

Условни команди



(упражнения)

Пример: калкулатор за булеви изрази

```
var op = prompt("Въведете !, && или ||:");  
var x = prompt("Въведете 1 или 0:");  
var y = prompt("Въведете 1 или 0:");  
switch(op) {  
    case "not":  
    case "!" : alert(!x); break;  
    case "and":  
    case "&&" : alert(x && y); break;  
    case "or" :  
    case "||" : alert(x || y); break;  
    default: alert("Грешна стойност!");  
}
```

- x = 1
y = 0
op = "!"
- x = 1
y = 1
op = "!!"
- x = 1
y = 0
op = "&&"
- x = 0
y = 0
op = "||"
- x = 1
y = 1
op = "&&"

Пример: проверка дали число е в интервал

```
var a = prompt("Въведете a:");  
var b = prompt("Въведете b:");  
var x = prompt("Въведете x:");
```

```
if((x>=a)&&(x<=b))  
    alert("Да, принадлежи!");  
else alert("Не, не принадлежи!");
```

```
if((x==a)|| (x==b))  
    alert("На границата е!");
```

- a = 1
b = 10
x = -6
- a = 1
b = 10
x = 6
- a = 1
b = 10
x = 1
- a = 10
b = 1
x = 6
- a = 10
b = 1
x = 10

Пример: проверка дали число е извън интервал

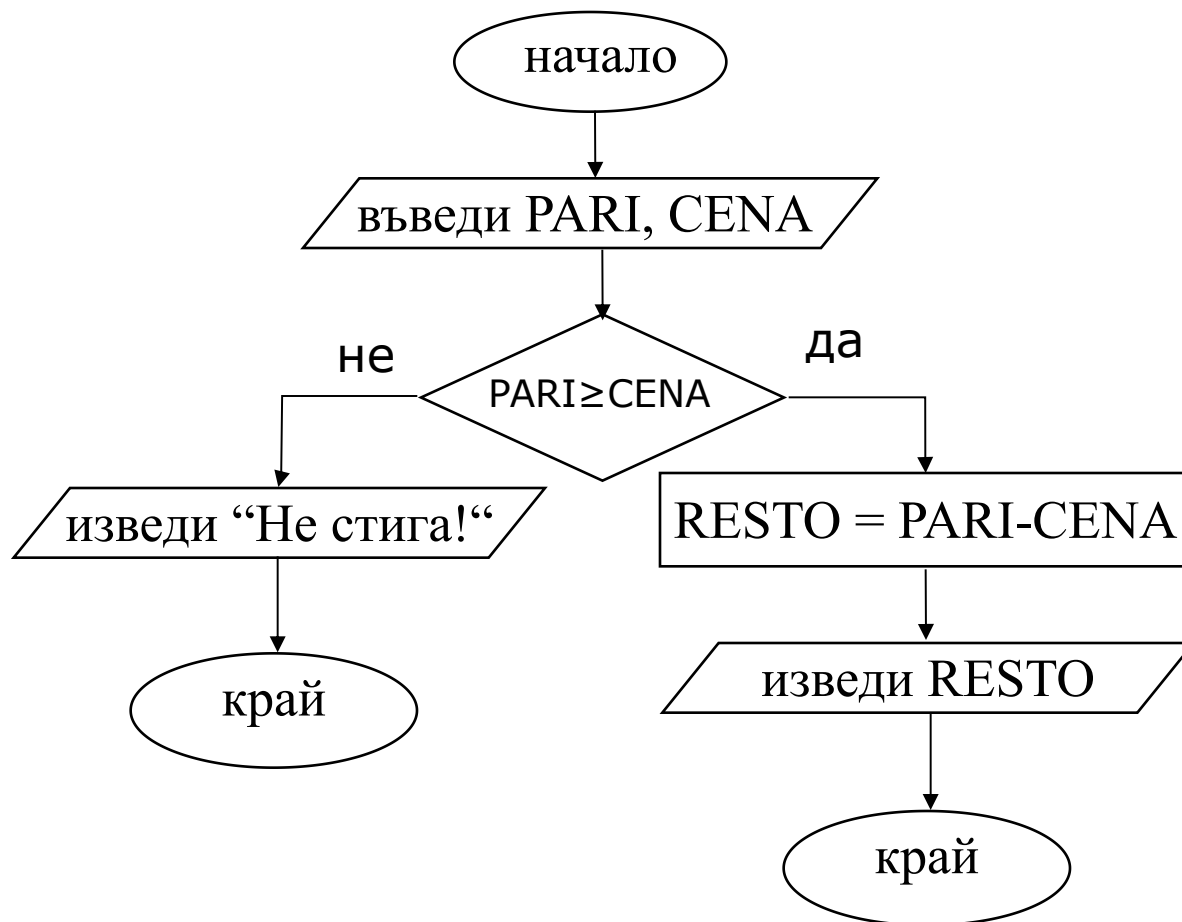
```
var a = prompt("Въведете a:");  
var b = prompt("Въведете b:");  
var x = prompt("Въведете x:");
```

```
if((x<a)|| (x>b))  
    alert("Не, не принадлежи!");  
else alert("Да, принадлежи!");
```

```
if((x==a)|| (x==b))  
    alert("На границата е!");
```

- a = 1
b = 10
x = -6
- a = 10
b = 1
x = 6
- a = 1
b = 10
x = 1
- a = 10
b = 1
x = 6
- a = 10
b = 1
x = 10

Задача - пресмятане на ресто



Оперативна
памет (RAM)

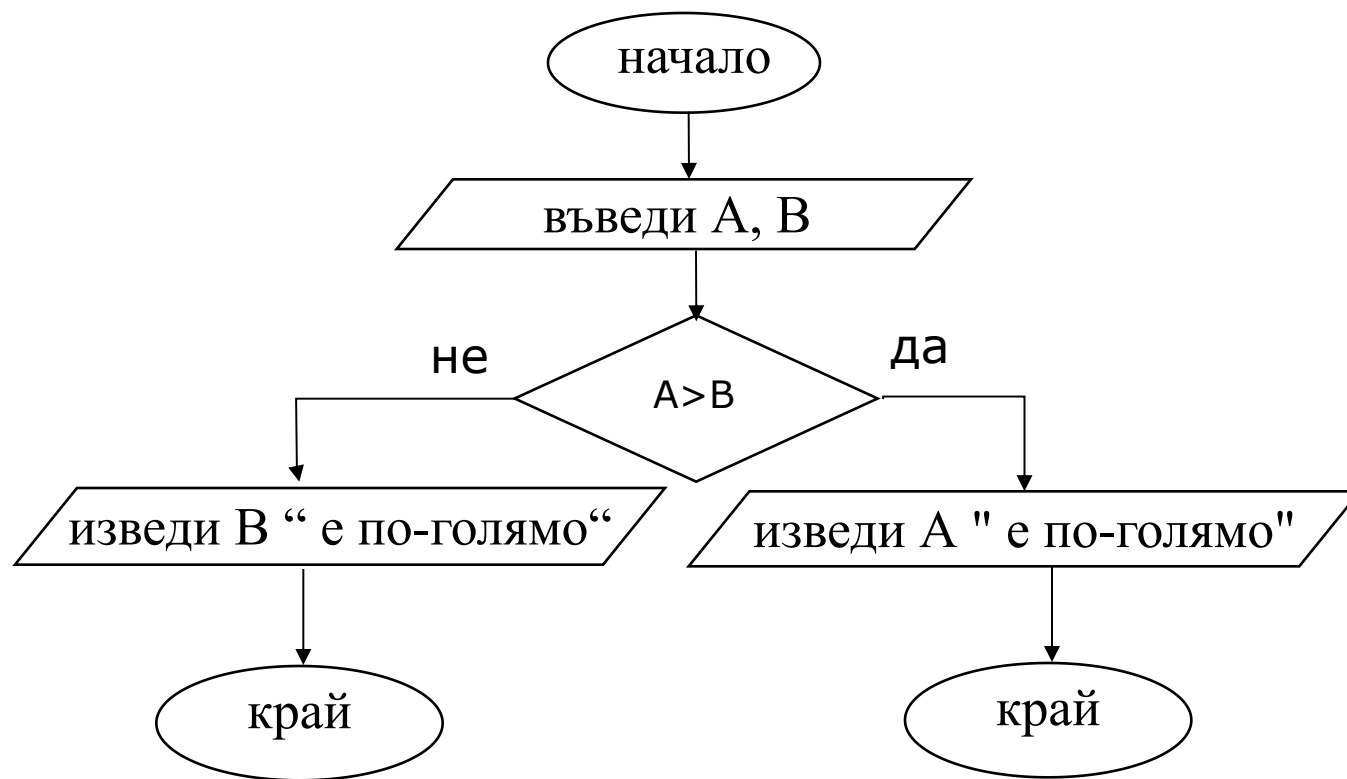
PARI

CENA

RESTO

Екран

Задача - намиране на по-голямото число



Оперативна памет (RAM)	
A	
B	

Екран

Ами при $A=B=4$?

Решете задачата чрез промяна на кода:

при въвеждане на **месец** **оценка** с **цифри** да се изведе **съответния** **сезон** **оценката** с **думи**

```
var mesec = parseInt(prompt("
Въведете месец с цифра:"));
```

```
switch(mesec) {
  case 12:
  case 1:
  case 2: alert("Зима е."); break;

  case 3:
  case 4:
  case 5: alert("Пролет е."); break;

  ...
  default: alert("Няма такъв месец!");
}
```

проверка **дали** **е** **въведен** **валиден** **месец** колко от две числа са **положителни** – и двете, само едно или нито едно

```
var mesec = prompt("Въведете
номер на месец:");
```

```
if((mesec>=1)&&(mesec<=12))
  alert("Има такъв месец");
else alert("Няма такъв месец!");
```

```
if(mesec==12)
  alert("Идва Нова Година!");
```

Решете задачата чрез промяна на кода:

при въвеждане на **месец** две числа и операция ('+', '-', '*' или '/') да изведе **съответния сезон** резултатът от тази операция

```
var mesec = parseInt(prompt("Въведете месец с цифра:"));
```

```
switch(mesec) {  
  case 12:  
  case 1:  
  case 2: alert("Зима е."); break;  
  
  case 3:  
  case 4:  
  case 5: alert("Пролет е."); break;  
  
  default: alert("Няма такъв месец!");  
}
```

проверка дали **е въведен валиден месец** координатите на шахматна фигура са валидни и ако не, кое е грешно – реда, колоната или и двете

```
var mesec = prompt("Въведете номер на месец:");
```

```
if((mesec>=1)&&(mesec<=12))  
  alert("Има такъв месец");  
else alert("Няма такъв месец!");
```

```
if(mesec==12)  
  alert("Идва Нова Година!");
```


Задачи

1. Да се въведат две числа и да се отпечата по-голямото от тях
2. Да се въведе число и да се провери дали е валиден месец
3. Да се провери дали годината е високосна
4. Дали x принадлежи на интервала (a, b)
5. Дали x се намира извън интервала (a, b)
6. Да се въведат две реални числа и да се изведе колко от тях са положителни – и двете, само едното или нито едно от тях.
7. Да се въведат координатите на шахматна фигура и да се провери дали са валидни, и ако не – кой не е – реда, колоната или и двата.

Задачи

8. Да се въведе месеца с цифра и да се изведе с дума
9. Да се въведе цифра от 0 до 9 и да се изведе с думи
10. Да се въведе оценка с цифра и да се изведе с дума и цифра (например "отличен 6")
11. Да се въведе число от 1 до 20 и да се изведе, записано в римска бройна система
12. При въвеждане на 2 числа и знак (+-*/), да извърши операцията между тях и изведе резултата
13. При въвеждане на 2 булеви стойности (0 или 1) и знак за операция между тях (! & |), да извърши операцията и да изведе резултата
14. Да се изведе меню от няколко възможности, да се позволи на човек да избере някоя от тях и да се съобщи какво е избрал или да се извърши съответното действие

Край

