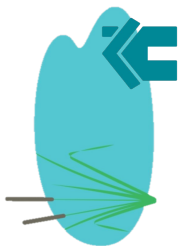
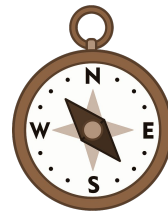


LAS AVES Y NOSOTRES: JUEGO DE MIGRACIÓN



Deja esta página en blanco a propósito



Ave: ¡La luz de los edificios en la noche te desorientó y ahora te perdiste!
Retrocede 1 lugar.

Humane: Los gases (humo) de una fábrica en los suburbios de una ciudad te marean y te pierdes.
Retrocede 1 lugar.

Ave: ¡Cuidado! ¡Estás volando a través de campos de turbinas de viento y casi te golpea una de las aspas! Tómate tu tiempo para cruzar.
Salta el siguiente turno.

Humane: ¡Cuidado! Llegaste a un muro fronterizo de alambre. Tendrás que encontrar otra forma de cruzar.
Salta tu próximo turno.

Ave: No llueve desde hace mucho tiempo y el lago en el que pensabas hacer una parada se ha secado.
Retrocede 2 lugares para intentar encontrar un lugar donde descansar.

Humane: No llueve desde hace mucho tiempo. Te paras en un pueblo lejano para conseguir algo de agua, pero los pozos de agua del pueblo están secos. Tuvieron que llevar el agua a las ciudades más grandes debido a la escasez.
Retrocede 2 lugares para tratar de encontrar un lugar para beber.

Ave: ¡Buenas noticias! ¡Encontraste un campo con mucha comida para recuperar algo de energía para el viaje!
Avanza 1 lugar.

Humane: ¡Es tu día de suerte! Encontraste un campo de verduras frescas de la zona. ¡Llena tu barriga con deliciosos alimentos saludables para tu viaje!
Avanza 1 lugar.

Ave: Es temporada de caza. Has entrado en un campo de caza por error y recibiste un disparo.
Vuelve al inicio.

Humane: Cruzaste otra frontera y te detuvo un oficial de inmigración.
Vuelve al principio.

Ave: Está lloviendo a cántaros y no quieres volar.
Salta tu próximo turno.

Humane: Está lloviendo a cántaros y tu casa está localizada en la orilla del río y por eso se inunda.
Salta tu próximo turno.

Ave: ¡Encontraste un humedal donde descansar! Toma un descanso y recarga, luego avanza 2 lugares.

Humane: ¡Encontraste una casa segura con comida saludable para descansar! Toma un descanso y recárgate, luego avanza 2 lugares.



Ave: ¡Malas noticias! Aterrizaste en un humedal contaminado y te enfermaste. Tendrás que recuperarte antes de poder continuar.
Omíte tu próximo turno.

Humane: Te has detenido en una pequeña comunidad para conseguir agua, pero no puedes beber porque el agua está contaminada debido a una tormenta.
Omíte su próximo turno.

Ave: Lograste entrar en un refugio de vida silvestre. La comida, el agua y la protección son abundantes. Tómate un día de descanso. ¡Te lo mereces!
Avanza 1 lugar.

Humane: Un anciano de una comunidad lejana te proporciona agua y comida para tu viaje y te enseña de dónde sacar más.
Avanza 1 lugar.

Ave: Hace demasiado calor y no puedes volar. Tendrás que buscar un lugar para descansar hasta que bajen las temperaturas.
Omíte tu próximo turno.

Humane: Hace calor pero no puedes nadar porque una tormenta reciente ha arrastrado toda la basura dentro del agua. Eliges quedarte y ayudar a limpiarla.
Omíte su próximo turno.

Ave: ¡Qué rico! ¡Encontraste el hábitat perfecto para encontrar tu comida favorita! ¡Disfruta!
Avanza 1 lugar.

Humane: Encontraste una granja por el camino en la que puedes comer todos los productos locales de la temporada. ¡Rellena tu barriga!
Avanza 1 lugar.

Ave: Casi te atrapa un depredador y te has torcido el ala en el intento. Necesitas descansar antes de continuar tu viaje.
Omíte tu próximo turno.

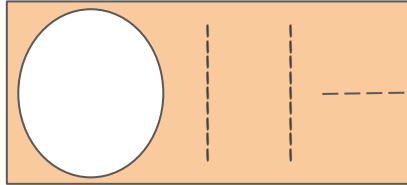
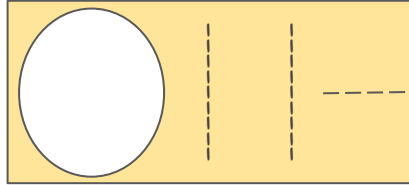
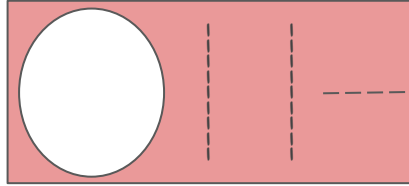
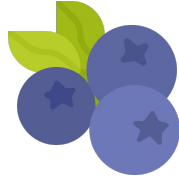
Humane: Hay una niebla muy espesa y no puedes ver lo que hay delante de ti. Tropezas con una roca y te haces un esguince de tobillo. Tendrás que detener tu viaje hasta que te recuperes.
Omíte tu siguiente turno.

Ave: Fuertes vientos juegan a tu favor y te ayudan a acelerar tu viaje.
Avanza 2 puestos.

Humane: Un huracán se acerca y buscas resguardo. La comunidad que encuentras no tiene casas seguras porque no tienen suficientes recursos. Estarás atrapado en un edificio durante dos días.
Retrocede 2 lugares.

Ave: ¡La suerte está de tu lado! Has aterrizado en el patio trasero de un niño de 5to° grado, con un gran hábitat y un comedero para pájaros lleno de deliciosa comida.
Avanza 1 lugar.

Humane: Encontraste gente que te ofrece un lugar para pasar la noche y algo de comida para el viaje que tienes por delante.
Avanza 1 lugar.



Ave: Una tormenta de nieve (ventisca) se acerca, los fuertes y repentinos vientos fríos te desorientan y ahora te perdiste.
Retrocede 2 lugares.

Humane: Una tormenta de nieve (ventisca) se acerca, los fuertes y repentinos vientos fríos te desorientan y ahora te perdiste.
Retrocede 2 lugares.

Ave: Accidentalmente has bebido de un estanque con agua contaminada y te has enfermado. Necesitas descansar antes de continuar tu viaje.
Omite tu próximo turno.

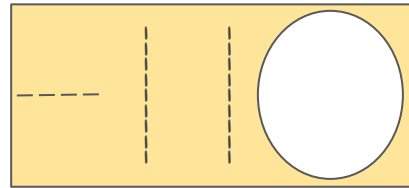
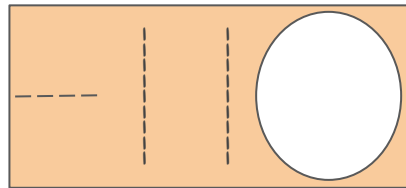
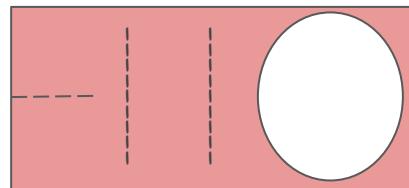
Humane: Accidentalmente has bebido de un pozo con agua contaminada y te has enfermado. Necesitas descansar antes de continuar tu viaje.
Omite tu próximo turno.

Ave: Ay, no! Te envenenaste con el plomo de tu comida. Necesitarás tomar un descanso hasta que te recuperes por completo.
Omite tu próximo turno.

Humane: Ay, no! Te envenenaste con el plomo de tu comida. Necesitas tomar un descanso hasta que te recuperes por completo.
Omite tu siguiente turno.

Ave: ¡Felicidades! Encontraste una casa de aves para descansar un poco y recuperar algo de energía.
Avanza 1 lugar.

Humane: ¡Felicidades! Encontraste un lugar para descansar un poco que tiene agua, aire y tierra limpios. ¡Disfrútalo!
Avanza 1 lugar.



Para esta ruleta, usa un lápiz para perforar un agujero en el centro y déjalo hasta la mitad (podrías que tener que usar un trozo de cinta adhesiva para mantenerlo en su lugar y que no se deslice hacia abajo). Gira el lápiz para hacer girar la rueda. El número que toca el suelo es el número de espacios que moverás.

