



НИВО 02:

# Добавяне на основните екрани

# Какво ще правим:

- ▶ Редактиране на HTML код:
  - ▶ добавяне на заглавия и абзаци текст
  - ▶ създаване на списъци
  - ▶ добавяне на препратки
  - ▶ добавяне на изображения

# СТЪПКА ПО СТЪПКА:

- ▶ Създайте нов проект от тип HTML, CSS, JS в repl.it
- ▶ Добавете в него по една HTML страница за:
  - ▶ `index.html` - екрана за начало на играта
  - ▶ `game.html` - екрана, на който ще се случва самата игра
  - ▶ `end.html` - екрана за край на играта
  - ▶ `rules.html` - екрана с правилата за играта
  - ▶ `about.html` - екрана за автора на играта

# СТЪПКА ПО СТЪПКА:

- ▶ Всяка страница да съдържа **заглавие** и **абзаци** с текст
- ▶ Добавете най-отгоре на всяка **списък** с имена:
  - ▶ **Начало** – началния екран на играта
  - ▶ **Игра** – тук ще е самата игра
  - ▶ **Правила** – описание на правилата
  - ▶ **За нас** – как е създадена, автори

Той ще служи като меню за достъп до другите страници

- ▶ Превърнете имената от списъка в **препратки**
- ▶ Добавете **картинки** в тези екрани

# Уроци за преглеждане:

- ▶ HTML: Основи на HTML
- ▶ HTML: Акцентиране върху текст
- ▶ HTML: Списъци
- ▶ HTML: линкове
- ▶ HTML: вътрешни линкове
- ▶ HTML: Изображения

# Полезни HTML команди:

- ▶ `<h1>` най-голямо заглавие `</h1>`
- ▶ `<h2>` по-малко заглавие `</h2>`
- ▶ `<p>` абзац от текст `</p>`
- ▶ `<br>` (или `<br />`) добавя нов ред
- ▶ `<i>` наклонен текст `</i>`
- ▶ `<b>` удебелен текст `</b>`
- ▶ `<mark>` маркиран текст `</mark>`
- ▶ изображение:  
``
- ▶ `<ul>` списък за менюто
  - `<li>` Начало `</li>`
  - `<li>` Игра `</li>`
  - `<li>` Правила `</li>`
  - `<li>` За нас `</li>``</ul>`
- ▶ препратки:
  - ▶ `<a href="index.html">` Начало `</a>`
  - ▶ `<a href="https://repl.it" target="_blank">` редактор `</a>`

# Полезни парчета код:

- ▶ пример за използването на маркерите
- ▶ екраните на моята игра



Край  
ЗА МОМЕНТА