



НИВО 03:

Разкрасяване на основните екрани

Какво ще правим:

- ▶ Редактиране на CSS код:
 - ▶ промяна на цвета на текста и фона
 - ▶ смяна на шрифта и размера на буквите
 - ▶ промяна на разстоянията между елементите
 - ▶ указване на рамки
 - ▶ фиксирани и плаващи елементи

СТЪПКА ПО СТЪПКА:

- ▶ Отворете си проекта от предния час в repl.it
- ▶ Може да си копирате файла `index.html` в редактора liveweave.com – той ви позволява да виждате на момента резултатът от промените, които правите по кода
- ▶ Изберете и редактирайте файла `style.css`

СТЪПКА ПО СТЪПКА:

- ▶ Променете цвета на текста и фона на заглавията (елемент `h1`) и го подравнете в средата
- ▶ Променете цвета на фона на страниците (елемент `body`)
- ▶ Ако искате добавете рамка на някои елементи
- ▶ Добавете фон и цвят към точките на менюто, които сочат към другите страници (елементи `#menu li`)
 - ▶ добавете си първо `id="menu"` към `` маркера в `index.html`
- ▶ Направете точките от менюто от блокови на inline-block
- ▶ Нека линковете са различни, когато мишката е над тях (селектор `a:hover` или `#menu a:hover`)

Уроци за преглеждане:

В Кан Академията:

- ▶ CSS: Основи на CSS
- ▶ CSS: Селектиране по идентификатор
- ▶ CSS: Селектиране по клас
- ▶ CSS: свойство font-family
- ▶ CSS: свойство font-size
- ▶ CSS: настройки за текст

Уроци за преглеждане:

- ▶ CSS: ширина, височина и препълване
- ▶ CSS: боксов модел
- ▶ CSS: позициониране
- ▶ CSS: плаващи елементи
- ▶ CSS: динамични псевдо-класове

или тук:

- ▶ css.w3schools.bg или в parvisait.com

Полезни парчета код:

- ▶ [пример за използването на CSS командите](#)

Край
ЗА МОМЕНТА