

Специфични операции за числови величини



Команда за нарастване

□ Общ вид:

променлива++;

++ променлива;

□ Действие:

Взима се текущата стойност на променливата и после се увеличава с 1

Увеличава се стойността на променливата с 1 и се ползва новата стойност

□ Например:

a=10;
b=a++;

a=10;
b=++a;

□ Отговаря на:

a=10;
b=a;
a=a+1;

a=10;
a=a+1;
b=a;

Команда за намаляване

□ Общ вид:

променлива--;

--променлива;

□ Действие:

Взима се текущата стойност на променливата и после се намалява с 1

Намалява се стойността на променливата с 1 и се ползва новата стойност

□ Например:

a=10;
b=a--;

a=10;
b=--a;

□ Отговаря на:

a=10;
b=a;
a=a-1;

a=10;
a=a-1;
b=a;

Комбинирани команди за присвояване

Общ вид	Действие
$a+=b$	$a=a+b$
$a-=b$	$a=a-b$
$a*=b$	$a=a*b$
$a/=b$	$a=a/b$
$a\%=b$	$a=a\%b$

Задачи

1. Какво ще се отпечата на екрана след командите:

```
int b, a=10;  
cout<<a<<' '<<b<<endl;  
b=a++;  
cout<<a<<' '<<b<<endl;  
a=++b;  
cout<<a<<' '<<b<<endl;
```

2. Какво ще се отпечата на екрана след командите:

```
int a=10, b=10;  
cout<<(a++)+(++b)<<endl;  
cout<<(a--)-(--b)<<endl;
```

Задачи

3. Какво ще се отпечата на екрана след командите:

```
int b=2, a=10;  
a+=b;  
a/=b;  
a-=b;  
b*=a;  
b%=a;  
cout<<a<<' '<<b<<endl;
```

4. Какво ще се отпечата на екрана след командите:

```
int a=10, b=10;  
a=a++;  
b=++b;  
cout<<a<<' '<<b<<endl;
```

Край

