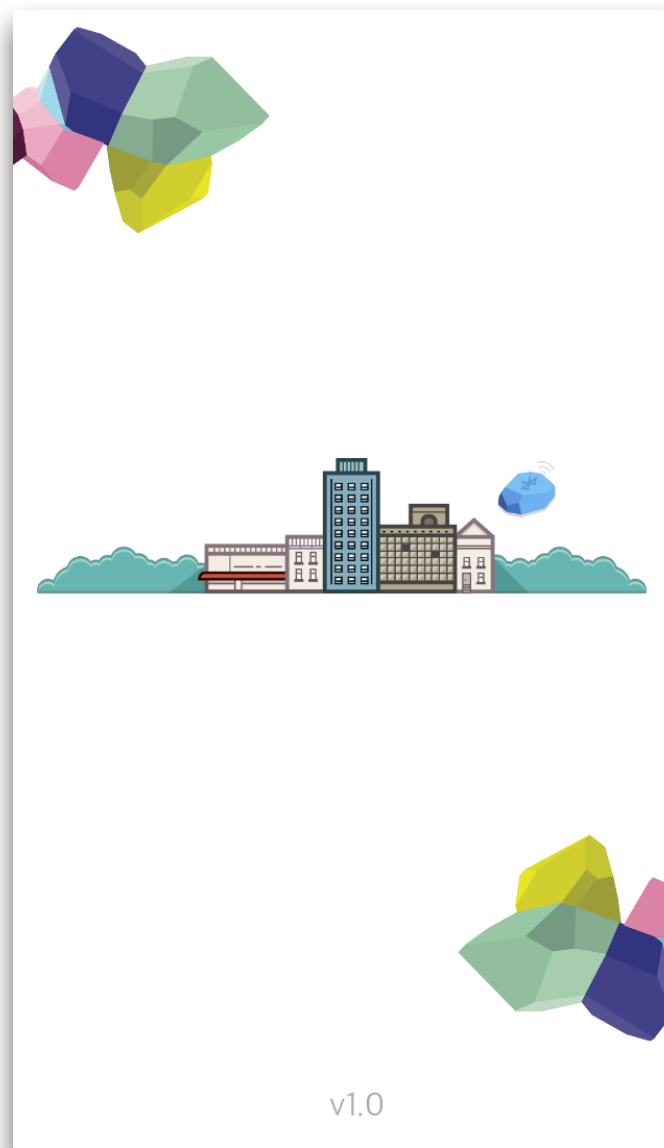
---



# SplashView View Controller



---


- Lors du lancement de l'application, on passe par le Splash View.
- Dans cette scene, on vérifie si l'utilisateur est authentifié.
- Si oui, l'utilisateur est automatiquement redirigé vers la liste des salles ( RoomsListViewController )
- Sinon, on le redirige vers la page de présentation de l'application




## Authentication View Controller & SignUp View Controller


- Un simple formulaire d'inscription ( avec également moyen de s'inscrire ET s'authentifier via Google+ et Facebook


 Inscription 




Tap pour changer


 Prénom | Nom


 Votre adresse email

 Votre mot de passe

 Formation | ID de l'école


By signing up you agree to our [Terms of Use](#) and [Privacy Policy](#)


Connexion 

 Votre adresse email

 Votre mot de passe

ou

 Log in with Facebook

 Connexion

Je m'inscris !



# RoomsList View Controller

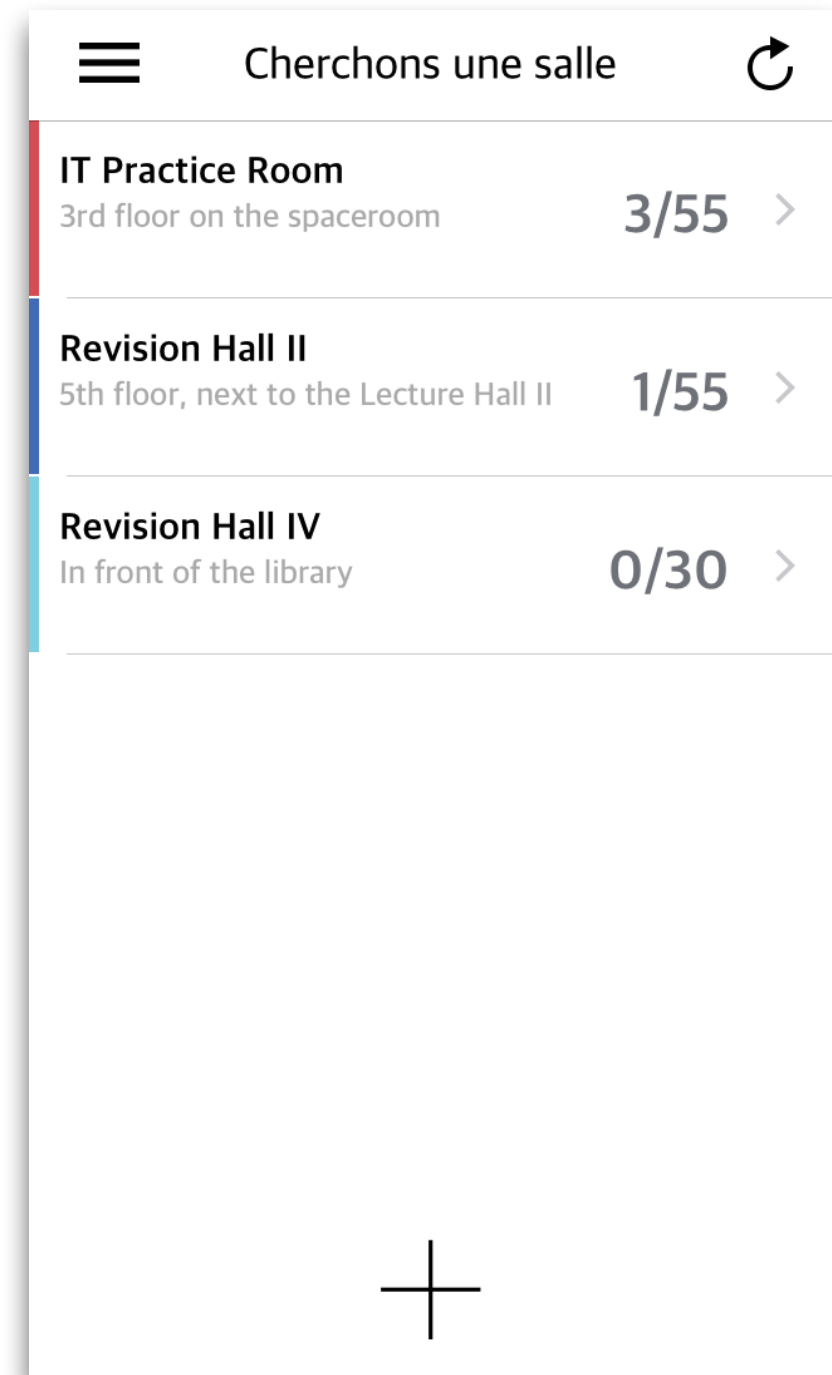
---





# RoomsList View Controller


- Cette scène affiche la liste des salles d'une école qui sont chacune rattachés à un beacon. Au clic d'une salle, on obtient plus d'informations sur celle ci ( voir [RoomDetailViewController](#) )
- On peut y observer le nom de la salle, une brief description ainsi que le nombre d'étudiants s'y trouvant.
- Un bouton refresh qui va récupérer les dernières infos au serveur
- Un menu qui permet à l'utilisateur de changer son profil et se déconnecter
- Un bouton **+** pour les admins afin d'ajouter une salle




# RoomDetail View Controller

---


- Une fois avoir cliqué sur une salle, nous avons à présent devant nous la liste les étudiants qui s'y trouvent.


 IT Practice Room


**IT Practice Room**  
3rd floor on the spaceroom

3 

ÉTUDIANT PRÉSENT DANS LA SALLE

**Aymen Rebouh**  
Infres 7


**Pepito Milano**  
Fac de science de Lumini


**Splandini Aglasti**  
Master d'histoire-géographie


# AddRoom View Controller

---

- Pour ajouter une salle, rien de plus simple.
- Un nom, une description, la capacité de la salle ainsi que les informations sur le beacon ( UUID, Major, Minor )

 Add a room




 IT Practive Room

Room description

You'll find iMac, hub, switch, and other tools intesteresting.

20


 1148EB03-BC2F-4815-A54D-3A329...



2321 | 928

Add the room


# Profile View Controller

- Une simple vue pour changer son profil. On y a accès à partir du menu dans le RoomList View controller.


 Profil




Taper pour changer

 Aymen

Rebouhh

 Votre mot de passe ( ou un nouveau )

 Infres 7

aaaaaa

Mettre à jour



# RoomsList View Controller

---



# Scénario de test

---

1. Créer plusieurs comptes avec comme id d'école : **aaaaaa** ( par défaut, pour les tests, l'utilisateur est admin, il pourra donc ajouter une salle composé d'un beacon )
2. Une fois inscrit, il faut ajouter une salle liée à un beacon.
3. A priori, dans la liste des salles, celle-ci devrait apparaître avec le nombre d'utilisateur présent dans la salle. ( la première fois, cela peut plusieurs quelques secondes le temps de trouver les beacons autour, après cela est très rapide )
4. Une fois la salle ajoutée, éloignez de celle ci ( 20 mètres ? ), faite un refresh, vérifiez que la salle est vide. Revenez maintenant dans la salle et faire à nouveau un refresh pour voir que vous êtes bien dans cette salle. Le test peut être fait avec plusieurs personnes



# Améliorations

---

- **S'abonner à une salle.** Je trouve intéressant le fait de recevoir une notification quand la salle est diapo ( 0 personnes, < 5 personnes, on pourrait choisir la condition pour être notifié )
- Ajouter une bonne gestion de l'Accessibility ( avec voice over pour les personnes non voyante )
- Améliorer les tests unitaires. Il y en seulement deux, et cela ne concerne que l'authentification
- Vos améliorations ?

FIN

0623185407  
[aymen.rebouh@mines-ales.org](mailto:aymen.rebouh@mines-ales.org)