Функции

връщане на резултат

Връщане на резултат

return израз;

израз – израз от същия тип като типа на функцията или тип който може да бъде преобразуван към него.

действие:

Изчислява се израза, функцията завършва изпълнението си и пресметнатата стойност се замества на мястото на извикването на функцията

Пример: връщане на резултат

```
int CalcSum(int a, int b)
  return a+b;
int main()
  cout<<CalcSum(2, 3)<<endl;</pre>
  int sum = CalcSum(400, -350);
  return 0;
```

Връщане на резултат

Освен ако не е ончидеи указано, функцията връща резултат, а <u>НЕ</u> го отпечатва <u>на екрана</u>.

Неправилно:

```
void malka_bukva(char c){
if ((c \ge a') & (c \le z'))
 cout<<"malka bukva\n";
else cout<<"ne e malka\n";
Правилно:
bool malka_bukva(char c){
return (c>='a')&&(c<='z'));
```

```
bool chislo (int x,int a,int b)
   if ((x < a) & (x > = b))
     cout << "da\n";
   else cout<<"ne\n";
cout << chislo(5, 1, 2) << endl;
```

```
bool chislo (int x,int a,int b)
   if ((x < a) & (x > = b))
     cout << "da\n";
   else cout<<"ne\n";
cout<<chislo(5, 1, 2)<<endl;
```

```
bool chislo (int x,int a,int b)
   if ((x < a) & (x > = b))
     return true;
   else return false;
cout<<chislo(5, 1, 2)<<endl;
```

Ефективно!

```
bool chislo (int x,int a,int b)
{
    return ((x<a) &&(x>=b));
}
...
cout<<chislo(5, 1, 2)<<endl;</pre>
```

Напишете функция, която отпечатва поголямото от две числа

```
void max(int a,int b)
   if (a \ge b)
     cout<<a<<endl;
   else cout<<b</endl;
cout << max(2, 3) << endl;
```

Напишете функция, която отпечатва поголямото от две числа

```
void max(int a,int b)
  if (a>=b)
    cout<<a<<endl;
   else cout<<b</endl;
cout << max(2, 3) << endl;
```

Напишете функция, която отпечатва поголямото от две числа

```
void max(int a,int b)
  if (a>=b)
     cout<<a<<endl;
   else cout<<b</endl;
\max(2, 3);
```

Напишете функция за работа с точки, позволяваща отпечатване на точката на екрана

```
int print() {
 int x, y;
 cin>>x>>y;
 cout << '('<< x << ','
          << y <<')'<<endl;
 return x;
 return y;
```

Напишете функция за работа с точки, позволяваща отпечатване на точката на екрана

```
int print() {
 int x, y;
 cin>>x>>y;
 cout << '('<< x << ','
          << y <<')'<<endl;
 return x;
 return y;
```

Напишете функция за работа С ТОЧКИ, позволяваща отпечатване на точката (с координати, подадени като параметър) на екрана (и не връща никакъв резултат)

```
void print(int x, int y) {
 cout << '('<< x << ','
          << y <<')'<<endl;
```

Особености

- трябва да е ясно какъв ще е резултатът на функцията за всеки един набор от входните параметри
- не трябва да има случай, в който не е указано какво ще върне функцията като резултат
- тогава тя пак ще върне стойност, но тя ще е произволна

Напишете функция, която връща кое е поголямото от две числа

```
int max2(int a, int b) {
  int max;
  if (a > b)
    max=1;
  else max=2;
  return max;
}
```

Напишете функция, която връща кое е поголямото от две числа

A 3a a = b?

```
int max2(int a, int b) {
  int max;
  if (a > b)
    max=1;
  else max=2;
  return max;
}
```

Напишете функция, която връща кое е поголямото от две числа

A 3a a = = b?

```
int max2(int a, int b) {
 int max=0;
 if (a > b)
  max=1;
 else if (a < b)
   \max=2;
 return max;
```

Напишете функция, която връща кое е поголямото от две числа

A 3a a = = b?

```
int max2(int a, int b) {
  if (a > b)
    return 1;
  else if (a < b)
    return 2;
  else return 0;
}</pre>
```

Край