## Манипулатори за форматиране на изхода

### Указване на широчина на полето

```
□ общ вид:
cout<<setw(позиции)<<...;
```

при действие: задава брой позиции за следващото извеждане, което ще бъде подравнено отдясно. Ако текстът е по-дълъг, се показва целия.

□ особености: трябва да е включен iomanip.h

#### примери:

```
cout<<125; // извежда 125
cout<<setw(4)<<25; // извежда . . 25
cout<<setw(4)<<12345;// извежда 12345
```

## Указване на броят цифри

- общ вид: cout<**setprecision**(цифри)<<...;
- повече цифри, ще бъде закръглено.
- □ особености: трябва да е включен iomanip.h

#### □ примери:

```
cout<<12.46; // извежда 12.46
cout<<setprecision(3)<<12.46; // извежда 12.5
cout<<setprecision(3)<<1.2; // извежда 1.2
```

## Задачи

- 1. Да се въведат две цели числа и да демонстрира събиране и изваждане между тях, като се изведат числата и резултата едно под друго, подравнени вдясно.
- 2. Да се въведат две дробни числа в диапазона (0, 1) и да демонстрира събиране и изваждане между тях, като се изведат числата и резултата едно под друго, подравнени вдясно.
- 3. Да се отпечатат приближенията на числото Пи 22/7 (според Архимед) и 355/113 (според древните китайци) и да се сравнят.

## Задачи

4. Да се въведат две цели четирицифрени числа и да демонстрира умножение между тях, като се представи като сбор от произведенията на всяка цифра от единия множител с другия множител. Например:

```
1234 x 1021
-----
1234
+ 2468
+ 0000
+ 1234
-----
1259914
```

# Край