

Работа с FMSLogo

Основни команди:

- **FD 100** - напред 100 пиксела
- **RT 90** - надясно 90 градуса
- **LT 90** - наляво 90 градуса
- **BK 100** - назад 100 пиксела
- **REPEAT** *брой* [*команди*] - повтаря команди
 - **REPEAT 4 [FD 100 LT 90]** - чертае квадрат
 - **REPEAT 3 [FD 100 LT 120]** - чертае триъгълник
 - **REPEAT 5 [FD 100 LT 144]** - чертае петлъчна звезда
- **CS** - изчиства екрана
- **TO** *име* :*параметър* - дефинира нова команда с *име* и *параметър*
 - напишете **TO KV :X**, натиснете Enter и в отворения прозорец напишете **REPEAT 4 [FD :X RT 90]** и натиснете END за да дефинирате квадрат
- **EDALL** - редактира описанието на всички команди
- **ED "име** - редактира описанието на команда *име*
- **PU** - вдига молива (за да не оставя костенурката следа като се движи)
- **PD** - спуска молива (за да може отново да рисува)

Допълнителни команди:

- **SETPC 0-15** - задава цвят на линията (0-15)
- **SETSC 0-15** - задава цвят на фона (0-15)
- **ARC** *ъгъл радиус* - рисува дъга, костенурката е в центъра
- **ARC2** *ъгъл радиус* - рисува дъга, костенурката е в края
- **HT** - скрива костенурката
- **ST** - показва костенурката

Работа със средата

- командите се въвеждат в най-долното поле, Enter служи за стартирането им
- полето над него съдържа историята на предишните команди. Можете да щракате веднъж върху тях за да ги заредите в полето за изпълнение, или два пъти за да ги изпълните директно
- със стрелките нагоре ми надолу също можете да избирате предишни команди, а стрелките наляво и надясно преместват курсора в полето за текущата команда
- ако са дефинирани нови думи и искате да ги запазите за следващия път, това става с File > Save. Когато са ви нужни, може да ги заредите с File > Load