

# Verslag brainstormsessies

Brian Pinsard, Jovi De Croock, Thomas Vansevenant, Dieter Willems

## Samenvatting

Hier schrijf je de samenvatting van uw voorstel. Wat hier zeker in moet vermeld worden:

1. **Context:** Waarom is dit werk belangrijk?
2. **Nood :** Waarom moet dit onderzocht worden?
3. **Taak:** Wat ga je (ongeveer) doen?
4. **Object:** Wat staat in dit document geschreven?
5. **Resultaat:** Wat verwacht je van je onderzoek?
6. **Conclusie:** Wat verwacht je van de conclusies?
7. **Perspectief:** Wat zegt de toekomst voor dit werk?

Bij de keywords beschrijf je het domein, samen met andere keywords die je werk beschrijven.

## Onderzoeksdomeinen

Mobiele applicatieontwikkeling — Webapplicatieontwikkeling

## Inhoudsopgave

1	Introductie	1
2	Strategiebeschrijving	1
3	Retrospectief	1
3.1	Wat ging goed? . . . . .	2
3.2	Welke bronnen bleken interessant? . . . . .	2
3.3	Welke bronnen waren het meest inspirerend? . . . . .	2
3.4	Tips om te onthouden? . . . . .	2
3.5	Tegenvallers? . . . . .	2
3.6	valkuilen? . . . . .	2
3.7	Zijn er zaken waar jullie nu nog mee worstelen? . . . . .	2
4	Conclusie	2
	Referenties	2

## 1. Introductie

Wij werken met drie onder de cluster mobiele applicatieontwikkeling en één van ons werkt onder de cluster webapplicatieontwikkeling. Brian, Thomas en Dieter hebben de opleidingsonderdelen mobiele applicatieontwikkeling en webapplicatieontwikkeling al gevolgd waardoor ze hun interessegebied hebben kunnen bepalen, Jovi is van plan dit het komende semester op te nemen en heeft aan de hand van informatie van medestudenten zijn besluit kunnen nemen. Diegene die mobiele applicatieontwikkeling hebben gekozen is met de reden

dat dit dichter bij hun interessegebied ligt, Thomas heeft om dezelfde reden gekozen voor webapplicatieontwikkeling.

## 2. Strategiebeschrijving

We zijn gestart met het afbakenen van onze interesse domeinen, bij de eerste brainstormsessie was dit nog steeds zeer uitgebreid maar dit hebben we kunnen verkleinen zodat ieder persoon binnen de groep een eigen interessedomein had.

Het afbakenen van onze interesse domeinen resulteerde in het volgende: Brian zal zich verdiepen in multiplayer game development voor het android platform, Jovi in het analyseren van de performantie van android applicaties, Thomas in internet of things gerelateerd met smart cities en Dieter in smartphones als bedieningsapparaten.

Nadat ieder zijn interesse domein bepaald had, hebben we gestart met op zoek te gaan naar standaardwerken. Hiervoor hebben we gebruik gemaakt van de verschillende bronnen die beschikbaar gesteld worden door het Apollo portaal, voornamelijk de scripties die beschikbaar zijn van oud studenten op de databank van HoGent en de zoekmachine Google Scholar waarin zeer handige bronnen.

Bij dit opzoekwerk heeft ieder zijn interessantste bronnen bijgehouden als referentie door gebruik te maken van een bibtex bestand, welke we nadien samengevoegd hebben tot één algemeen bibtex bestand.

## 3. Retrospectief



### 3.1 Wat ging goed?

...

### 3.2 Welke bronnen bleken interessant?

...

### 3.3 Welke bronnen waren het meest inspirerend?

...

### 3.4 Tips om te onthouden?

...

### 3.5 Tegenvallers?

...

### 3.6 valkuilen?

...

### 3.7 Zijn er zaken waar jullie nu nog mee worstelen?

...

## 4. Conclusie

...

## Referenties