

# ОСНОВНИ КОМАНДИ



# Деклариране на променливи

- общ вид: **var** *име1*, *име2*;
- действие: декларира променлива
- пример: `var suma;`  
`var chislo1, chislo2;`

# Деклариране на константи

□ общ вид:

**const** *име* = *стойност*;

□ **действие**: декларира константа и указва нейната стойност.

□ **пример**:

```
const n=20;  
const pi=3.14;
```

# Команда за присвояване на стойност

- **общ вид:** *променлива = израз;*
- **действие:** изчислява се стойността на израза и тя се записва в променливата
- **пример:** `suma=chislo1+chislo2;`

# Команда за въвеждане

## □ общ вид:

променлива = `prompt(текст, стойност);`

□ **действие:** извежда се диалогов прозорец с указания *текст*, изчаква се въвеждане на стойност от клавиатурата и тя се присвоява на променливата.

□ **пример:** `chislo2=prompt("Въведете стойност за второто число ", 20);`

# Инициализиране на променливи

□ **инициализиране:** задаване на начална стойност на променливата

■ при декларирането и:

```
var chislo1=20;
```

■ чрез присвояване след това:

```
var suma;
```

```
suma= chislo1+chislo2;
```

■ чрез въвеждане: `chislo2=prompt("Въведете стойност за второто число", 20);`

□ **важно:** Всяка променлива трябва да е инициализирана преди да бъде използвана.

# Команда за извеждане — в текста на документа

- **общ вид:** `document.write(израз);`  
`document.writeln(израз);`
- **действие:** изчислява се стойността на израза и тя се извежда в документа. При `writeln` след това се извежда нов ред.
- **пример:** `document.writeln('Резултатът е:' +suma);`

# Команда за извеждане — в диалогов прозорец

- **общ вид:** `alert(израз);`
- **действие:** изчислява се стойността на израза и тя се извежда на екрана в изскачащ прозорец.
- **пример:** `alert('Резултатът е:' +suma);`



# Пример – сума на две числа

```
var chislo1, chislo2, suma;  
chislo1 = parseInt(prompt("Въведете число", 10));  
chislo2 = parseInt(prompt("Въведете друго число", 20));  
suma = chislo1 + chislo2;  
alert("Сумата им е " + suma);
```

## Оперативна памет

chislo1

10

chislo2

20

suma

30

## Екран

Въведете число: 10

Въведете друго число: 20

Сумата им е 30

Край

