

# Упражнение във FMS Logo



Използване на подалгоритъм

# Намерете редактор за езика Лого

---

- [Logo Interpreter](#) или друг [онлайн редактор](#)
- или изтеглете [FMSLogo](#) (тук има [ръководство](#))
- или ползвайте [Joy Of Turtle](#), за да проследите командите
  
- Костенурски уроци има в [Turtle Academy](#)
  - можете да си ги превеждате с преводача на Chrome
  - кодадите обаче трябва да изпълнявате на английски

# Основни команди в Logo

---

- **FD 100** - напред 100 пиксела
- **RT 90** - надясно 90 градуса
- **LT 90** - наляво 90 градуса
- **BK 100** - назад 100 пиксела  
(може да използвате отрицателни числа за движение в обратната посока)
- **CS** - изчиства екрана
- **TO име** - дефинира нова команда
  - напишете **TO KV**, после добавете всички команди, които рисуват  
вадрат и накрая END
- **PU** - вдига молива ( за да не оставя костенурката следа)
- **PD** - спуска молива (за да може отново да рисува)

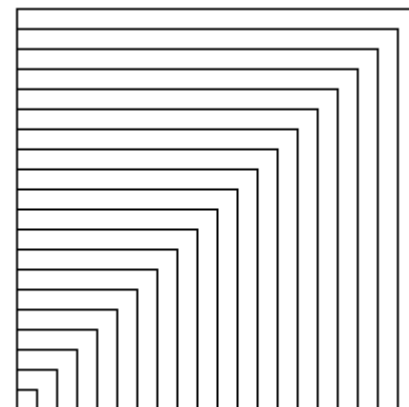
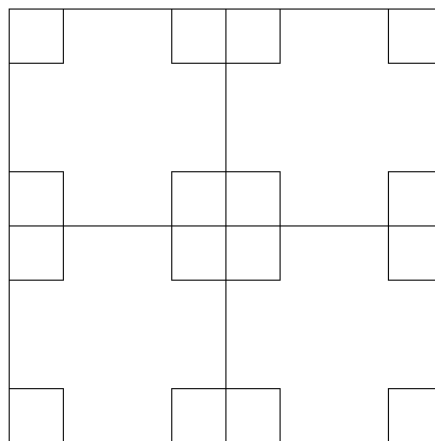
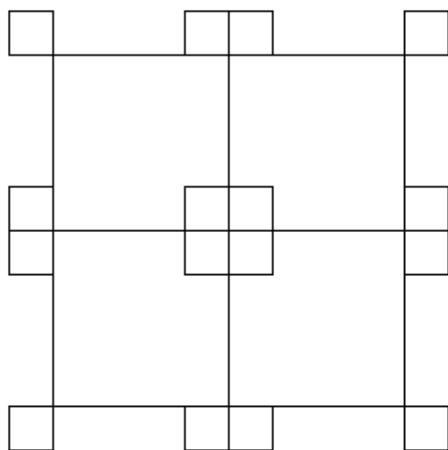
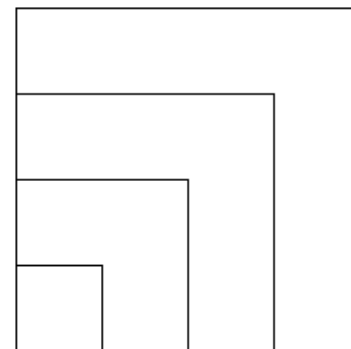
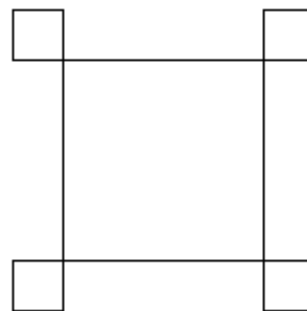
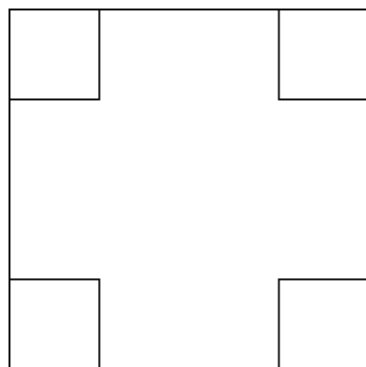
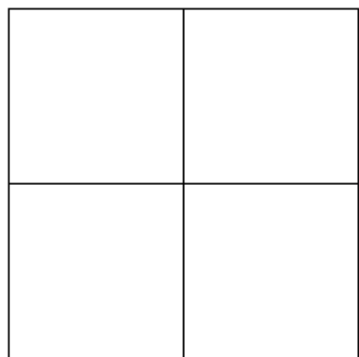
# Работа с редактора за Logo

---

- ❑ командите се въвеждат долу вляво
- ❑ клавишът (Ctrl+) Enter ги стартира
- ❑ има и списък с историята на предишните команди. Можете да щракате веднъж върху тях за да ги заредите за изпълнение
  - ❑ или два пъти за да ги изпълните директно (във FMS Logo)
- ❑ със стрелките нагоре / надолу избирате предишни команди
- ❑ стрелките наляво / надясно преместват курсора в полето за текущата команда
- ❑ ако дефинирате нови думи, можете да ги запазите за следващия път:
  - ❑ във FMSLogo - с File > Save, може да ги заредите с File > Load
  - ❑ в Logo Interpreter - от препратката Extras

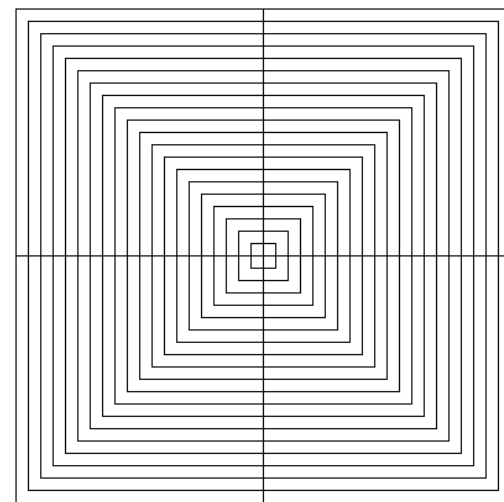
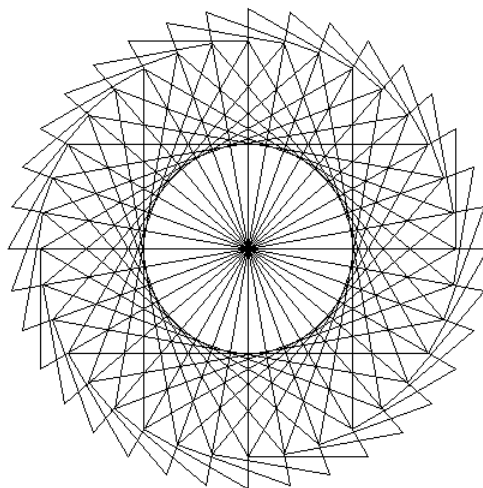
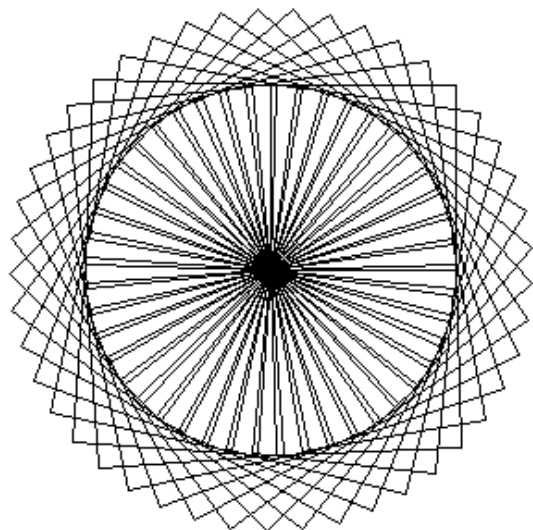
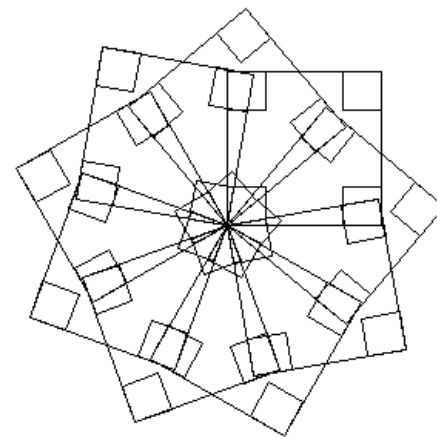
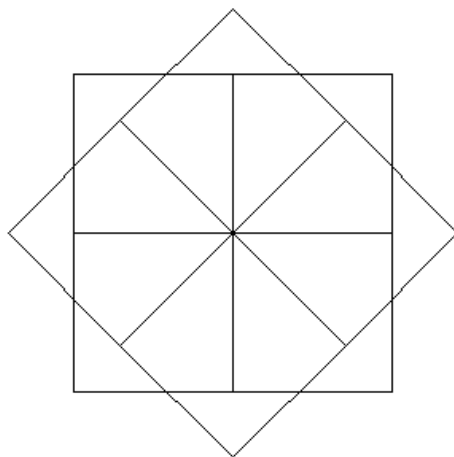
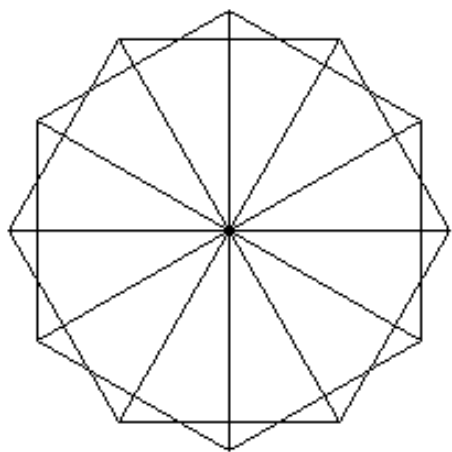
# Опишете някои от тези фигури

---



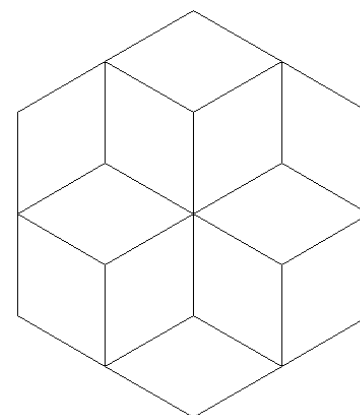
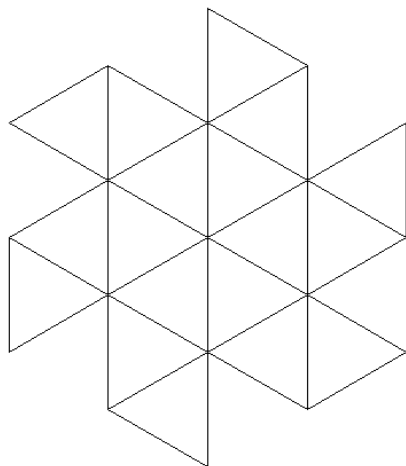
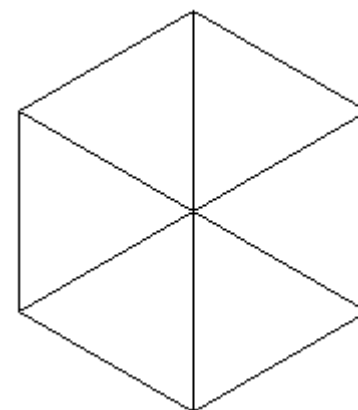
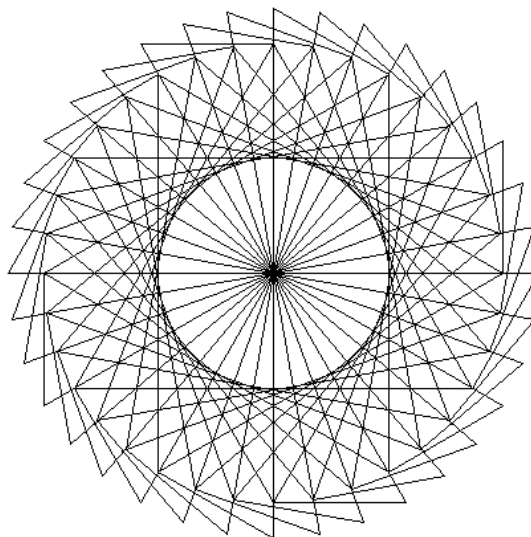
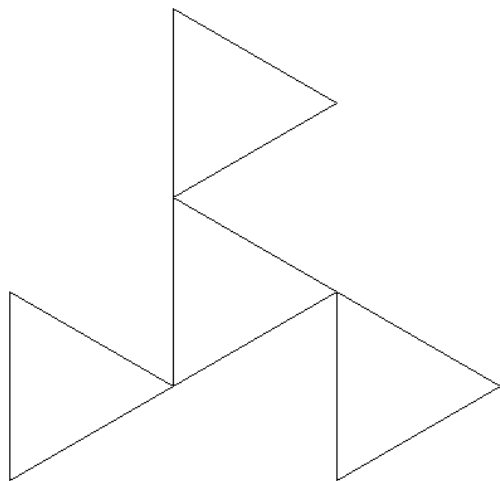
# Опишете някои от тези фигури

---



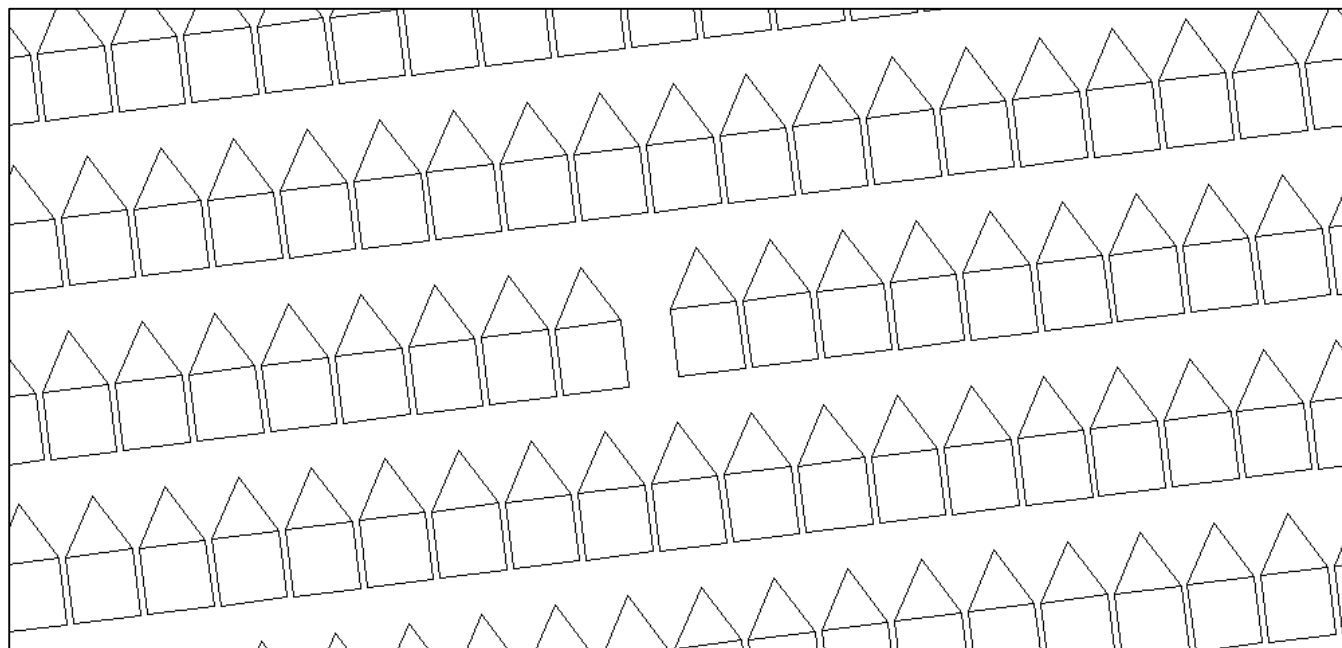
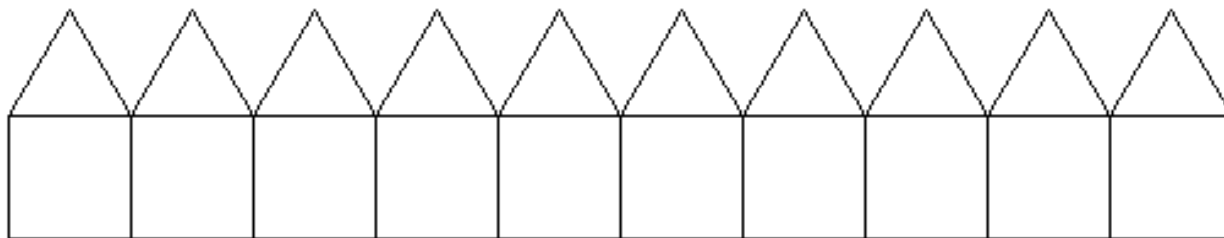
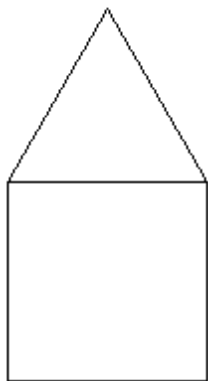
# Опишете някои от тези фигури

---



# Опишете някои от тези фигури

---





Край

