

Trampas para Artrópodos (¡para todas las edades!)



Los **Artrópodos** son animales que no tienen columna vertebral (invertebrados), poseen una concha protectora cubriendo su cuerpo (llamado exoesqueleto), tiene partes segmentadas y extremidades articuladas. BEMP atrapa en el bosque tres veces al año artrópodos, como cochinillas y hormigas para aprender acerca de la salud del ecosistema. ¡Ésta actividad te mostrará cómo crear tu propia trampa para artrópodos y ver que hay en tu patio trasero o vecindario!

Crea tu propia trampa de artrópodos:

Materiales:

- 1 vaso de plástico
- Una pedazo de madera plana o cartón 6 x 6 pulgadas
- 4 rocas medianas de 1.5 pulgadas de alto.



Procedimiento:

- 1. Cava un agujero suficientemente profundo para colocar el vaso en el suelo y que quede al nivel de la superficie. ¡Revisa con tu familia para asegurarte que está en un punto donde nadie se tropiece!
- Coloca una piedra sobre cada esquina de la madera o del cartón, como las patas de una mesa, para proveer sombra y cubrir a los artrópodos que caen dentro de la trampa. Si utilizas cartón, asegúrate de colocar una piedra arriba de la tapa para mantenerla y evitar se vuele.
- 3. Deja la trampa abierta por 48 horas (dos días). Después de ese tiempo, levanta la cubierta retirada de ti en caso de que haya artrópodos que puedan picar. Saca el vaso del suelo, coloca los artrópodos en una contenedor limpio o bolsa de plástico y rellena el agujero.
- 4. Usa nuestra siguiente guía para ayudarte a identificar tus artrópodos. Puedes registrar, dibujar, o tomar fotos, pero recuerda liberar tus artrópodos después.

¡Lleválo al siguiente nivel! Puedes crear un experimento con tus trampas ocultas para ver qué tipo de alimentos atraen diferentes artrópodos. Por ejemplo, prepara 3 trampas y coloca comida en 2 de las trampas. Estos pueden ser residuos de comida como el corazón de una manzana o pedazos de pan. Sigue el mismo procedimiento como el anterior.

Centipedes (Clase: Chilopoda): muy parecidos al milípedo, pero planos con patas fuera a los lados. ¡Cuidado

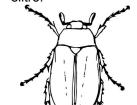
muerden!



Millípedos (Clase:
Diplopoda): parecidos a popotes para beber con muchísimas patas.

Escarabajos (Orden:

Coleoptera): con cubierta protectora de alas llamada élitro.



Hormigas (Orden: Hymenoptera): son insectos que pican, muchos tienen una cintura delgada entre las últimas dos partes del cuerpo.

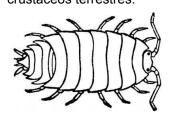


Grillos y saltamontes

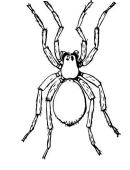
(Orden: Orthoptera): de largas patas traseras modificadas para saltar.



Cochinillas (Ordern: Isopoda): con 14 patas y son crustáceos terrestres.



Arañas (Orden:
Araneae): con ocho
patas, dos secciones
principales de cuerpo e
hileras al final de la
parte final del cuerpo
usada para hacer
telarañas.



Guía de artrópodos del patio trasero BEMP

- Insectos son artrópodos que tienen 6 patas. Encierra en círculo todos los insectos.
- Arácnidos tienen 8 patas. Pon una estrella junto al arácnido.
- Miriápodos e Isópodos tienen más de 8 patas. Coloca un triángulo enseguida de estos artrópodos.