## Логически тип данни

- 1. Да се въведат две булеви стойности и да се отпечатат резултатът от всички логически операции, приложени към тях
- 2. Да се напише програма, която позволява са се въведе цяло число и проверява дали числото е:
  - а. положително
  - b. четно
  - с. едноцифрено
  - d. двуцифрено
  - е. не е в интервала [5, 10)
- 3. Да се запише програма, която позволява да се въведе положително трицифрено число п и извежда 1, ако е в сила посоченото условие и 0 в противен случай. Условията за проверка са:
  - а. дали цифрата 7 влиза в записа на числото
  - b. дали поне две от цифрите му са равни помежду си
  - с. дали всичките му цифри са кратни на 3
  - d. цифрите на въведеното число са еднакви
- 4. Напишете програма, която позволява да се въведат 3 числа и да се изведе 1 ако могат да бъдат страни на триъгълник, и 0 в противен случай
- 5. Напишете програма която при въвеждане на число и долна и горна граница на диапазон извежда 1 ако числото е в диапазона и 0 в противен случай
- 6. Да се въведе цяло число и да се отпечата 1 ако е валидна оценка и 0 иначе. По желание: Да се изведе 1 ако оценката е двойка, тройка, четворка и т.н. и 0 ако не е.
- 7. Да се въведе цяло число и да се отпечата 1 ако е валиден номер на месец и 0 иначе. По желание: Да се направят проверки дали месеца е през пролет, лято, есен, зима.
- 8. Напишете програма, която позволява да се въведе число и проверява дали то едноцифрено, двуцифрено или трицифрено.
- 9. Ако (X, Y) и (P, Q) са координати на полета от шахматна дъска, то изведете 1 ако:
  - а) те не са съседни
  - b) те са съседни по диагонал
  - с) те са с различен цвят
  - d) в полето (X, Y) е разположен кон, той бие полето (P, Q)
  - e) в полето (X, Y) е разположен топ, той бие полето (P, Q)
  - f) в полето (X, Y) е разположена царица, тя бие полето (P, Q)