



# Risk Management Plan Progetto Digital Donation

Riferimento	
Versione	1.0
Data	07/12/2021
Destinatario	Prof.ssa F. Ferrucci
Presentato da	Francesco Abate, Carmine Ferrara
Approvato da	



Sommario	2
Revision History	
1. Introduzione	
2. Descrizione del Progetto	4
3. Approcci Usati per l'identificazione dei rischi	
4. Ruoli, responsabilità e autorità	5
5. Identificazione dei rischi	5
6. Analisi dei rischi	11
7. Strategie di Contingenza	11



# Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
07/12/2021	0.1	Prima stesura	Francesco Abate, Carmine Ferrara
16/01/2021	1.0	Revisione di consistenza finale	Francesco Abate, Carmine Ferrara



# Risk Management Plan del Progetto Digital Donation

# 1. Introduzione

Il presente documento vuole formalizzare il concetto di gestione dei rischi per il progetto Digital Donation. Al fine di garantire la buona riuscita del Progetto Digital Donation, sarà necessario identificare i principali rischi che impattano (negativamente o anche positivamente) sul lavoro di progetto, classificarli in termini di priorità ed impatto e valutare eventuali strategie da adottare, qualora i rischi con più alta probabilità di accadere e con alto impatto per il progetto, si dovessero effettivamente realizzare.

Dopo aver riportato alcuni punti chiave del progetto e alcuni cenni agli approcci utilizzati per l'identificazione dei rischi, il seguente documento terrà traccia:

- Dei rischi identificati per il progetto Digital Donation;
- L'analisi di probabilità/impatto, tramite l'apposita matrice;
- Le strategie di contingenza (o minimizzazione) principali da adottare al verificarsi di un dato rischio progettuale.

# 2. Descrizione del Progetto

Digital Donation è una piattaforma web sulla quale il donatore può prenotare una seduta in maniera decisamente comoda rispetto al vecchio sistema adottato dall'ente, inefficiente soprattutto per i lavoratori all'interno delle sedi che amministravano le sedute.

Il sistema proposto prevede due attori principali:

- Donatore: ha la possibilità di prenotare una seduta, di visionare il proprio tesserino digitale, di regolare la propria disponibilità in relazione ai propri impegni e problematiche;
- Operatore della sede locale dell'ENRS: ha la possibilità di schedulare nuove sedute, aggiungere utenti guest alle sedute (donatori non iscritti alla piattaforma), tesserare digitalmente nuovi donatori, gestire le sedute schedulate confermando le avvenute donazioni di specifici volontari prenotati, oppure indicare un periodo di indisponibilità per il donatore associato ad una seduta che non è risultato idoneo alla visita medica preliminare di controllo.

# 3. Approcci Usati per l'identificazione dei rischi

Il principale approccio utilizzato per identificare i rischi è il brainstorming, utilizzato per dibattere una vasta varietà di idee in poco tempo, ovviamente dopo essersi posti qualche problematica preliminare in relazione ai rischi.

Qualora dovessero presentarsi esigenze e rischi non noti si è scelto di adottare il Metodo Delphi coinvolgendo tutti gli stakeholder in modo da cercare un confronto e opinioni. Tale tecnica servirà per adottare strategie per rischi di non facile gestione.

# 4. Ruoli, responsabilità e autorità

Di seguito verranno definiti i ruoli e le relative responsabilità nella gestione dei rischi.

#### I project managers si occuperanno di:

- sviluppare e attuare un Risk Management Plan;
- determinare i livelli accettabili di rischio per il progetto;
- facilitare una comunicazione onesta sui rischi all'interno del team e con gli altri stakeholders;
- revisionare periodicamente i rischi individuati in modo da monitorarli e nel caso in cui ci fossero, individuare nuovi rischi;
- sviluppare e valutare strategie di gestione dei rischi per poterli gestire per tutta la durata del progetto, man mano che vengono identificati;
- fornire periodicamente degli Status Reports dove si specificheranno eventuali rischi identificati, dal momento di redazione del Risk Management Plan.

#### I **team members** si occuperanno di:

- segnalare eventuali nuovi rischi ai PM;
- svolgere le attività relative al rischio che gli sono state assegnate;
- riferire lo stato delle suddette attività.

Il **cliente**, invece, può identificare dei rischi e sottoporre tali informazioni ai project managers. Sarà poi, compito loro identificare, e riportare tale rischio in modo da poterlo gestire al meglio.

# 5. Identificazione dei rischi

Di seguito vengono riportati sotto forma tabellare tutti i rischi identificati durante il progetto:

RMP\_Digital Donation V1.0



I rischi saranno categorizzati secondo 4 categorie principali:

- Business: Rischi principali ai vincoli economici dell'azienda, vincoli di mercato o principali competitors dell'azienda;
- Technical: Rischi legati alle risorse Hardware, Software o di Rete necessari al progetto e/o alla qualità del prodotto da realizzare;
- People: Rischi legati agli stakeholders principali del progetto;
- Project Management: Rischi legati alle stime di schedule, costi ecc..., Piani di comunicazione,
   valutazioni, o qualsiasi altra attività di responsabilità dei Project Managers.

<b>ID</b> R_B	8_01	Nome	e Breve BudgetNonSufficiente	Categoria Business		
Descrizione			Il budget di progetto, estratto durante l'analisi finanziaria, non			
			risulta sufficiente ai fini del comp	oletamento del progetto.		

<b>ID</b> R_B_02	Nom	e Breve TimeToMarket	Categoria Business		
Descrizione		Il progetto viene completato, ma non risulta più essere utile ai			
		fini del piano strategico dell'ENR	28.		

<b>ID</b> R_B_03	Nom	e Breve Competitors Categoria Business
Descrizione	•	Durante la realizzazione del progetto, uno dei principali
		competitor dell'azienda, propone un'alternativa all'ENRS, che
		per vari motivi possa risultare più vantaggiosa del progetto DD.

<b>ID</b> R_B_04	Nom	e Breve VariazioneDiBudget	Categoria Business
Descrizione		Il Top Management, dati partico	olari vincoli aziendali, decide di
		rimodulare i costi e le risorse pr	recedentemente assegnate ai
		PM su cui è stato basato lo sche	dule di progetto.



<b>ID</b> R_T_01	Nor	ne Breve UtilizzoTecnologie	Categoria Tech	nical	
Descrizione	;	Il team non si sente partico	olarmente	a proprio agio, n	ell'utilizzo di
		particolari tecnologie	(di imp	olementazione,	versioning,
		comunicazione, testing) c	adottate p	oer il progetto, pe	er mancata
		comprensione o preferenz	ze differer	nti.	

<b>ID</b> R_T_02	Nor	ne Breve MancataDisponibilità	Categoria Technical
Descrizione		I tool di supporto selezionati risul	tano essere non disponibili
		momentaneamente o definitivam	ente, comportando ritardi
		progettuali senza valide alternative.	

<b>ID</b> R_T_03	Nome Breve ConoscenzeParziali Categoria Technical
Descrizione	I team members potrebbero avere già usato per progetti
	precedenti alcune delle risorse Software selezionate per il progetto,
	ma le loro conoscenze sono incomplete o errate (e.g. Uso errato di
	Git Hub).

<b>ID</b> R_T_04	Nome Breve PerditaDelMateriale	Categoria Technical
Descrizione	A causa di uso errato o malfunzionam	nento dei tool di supporto, ci
	si può ritrovare ad una perdita parzia	le o totale degli artefatti fin
	ora prodotto.	

<b>ID</b> R_P_01	Nome Breve AbbandonoDelProgetto						<b>Categoria</b> Pe	ople		
Descrizione		Uno	0	più	membri	del	team,	potrebbero	decidere	di
		abbandonare le attività di progetto (per differenti motivazione)								
		con conseguenti impatti in termin						di risorse umar	ne.	



<b>ID</b> R_P_02	Nome Breve MoraleNegativo		Categoria People
Descrizione		Uno o più membri del team, potre	bbero non concordare con
	alcune decisioni dei PM, o con l'andamento		l'andamento generale del
		progetto, con conseguente impat	to sul morale comune.

<b>ID</b> R_P_03	Nom	e Breve MancanzaDiPartecipazione Categoria People
Descrizione		Uno o più membri del team, risulta essere poco presente
		durante le attività di progetto, o addirittura assente, non
		rispettando le scadenze, con conseguenti impatti sullo
		schedule e le attività interconnesse.

<b>ID</b> R_P_04	Nor	Nome Breve ConflittiInterni			Cat	<b>egoria</b> Pe	ople	
Descrizione		Uno o più m	nem	bri del team	, potrebb	ero e	essere in c	lisaccordo, o
		addirittura	in	contrasto	durante	le	attività	progettuali,
		impattando	mpattando negativamente sulle c			vità.		

<b>ID</b> R_P_05	Nor	ne Breve ScarsaMotivazione	Categoria People
Descrizione		Uno o più Stakeholder (in particolare Top Management, Sponsor	
		e Cliente) potrebbero progressivam	ente perdere interesse nel
		progetto e nei suoi obiettivi durante i	l suo svolgimento.

<b>ID</b> R_P_06	Nor	ne Breve DisponibilitàDelTeam	Categoria People
Descrizione		Uno o più membri del team potrebb	pero risultare non disponibili
		per un periodo di tempo, date vo	arie problematiche (prove
		intercorso accademiche, motivi di sc	alute, problemi personali).



UNISA.IT			
<b>ID</b> R_P_07 <b>N</b>	lome Breve DisponibilitàSuperiori Categoria People		
Descrizione	Figure chiave per il progetto, come lo sponsor o il top		
	management (ma anche il cliente stesso), potrebbero essere non		
	disponibili qualora si necessiti urgentemente di un confronto con		
	loro.		
<b>ID</b> R_PM_01	Nome Breve ScopeErrato Categoria Project Management		
Descrizione	Durante l'esecuzione del progetto, ci si può rendere conto che lo		
	scope preventivato sui documenti di management, e di riflesso sui		
	documenti di progetto, sia errato, con conseguenze molto gravi		
	in termini di Utilità del prodotto che si sta realizzando.		
<b>ID</b> R_PM_02	Nome Breve StimeBudgetErrate   Categoria Project Management		
Descrizione	IPM durante l'esecuzione del progetto potrebbero rendersi conto		
	che le stime di risorse, tempi (e conseguenti costi), assegnati alle		
	attività, possano essere errati.		
<b>ID</b> R_PM_03	Nome Breve ScheduleErrato Categoria Project Management		
Descrizione	IPM durante l'esecuzione del progetto potrebbero rendersi conto		
	che le stime dei tempi precedentemente definiti sullo schedule		
	temporale, non risultino essere rispettabili per vincoli di progetto o		
	motivazioni esterne.		
<b>ID</b> R_PM_04	Nome Breve AttivitàNonPreviste   Categoria Project Management		
Descrizione	IPM durante l'esecuzione del progetto potrebbero rendersi conto		
	di non aver previsto alcune attività ausiliari o fondamentali nello		
	schedule di progetto.		



<b>ID</b> R_PM_05	Nome Breve TempiLimitati	Categoria Project Management
Descrizione	Potrebbe capitare che a ridos	so della scadenza intermedia o
	della scadenza finale, artefat	ti importanti, o non, non siano
	ancora stati ultimati.	

<b>ID</b> R_PM_06	Nome Breve Qualitàlnadatta Categoria Project Management
Descrizione	Durante la realizzazione del sistema potrebbero non essere
	rispettati particolari criteri qualitativi descritti nel quality plan.

<b>ID</b> R_PM_07	Nome Breve ScheduleRitardato	Categoria Project Management
Descrizione	Durante la realizzazione del siste	ma potrebbero sorgere imprevisti
	che farebbero tardare lo status d	del progetto rispetto allo schedule
	stabilito, quindi ritardi di attività	critiche che rimanderebbero la
	data di conclusione del proge	tto a meno di eventuali piani di
	contingenza.	

# 6. Analisi dei rischi

Di seguito verrà mostrata la **probability/impact matrix**. In particolare, su un lato della matrice si considera la probabilità che accada un rischio e sull'altro il relativo impatto nel caso in cui accada.

Nella tabella, per "effetto" si intenderà ciò che il rischio comporta nel caso si verifichi; per "probabilità" si intenderà la probabilità con la quale un rischio potrebbe verificarsi.

			Effetto	
		Basso	Medio	Alto
Probabilità	Bassa		R_T_03	R_B_01 R_B_02 R_T_02 R_P_01 R_P_03 R_PM_01
	Media		R_B_03 R_T_01 R_P_04 R_P_07	R_B_04 R_T_04 R_P_05 R_PM_05 R_PM_06 R_PM_07
	Alta		R_P_02 R_P_06 R_PM_02 R_PM_04	R_PM_03

# 7. Strategie di Contingenza

In questa sezione sono riportate le principali strategie da adottare, nel caso un rischio si verifichi, per i 10 rischi più rilevanti (in termini di probabilità e impatto sul progetto), estratti dalla Risk Analysis. Le strategie di contingenza saranno ordinate seguendo in modo decrescente la scala combinata (Probabilità/Impatto), sono, quindi, considerati nell'ordine i rischi:

- Ad alta probabilità di accadere, con alto impatto sul progetto;
- Ad alta probabilità e medio impatto;
- A media probabilità e alto impatto;
- •



ID	Nome Breve	Categoria	
R_PM_03	ScheduleErrato	Project Management	
Principali Triggers		Mancato allineamento con le lezioni teoriche.	
Strategia di Mitigazione		Assegnazione di eventuali action item di	
		esplorazione, parallelizzazione di attività ove	
		possibile, successiva rimodulazione dello schedule	
		non appena possibile.	
Chi inform	nare?	Top Management, Team Members.	

ID	Nome Breve	Categoria
R_P_02	MoraleNegativo	People
Principo	ali Triggers	Scelte imposte, vincoli di budget, operato
		complessivamente non soddisfacente, problematiche
		personali.
Strategi	a di Mitigazione	Alleggerire i toni complessivi, ascoltare le esigenze del
		team member nel caso esponi le problematiche,
		cercare di motivare l'operato del team member
		inneggiando gli aspetti positivi.
Chi info	rmare?	Team Members, in casi eccezionali il Top
		Management.

ID	Nome Breve	Categoria	
R_P_06	DisponibilitàDelTe	People	
Principali Triggers		Eventuali esami, eventuali prove intercorso, impegni	
		personali, problemi di salute.	
Strategia di Mitigazione		Cercare di ri-distribuire gli incarichi valutando le risorse	
		disponibili, al più tardare le	attività cercando di
		rimanere al passo con lo	schedule, al massimo
		ridimensionare schedule e scop	pe di progetto.



Chi informare? Tutti gli stakeholders.

ID	Nome Breve	Categoria
R_PM_02	StimeBudgetErra	te Project Management
Principali	Triggers	Valutazione scorretta, inesperienza, cambiamenti
		improvvisi.
Strategia	di Mitigazione	Rimodulazione dell'analisi finanziaria tramite
		processo formale (change request), valutazione dei
		cambiamenti tramite analisi di impatto, al massimo
		ridimensionare schedule e scope di progetto.
Chi informare? Tutti gli stakeh		Tutti gli stakeholders.

ID	Nome Breve Categoria		Categoria
R_PM_04	AttivitàNonPrevis	te	Project Management
Principali	Triggers	Valutazione scorretta, inesp	erienza, cambiamenti
		degli standard e procedure a	ıziendali.
Strategia	di Mitigazione	Assegnazione di action item fuori dallo schedule con	
		obiettivo di adempiere ad e	eventuali modifiche al
		lavoro già svolto o ad attivit	à ancora da svolgere
		compatibilmente al budget d	di progetto, cercare di
		ri-distribuire gli incarichi	valutando le risorse
		disponibili, al più tardare le	attività cercando di
		rimanere al passo con lo sche	edule.
Chi inform	nare?	Top Management, Team Men	nbers

ID	Nome Breve	Categoria
R_PM_07	ScheduleRitardato	Project Management



Principali Triggers	Eventuali imprevisti che non permettano ai team
	members di lavorare, tempo non sufficiente per il
	completamento di particolari attività, cambiamenti
	imposti dall'azienda o dal cliente, scadenze non
	rispettate.
Strategia di Mitigazione	Rimodulazione delle durate delle attività con
	tecniche specifiche (fast tracking e crashing),
	allocazione di risorse laddove possibile, al massimo
	ridimensionamento dello scope.
Chi informare?	Tutti gli stakeholders.

ID	Nome Breve			Categ	oria		
R_B_04	VariazioneDiBudget			Busine	SS		
Principali Triggers		Costi	inattesi,	tagli	dal	Тор	Management,
		rimodu	ılazione de	i requisi	ti, cha	nge red	quests.
Strategia di Mitigazione		Rimodulazione dei requisiti di progetto, al massimo					
		rimodu	ılazione de	llo scop	e, trat	tativa c	on il cliente con
		finalità	comuni (lo	ogica w	in to w	vin).	
Chi info	rmare?	Tutti gli	stakehold	ers.			

ID	Nome Breve	Categoria	
R_T_04	PerditaDelMateri	Technical	
Principali Triggers		Inesperienza circa l'uso dei tool, inaffidabilità dei tool,	
		eventuali guasti.	
Strategia di Mitigazione		Effettuare backup periodici del materiale, nel caso si	
		guasti il supporto per il backup	si cercherà di ricreare il
		materiale nel minor tempo po	ssibile e in maniera più
		fedele possibile - nel caso, pr	ioritizzare gli artefatti e
		valutare se qualcosa può esser	re tralasciato.



Chi informare?

Top Management, Team Members.

ID	Nome Breve		Categoria	
R_P_05	ScarsaMotivazione		People	
Principo	ıli Triggers	Cambiamenti di esigenze per il cliente, perdita di		
		fiducia nell'azienda produttric	e, eventuali prototipi di	
		sistema non soddisfacenti, ind	isponibilità economica,	
		poca comunicazione.		
Strategia di Mitigazione		Incrementare i contatti co	n gli stakeholders e	
		comprendere le ragioni d	dietro la perdita di	
		motivazione, ricordare gli obi	ettivi di business con i	
		relativi vantaggi per il cliente e	l'azienda produttrice.	
Chi info	rmare?	Tutti gli stakeholders.		

ID	Nome Breve	Categoria
R_PM_06	QualitàInadatta	Project Management
Principali	Triggers	Inesperienza dei team members, mancata
		comprensione dei criteri qualitativi, poca attenzione
		durante il lavoro svolto, criteri qualitativi ambigui.
Strategia di Mitigazione		Controlli periodici di quality assurance, rimodulazione
		degli artefatti qualitativamente non soddisfacenti,
		rimodulazione dei criteri qualitativi nel caso fossero
		ambigui.
Chi inform	nare?	Team Members, sotto scadenza anche il Top
		Management.

A seguito delle strategie di contingenza dei 10 rischi più prioritari, viene fornita una breve lista dei rischi da attenzionare che pur non appartenendo alla Top-Ten, risultano essere particolarmente critici per il progetto Digital Donation, in quanto secondo i project essi sono ad alta variabilità.



#### Rischi da attenzionare (Watch List):

- 1. R\_P\_07: Disponibilità Superiori;
- 2. R\_T\_01: Utilizzo Tecnologie;
- 3. R\_T\_03: Conoscenze Parziali;
- 4. R\_PM\_01: Scope Errato;
- 5. R\_P\_04: Conflitti Interni;
- 6. R\_B\_01: Budget non sufficiente;
- 7. R\_T\_02: Mancata disponibilità;
- 8. R\_P\_01: Abbandono del progetto.