

Vergelijkende studie van 3D capaciteiten bij studenten laptops met betrekking tot virtual reality

Brian Pinsard, Jovi De Croock, Thomas Vansevenant, Dieter Willems

Samenvatting

Tekst...

Tekst....

Keywords

Keyword1 — Keyword2 — Keyword3

Inhoudsopgave

1	Introductie	1
2	State-of-the-art	1
3	Methode van aanpak	1
4	Resultaten	1
5	Conclusies	1

1. Introductie

Tekst...

2. State-of-the-art

Tekst...

3. Methode van aanpak

Tekst... Futuremark (2014) (Futuremark, 2016)

4. Resultaten

Tekst...

5. Conclusies

Tekst...

Referenties

Futuremark (2014). 3dmark command line guide. verkregen op xx april, 2016 van <http://s3.amazonaws.com/download-aws.futuremark.com/3DMark-CommandLineGuide.pdf>.

Futuremark (2016). 3dmark technical guide. verkregen op xx april, 2016 van http://s3.amazonaws.com/download-aws.futuremark.com/3DMark_Technical_Guide.pdf.