

Описание на алгоритми чрез блок-схеми

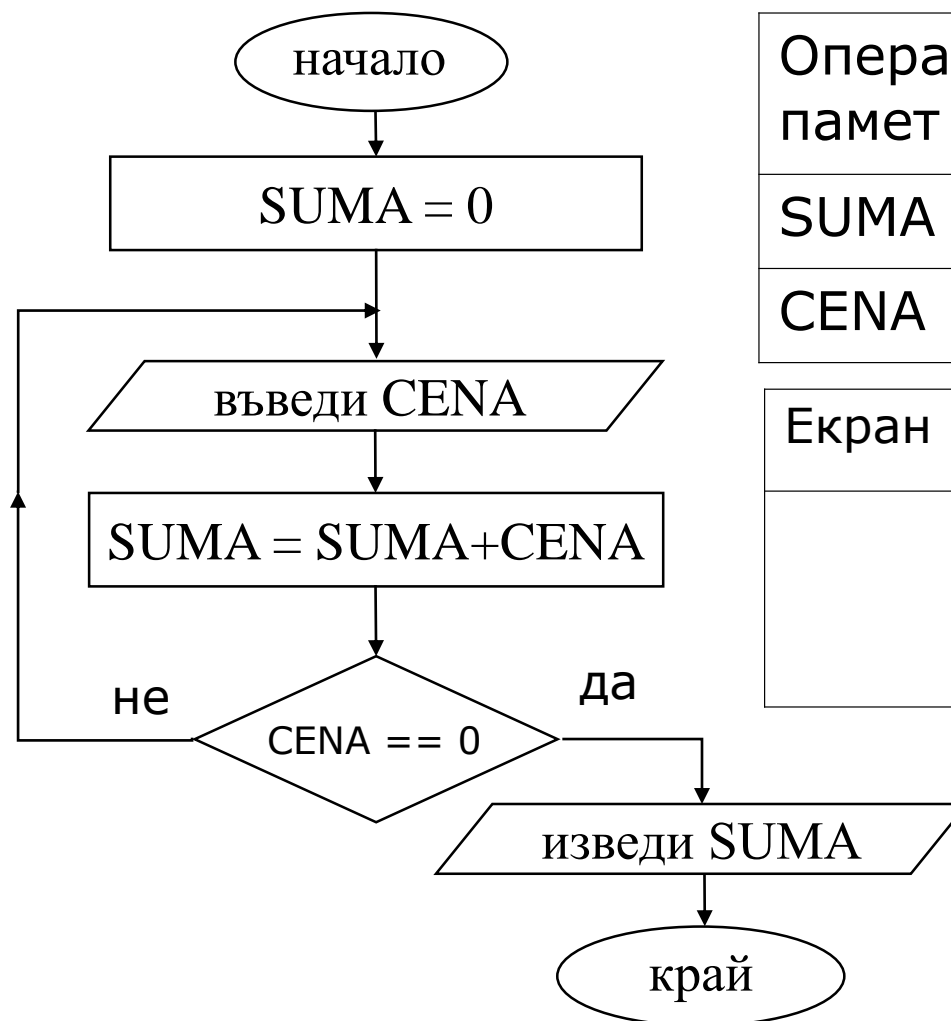


(упражнение)

Блок-схема за много покупки

Проследете изпълнението на показаната блок-схема за различен брой покупки:

- без покупки
- една покупка
- три покупки



Оперативна
памет (RAM)

SUMA

CENA

Екран

Създаване на блок-схема

1. Направете блок-схема на алгоритъма за намиране на лице и обиколка на правоъгълник в <https://draw.io/>
2. Направете блок-схема на алгоритъма за намиране на решение на линейно уравнение: $a.x + b = 0$
3. Направете в Scratch сценки за някои от тези три блок-схеми

Край

