Първа конзолна програма

Да напишем първата си програма със C# и Visual Studio

Увод в програмирането





Съдържание

1. Какво е нужно да знаем, за да започнем?

2. Подготовка на средата за програмиране

3. Първа програмка със С# и Visual Studio

- Писане на кода
- Стартиране на програмата
- Типични грешки
- 4. Полезни клавишни комбинации
- 5. Други ресурси за С#





Какво е нужно да знаем, за да започнем да програмираме?

Какво означава "да програмираме"?

- Да "програмираме" означава да даваме команди на компютъра какво да прави
 - Командите се подреждат една след друга
 - Така те образуват "компютърна програма"
 - Компютърната програма е поредица от команди
 - Програмите се пишат на език за програмиране
 - Например С#, Java, JavaScript, Python, PHP, C, С++ и
 - Използва се среда за програмиране (например Visual Studio)
 - Програмите се изпълняват от процесора на компютъра
 - Той разбира само един език за програмиране машинен език
 - Преводът на програмата до машинен език се нарича компилация

Компютърна програма – примери

• Програма, която свири музикалната нота "ла" (за 0.5 секунди)

```
Console.Beep(432, 500);
```

• Програма, която свири поредица от музикални ноти:

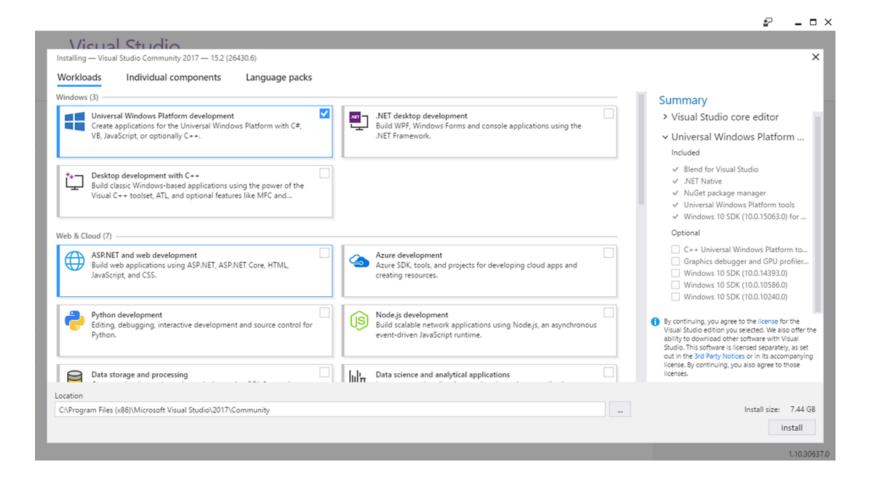
```
for (int i = 200; i <= 4000; i += 200)
Console.Beep(i, 100);</pre>
```

• Програма, която конвертира от левове в евро:

```
var leva = int.Parse(Console.ReadLine());
var euro = leva / 1.95583;
Console.WriteLine(euro);
```

Компютърни програми

- Програма == последователност от команди
 - Съдържа команди, пресмятания, проверки, повторения, ...
- Програмите се пишат в текстов формат
 - Текстът на програмата се нарича програмен код
- Сорс кодът се компилира до изпълним файл
 - Например Program.cs се компилира до Program.exe
- Или се изпълнява директно от интерпретатора
 - Haпример JavaScript сорс кодът се изпълнява от уеб браузъра



Инсталиране или избор на среда за програмиране

Среда за разработка

- За да програмирате, ви трябва среда за разработка
 - Integrated Development Environment (IDE)
 - 3a C# →
 - Visual Studio 3a Windows
 - MonoDevelop за Linux / Max OS X
 - за Java \rightarrow IntelliJ IDEA
 - sa PHP → PHP Storm

Среда за разработка

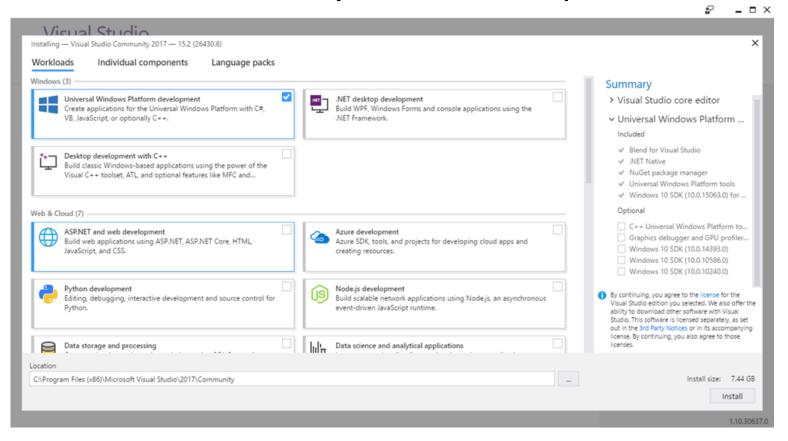
- Инсталирайте си Microsoft Visual Studio Community 2017
 - https://visualstudio.com/products/visual-studio-community-vs
 - Може и по-стара версия на Visual Studio, но не се препоръчва
- Алтернативна среда за разработка (online)
 - C# .NET Fiddle https://dotnetfiddle.net/
 - Java https://www.compilejava.net/
 - JavaScript може директно в конзолата на браузър
 - Repl.it за множество програмни езици https://repl.it/

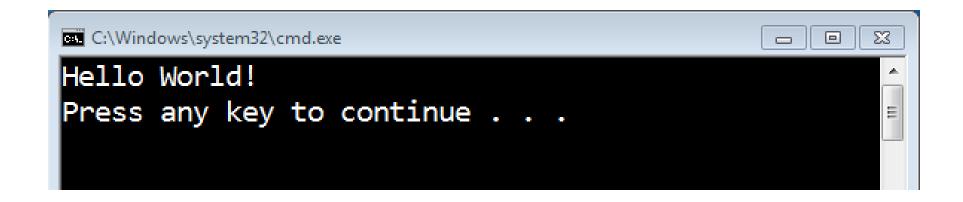
Среда за разработка

Инсталиране на Visual Studio Community 2017 и избиране на

необходимите компоненти:

 ".NET desktop development" от първата страница

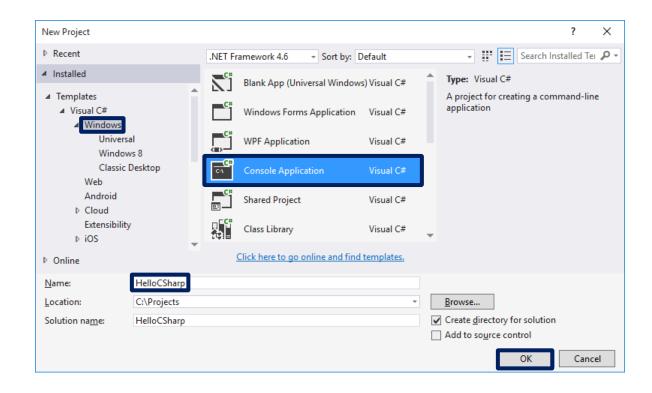




Да направим конзолна програмка

Създаване на конзолна програма

- Стартирайте Visual Studio
- Нов конзолен проект
 - $[File] \rightarrow [New]$
 - \rightarrow [Project] \rightarrow [Visual C#]
 - → [Windows]
 - → [Console Application]



Писане на програмен код

- Сорс кодът на програма се пише в секцията Main(string[] args)
 - Между отварящата и затварящата скоба { }
 - Натиснете [Enter] след отварящата скоба {
 - Кодът на програмата се пише отместен навътре

```
Quick Launch (Ctrl+Q)
           PROJECT BUILD DEBUG TEAM TOOLS TEST ARCHITECTURE ANALYZE WINDOW HELP
     間 + 🔄 🖺 🚜 🤚 🤈 + 🔘 + | ▶ Start + 🕜 + | Debug - + | ♬ _ ... | 🔚 (情 | 注 2 | ■ ) 利 利 利 ()
 HelloWorld.Program
                                                    □using System;
                                                                                                              earch Solution Explorer (Ctrl+:)
           using System.Collections.Generic;
                                                                                                              Solution 'HelloWorld' (1 project)
                                                                                                                C# HelloWorld
           using System.Linq;
                                                                                                                  Properties
           using System.Text;
                                                                                                                 ■•■ References
           using System.Threading.Tasks;
                                                                                                                  App.config
       7 ∃namespace HelloWorld
                0 references
                class Program
     10
                                                                                                              Solution Explorer Team Explorer Class View
     11
                    static void Main(string[] args)
     12
     13
                                                                                                             14
     15
     16
     17
146 % +
```

Писане на програмен код (2)

• Напишете следния код:

Console.WriteLine("Hello World!");

- Добавете още две команди:
 - Как се казвате
 - Нещо друго интересно за вас

```
HelloWorld - Microsoft Visual Studio
             System.Collections.Generic;
              System.Ling;
        using System.Text;
        using System.Threading.Tasks;
       ■namespace HelloWorld
            0 references
            class Program
    10
                0 references
                static void Main(string[] args)
    11
    12
                    Console.WriteLine("Hello World!");
    14
    15
    16
    17
```

Стартиране на програмата

- За стартиране на програмата натиснете [Ctrl + F5]
- Ако няма грешки, програмата ще се изпълни
- Резултатът ще се изпише на конзолата (в черния прозорец):

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

Hello World!

Press any key to continue . . .
```

Типични грешки в С# програмите

• Писане извън тялото на Main() метода:

```
Console.WriteLine("Hello C#");
```

• Бъркане на малки и главни букви:

```
Console.writeLine("Hello C#"); console.WriteLine("Hello C#");
```

• Липса на ; в края на всяка команда

```
Console.WriteLine("Hello C#")
```

• Липсваща кавичка " или липсваща скоба (или)

```
Console.WriteLine("Hello C#); ~
```

```
Console.WriteLine("Hello C#";
```

Полезни клавишни комбинации

- Shift + стрелките маркира текст, може да се ползва и с тези:
 - Ctrl + лява / дясна стрелка прескача по цяла дума
 - Home отива в началото, End отива в края на реда
- Ctrl + C копира, Ctrl + X изрязва, Ctrl + V поставя текст
- Del изтрива следващ символ
- Ctrl + Z отменя последното действие
- Ins превключва между вмъкване и заместване на текст

Други ресурси за С#

- Книги на български:
 - <u>"Основи на програмирането" (със С#)</u> за основните команди, има и видеа и много примерни задачи
 - "Принципи на програмирането със С#" много по-подробна
- Видеа и презентации:
 - Курс "Увод в програмирането" видеа за осовните команди
- Справочници за командите:
 - https://www.w3schools.com/cs/
 - https://www.learncs.org/

Какво научихме днес?

- Компютърна програма е поредица от команди
 - Пише се на се език за програмиране (например С#) в среда за разработка (например Visual Studio)



• На С# командите се пишат в частта Main(...)

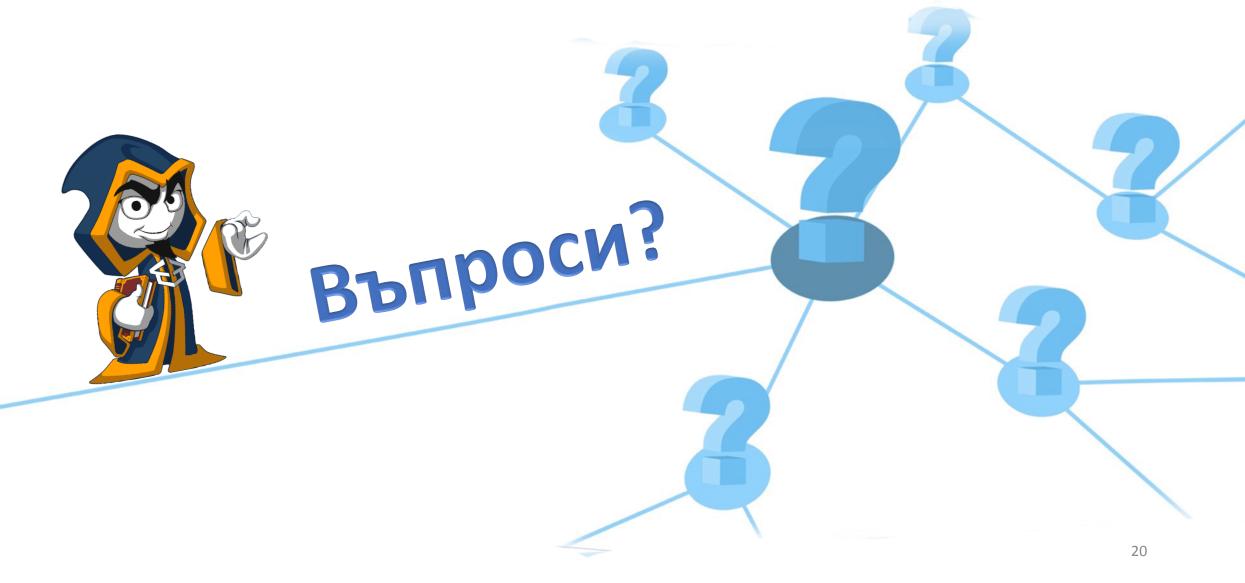
```
static void Main(string[] args)
{
   Console.WriteLine("Hello World!");
}
```



• Извеждаме с Console.WriteLine(...), стартираме програмата с [Ctrl+F5]



Първа конзолна програма



Договор за ползване

Този курс (слайдове, примери, задачи и др.) се разпространяват под свободен лиценз "Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International"



Базиран е на учебните материали на НП "Обучение за ИТ Кариера".

Може да съдържа части от следните източници:

• Книга "Основи на програмирането със С#" от Светлин Наков и колектив с лиценз СС-ВҮ-SA