


Повече за
НИШКИТЕ.



INTERVIEWER: EXPLAIN DEADLOCK AND I'LL HIRE YOU



PROGRAMMER: HIRE ME AND I'LL EXPLAIN IT TO YOU



Метод Join()

- Кара всички останали нишки да изчакат до приключването или терминирането на нишката, за която е повикан метода

Пример: Използване на Join() метод


Нека имаме следния клас с метод за обратно броене:

```
class CountingThread
{
    1 reference
    public void Countdown(int length)
    {
        for (int i = length - 1; i >= 0; i--)
        {
            Console.WriteLine(i);
            Thread.Sleep(1000);
            Console.Clear();
        }
        Console.WriteLine("Go!");
    }
}
```

Пример: Използване на Join() метод


Ще добавим и друг клас, който също ще брои, но от 1 до зададено крайно число:

```
class RacerThread
{
    2 references
    public void Race(int distance)
    {
        for (int i = 1; i <= distance; i++)
        {
            Console.WriteLine("Thread " + Thread.CurrentThread.ManagedThreadId + ": " + i);
            Thread.Sleep(100);
        }
    }
}
```



Създаваме обектите:

```
Thread countdown = new Thread(  
    new ThreadStart(() =>  
    {  
        new CountingThread().CountDown(10);  
    })  
);  
Thread racer1 = new Thread(  
    new ThreadStart(() =>  
    {  
        RacerThread racer1 = new RacerThread();  
        racer1.Race(100);  
    })  
);  
Thread racer2 = new Thread(  
    new ThreadStart(() =>  
    {  
        RacerThread racer2 = new RacerThread();  
        racer2.Race(100);  
    })  
);
```



Нека да
стартираме
нишките:

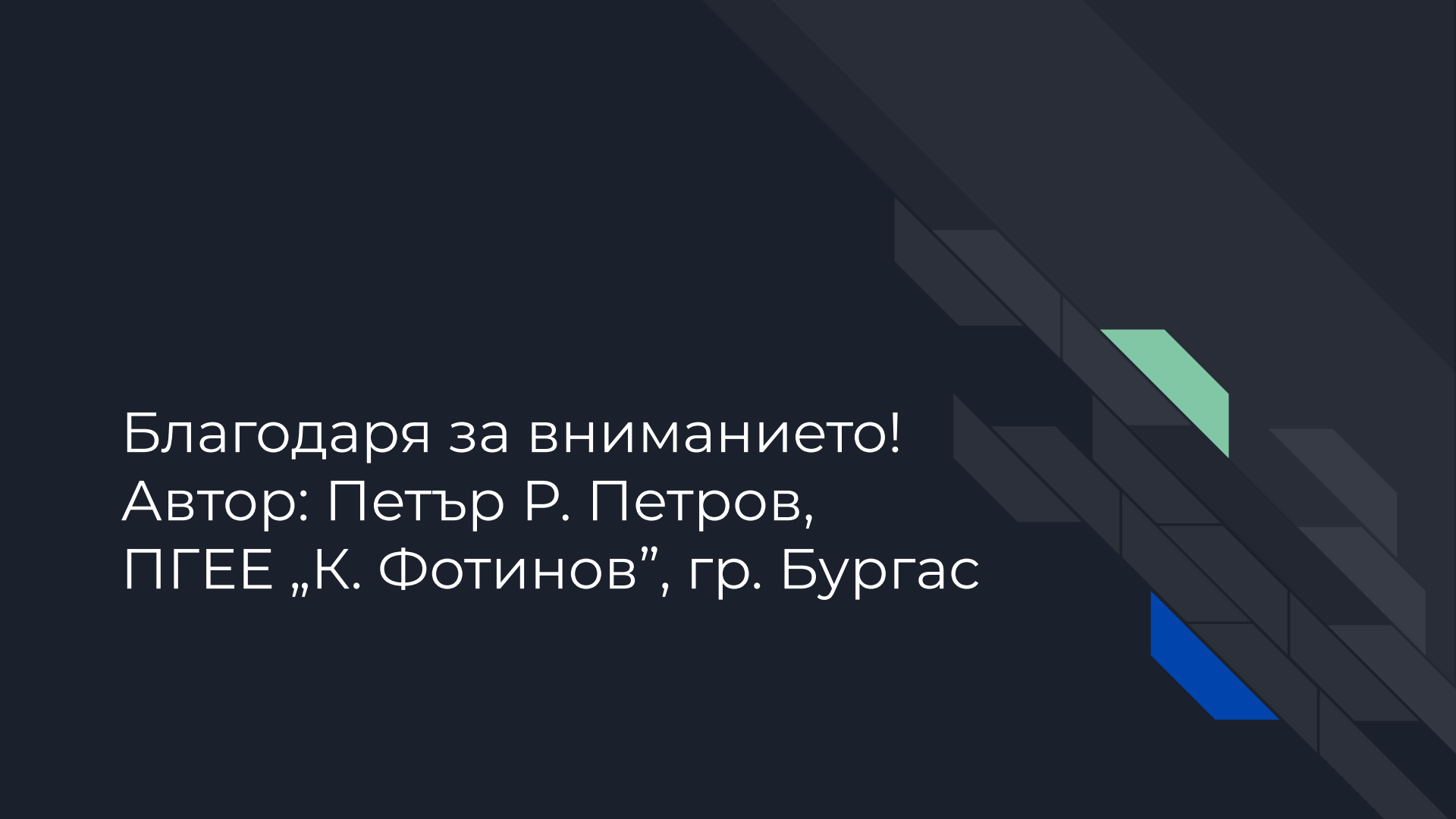
```
countdown.Start();  
countdown.Join();  
racer1.Start();  
racer2.Start();
```



Задача: С и без .Join()

Задача 1: Опитайте да премахнете извикането на `.Join()` метода. Как се променя програмата?

Задача 2: Какво е предназначението на програмата от примера?



Благодаря за вниманието!
Автор: Петър Р. Петров,
ПГЕЕ „К. Фотинов“, гр. Бургас