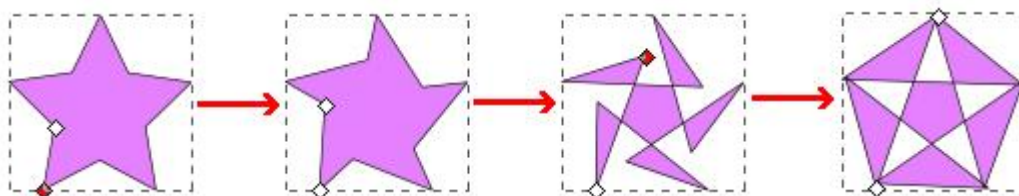


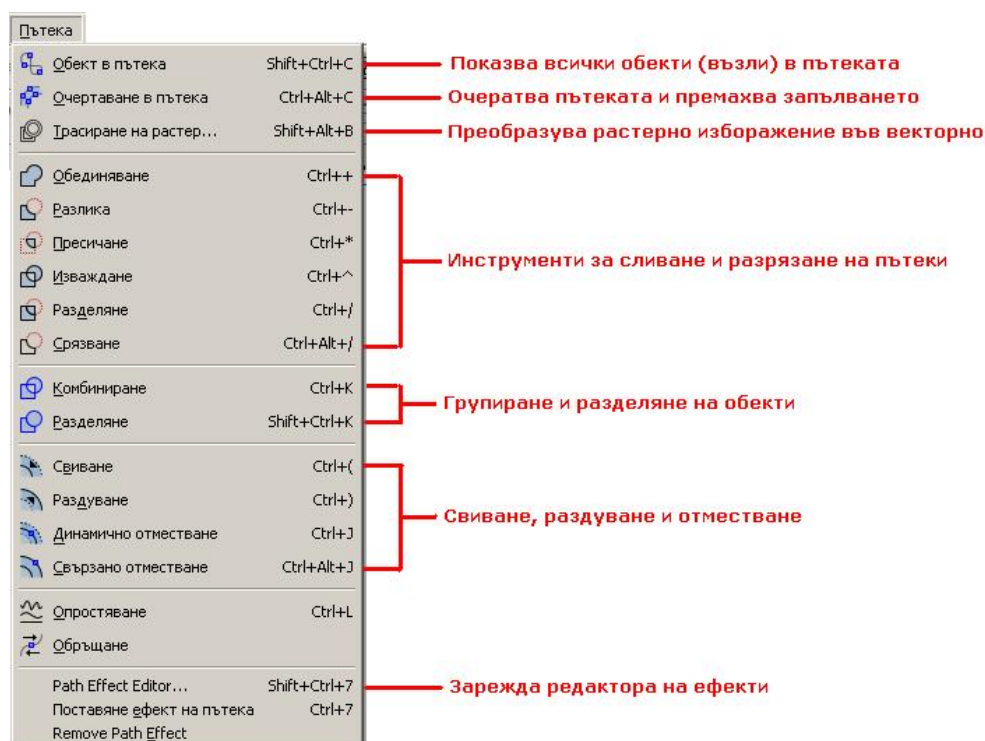
Пътеки и филтри в Inkscape

1. Пътеки в Inkscape

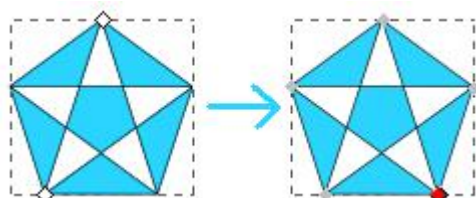
Работата с пътеки и възли е в основата на създаването на векторна графика, тъй като всяко векторно изображение може да се раздели на определен брой пътеки и съответният брой възли. В лентата с инструменти **Toolbar** има специален инструмент „Редактиране на пътеки по възли (F2)“. С помощта на този инструмент можем да променяме позицията на възлите, което автоматично ще доведе и до промяна на свързаните с тях пътеки.



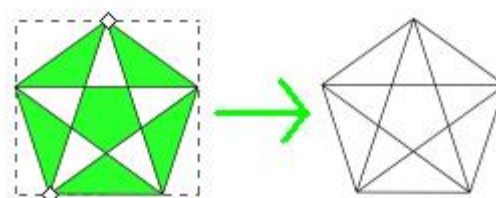
В програмата Inkscape е обособено самостоятелно меню, специално за работа с пътеки.



1) Обект в пътека

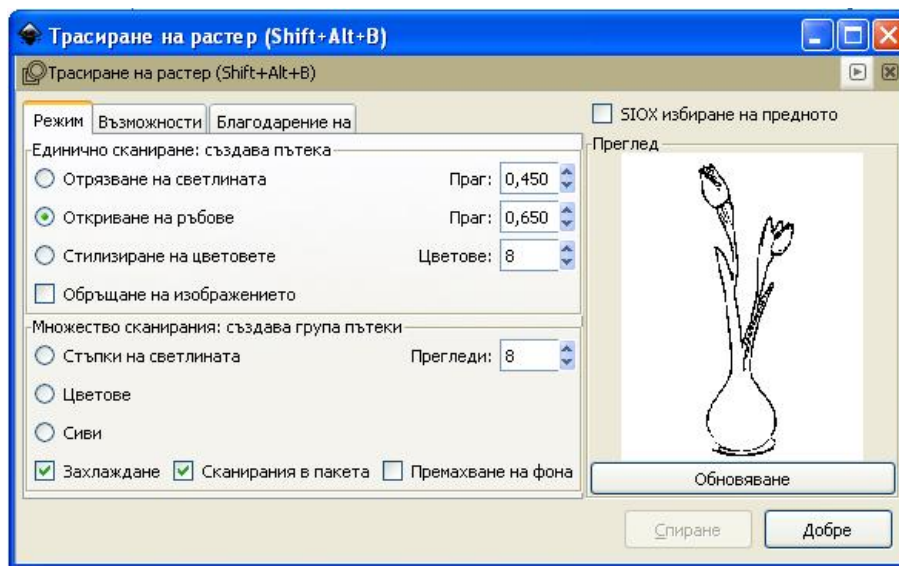


2) Очертаване на пътека

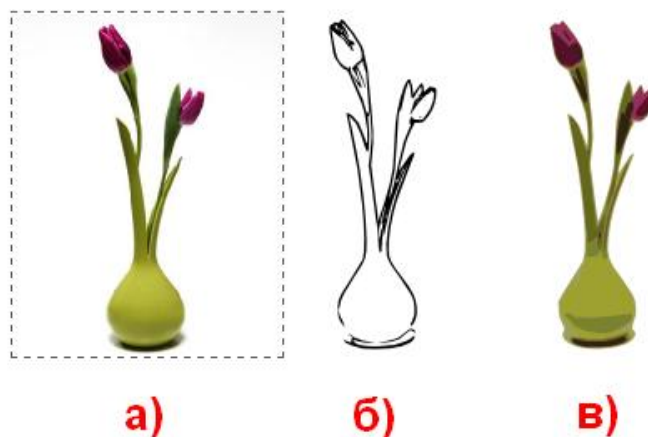


- 3) Трасиране на растер – трасирането на растерно изображение преобразува множеството от пиксели в краен брой пътеки и възли.

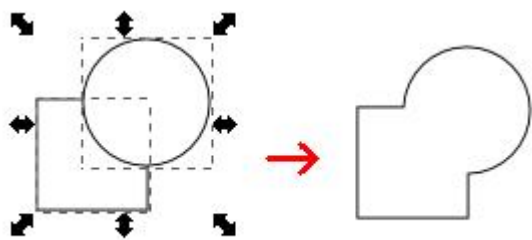
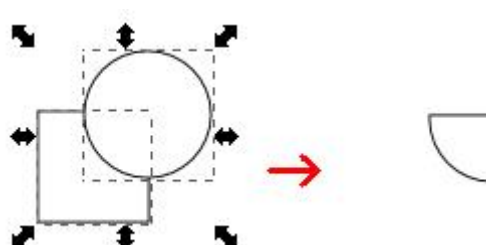
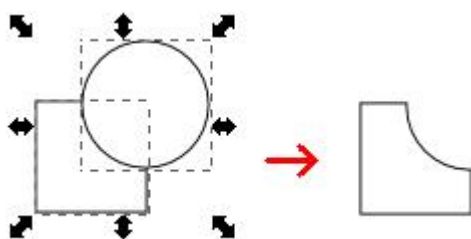
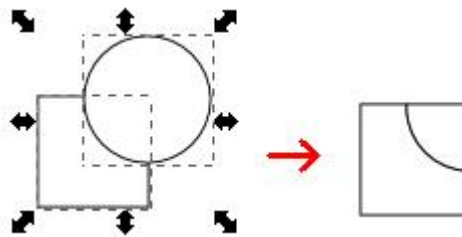
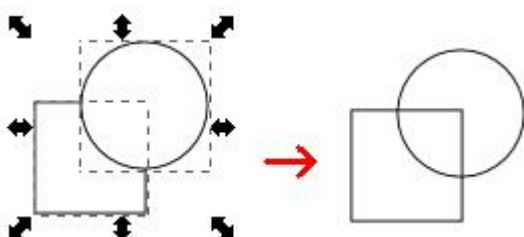
От меню **Файл > Внасяне** трябва да заредим растерно изображение в програмата Inkscape. Тъй като програмата Inkscape е продукт за създаване на векторна графика, не можем директно да отваряме растерни изображения – те трябва да бъдат зареждани в програмата чрез внасяне.



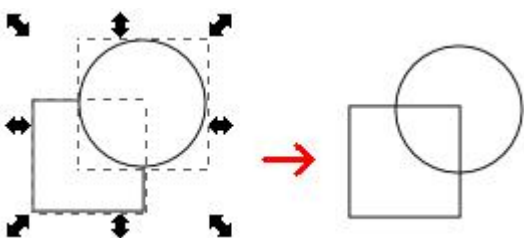
При избиране на командата „Трасиране на растер“ се зарежда прозорец със същото име, който ни предоставя възможност за избор на различни видове трасиране и задаване на настройки. За да стартираме процеса на трасиране на избраното изображение натискаме бутона „Добре“.



- а) Оригиналното растерно изображение.
 б) Трасирано изображение чрез „Откриване на ръбове“.
 в) трасирано изображение чрез избор на „Цветове“.
- 4) Обединяване – първо поставяме двете изображения, които искаме да обединим така, че да се застъпват. Маркираме и двете посредством мишката и избираме командата **Пътека > Обединяване**.

5) Разлика6) Пресичане7) Изваждане8) Разделяне

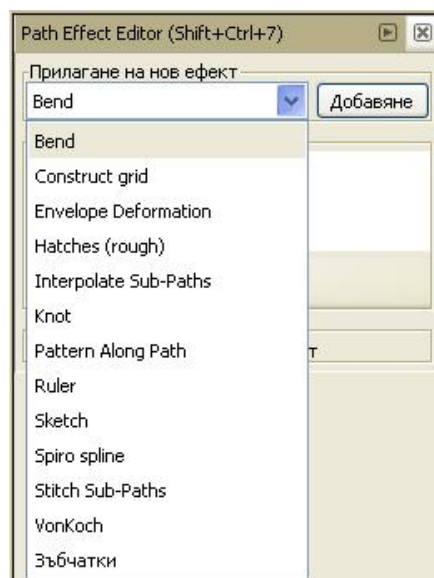
9) Комбиниране и разделяне – комбинирането обединява 2 изображения или пътеки в едно изображение или пътека, без да изрязва части от тях. В последствие тези изображения или пътеки могат да бъдат разделени посредством командата „разделяне“.



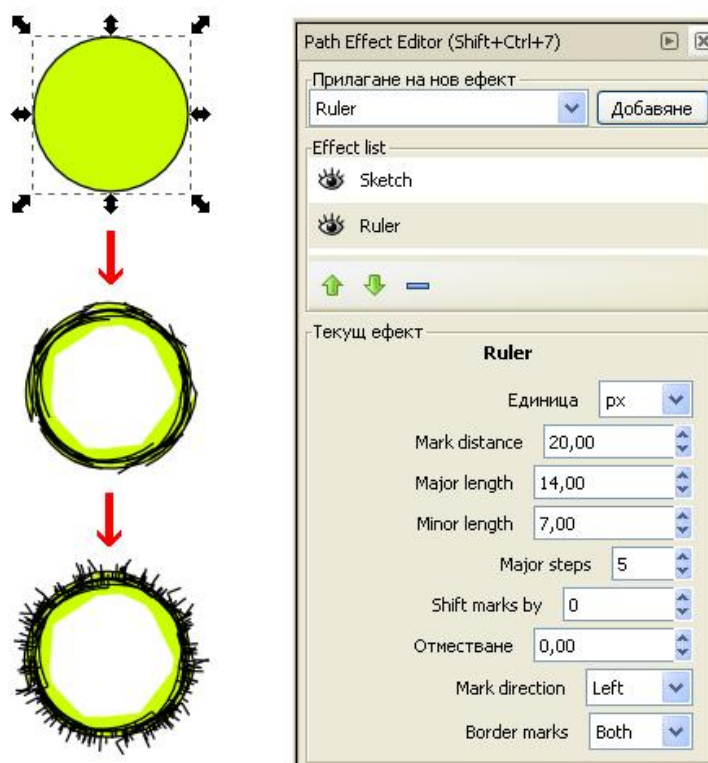
10) Path Effect Editor – този редактор се използва за добавяне на ефекти върху пътеки в програмата Inkscape. Той съдържа набор от различни ефекти, всеки от които може да бъде променен и допълнително настроен.

Върху една пътека може да бъде добавян повече от един ефект. Различните ефекти се подредят в списък според реда на тяхното прилагане като първият ефект е най-отдолу, а най-последно използвания – най-отгоре.

Редът на ефектите може да бъде променен.



Пример за комбиниране на различни ефекти: най-отгоре се намира оригиналното изображение, след което е добавен ефект **Sketch** и накрая ефект **Ruler** с показаните настройки.

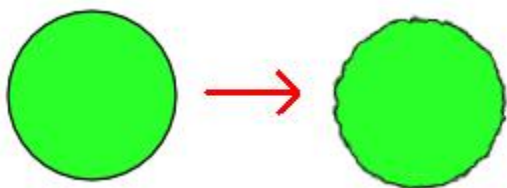


2. Работа с филтри

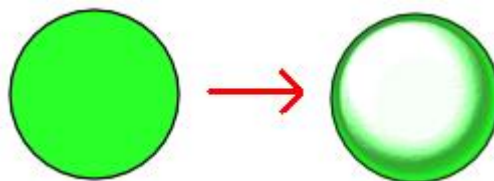
В програмата Inkscape е отделено специално меню за прилагане на филтри върху пътеки и изображения.



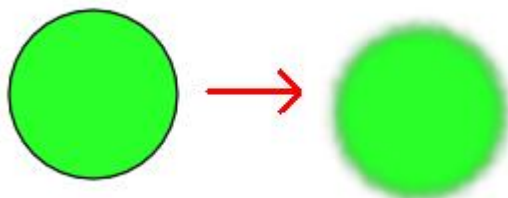
Примери за прилагане на филтри върху графични обекти:



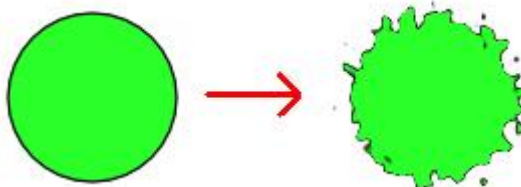
Filters > ABCs > Roughen



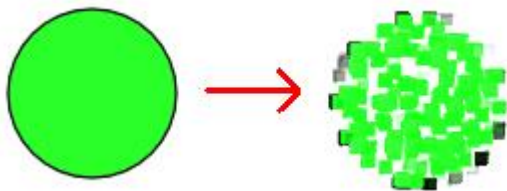
Filters > Bevels > Bright Metal



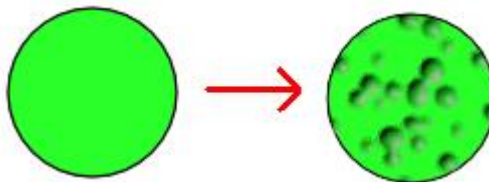
Filters > Blurs > Noisy Blur



Filters > Distort > Lapping



Filters > Scatter > Cubes



Filters > Overlays > Swiss Cheese