## Реален тип данни

- 1. Напишете програма, която при въвеждане на радиуса отпечатва лицето и обиколката на кръга.
- 2. Да се напише програма, която при въвеждане на два от катетите на правоъгълен триъгълник отпечатва лицето и обиколката му.
- 3. Да се напише програма, която при дадени X и Y координати на точка от равнината пресмята разстоянието от точката до центъра на координатната система.
- 4. Да се напише програма, която при дадени X и Y координати на две точки от равнината пресмята разстоянието между тях.
- 5. Напишете програма, която при дадена височина на два блока и разстояние между тях пресмята дължината на кабела за Интернет, който ще е необходим, за да се свържат покривите им с кабел, опънат по права линия между тях.
- 6. Напишете програма която при подаден диаметър и дълбочина на кладенец пресмята колко трябва да се плати на два работника за изкопаването му, ако нормата е 5 лв. за кубичен метър изхвърлена пръст.
- 7. Вода е налята в цилиндричен съд с даден диаметър и височина. Да се пресметне колко би трябвало да бъде висок съда за да побира цялата вода, ако основата му не беше кръг, а квадрат или равностранен триъгълник със страна равна на диаметъра на кръга.
- 8. Напишете програма, която позволява да въведете размерите на чаша, която е във формата на куб, цилиндър или триъгълна призма и отпечатва:
  - а. какъв ще бъде обемът на чашите
  - b. колко бутилки кола от 1л. трябва да купите, за да напълните чашите до ръба
  - с. колко пари трябва да дадете за това удоволствие :-)
- 9. Да се напише програма, която конвертира от едни мерни единици в други например при въвеждане на дължина в метри я извежда в сантиметри и милиметри или при въвеждане на дължина в метри я извежда във футове и инчове.
- Да се напише програма, която позволява да се въведат координатите на две точки от равнината, които се намират на права, успоредна на ординатата и пресмята разстоянието по между им.
- 11. Да се напише програма, която позволява да се въведат координатите на горният ляв и долният десен ъгъл на правоъгълник със страни, успоредни на успоредни на осите на координатната система и пресмята и извежда страните, лицето и периметъра на правоъгълника.