Основни елементи

на алгоритмите

Величини

Величините са стойности, които се използват в описанието на алгоритъма. Биват:

- константи: величини, които НЕ МОГАТ да променят стойността си по време на изпълнението на алгоритъма
- □ променливи: величини, които МОГАТ да променят стойността си по време на изпълнението на алгоритъма

Величините се характеризират с:

- □ име: обикновено се състои от латински букви и евентуално цифри
- □ тип на данните т.е. каква информация съхраняват

Тип данни

Определя множеството от допустимите стойности, които може да приема дадена величина и операциите, в които може да участва тя.

Например:

- целочислен тип данни: състои се от цели числа;
 валидни операции събиране, изваждане,
 умножение, деление
- □ булев тип данни: има само две възможни стойности вярно и невярно. Операциите са И, ИЛИ, НЕ
- □ текстов тип данни: съдържа текст. Операция слепване

Изрази

Комбинация от величини и валидни операции между тях. В изразите величините участват със своите имена, а операциите се извършват върху стойностите им.

- \Box Например Y = (X + 2) / (X 2)
 - □ за X=3 Y=?
 - □ за X=4 Y=?

Команди

- □ за присвояване: за указване на стойност на величина по време на *описанието* на алгоритъма.
- □ за въвеждане: за указване на стойност на величина по време на изпълнението на алгоритъма.
- □ за извеждане: за съобщаване на стойността на величина по време на *изпълнението* на алгоритъма.
- условна команда: за разклоняване на алгоритъма в зависимост от някакво условие.
- команди за цикъл: за многократно повтаряне на част от алгоритъма.
- □ други команди

Край