## Речници

Тествайте задачите от тази тема в judge: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/2669/Речници">https://judge.softuni.bg/Contests/2669/Речници</a>

## 1. Нечетни срещания

Напишете програма, която извлича от **поредица от думи** всички елементи, които се срещат **нечетен брой пъти** (без значение от големината на буквите)

- Думите са въведени на един ред разделени с интервал
- Изведете получените думи с малки букви, по реда им на поява

### Примери

Вход	Изход
Java C# PHP PHP JAVA C java	java, c#, c
3 5 5 hi pi HO Hi 5 ho 3 hi pi	5, hi
a a A SQL xx a xx a A a XX c	a, sql, xx, c

### Подсказки

- Използвайте **peчник** (**string**  $\rightarrow$  **int**), за да преброите всички срещания на всяка дума (като в предната задача).
- Обходете всички **двойки ключ-стойност** в речника и запазете в резултатите всички **ключове**, които имат **нечетна стойност**.
- Изведете списъка с резултатите

## 2. Брой на реалните числа

Въведете списък от реални числа и ги изведете в нарастващ ред заедно с броя на срещанията им.

## Примери

Вход	Изход
8 2.5 2.5 8 2.5	2.5 -> 3 8 -> 2

Вход	Изход
1.5 5 1.5 3	1.5 -> 2 3 -> 1 5 -> 1

Вход	Изход
-2 0.33 0.33 2	-2 -> 1 0.33 -> 2 2 -> 1

### Подсказки

- Използвайте SortedDictionary<double, int> с име counts.
- Обходете всяко число **num** и увеличете **counts[num]** (когато **num** съществува в речника) или присвоете **counts[num]** = **1** (когато **num** не съществува в речника).
- Обходете всяко едно от числата **num** в речника (**counts.Keys**) и изведете числото **num** и броя на срещанията му **counts[num]**.

## 3. Телефонен указател

Напишете програма, която получава информация от конзолата за **хора** и техните **телефонни номера**. Всеки запис трябва да има само едно име и телефон (и двете се пазят в низ).

На всеки ред ще получите някоя от следните команди:

- **A {име} {телефон}** добавя записа към телефонния указател. В случай че се добавя име, което вече съществува в указателя трябва да смените съществуващия номер с новия.
- **S {име}** търси се човек с такива име и се извежда резултат във формат "**{име} -> {номер}**". В случай на несъществуващ контакт, изведете "**Contact {име} does not exist.**".
- **END** спира получаването на команди.

### Пример

Вход	Изход
A Nakov 0888080808 S Mariika S Nakov END	Contact Mariika does not exist. Nakov -> 0888080808
A Nakov +359888001122 A RoYaL(Ivan) 666 A Gero 5559393 A Simo 02/987665544 S Simo S simo S RoYaL S RoYaL(Ivan)	Simo -> 02/987665544  Contact simo does not exist.  Contact RoYaL does not exist.  RoYaL(Ivan) -> 666
A Misho +359883123 A Misho 02/3123 S Misho END	Misho -> 02/3123

### Подсказки

- Обработвайте командите като ги разделяте чрез интервал. Изпълнявайте командите докато не стигнете до "END".
- Съхранявайте указателя в Dictionary<string, string> с ключ {име} и стойност {телефонен номер}.

## 4. Подобрен телефонен указател

Добавете следната функционалност към указателя от предната задача "Телефонен указател": да извежда всички контакти в азбучен ред, когато получи командата "ListAll".

## Примери

Вход	Изход
A Nakov +359888001122 A RoYaL(Ivan) 666 A Gero 5559393 A Simo 02/987665544 ListAll END	Gero -> 5559393 Nakov -> +359888001122 RoYaL(Ivan) -> 666 Simo -> 02/987665544

### Подсказки

1. Начин I (по-бавен): Сортирайте всички записи в речника по ключ и ги изведете.

2. **Начин II (по-бърз):** Пазете записите в по-подходяща структура, която да ги пази в сортиран ред по начало.

## 5. Миньорска задача

Получавате поредица от низове, всеки на нов ред. Всеки нечетен ред на конзолата показва полезно изкопаемо (злато, сребро, мед и т.н.), а всеки четен - количество. Вашата задача е да съберете изкопаемите и да отпечатайте всяко на нов ред.

Изведете изкопаемите и техните количества във формат:

{resource} -> {quantity}

Количествата ще бъдат в интервала [1 ... 2 000 000 000]

### Примери

Input	Output
Gold 155 Silver 10 Copper 17 stop	Gold -> 155 Silver -> 10 Copper -> 17

Input	Output
gold 155 silver 10	gold -> 170 silver -> 10 copper -> 17
copper 17 gold 15 stop	

## 6. Супермаркет

Напишете програма, която пази информация за продукти и техните цени. Всеки продукт си има име, цена и количество. Ако продуктът не съществува в базата данни, той се добавя със стартово количество.

Ако получите продукт, който вече съществува, то ще увеличите неговото количество и ако цената е различна, ще замените старата с новата цена.

Ще получите име, цена и количество за всеки продукт на нов ред. Накрая ще стои команда "**stocked**". При нейното срещане, изведете всичките артикули с техните име, цена, наличност и обща цена на всички продукти с това име. Когато изведете всички продукти, изведете и общата цена на всички артикули.

Важно: Общата цена се изчислява на базата на най-новата цена за всеки продукт

#### Вход

- Докато не получите "stocked", ще получавате продукти във формат: "{ume} {цена} {количество}".
- Данните ще бъдат винаги отделени от един интервал

#### Изход

- Изведете информацията за всеки продукт, следвайки формата:
  - "{име}: \${цена:F2} \* {количество} = \${общо:F2}"
- На следващия ред, изведете 30 тиренца.
- На последния ред, изведете общо:
- "Grand Total: \${grandTotal:F2}"

# Примери

Вход	Изход
Beer 2.20 100 IceTea 1.50 50 NukaCola 3.30 80 Water 1.00 500 stocked	Beer: \$2.20 * 100 = \$220.00 IceTea: \$1.50 * 50 = \$75.00 NukaCola: \$3.30 * 80 = \$264.00 Water: \$1.00 * 500 = \$500.00 
Beer 2.40 350 Water 1.25 200 IceTea 5.20 100 Beer 1.20 200 IceTea 0.50 120 stocked	Beer: \$1.20 * 550 = \$660.00 Water: \$1.25 * 200 = \$250.00 IceTea: \$0.50 * 220 = \$110.00 Grand Total: \$1020.00
CesarSalad 10.20 25 SuperEnergy 0.80 400 EvenSupererEnergy 1.00 400 Beer 1.35 350 beer 0.50 450 IceCream 1.50 25 stocked	CesarSalad: \$10.20 * 25 = \$255.00 SuperEnergy: \$0.80 * 400 = \$320.00 EvenSupererEnergy: \$1.00 * 400 = \$400.00 Beer: \$1.35 * 350 = \$472.50 beer: \$0.50 * 450 = \$225.00 IceCream: \$1.50 * 25 = \$37.50 