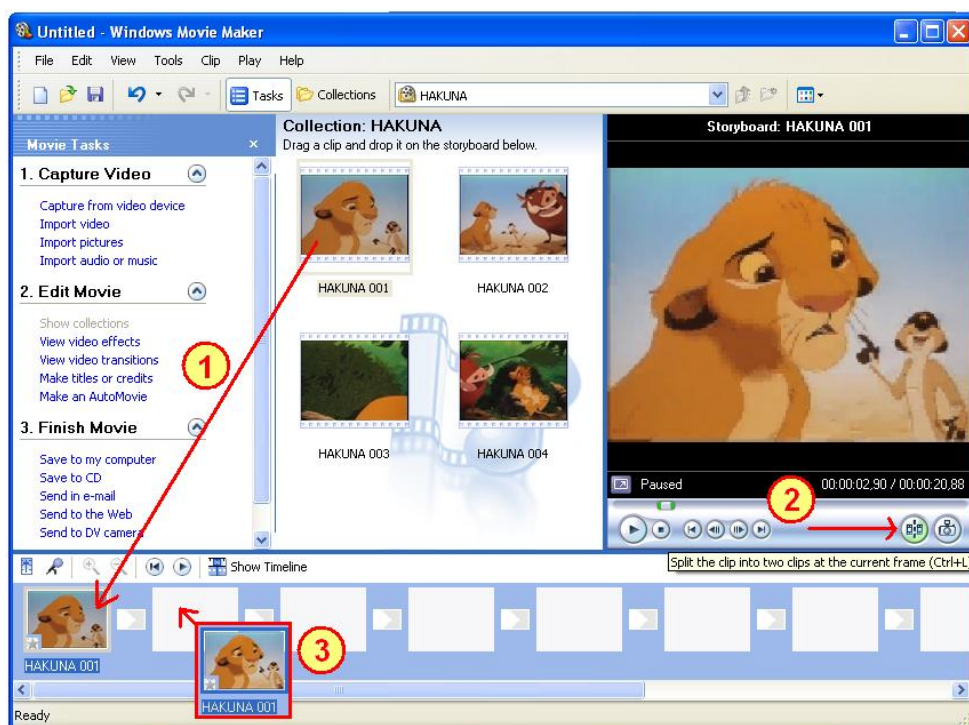


Редактиране на видео

1. Разделяне на клип с Windows Movie Maker

С програмата Windows Movie Maker можете да разделите видеоклип в два клипа. Това е полезно, ако искате да поставите снимка, друг клип или видео преход в средата на клип. Можете да разделите клип, който се появява на монтажната маса/времевата скала на текущия проект, или можете да разделите клип в екрана "Съдържание".



- 1) Клипът, който ще бъде разделен, трябва да бъде поставен върху монтажното поле (Storyboard);
- 2) Превъртаме клипа до мястото, където ще бъде разделен и даваме „Пауза“. Обърнете внимание, че прозореца за преглед в програмата Windows Movie Maker съдържа 2 специални бутона в долния десен ъгъл:
 - **Split the clip into two clips at the current frame** (Разделя клипа на два клипа в текущия кадър);
 - **Take Picture** (Прави снимка на текущия кадър).
- 3) След натискане на бутона за разделяне на клипа върху монтажната маса се появява нов клип точно след текущият със същото име, който започва точно от кадъра в който оригиналът е бил разделен.

2. Изрязване на клип с Windows Movie Maker

За изрязване/скъсяване на клип се използва панел **Timeline**. Клипът, който ще бъде изрязан/скъсен се поставя в панела. След като го маркираме в двата края на клипа се появяват две стрелки, сочещи навътре. Чрез преместване им с мишката клипът може да бъде изрязан/скъсен отляво или отдясно, като излишните кадри се премахват.

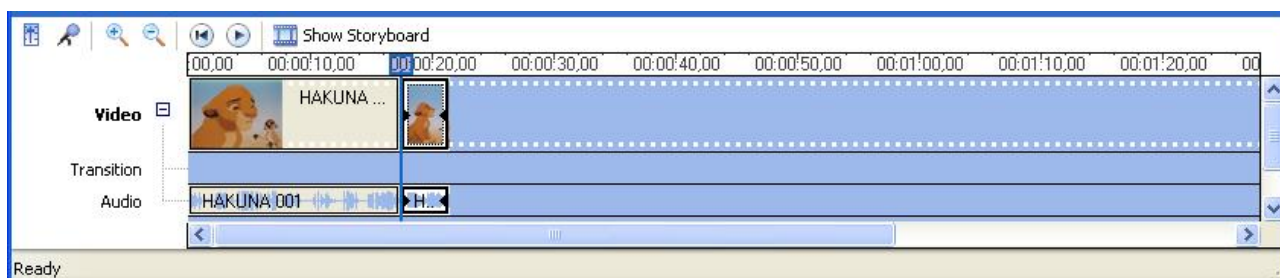
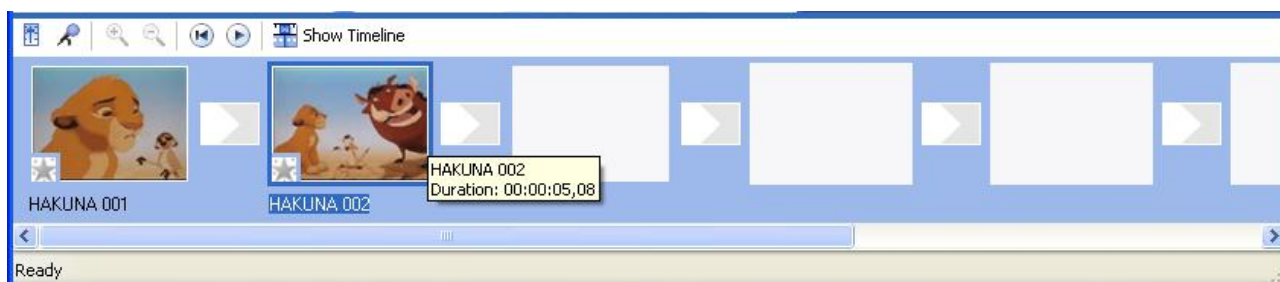


Фиг. 2.1 Изрязване на клип

По същият начин могат да се изрязват/скъсяват звук и музика към клип.

3. Комбиниране на клипове

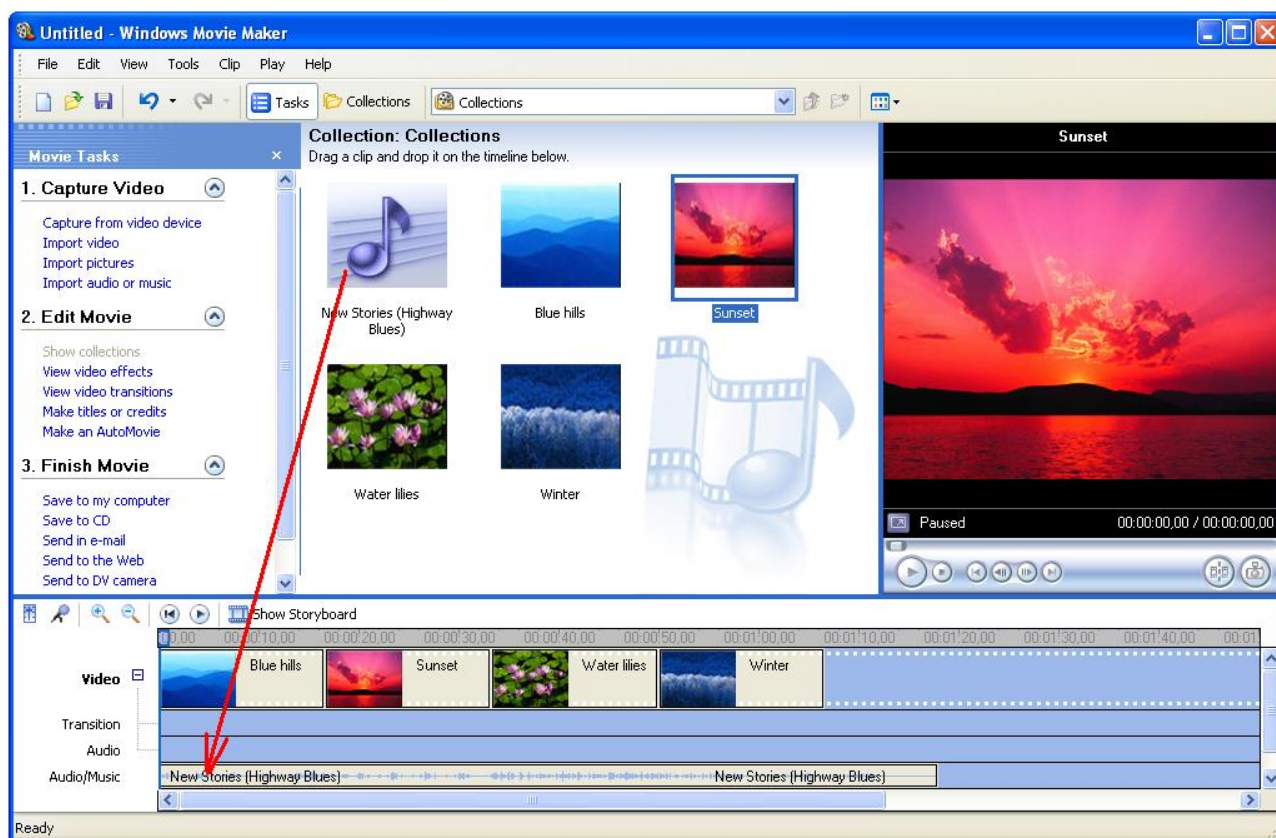
Можете да комбинирате две или повече граничеци (съседни) видеоклипа. Съседни означава, че клиповете са били „захванати“ заедно, така че времето за край на единият клип във времевата скала да е същото като началния час на следващия клип. Комбинирането на клипове е полезно, ако имате няколко кратки клипа и искате да ги видите като един клип. Подобно разделяне на клип, можете да комбинирате на граничеци клипове върху монтажната маса/времевата скала.



По същият начин се извършва обединяването на звук и музика в програмата Windows Movie Maker.

След финализиране на работата с проекта и подреждане на желаните от нас клипове и/или изображения в желаният от нас ред, можем за запишем създаденият клип. След окончателният запис на видеото всички аудио и видео фрагменти се обединяват в един видео файл.

4. Добавяне на звук и/или музика към клип.



Добавянето на звук/музика към клипа наподобява добавянето на изображения или видео. Преди да добавите звук към клип първо трябва да импортирате звуковия файл в поле **Collection**. След това чрез влачене с мишката звука се поставя в поле **Audio/Music** от времевата скала Timeline. Времевата скала ни представя графично продължителността на видео и аудио информацията в клипа, за по точно настройване (наслаждане) на звука към видеото.

Звуковите файлове се добавят към Audio/Music, а не към поле Audio. Полето Audio ни предоставя възможност за работа с звук или музика, които са част от различните клипове добавени във времевата скала на проекта (в случай, че добавените клипове са записани със звук или предварително са били озвучени).

В един клип могат да се добавят различни звукови файлове, като тяхната подредба може да се определи по същия начин като подреждането на различните клипове.