

# Разработка на игри

VAR ИГРА = JAVASCRIPT +  
PROCESSING.JS + KHAN ACADEMY

# Цели, които си поставяме

- ▶ да направим поотделно (или **заедно**) някаква проста **игра**
- ▶ да научим още нещо за **програмирането**
- ▶ да натрупаме още малко практически **опит**
- ▶ да ни е **забавно** и **интересно**

# ИЗИСКВАНИЯ, КОИТО ИМАМЕ

- ▶ да е лесно **за начинаещи**
- ▶ да става сравнително **бързо**
- ▶ редактирането и резултатът да е **онлайн**
- ▶ да има **видео** и помощни **ресурси**

# Как ще работим

- ▶ поотделно (или заедно)
- ▶ ще изграждаме играта стъпка по стъпка
  - ▶ ще давам насоки и готови примери
  - ▶ трябва постоянство, за ги добавите във вашата игра
  - ▶ или да работите заедно с някой
  - ▶ или някой да ви обясни или да копирате неговия код
- ▶ ще ползваме модела на обърнатата класна стая
- ▶ ще си помагаме и споделяме

# Какво предлагам да ползваме

- ▶ Кан Академия:
  - ▶ курс [Въведение в HTML/CSS: Създаване на уеб страници](#)
  - ▶ курс [Въведение в JS: Рисуване и анимация](#)
  - ▶ курс [JS за напреднали: Игри и визуализации](#)
  - ▶ документацията на [Processing.JS](#)
- ▶ Редактор [repl.it](#) и този от [OpenProcessing.org](#)
- ▶ p5.js: [редактора](#) и [примерите](#)
- ▶ Книгата "[Основи на JavaScript](#)"
- ▶ W3Schools: [HTML](#), [CSS](#), [JavaScript](#) и [Canvas](#) Tutorials

# Други интересни ресурси

- ▶ CodeTrain: [Code! Programming with p5.js](#)
- ▶ [p5.js Cheat Sheet](#)
- ▶ W3 Schools: [HTML Game](#)
- ▶ [10+ The Best javascript games code](#)
- ▶ [10 Simple Javascript Game Codes](#)
- ▶ Facebook страницата [Games.js](#)
- ▶ Top 15: best [javascript game engines](#)



Край  
ЗА МОМЕНТА