

Упражнения: Потоци

1. Нечетни редове

Напишете програма която чете **текстов** файл и отпечатва на конзолата **нечетните редове**. Номерацията на редовете започва от 0. Използвайте **StreamReader**.

text.txt	Изход
-I was quick to judge him, but it wasn't his fault.	-Is this some kind of joke?! Is it?
-Is this some kind of joke?! Is it?	
-Quick, hide here...It is safer.	

2. Номера на редове

Напишете програма, която **прочита текстов файл** и вмъква **номер на ред** пред **всеки** от **редовете**. Резултатът трябва да бъде **записан** в **друг** текстов файл. Използвайте **StreamReader** в комбинация с **StreamWriter**.

text.txt	output.txt
-I was quick to judge him, but it wasn't his fault.	Line 1: -I was quick to judge him, but it wasn't his fault.
-Is this some kind of joke?! Is it?	Line 2: -Is this some kind of joke?! Is it?
-Quick, hide here...It is safer.	Line 3: -Quick, hide here...It is safer.

3. Копиране на двоичен файл

Напишете програма, която копира съдържанието на двоичен файл (например изображение, видео и т.н.) в друг с помощта на **FileStream**. **Не ви е позволено** да използвате класа **File** или други помощни класове.

4. Брой на думите

Напишете програма, която прочита **списък** от **думи** от файла **words.txt** и намира **колко пъти** всяка от думите е **използвана** в друг файл **text.txt**. Сравняването трябва да бъде **нечувствително към регистъра** (малки/главни букви).







Запишете резултатите във файл **results.txt**. **Сортирайте** думите според **честотата на използването им**, в **намаляващ** ред. Използвайте **StreamReader** в комбинация със **StreamWriter**.

words.txt	text.txt	result.txt
quick	-I was quick to judge him, but it wasn't his fault.	is - 3
is	-Is this some kind of joke?! Is it?	quick - 2
fault	-Quick, hide here...It is safer.	fault - 1







5. Разделяне на файл на части

Напишете програма, която взима произволен файл и го нарязва на n части. Разпишете следните методи:

- `Slice(string sourceFile, string destinationDirectory, int parts)` - разделя дадения `sourceFile` на n части и ги записва в `destinationDirectory`.

Входен файл	Изходяща директория
<p>parts = 5</p>  <p>SOLID-Logger.avi 00:32:06 678 MB</p>	<div><p>Part-0.avi 135 MB</p></div> <div><p>Part-1.avi 135 MB</p></div> <div><p>Part-2.avi 135 MB</p></div> <div><p>Part-3.avi 135 MB</p></div> <div><p>Part-4.avi 135 MB</p></div>

- `Assemble(List<string> files, string destinationDirectory)` - комбинира всички файлове в един, в реда, в който са подадени, и записва резултата в `destinationDirectory`.








Входни файлове	Изходяща директория
<div><p>Part-0.avi 135 MB</p></div> <div><p>Part-1.avi 135 MB</p></div> <div><p>Part-2.avi 135 MB</p></div> <div><p>Part-3.avi 135 MB</p></div> <div><p>Part-4.avi 135 MB</p></div>	 <p>assembled.avi 00:32:06 678 MB</p>

Използвайте `FileStream`. Не ви е позволено да използвате класа `Файл` или други подобни помощни класове.

6. Компресиране на нарязаните файлове

Променете вашата предходна програма, така че тя също така да **компресира** байтовете докато ги разделя на части и да ги **разкомпресира** когато ги обединява пак в **оригиналния** файл. Използвайте `GzipStream`.

Съвет: Когато взимате файловете от папката, подсигурете се, че взимате само тези с **.gz** разширение (защото може например да има и скрити файлове).

Source File	Compressed & Sliced	Decompressed & Assembled
<p>parts = 5</p>  <p>SOLID-Logger.avi 00:32:06 678 MB</p>	<div><p>Part-0.gz GZ File 115 MB</p></div> <div><p>Part-2.gz GZ File 113 MB</p></div> <div><p>Part-4.gz GZ File 111 MB</p></div> <div><p>Part-1.gz GZ File 112 MB</p></div> <div><p>Part-3.gz GZ File 114 MB</p></div>	 <p>assembled.avi 00:32:06 678 MB</p>

















7. * Претърсване на директория

Претърсете дадена **директория** за **всички файлове** с дадено **разширение**. Търсете **само в първото ниво** на **папката** и опишете информацията за всеки **намерен** файл във **report.txt**.

Файловете трябва да бъдат **групирани** според своето **разширение**. **Разширенията** трябва да са **подредени** според **броя** на файловете, притежаващи такова разширение, **в намаляващ ред**, и по **името** в **азбучен ред**.

Файловете с едно и също разширение трябва да бъдат **подредени** според своя **размер**.

report.txt трябва да бъде записан **на работния плот**. Подсигурете се, че винаги използвате валидния път към тази папка, независимо кой е логнатия потребител.

Вход	Изглед към папката	report.txt
.	<div><div>Name</div><div> bin</div><div> obj</div><div> Properties</div><div> 01. Writing-To-Files.csproj</div><div> App.config</div><div> backup.txt</div><div> controller.js</div><div> log.txt</div><div> Mecanismo.cs</div><div> model.php</div><div> Nashmat.cs</div><div> Program - Copy.cs</div><div> Program.cs</div><div> Salimur.cs</div><div> script.asm</div><div> Wedding.cs</div></div>	<div><div>.CS</div><div>--Mecanismo.cs - 0.994kb</div><div>--Program.cs - 1.108kb</div><div>--Nashmat.cs - 3.967kb</div><div>--Wedding.cs - 23.787kb</div><div>--Program - Copy.cs - 35.679kb</div><div>--Salimur.cs - 588.657kb</div><div>.txt</div><div>--backup.txt - 0.028kb</div><div>--log.txt - 6.72kb</div><div>.asm</div><div>--script.asm - 0.028kb</div><div>.config</div><div>--App.config - 0.187kb</div><div>.csproj</div><div>--01. Writing-To-Files.csproj - 2.57kb</div><div>.js</div><div>--controller.js - 1635.143kb</div><div>.php</div><div>--model.php - 0kb</div></div>

.cs

--Mecanismo.cs - 0.994kb

--Program.cs - 1.108kb

--Nashmat.cs - 3.967kb

--Wedding.cs - 23.787kb

--Program - Copy.cs - 35.679kb

--Salimur.cs - 588.657kb

.txt

--backup.txt - 0.028kb

--log.txt - 6.72kb

.asm

--script.asm - 0.028kb

.config

--App.config - 0.187kb

.csproj

--01. Writing-To-Files.csproj - 2.57kb

.js

--controller.js - 1635.143kb

.php

--model.php - 0kb

8. * Пълно претърсване на директория

Променете предходната си програма, така че тя да **обхожда рекурсивно** и всички **поддиректории** на първоначалната директория.

9. ** HTTP сървър

Създайте прост HTTP сървър, който ще може да **получава заявки** и да **връща подходящи отговори** според **заявления път**. Прочетете малко повече в Интернет как трябва да изглеждат HTTP заявка и нейния отговор. Създайте сайт с 3 страници:

- 1^{вата} страница трябва да е достъпна на адрес **localhost:{port}/** - (това е основната директория). Тази страница съдържа само **приветствено съобщение** и **препратка** към втората страница
- 2^{рата} страница трябва да е достъпна на адрес **localhost:{port}/info** – тази страница показва **текущото време** и **броят на логическите процесори** в компютъра
- 3^{тата} трябва да бъде **страница за грешки** - ако потребителят се опита да достъпи каква да е друга страница върнете като отговор тази страница за грешки.

Ще ви бъдат предоставени за улеснение HTML файлове на страниците, които ни трябва. Можете да ги промените както прецените или дори да създадете ваши собствени HTML файлове.

Примери

