

# Стандартни алгоритми



с масиви

## Сума на елементите

```
var a = [2, 3, 8, 5, -3];  
var i, sum = 0;  
for (i=0; i<a.length; i++)  
    sum = sum + a[i];  
alert("Сумата е " + sum);
```

	0	1	2	3	4
a	2	3	8	5	-3

## Произведение на елементите

```
var a = [2, 3, 8, 5, -3];  
var i, pr = 1;  
for (i=0; i<a.length; i++)  
    pr = pr * a[i];  
alert("Произвед. е " + pr);
```

## Преброяване на положителните

```
var a = [2, 3, 8, 5, -3];  
var i, br = 0;  
for (i=0; i<a.length; i++)  
    if (a[i] > 0)  
        br = br + 1;  
alert("Има " + br +  
    " положителни числа");
```

	0	1	2	3	4
a	2	3	8	5	-3

## Максимална стойност в масив

```
var a = [2, 3, 8, 5, -3];  
var i, max = a[0];  
for (i=1; i<a.length; i++)  
    if (a[i]>max)  
        max=a[i];  
alert("Макс.число е " + max);
```

## Търсене в масив – първи начин

```
var a = [2, 3, 8, 5, -3];  
var x;  
x = prompt("Кое число търсим?");  
var i=0;  
  
while((a[i]!=x)&&(i<a.length)) i++;  
if (a[i]==x)  
    alert("Намерен е!");  
else alert("Няма такъв");
```

## Търсене в масив – втори начин

```
var a = [2, 3, 8, 5, -3];  
var x;  
x = prompt("Кое число търсим?");  
var i=0;  
a.push(x);  
while((a[i]!=x)) i++;  
if (i<(a.length-1))  
    alert("Намерен е!");  
else alert("Няма такъв");
```

Край

