

Команда за присвояване



на стойност

Величини

Величините са стойности, които се използват в описанието на алгоритъма. Биват:

- ❑ **константи**: величини, които НЕ МОГАТ да променят стойността си по време на изпълнението на алгоритъма
- ❑ **променливи**: величини, които МОГАТ да променят стойността си по време на изпълнението на алгоритъма

Величините се характеризират с:

- ❑ **име**: обикновено се състои от латински букви и евентуално цифри
- ❑ **тип на данните** – т.е. каква информация съхраняват

Тип данни

Определя множеството от допустимите стойности, които може да приема дадена величина и операциите, в които може да участва тя.

Например:

- ❑ **целочислен тип данни**: състои се от **цели числа**; валидни операции – **събиране, изваждане, умножение, деление**
- ❑ **булев тип данни**: има само две възможни стойности – **вярно** и **невярно**. Операциите са **И, ИЛИ, НЕ**
- ❑ **текстов тип данни**: съдържа текст. Операция - **слепване**

Изрази

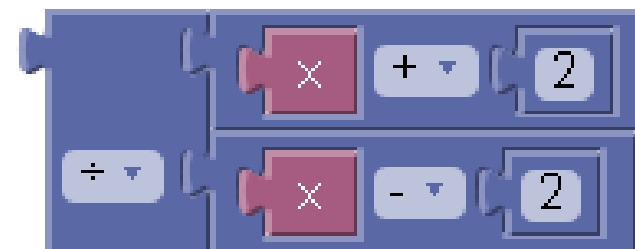
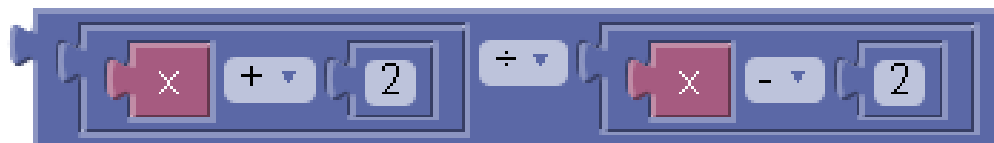
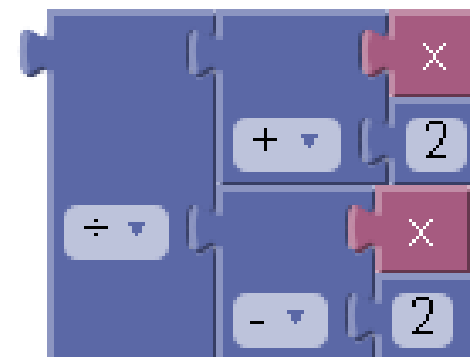
Комбинация от величини и валидни операции между тях. В изразите величините участват със своите **имена**, а операциите се извършват върху **стойностите им**.

□ Например $(X + 2) / (X - 2)$

□ за $X=3$?

□ за $X=4$?

$x + 2 \div x - 2$



Команда за присвояване

- **предназначение:** за указване на стойност на величината по време на *описанието* на алгоритъма.
- **словесно представяне:**
променлива := израз
- **действие:** изчислява се *израз* и стойността му се присвоява на *променлива*



Разлика между присвояване и равенство

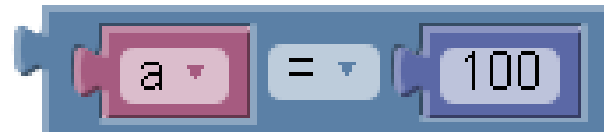
- с командата **присвояване** указваме стойност на дадена величина

$a := 100$



- с операцията **равенство** проверяваме дали две величини имат равни стойности

$a = 100$



Край

