

# Елементи на алгоритъма

*(домашна работа)*

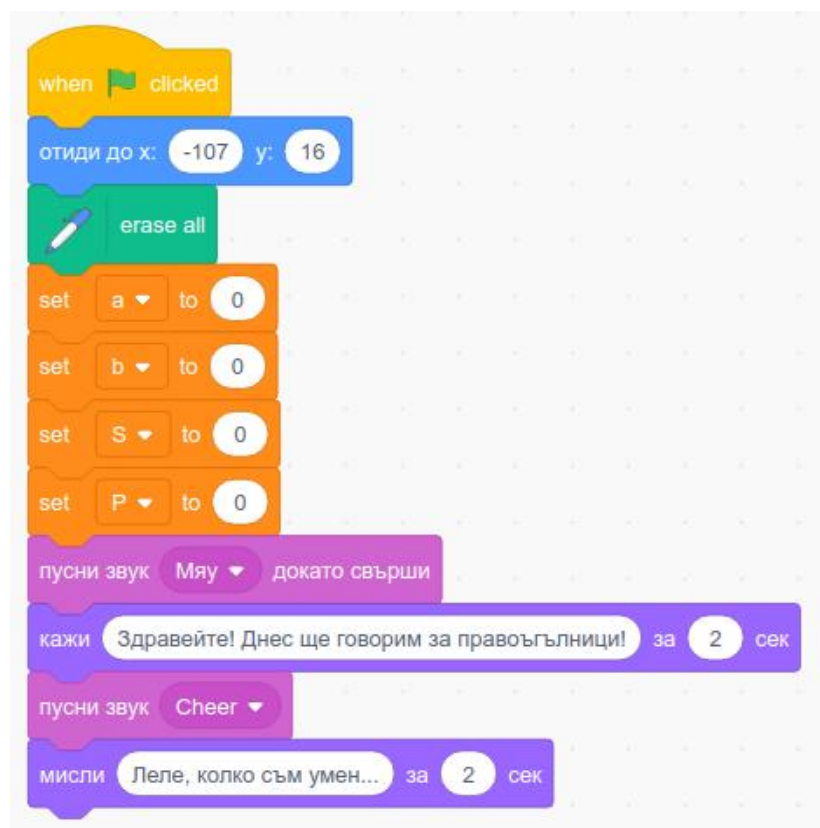
# Елементи на алгоритъма

---

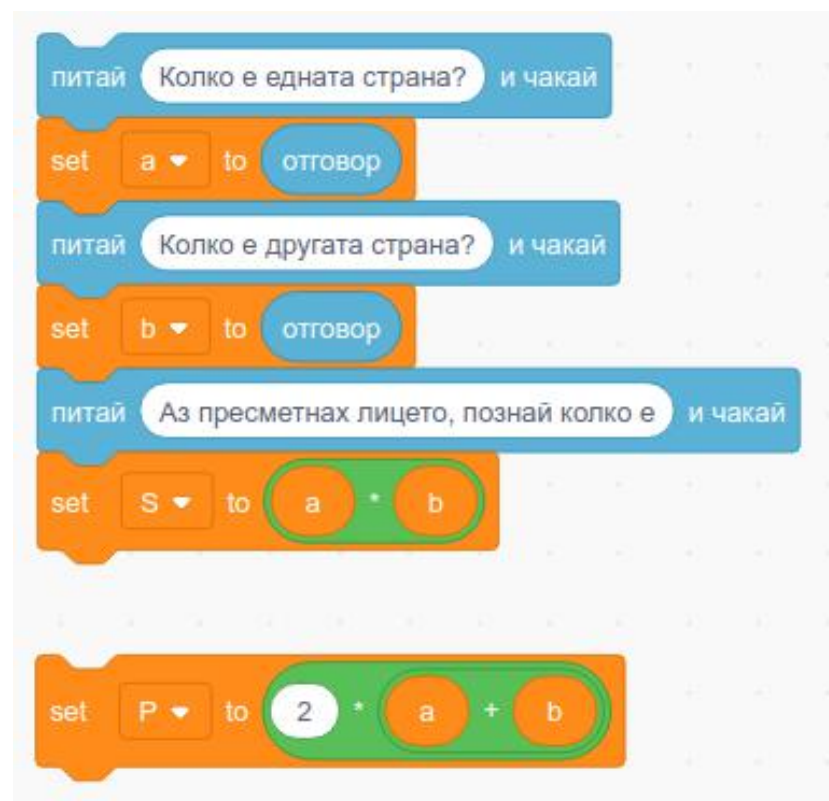
1. Разгледайте Scratch урока за смятане на лице на правоъгълник. Кои основните елементи на алгоритъма разпознавате в неговите команди?
2. Довършете урока така, че да пресмята и обиколката на фигурата или го преправете за друга фигура.
3. Не забравяйте да споделите проекта си.
  - *За целта трябва да сте потвърдили, че сте получили email-а, който ви е изпратен при регистрацията ви в сайта на Scratch.*

# Урок по геометрия (команди)

1.Началните команди:

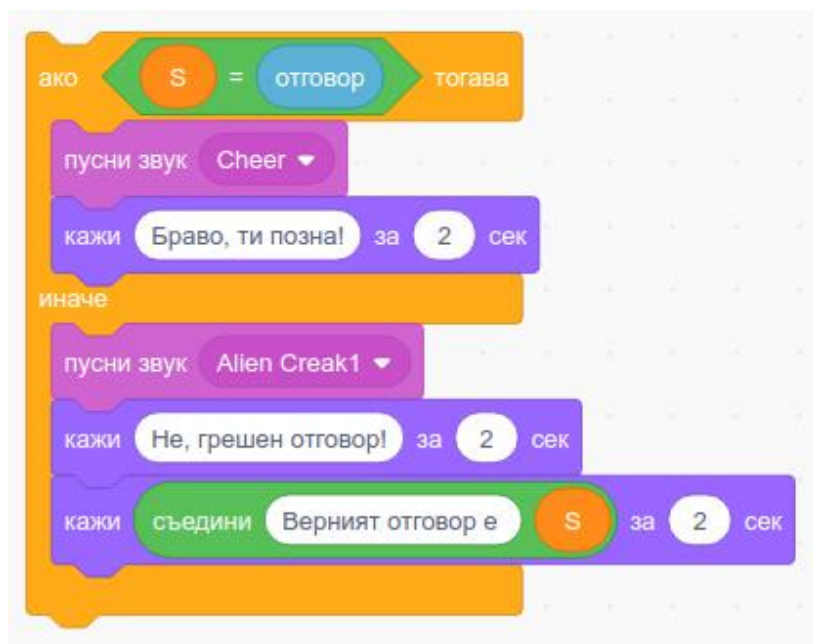


2.Пресмятане на лицето:

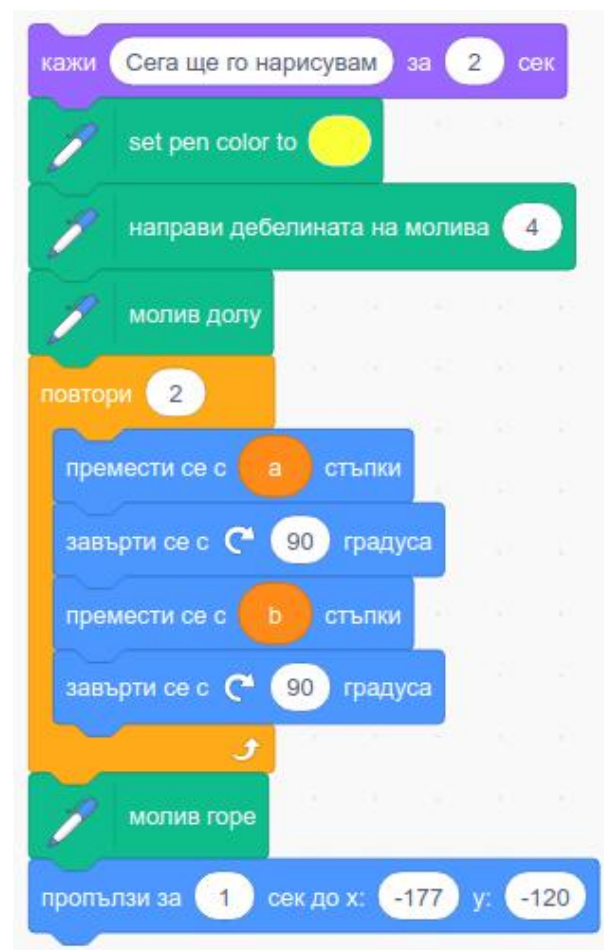


# Урок по геометрия (команди)

## 3. Проверка дали е верен отговора:



## 4. Изрисуване на правоъгълника:



Край

