

# Вградени функции за работа с низове



# Използване

- За да могат да бъдат използвани, трябва да бъде включен заглавният файл `string.h`

- Пример:

```
#include <string.h>
```

# Намиране на дължина на низ

- **Общ вид:**

`strlen(низ);`

- **Действие:**

Връща цяло число, указващо дължината на низа

- **Пример:**

`char s[10];`

`cin>>s;`

`cout<<"Дължина:"<<strlen(s)<<endl;`

# Въвеждане на низ

## □ Общ вид:

```
cin.getline(низ, брой_символи, символ);
```

□ **брой\_символи** – максималният брой символи които ще се въвеждат

□ **символ** – указва кой символ ще определя края на въвеждането; ако не е указан се подразбира '\n' (Enter)

## □ Действие:

Позволява въвеждане от клавиатурата на максимум до **брой\_символи-1** или до въвеждането на **символ**

## □ Пример:

```
char s[20];  
cin.getline(s, 20, ',');
```

# Копиране на низ

## □ Общ вид:

```
strcpy(низ1, низ2);
```

□ **низ1** – низът в който ще копираме; трябва да е низова променлива с дължина по-голяма или равна на низ2; ако е по-голям от низ2, се допълва с '\0' до края

□ **низ2** – низът от който ще копираме; може да е константа или променлива

## □ Действие:

Копира **низ2** в **низ1**

## □ Пример:

```
char s1[20], s2[]="Primer";  
strcpy(s1, s2);
```

# Копиране на символи от низ

## □ Общ вид:

```
strncpy(низ1, низ2, n);
```

□ **низ1, низ2** – като при функцията strcpy

□ **n** – число, указващо максималният брой символи които ще се копират; ако **низ2** съдържа по-малко от **n** символи, се допълва с '\0' до достигане на **n** символи

## □ Действие:

Копира първите **n** символа от **низ2** в **низ1**

## □ Пример:

```
char s1[20], s2[]="televizor";  
strncpy(s1, s2,4);
```

# Сравняване на низове

## □ Общ вид:

```
strcmp(низ1, низ2);
```

□ **низ1, низ2** – низовете който ще сравняваме

## □ Действие:

Сравнява **низ1** и **низ2** отляво надясно, символ по символ, до срещане на разлика

## □ Пример:

```
char s1[]="101", s2[]="10";
```

```
int i;
```

```
i= strcmp(s1, s2);
```

```
if (i<0) cout<<"s1 е по-голям\n";
```

```
else if (i==0) cout<<"двата низа са равни\n";
```

```
else cout<<"s2 е по-голям\n";
```

# Сравняване на символи от низ

## □ Общ вид:

```
strncmp(низ1, низ2, n);
```

- **низ1, низ2** – низовете който ще сравняваме

- **n** – число, указващо брой символи за сравняване

## □ Действие:

Сравнява първите **n** символа от **низ1** и **низ2**

## □ Пример:

```
char s1[]="101", s2[]="10";
```

```
int i;
```

```
i= strncmp(s1, s2, 2);
```

```
if (i<0) cout<<"s1 е по-голям\n";
```

```
else if (i==0) cout<<"двата низа са равни\n";
```

```
else cout<<"s2 е по-голям\n";
```



# Край



на низовете