Списъци – обработки

Тествайте задачите от тази тема в judge: https://judge.softuni.bg/Contests/2657

1. Списък от четни числа

Въведете **списък от цели числа** и изведете **четните** числа от списъка на един ред в конзолата. Елементите на списъка ще получите от единствен ред, разделени с интервали.

Примери

Вход	Изход
3 4 8 5 7 5 2 1	4 8 2
1 2 4 3	2 4
7 2 8 3 5 9 7 3	2 8

2. Списък от крайности

Въведете списък от цели числа и изведете тези от тях, които са равни на минималния или максималния елемент.

Примери

	Вход							Изход
5	4	8	5	7	8	2	1	1 8 8
1	1	1						1 1 1
4	2	8	3	5	9	2	3	2 2 9

3. Максимална поредица еднакви числа

Въведете **списък от цели числа** и намерете **най-дългата поредица от еднакви елементи**. Ако съществуват няколко, отпечатайте **най-лявата**.

Примери

Вход							И	Ізход		
3	4	4	5	5	5	2	2	5	5 5	
7	7	4	4	5	5	3	3	7	7	
1	2	3	3					3	3	

Подсказки

- Обходете позициите **р** отляво надясно и пазете **началото** и **дължината** на текущата поредица от еднакви числа приключваща с **р**.
- Също така пазете текущата най-добра (най-дълга) поредица (bestStart позицията, на която започва, както и bestLength нейната дължина) и я обновявайте след всяка стъпка

4. Сума на обърнати числа

Напишете програма, която прочита поредица от цели числа, преобръща техните цифри и ги сумира.

Примери

Вход	Изход	Пояснения
123 234 12	774	321 + 432 + 21 = 774
12 12 34 84 66 12	220	21 + 21 + 43+ 48 + 66 + 21 = 220
120 1200 12000	63	21 + 21 + 21 = 63

5. Премахни числото

Въведете **списък от цели числа** и премахнете всички срещания в списъка на последното число. Елементите на списъка ще получите от единствен ред, разделени с интервали.

Примери

Вход	Изход
3 4 <u>1</u> 5 <u>1</u> 5 2 <u>1</u>	3 4 5 5 2
7 <u>3</u> 8 <u>3</u> 5 <u>3</u> 7 <u>3</u>	7 8 5 7
<u>2</u> <u>2</u> 8 <u>2</u> 5 <u>2</u> 3 <u>2</u>	8 5 3

Подсказки

- Извлечете стойността на последния елемент. Той се намира на индекс равен на **броя на** елементите минус 1. Броят на елементите може да разберете чрез **Count**
- Докато елементът съществува, премахвайте първото му срещане чрез **Remove**

6. Изтриване на отрицателни елементи

Въведете списък от цели числа, премахнете всички отрицателни числа от него и го изведете на конзолата в обратен ред. В случай, че в списъка не са останали елементи, изведете "empty".

Примери

Вход	Изход
10 -5 7 9 -33 50	50 9 7 10
7 -2 -10 1	1 7
-1 -2 -3	Empty

Подсказки

- Създайте нов празен списък за получения като резултат списък
- Обходете въведения списък отзад напред. Проверете всеки елемент и добавете неотрицателните елементи към списъка за резултат
- Накрая, изведете списъка резултат на единствен ред, разделен с интервали.

7. Сливане на списъци

Напишете програма, която слива няколко списъка от числа.

- Списъците се разделят от ' | '.
- Стойностите се разделят от интервали (' ', един или няколко)
- Подредете списъците отзад напред, а техните стойности отляво надясно.

Примери

Вход	Изход
1 2 3 4 5 6 7 8	7 8 4 5 6 1 2 3
7 4 5 1 0 2 5 3	3 2 5 1 0 4 5 7
1 4 5 6 7 8 9	8 9 4 5 6 7 1

Подсказки

- Създайте нов празен списък за резултатите.
- Отделете входа чрез '| ' така че да се получи списък от низове.
- Обходете получения списък отдясно наляво.
 - о За всеки низ в списъка: отделете елементите му чрез знака за интервал
 - Всеки един елемент, който е непразен низ, трябва да бъде добавен към списъка с резултата
- Изведете списъка с резултата

8. Бомбички

Напишете програма, която въвежда поредица от числа и специално число - бомбичка с определена сила. Вашата задача е да детонирате всяко срещане на специалното число бомба и според нейната сила нейните съседи отляво и отдясно. Детонациите се изпълняват отляво надясно и всички детонирани числа изчезват. Най-накрая изведете сумата от оставащите елементи в поредицата.

Примери

Вход	Изход	Коментари
1 2 2 4 2 2 2 9 4 2	12	Бомбичката е 4 със сила 2. След детонацията остават [1, 2, 9] със сума 12.
1 4 <mark>4 2 8 9 1</mark> 9 3	5	Бомбичката е 9 със сила 3. След детонацията оставаме с поредицата [1, 4], която има сума 5. Понеже 9 има само 1 съсед отдясно, ние го премахваме
1 7 7 1 2 3 7 1	6	Детонациите се изпълняват отляво надясно. Не можем да детонираме второто срещане на 7, понеже то вече е унищожено от първата детонация. Остават [1, 2, 3]. Тяхната сума е 6.
1 1 2 1 1 1 2 1 1 1 2 1	4	Оцветените числа изчезват в две последователни детонации. Оставащата предица е [1, 1, 1, 1]. Нейната сума е 4.

9. Сортиране на числа

Въведете списък от цели числа и го сортирайте.

Примери

Вход	Изход
8 2 7 3	2 <= 3 <= 7 <= 8
1 1	1 <= 1
2 4 -9	-9 <= 2 <= 4
1 -0.5	-0.5 <= 1

10. Числа квадрати

Въведете списък от цели числа и изведете всички числа квадрати от списъка в низходящ ред. Число квадрат е цяло число, което е квадрат на друго цяло число. Например, 1, 4, 9, 16 са числа квадрати.

Примери

Вход	Изход
3 16 4 5 6 8 9	16 9 4
12 1 9 4 16 8 25 49 16	49 25 16 16 9 4 1

Подсказки

- За да разберете дали едно цяло число е "число квадрат", проверете дали неговия корен квадратен е цяло число (такова че да няма дробна част):
 - o if (√num == (int)√num) ...
- За да подредите списъка от резултати в намаляващ ред използвайте сортиране с ламбда функция:
 - o squareNums.Sort((a, b) => b.CompareTo(a));

11. Брой на числа

Въведете списък от цели числа в интервала [0...1000] и ги изведете в нарастващ ред заедно с броя на срещанията им.

Примери

Вход	Изход
8 2 2 8 2 2 3 7	2 -> 4 3 -> 1 7 -> 1 8 -> 2
10 8 8 10 10	8 -> 2 10 -> 3

Подсказки

- 1. Въведете елементите в масива от цели числа **nums**[]. Например: {8, 2, 2, 8, 2, 2, 3, 7}.
- 2. Сортирайте **nums[]** в нарастващ ред: {2, 2, 2, 3, 7, 8, 8}. Сега намерете всички поредици от едни и същи числа.

- 3. Обходете числата отляво надясно. Пребройте колко пъти се среща всяко число
 - Започнете с **count** = **1**.
 - Докато следващото число отдясно е **същото** като сегашното, **увеличавайте count** и продължете към следващото число.
 - Когато числото отдясно е **различно** (или няма друго число), **изведете** текущия елемент и неговия брой.
 - Продължете да обхождате от следващото число отдясно.