

Видео редактор Windows Movie Maker



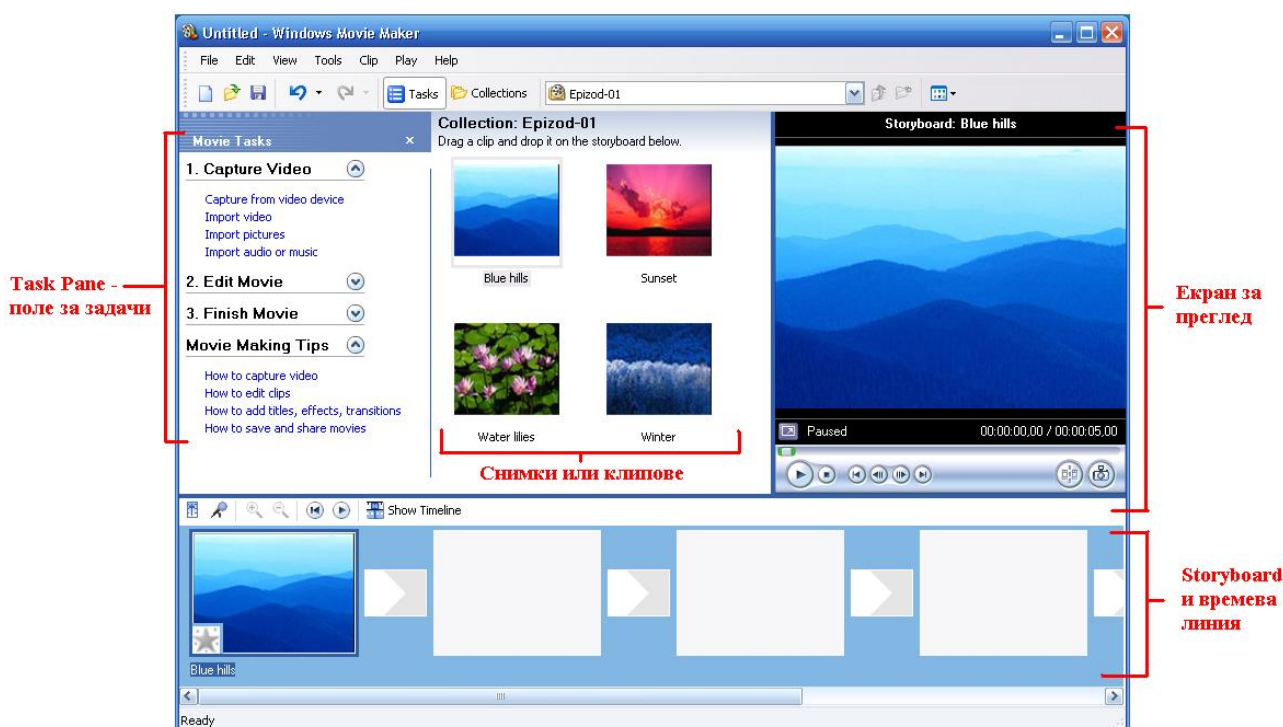
1. Видео редактор Windows Movie Maker

Windows Movie Maker е софтуер за създаване и редактиране на видео, включен в Microsoft Windows. Притежава някои характеристики като ефекти, преходи, добавяне на текст и музика. Има възможност за създаване на нови анимационни ефекти и преходи, а съществуващите вече могат да бъдат редактирани. Също така Windows Movie Maker е може да се използва и за редактиране на аудио, като дава предоставя възможности за прилагане основни ефекти като например заглушаване. Полученото аудио може да бъде записано под формата на аудио файл, а не като видео файл.

Първата версия на програмата се е появила в Windows Me и Windows 2000, последвана от следващата в Windows XP.

Развитието на Windows Movie Maker е спряно след появата на Windows Vista; неговият заместник, Windows Live Movie Maker, ще бъде включен в Windows Live Essentials, изтеглящ се свободно от Windows Live. Въпреки това Microsoft предупреждават, че Windows Live Movie Maker ще има по-различни свойства от Windows Movie Maker.

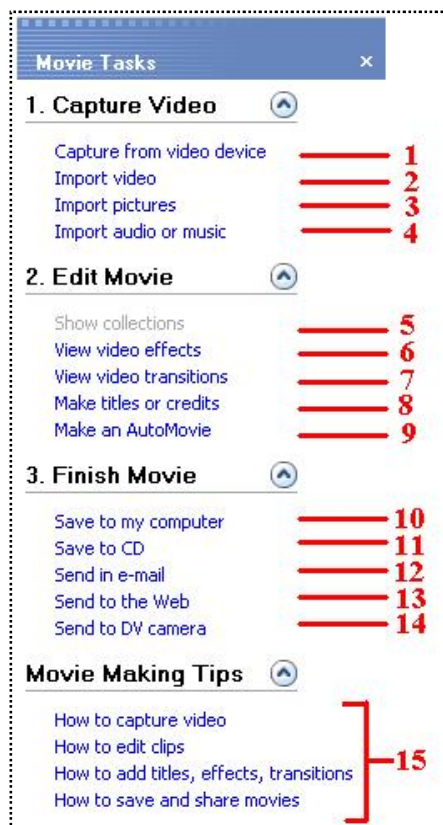
2. Работното поле на Windows Movie Maker



Фиг. 2.1 Работното поле на Windows Movie Maker

- 1) **Movie Tasks** „Филмови задачи” - съдържа основните команди за заснемане и импортиране и експортиране на видео.
- 2) **Collection** - колекция от снимки и клипове, които ще бъдат използвани.
- 3) **Екран за преглед** - предоставя възможността за предварителен преглед на създаденият от нас клип преди той да бъде записан.
- 4) **Storyboard и Времева линия** - в това поле се подреждат различните части на видеото (снимки и/или клипове), които ще бъдат сглобени в 1 файл. Тук се добавят и различните видео ефекти и ефекти за преход между клиповете.

3. Панел Movie Tasks

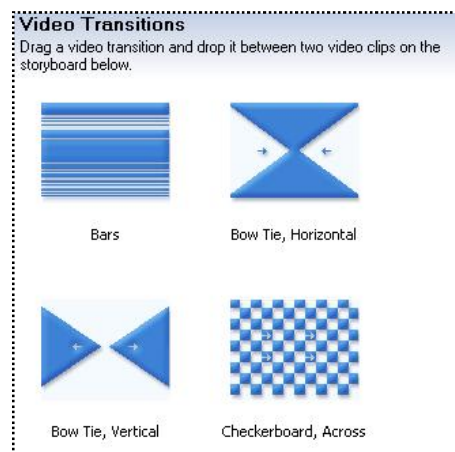
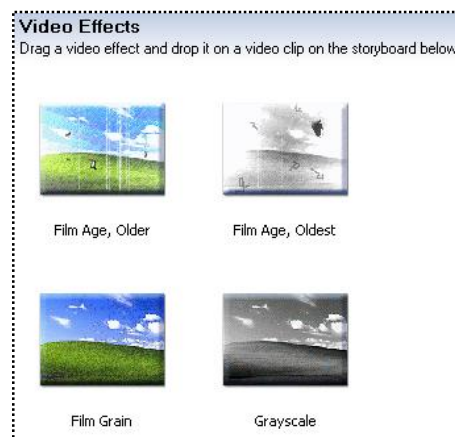


1) Capture Video

- **Capture video from device** – прихващане на видео от устройство, най-често цифрова видеокамера. Ако имате видео камера и тя е включена към компютъра можете директно да заснемете видео, което в последствие да обработите;
- **Import video** – импортиране на видео файл от папка в компютъра; Импортираните файлове се зареждат в панел Collection. Ако файла е твърде голям, то той се разделя автоматично на по-малки части с цел по-лесна обработка;
- **Import pictures** – импортиране на снимка или цифрово изображение от папка в компютъра; Импортираните файлове също се зареждат в панел Collection;
- **Import audio or music** – импортиране на звук или музика от папка в компютъра; Импортираните файлове се зареждат в панел Collection;

2) Edit Movie

- **Show collection** – Зарежда панел „Колекция“ (Collection) върху работното поле в случай, че не е показан на екрана;
- **View video effects** – Показва на екрана колекция от видео ефекти, които могат да бъдат прилагани върху различните елементи на създавания видео клип (снимки и видео файлове);
- **View video transitions** – Показва на екрана колекция от ефекти на преход, които могат да бъдат прилагани при преминаването между различните елементи на създавания видео клип (снимки и видео файлове);
- **Make titles or credits** – Добавяне на текстови елементи към създавания видео клип (Заглавие, надписи между отделните части на клипа, финални надписи и др.);
- **Make an AutoMovie** – стартира програма съветник, която автоматично съединява всички елементи на клипа (всички ресурси – снимки и видео клипове) заредени в панел „Колекция“.



3) Finish Movie

- **Save to my computer** – записва създадения видеоклип в компютъра;
- **Save to CD** – записва създадения клип върху CD;
- **Send in e-mail** – Изпраща създадения клип по електронна поща;
- **Send to the web** – Прикачва създадения клип към уеб сайт;
- **Send to DV camera** – Изпраща създадения клип към цифрова видео камера.

4) Movie Making Tips - съдържа кратки уроци и съвети, за работа с програмата Windows Movie Maker.

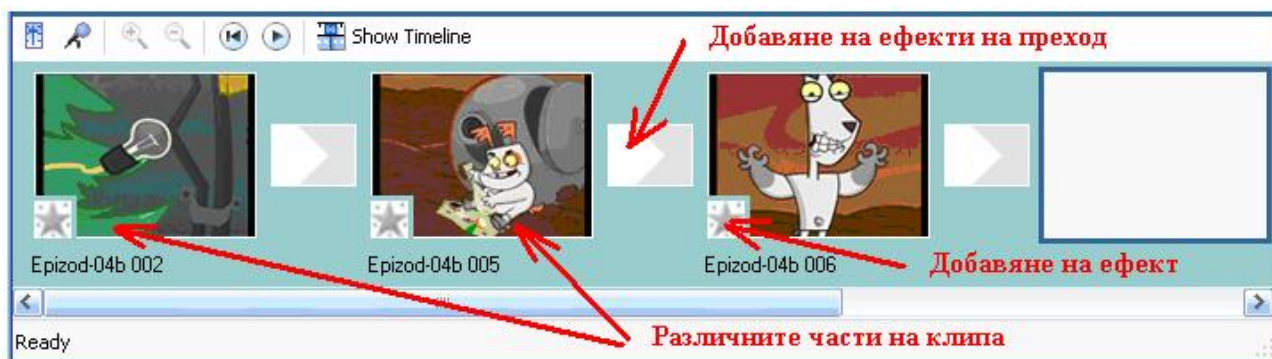
4. Панел за преглед Preview Monitor



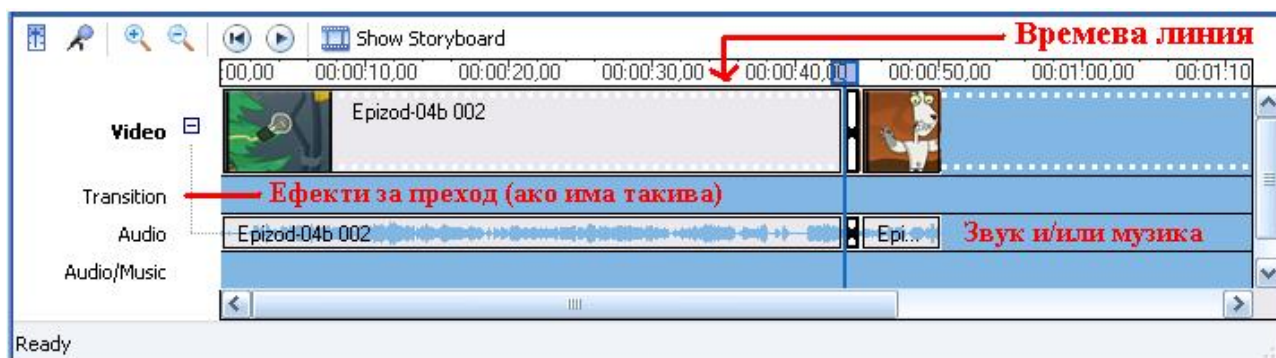
Мониторът за преглед ни позволява да видим резултата от нашата работа в реално време, без да се налага предварително да записваме създавания от нас видео файл. Това спестява много време и усилия в процеса на работа, защото самото записване (т. нар. Експортиране или още публикуване) на целият видео файл и прилагането на звук и различни ефекти отнема значително време, дори на нов компютър с относително висока производителност.

Мониторът за преглед е оформен като добре познатия Windows Media Player 9 за по-лесна работа на потребителите.

5. Панели Storyboard и Timeline



Фиг. 5.1 Панел Storyboard



Фиг. 5.2 Панел Timeline (Хронология)

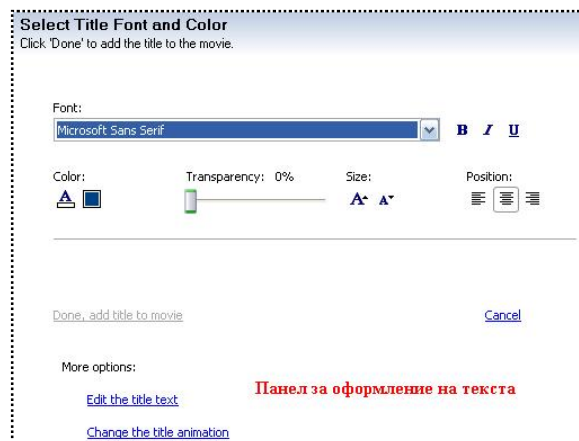
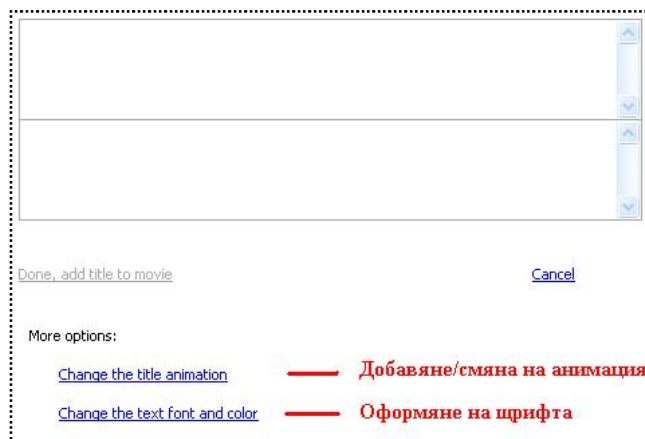
- 1) **Панел Storyboard (Монтажна маса)** – Този панел позволява на потребителите да подреждат в определен ред различните елементи на създавания клип. В този панел се добавят видео ефекти и ефекти за преход. Видео ефектите се добавят чрез влачене с мишката от прозореца Video effects – просто хванете изобраният от вас ефект и го пуснете върху звездата в долният ляв ъгъл на изобраният от вас обект. Ефектите за преход се добавят по същия начин, но от прозорец Video Transitions. Ефектите за преход се поставят в празните правоъгълници между елементите на видео клипа.
- 2) **Панел Timeline (Времева линия/Хронология)** - Панелът ни позволява да прегледаме и редактираме разположението на основните части на създавания видео клип във времето. Хронологията на клипа ни помага да добавяме и напасваме различни звуци, музика и дори дикторски текст към видео клипа.

6. Добавяне на текст към видео

След избор на **Make titles or credits** се зарежда следния панел:

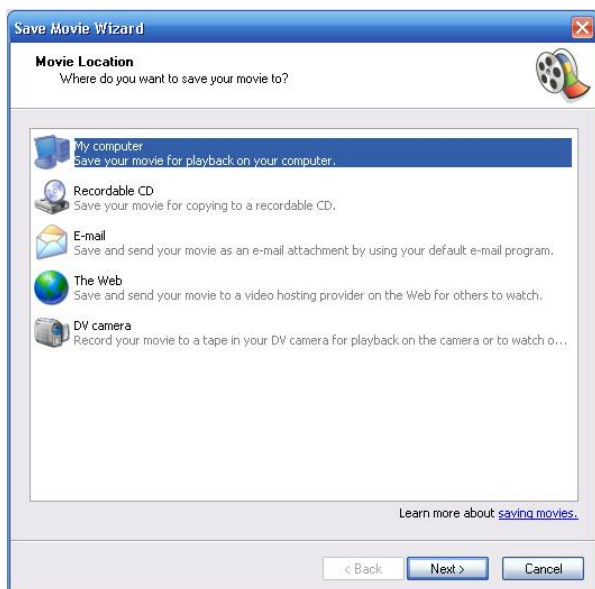
- Add title at the beginning of the movie. ————— **Добавяне на заглавие в началото на филма**
- Add title before the selected clip in the timeline. ————— **Добавя заглавие преди изобрания клип**
- Add title on the selected clip in the timeline. ————— **Добавя текст върху изобрания клип**
- Add title after the selected clip in the timeline. ————— **Добавя заглавие след изобрания клип**
- Add credits at the end of the movie. ————— **Добавя финални надписи в края на филма**

При избор на опция от предложеното меню програмата зарежда опростен текстов редактор за въвеждане и редактиране на текста, който искаме да бъде добавен.



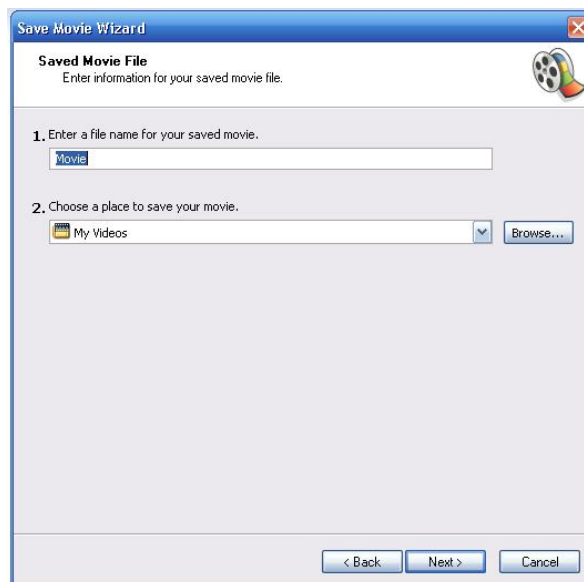
7. Запис на видео

Програмата Windows Movie Maker предлага лесен и удобен за употреба съветник за запис на видео файлове. Когато сме приключили с редактирането и монтирането на нашият клип трябва да дадем командата „**File > Save Movie File**”.



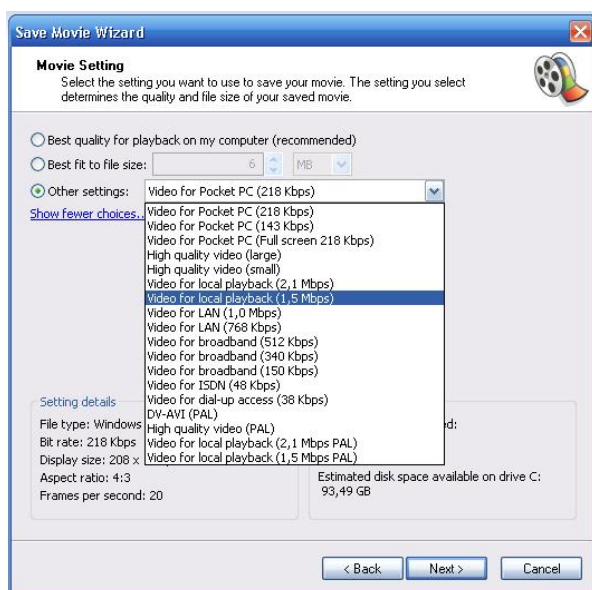
Стъпка 1:

В стъпка 1 избираме къде ще съхраним създадения видео файл.



Стъпка 2:

В стъпка 2 задаваме името на файла и името на директорията, в която ще го запишем.



Стъпка 3:

Стъпка 3 е може би най-важната стъпка до този момент, защото при нея се определя размера и качеството на записвания видео клип.

Стъпка 4:

Стъпка 4 е същинският запис на видео Файла. Този процес е бавен, а времето необходимо за запис на видео файла зависи от неговият размер (широчина и височина на изображението), качеството на изображението, скоростта в Mbps и др.