Работа с Matplotlib и Numpy

В Python често се използват специални библиотеки за постигането на най-различни неща. В рамките на учебната дисциплина "Математически основи на програмирането" ще се нуждаем често да представяме числа, данни и различни математически обекти, както и да се занимаваме със статистика, комбинаторика, вероятности и др.

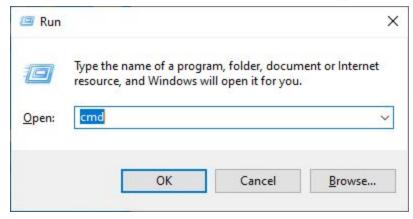
Именно поради това ще ни се налага да представяме данни графично.

За целта ще използваме библиотеките matplotlib и numpy. Тези библиотеки трябва да се инсталират допълнително.

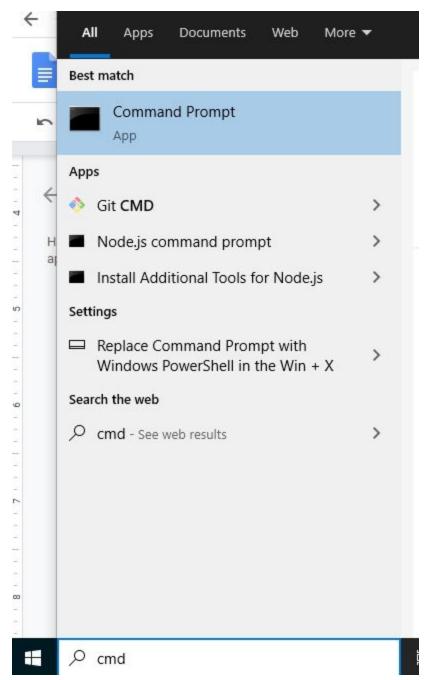
За да ги инсталирате, първо трябва да се уверите, че разполагате с рір. Последвайте инструкциите на този линк: https://phoenixnap.com/kb/install-pip-windows

В случай, че сте си набавили инсталация на Python и рір, то трябва да отворите cmd и да инсталирате библиотеките.

- 1. Нека да отворим cmd:
 - а. І начин: Haтиснете Ctrl + R и напишете cmd, след което натиснете Enter:



b. II начин: Потърсете cmd в Windows менюто:



 Въведете следните команди: python3 -m pip install numpy python3 -m pip install scipy python3 -m pip install matplotlib

Забележка: Ако не се получи с python3 командата, пробвайте същата команда, но само с python, пример: python -m pip install numpy

Упражнение 1:

Използване на полигон (Line graphs) за представяне на данни от температурното измерване за 23.10.2020 в гр. Бургас

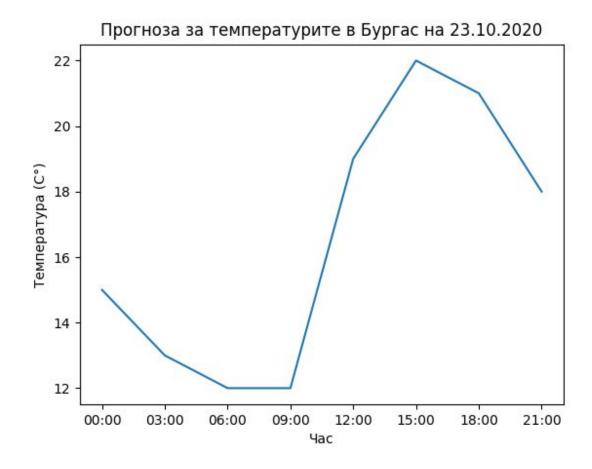
Разполагаме със следната прогноза за времето по часове в Бургас:



Да се състави с помощта на библиотеката matplotlib графика, която съдържа температурите по часове.

- 1. Създайте нов python файл и импортирайте matplotlib: import matplotlib.pyplot as plt
- 2. Започнете с определяне на стойности по абсциса (хоризонтал) и ордината (диагонал)
- 3. Създайте списък със стойностите на точките по абсциса (x_values)
- 4. Създайте списък със стойностите на точките по ордината (y_values)
- 5. Подайте получените списъци на plot метода на обекта за чертане (plt)
- 6. Задайте заглавие за получената графика чрез title метода
- 7. Задайте надпис за стойностите по х
- 8. Задайте надпис за стойностите по у
- 9. Покажете графиката

Ако сте работили правилно, очаквайте подобен резултат:



Упражнение 2:

Разполагате с резултатите на група ученици от входно ниво по БЕЛ, Математика, Биология, История и Физика. Визуализирайте успеха на учениците.

Оценки по БЕЛ:

5, 5, 4, 3, 5, 5, 4, 5, 5, 4, 4, 4, 4, 5, 3, 4, 4, 5, 4, 4, 3, 4, 4, 2, 3, 4, 5, 4

Оценки по Математика:

5, 5, 3, 5, 3, 5, 3, 4, 4, 4, 4, 5, 3, 6, 3, 3, 3, 5, 4, 3, 3, 3, 4, 3, 3, 4, 5, 4

Оценки по Биология:

6, 3, 4, 4, 5, 4, 3, 6, 5, 4, 3, 4, 3, 4, 4, 4, 3, 3, 4, 4, 3, 4, 3, 3, 4, 5, 4, 5

Оценки по История:

5, 5, 3, 5, 5, 5, 5, 6, 5, 4, 5, 4, 4, 6, 3, 5, 4, 4, 4, 5, 3, 5, 4, 4, 5, 4, 5, 5

Оценки по Физика:

5, 4, 2, 2, 3, 6, 3, 5, 4, 3, 3, 2, 2, 6, 2, 2, 2, 3, 2, 3, 3, 2, 2, 2, 3, 2, 6, 3

Изведете графика, която сравнява средния успех по тези предмети.

- 1. Въведете всеки от предметите в np.array (може и в списък, но np.array носи със себе си благинки :))
- 2. За всеки предмет изчислете средния успех (np.mean) и получените стойности добавете в нов списък (y_values)
- 3. Създайте списък с имената на предметите.
- 4. Задайте подходящо заглавие на графиката.
- 5. Надпишете успеха за всеки един учебен предмет.
- 6. Всеки един предмет трябва да бъде с различен цвят.
- 7. Ограничете съответния координат от 0 до 6.
- 8. Създайте хистограмата (изберете хоризонтален режим).

