

Команди за въвеждане



и извеждане

Команда за въвеждане

□ **предназначение:** за указване на стойност на величина по време на изпълнението на алгоритъма.

□ **словесно представяне:**

въведи *променлива*

□ **действие:** изпълнението на алгоритъмът спира, докато не бъде въведена стойност. Тя се присвоява на *променлива*.



Прилики и разлики между командите за въвеждане и за присвояване

И двете служат за указване на стойност на величина:

- ❑ командата за присвояване - по време на *описанието* на алгоритъма
- ❑ командата за въвеждане - по време на *изпълнението*.

Кога коя команда се използва:

- ❑ Когато стойността на променливата е винаги една и съща или се изчислява чрез израз, използваме **команда за присвояване**.
- ❑ Когато искаме всеки път при изпълнение да питаме каква да бъде стойността на променливата, използваме **команда за въвеждане**.

Команда за извеждане

□ **предназначение:** за съобщаване на стойност по време на изпълнението на алгоритъма.

□ **словесно представяне:**

изведи израз

□ **действие:** изчислява се стойността на израза и тя се извежда или съобщава.



Намиране на сумата на 3 числа (вариант 1)

1. Въведи A, B, C
2. $\text{Sum} := A + B + C$
3. Изведи Sum

A	B	C	Sum

Намиране на сумата на 3 числа (вариант 2)

1. $\text{Sum} := 0$
2. Въведи A
3. $\text{Sum} := \text{Sum} + A$
4. Въведи A
5. $\text{Sum} := \text{Sum} + A$
6. Въведи A
7. $\text{Sum} := \text{Sum} + A$
8. Изведи Sum

A	Sum

Размяна на стойностите на променливи

Вариант 1:

- Въведи A и B
- $C := A$
- $A := B$
- $B := C$
- Изведи A и B

A	B	C

Вариант 2:

- Въведи A и B
- $A := A + B$
- $B := A - B$
- $A := A - B$
- Изведи A и B

Край

