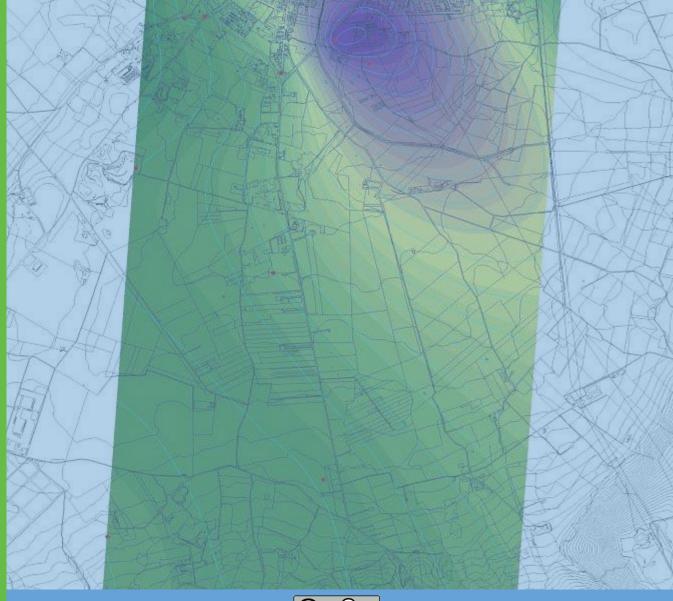


MICROZONAZIONE SISMICA

Manuale per l'utilizzo del plugin "MzS Tools"





A cura di:
*Emanuele Tarquini, Giuseppe Cosentino, Francesco Pennica.
Informazioni sul software:
Plugin MzSTools di QGIS versione 1.4 – settembre 2020
Contatti:
labgis@igag.cnr.it

l'Ambiente" del CNR.

*Istituto di Geologia Ambientale e Geoingegneria (IGAG) del Consiglio Nazionale delle Ricerche (CNR)

L'Istituto di Geologia Ambientale e Geoingegneria del Consiglio Nazionale delle Ricerche nasce a Roma nel 2001 dalla fusione di quattro precedenti Istituti operanti in vari campi della geologia, dell'ingegneria, della chimica e della geochimica realizzando così l'integrazione di competenze tipiche delle scienze della Terra, dell'ingegneria geotecnica e mineraria e della chimica ambientale. La missione dell'Istituto consiste nello studio e comprensione dei processi geologici e naturali e delle attività antropiche che interagiscono con l'ambiente, le attività e la vita dell'uomo. L'IGAG afferisce al "Dipartimento di Scienze del Sistema Terra e Tecnologie per

INDICE

IN	DICE		2
1	INT	RODUZIONE	3
2	STF	RUMENTI DEL PLUGIN	5
3	CRI	EAZIONE DI UN NUOVO PROGETTO	5
4	IMF	PORTAZIONE DI UN PROGETTO PREESISTENTE	7
	4.1	IMPORTARE UN PROGETTO	7
	4.2	IMPORTARE IL FILE "CdI_Tabelle"	8
5	EDI	TTING	14
	5.1	INSERIMENTO INDAGINI	17
	5.2	EDITING TOPOLOGICO	22
	5.3	COPIA OGGETTO	24
	5.4	SITI PUNTUALI CON COORDINATE GEOGRAFICHE (EPSG: 32633)	25
6	ESF	PORTAZIONE DEL PROGETTO	26
7	LA	YOUT	27
	7.1	AGGIORNARE LA LEGENDA DEI LAYOUT	29
8	RAG	CCOMANDAZIONI	30
9	RIF	ERIMENTI	37
10	API	PENDICE 1 - Carta delle frequenze naturali dei terreni	38

1 INTRODUZIONE

Dopo il terremoto in Abruzzo del 6 aprile 2009, è stato lanciato il "Piano nazionale per la prevenzione del rischio sismico" (legge 77/2009 art. 11) e sono state assegnate risorse sulla base dell'indice medio di rischio sismico dei territori per la realizzazione di studi di microzonazione sismica. Per la realizzazione di tali studi, il documento tecnico di riferimento è rappresentato da "Gruppo di lavoro MS 2008. Indirizzi e criteri per la microzonazione sismica. Conferenza delle Regioni e delle Provincie autonome, 2008" (di seguito ICMS2008). Per supportare i geologi e per facilitare e omogeneizzare l'elaborazione delle carte di microzonazione sismica (MS), sono stati predisposti gli Standard di rappresentazione ed archiviazione informatica, 2018 (di seguito StandardMS).

Questo documento costituisce il riferimento per la creazione di prodotti cartografici e per l'archiviazione delle informazioni utili per lo svolgimento degli studi.

Secondo gli "ICMS 2008" e gli "StandardMS", le mappe da presentare negli studi di MS sono:

- la "Carta delle indagini";
- la "Carta geologico-tecnica";
- la "Carta delle microzone omogenee in prospettiva sismica";
- la "Carta di microzonazione sismica".

Attualmente gli StandardMS prevedono la creazione di un progetto per la microzonazione sismica basato su shapefile e tabelle in formato mdb, organizzati secondo una struttura predefinita.

Il Plugin è stato realizzato per sfruttare le potenzialità dei software liberi QGIS e SQLite (SpatiaLite), e del linguaggio di programmazione Python, per lo sviluppo di un geodatabase leggero e veloce per l'archiviazione dei dati e la redazione delle mappe tematiche.

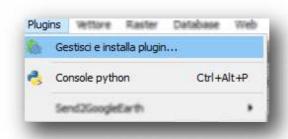


Figura 1 – Installazione dei Plugin di QGIS

Il plugin "MzS Tools" è stato realizzato per la versione di QGIS 2.16 o superiore. Per installarlo, è necessario selezionare, tramite il menu "Plugins", la voce "Gestisci e installa plugin..." (Figura 1). Andare in "Impostazioni" e spuntare i flag: "Controlla aggiornamenti all'avvio" come mostrato in Figura 2.

ATTENZIONE! A causa della presenza di un bug nelle ultime versioni di QGIS, relativo all'utilizzo dello stile "Spostamento Punto" (utilizzato nel layout di stampa della "Carta delle Indagini"), si prega di utilizzare la versione di QGIS 2.18.24 (o inferiori).

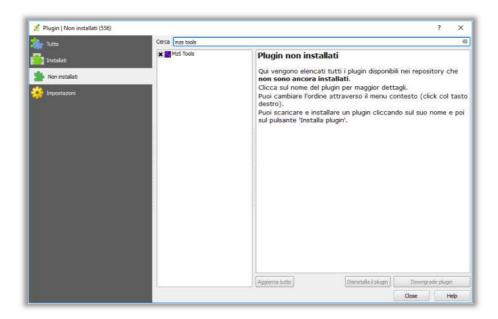


Figura 2 – Impostazioni dei Plugin di QGIS

Successivamente cliccare sulla scheda "Non Installati" e digitare, all'interno della barra di ricerca, il nome del plugin ("MzS Tools"). QGIS mostrerà una lista dei plugin presenti con le parole chiavi digitate: selezionare "MzS Tools" all'interno dell'elenco e premere il pulsante "Installa plugin".

Nel caso in cui il plugin non fosse visibile, è possibile abilitare la toolbar tramite il menu **Visualizza** \rightarrow **Barre degli strumenti** \rightarrow **MzS Tools**.

2 STRUMENTI DEL PLUGIN

Il plugin viene fornito con pulsanti descritti da icone rappresentative dei Tools (Figura 3).



Figura 3 – Descrizione dei Tools

3 CREAZIONE DI UN NUOVO PROGETTO

Per creare un nuovo progetto, premere il pulsante "New project"

Si aprirà una finestra (Figura 4) in cui verrà richiesto di compilare una serie di campi con le informazioni relative a:

- il Comune oggetto degli studi (**Municipality**);
- il professionista incaricato di eseguire gli studi (**Expert data**);
- 1'Ente di riferimento e/o proprietario del dato (Owner's details e Point of contact);
- altre informazioni (**Other data**).

Tali dati saranno utilizzati per redigere il file dei metadati di progetto, il quale verrà salvato all'interno della cartella "allegati" del Progetto di microzonazione sismica.

Nel campo "Output directory" verrà richiesto di definire la directory di salvataggio del progetto.

Una volta compilati tutti i campi, insieme a quello relativo alla directory di salvataggio, il pulsante "OK" sarà selezionabile e si potrà procedere alla creazione del nuovo progetto.

Il tool aprirà automaticamente il progetto ed eseguirà uno zoom nell'area di studio.

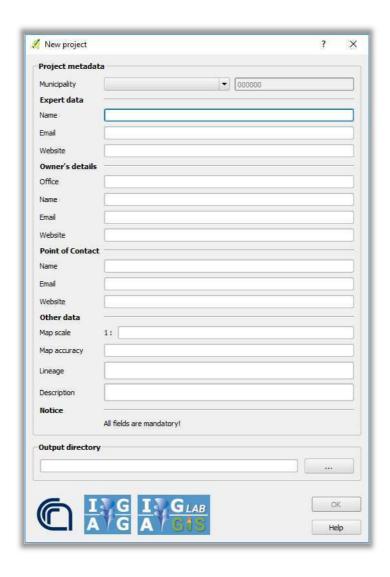


Figura 4 – Creazione di un nuovo Progetto di microzonazione sismica

4 IMPORTAZIONE DI UN PROGETTO PREESISTENTE

Il plugin "MzS Tools" consente di importare un progetto preesistente conforme agli StandardMS versione 4.0 o superiore.

4.1 IMPORTARE UN PROGETTO

Per importare un progetto preesistente conforme agli StandardMS, sarà necessario eseguire tre passaggi:

- aprire il file "CdI_Tabelle.mdb" con Microsoft Access e salvare in formato TXT le tabelle fondamentali di progetto (vedi paragrafo 4.2);
- creare un nuovo Progetto mediante il tool "**New project**" (vedere il cap. 3) e lasciarlo aperto all'interno di QGIS (il progetto non deve essere editato, ovvero, le feature class del geodatabase devono essere vuote);
- eseguire il tool "Import project folder to geodatabase".

Cliccando il pulsante "Import shapefile to geodatabase" si aprirà una finestra (Figura 5) caratterizzata dalla presenza di due campi:

- "Project folder". Inserire la directory del progetto da importare, ossia il percorso e il nome della cartella principale del progetto conforme agli attuali StandardMS;
- "TXT file folder". Inserire la directory di salvataggio dei file in formato ".txt", ossia il percorso e il nome della cartella contenente i suddetti file (vedere il paragrafo 4.2).

Una volta compilati i campi suddetti, il pulsante "OK" sarà selezionabile.

Cliccare il pulsante "OK" per importare il progetto.



Figura 5 – Importazione di un progetto di microzonazione preesistente

NOTA: Al termine, il tool "Import shapefile to geodatabase" genererà un report sull'esito dell'operazione di importazione. Tale documento verrà salvato automaticamente nel seguente percorso: nome_comune\allegati\log. Il nome del report sarà caratterizzato dalla data e dall'ora

di esecuzione del tool, e dalla la dicitura "import_log" (esempio "2018-06-13_09-06-23_import_log.txt", Figura 6).

I record degli shapefile "Stab" ed "Instab" da importare, presenti nella cartella "MS23", che possiedono un valore del campo "Livello" diverso da "2" o da "3", non verranno copiati. Pertanto, prima di avviare il tool, eseguire un controllo dei suddetti file.

ATTENZIONE! L'esecuzione del tool potrebbe impiegare molto tempo.



Figura 6 – Log d'importazione della cartella di progetto

4.2 IMPORTARE IL FILE "CdI_Tabelle"

Per eseguire il tool "**Import project folder to geodatabase**" sarà necessario creare una cartella contenente tutte le tabelle di progetto in formato TXT. Queste tabelle, all'interno di un progetto conforme agli StandardMS, sono archiviate nel database "CdI_Tabelle.mdb" (Figura 7).

Le tabelle di progetto da importare da "CdI_Tabelle.mdb" sono:

• "Sito Puntuale";

- "Sito_Lineare";
- "Indagini_Puntuali";
- "Indagini_Lineari";
- "Parametri_ Puntuali";
- "Curve".

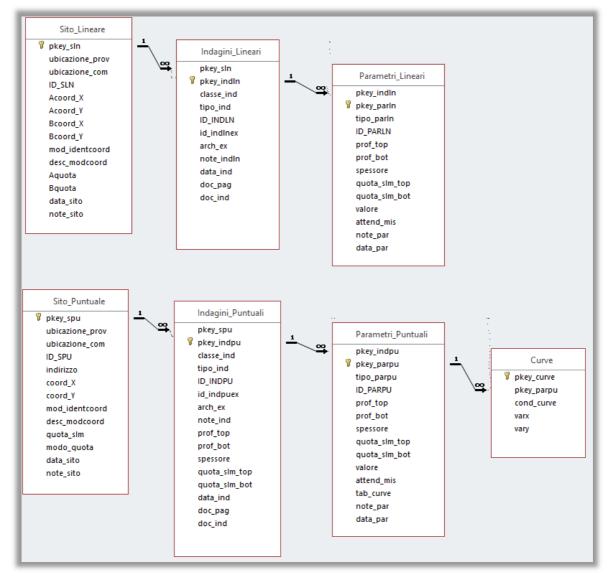


Figura 7 – Schema della banca dati CdI_tabelle.mdb secondo StandardMS4.0b

La procedura da eseguire per esportare le suddette tabelle in formato TXT, è la seguente:

- 1. aprire la cartella principale del progetto da importare;
- 2. entrare nella cartella "**Indagini**" e aprire il "**CdI_Tabelle.mdb**" di Microsoft Access (versione Microsoft Office 2013 e successive);
- 3. selezionare una delle tabelle di progetto (in Figura 8 è stata scelta come esempio di procedura la tabella "Sito_Puntuale"), premere il pulsante destro del mouse e selezionare Esporta → File di testo;
- 4. si aprirà la finestra **"Esporta File di testo"** (Figura 9) dove verrà richiesto di selezionare la directory di salvataggio e il nome del file TXT di output. <u>Lasciare invariato il nome di default del file</u> (nell'esempio "Sito_Puntuale.txt") e selezionare la cartella di destinazione. Lasciare inalterate le altre opzioni e premere il pulsante "OK";

- 5. si aprirà la finestra "Esportazione guidata testo":
 - a. nel primo step, spuntare la voce "**Delimitato**" e premere il pulsante "**Avanti**" (Figura 10);
 - b. nel secondo step, scegliere "Punto e virgola" all'interno del "Delimitatore campo", spuntare la voce "Includi nomi di campo nella prima riga" e controllare che in "Qualificatore testo" siano selezionate le doppie virgolette (Figura 11). Premere il pulsante "Avanzate";
 - c. si aprirà la finestra "**Avanzate**...". Alla voce "**Separatore decimale**", <u>immettere "."</u> (punto). Premere il pulsante "**OK**" (Figura 12);
 - d. Si tornerà alla finestra "Esportazione guidata testo". Premere il pulsante "Avanti";
 - e. nel terzo step, verrà visualizzata nuovamente la directory di output. Premere il pulsante "Fine" (Figura 13);
- 6. ripetere le operazioni 4, 5 e 6 per tutte le tabelle di progetto elencate precedentemente.

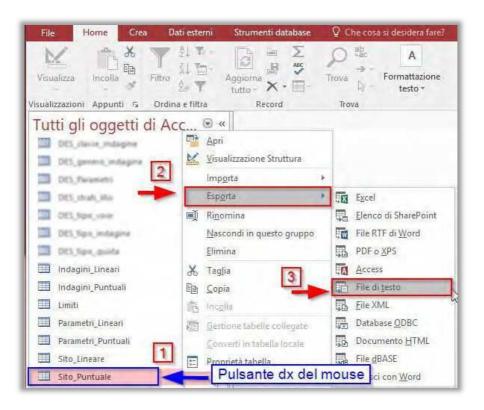


Figura 8 – Procedura d'esportazione delle tabelle del file "CdI_Tabelle.mdb"

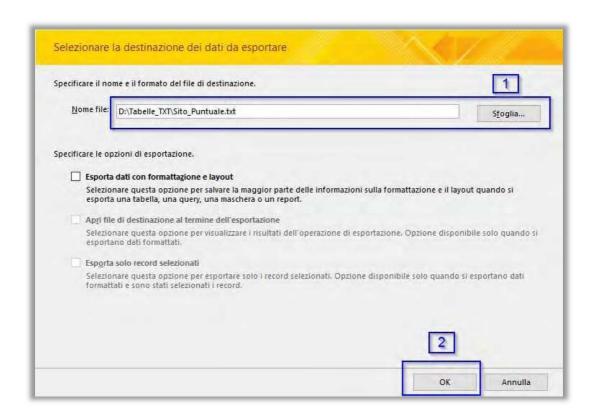


Figura 9 – Selezione della cartella di salvataggio dei file .txt

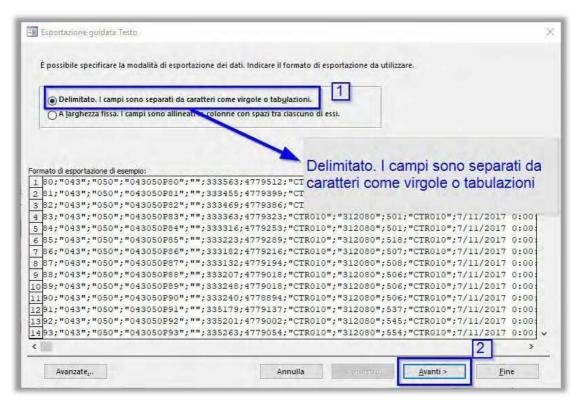


Figura 10 – Esportazione guidata Testo

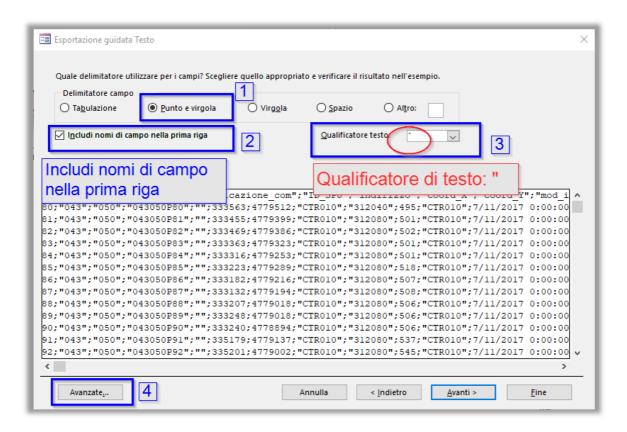


Figura 11 – Settaggio Esportazione guidata Testo

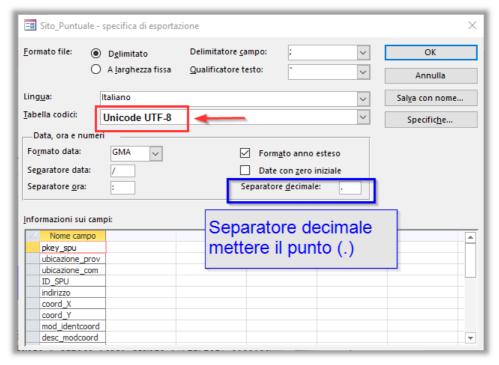


Figura 12 – Specifica d'esportazione del Testo

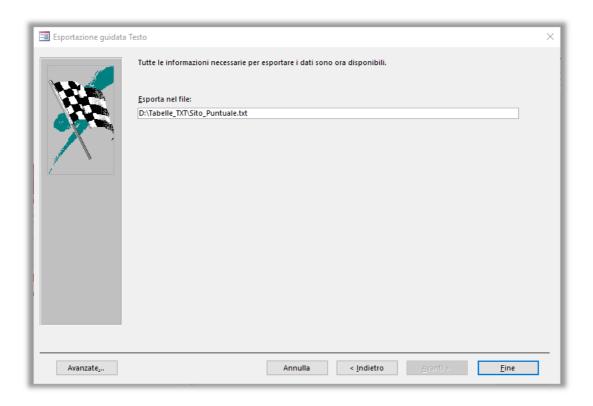


Figura 13 – Schermata finale di esportazione del Testo

5 EDITING

Il plugin possiede dei tool che aiutano l'operatore nel disegno e nella creazione di nuovi oggetti secondo determinate regole topologiche preimpostate nel progetto.

La procedura per inserire nuovi dati consiste in:

- selezionare il layer da editare (Figura 14);
- attivare l'editing con lo strumento "Add feature or record" / della barra del plugin;
- disegnare su mappa la geometria dell'elemento (Figura 15);
- una volta conclusa la digitalizzazione (pulsante destro del mouse), QGIS aprirà automaticamente la maschera di inserimento degli attributi relativi alla geometria appena creata (Figura 16);
- dopo aver inserito gli attributi, premere il tasto "OK" della maschera di inserimento;
- per salvare, cliccare il tool del plugin "Save".

Per modificare gli attributi di una feature già esistente, è possibile procedere in questo modo:

- selezionare il layer da editare;
- attivare l'editing con lo strumento della toolbar di QGIS "Attiva modifiche" 🕖 ;
- <u>solo la prima volta che si apre il progetto</u> come riportato in Figura 17, nel pannello "**Informazioni risultati**", mettere la spunta su "**Apri modulo automaticamente**" per aprire automaticamente la maschera di inserimento;
- all'interno della maschera, modificare i campi da aggiornare;
- per salvare le modifiche, cliccare "Salva modifiche vettore" 🗾 nella toolbar di QGIS;

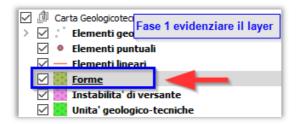


Figura 14 – Fase 1: evidenziare il layer che si vuole editare

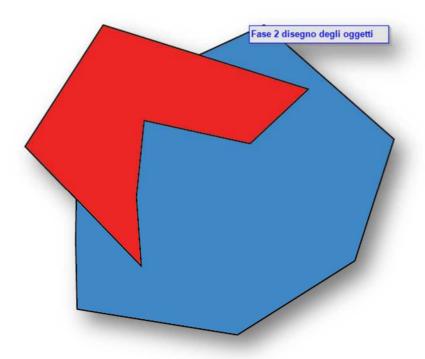


Figura 15 – Fase 2: disegno degli oggetti

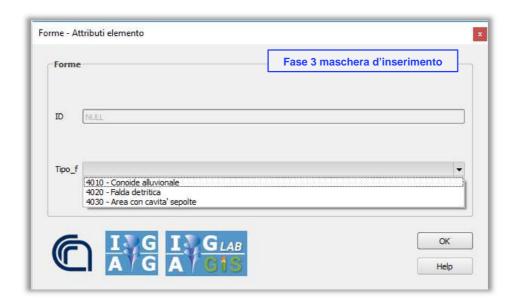


Figura 16 – Fase 3: maschera d'inserimento

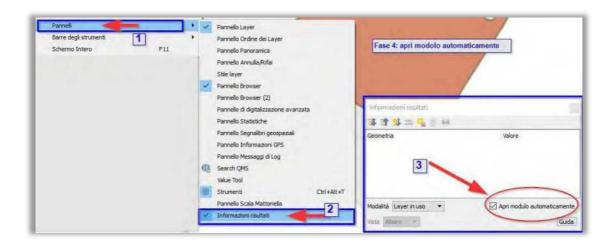


Figura 17 – Fase 4: Apri modulo (maschera) automaticamente: da menu di QGIS: Visualizza \rightarrow Pannelli \rightarrow Informazioni risultati \rightarrow Apri modulo automaticamente

5.1 INSERIMENTO INDAGINI

La procedura per l'inserimento delle indagini è la medesima sia per quanto riguardo le indagini puntuali che lineari. In Figura 18 viene riassunto schematicamente il processo di digitalizzazione.

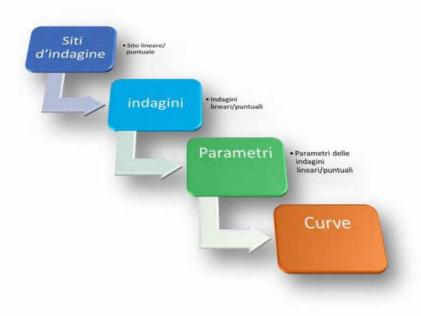


Figura 18 – Schema d'inserimento delle indagini.

Per editare un'indagine si procede nel seguente modo:

1. INSERIMENTO DEL SITO

- selezionare **Siti puntuali** o **Siti Lineari** all'interno del Pannello layer (di seguito essendo la procedura la medesima sia per i Siti Puntuali che Lineari si farà riferimento ai solo Siti Puntuali);
- premere il pulsante "Add feature or record" , si aprirà una maschera d'inserimento come riportato in Figura 19 che ci permette d'inserire il sito d'indagine.
- premere il pulsante "Save" per salvare.

2. INSERIMENTO DELLE INDAGINI

- Selezionare il sito d'indagine con il pulsante "informazioni elemento" si aprirà la maschera Siti puntuali attribuiti elementi
- premere il tab della maschera "**Indagini Puntuali**" si aprirà una maschera come riportato nella Figura 20 a sinistra.
- premere il tasto e successivamente premere il tasto , all'interno del tab "Indagini Puntuali", si aprirà la finestra riportata in Figura 20 a destra;
- Premere il tasto per salvare.

3. INSERIMENTO DEI PARAMETRI

- Selezionare il sito d'indagine inserito con il pulsante "informazioni elemento" si aprirà la maschera Siti puntuali attribuiti elementi
- premere il tab della maschera "Indagini Puntuali" si aprirà una maschera come riportato nella Figura
 21 e selezionare l'icona apri "modulo vista";

- procedere come illustrato in Figura 22 per l'attivazione della maschera d'inserimento dei parametri dell'indagine;
- premere il tasto e successivamente premere il tasto , all'interno del tab **Parametri** puntuali", si aprirà la maschera riportata in Figura 23;
- premere il tasto per salvare i parametri inseriti.

4. INSERIMENTO DELLE CURVE

- Selezionare il sito d'indagine inserito con il pulsante "informazioni elemento" si aprirà la maschera Siti puntuali attribuiti elementi
- premere il tab della maschera "Indagini Puntuali" si aprirà una maschera come riportato nella Figura 21 e selezionare l'icona apri "modulo vista";
- premere il tab della maschera "Parametri Puntuali" e successivamente selezionare l'icona apr
 "modulo vista":
- premere il tab della maschera "Curve di riferimento" e successivamente selezionare l'icona apri "modulo vista";
- premere il tasto e successivamente premere il tasto , all'interno del tab "Curve di riferimento" si aprirà la maschera riportata in Figura 24;
- premere il tasto per salvare le curve dei parametri dell'indagine inserite.



Figura 19 – Maschera d'inserimento del sito d'indagine

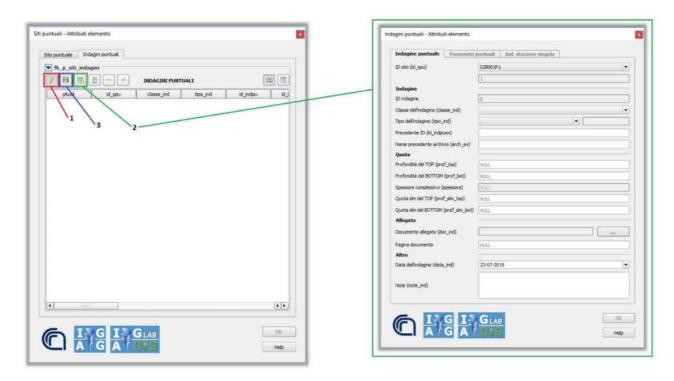


Figura 20 – Inserimento attributi indagini puntuali



Figura 21 – maschera inserimento e modifica delle Indagini

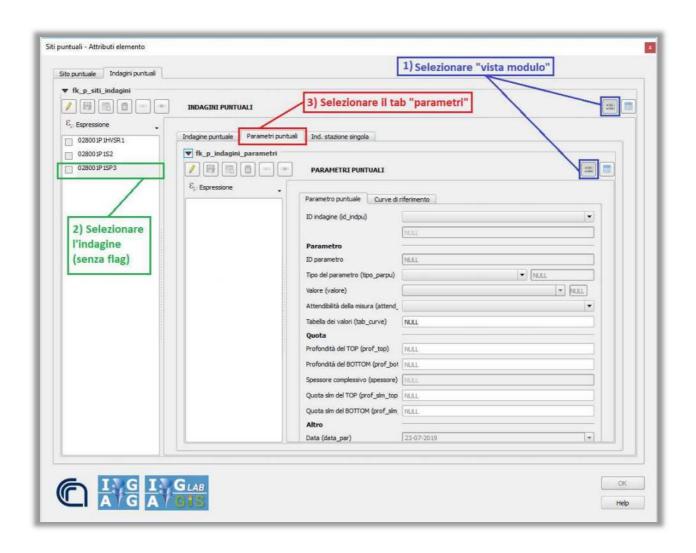


Figura 22 – Attivazione dell'inserimento dei parametri delle indagini

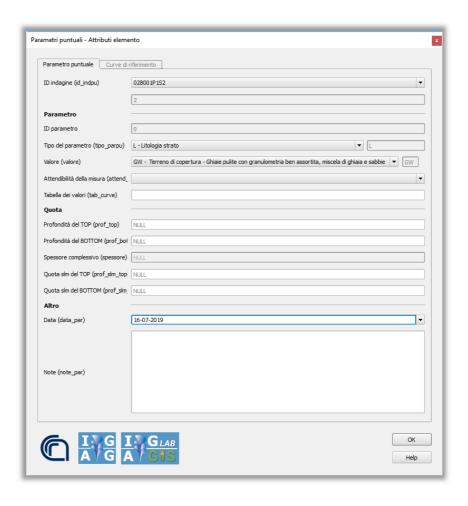


Figura 23 – Maschera d'inserimento dei parametri dell'indagine



Figura 24 – Maschera d'inserimento delle curve dei parametri delle indagini

5.2 EDITING TOPOLOGICO

Il progetto del Plugin ha attivo l'editing topologico. Infatti, durante l'avvio della sessione di editing, il tool applicherà al layer selezionato, le regole topologiche previste in Tabella 1.

Per eseguire una sessione di editing topologico si procede nel seguente modo:

- selezionare un layer all'interno del Pannello layer (Figura 25-1);
- premere il pulsante "Add feature or record" .
- il tool di editing topologico applicherà le regole topologiche previste;
- tracciare la/le geometria/e all'interno dell'area di mappa. Una volta terminata l'immissione, premere il pulsante "Save" per salvare.

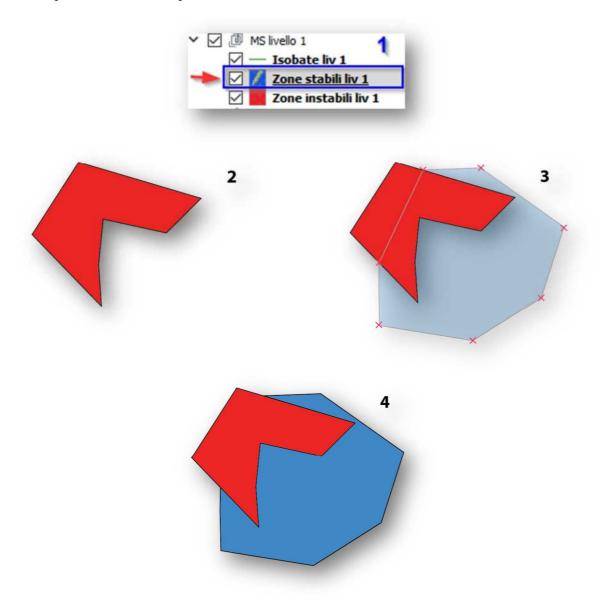


Figura 25 – Selezione del layer da editare nel Pannello layer (1). Editing topologico di oggetti adiacenti (2-3-4)

Tabella 1- Regole di editing topologico inserite all'interno del progetto

Regola topologica	Nome layer 1	Nome layer 2		
Intersezione	Zone stabili liv.1	Zone instabili liv.1		
Intersezione	Zone stabili liv.2	Zone instabili liv.2		
Intersezione	Zone stabili liv.3	Zone instabili liv.3		
Auto-intersezione	Zone stabili liv.1	Zone stabili liv.1		
Auto-intersezione	Zone stabili liv.2	Zone stabili liv.2		
Auto-intersezione	Zone stabili liv.3	Zone stabili liv.3		
Auto-intersezione	Zone instabili liv.1	Zone instabili liv.1		
Auto-intersezione	Zone instabili liv.2	Zone instabili liv.2		
Auto-intersezione	Zone instabili liv.3	Zone instabili liv.3		
Auto-intersezione	Unità geologico-tecniche	Unità geologico-tecniche		

5.3 COPIA OGGETTO

Il tool "Copy 'Stab' or 'Instab' layer" consente di copiare tutte le feature presenti all'interno di uno dei layer "Zone stabili" (o "Zone instabili"), all'interno di un secondo layer "Zone stabili" (o "Zone instabili"). Infatti, premendo il pulsante "Copy 'Stab' or 'Instab' layer", si aprirà una finestra (Figura 26) nella quale verrà richiesto di selezionare:

- Selezionare il layer su cui lavorare ("Zone stabili" o "Zone instabili");
- all'interno del campo "Input", il layer dal quale copiare le feature;
- all'interno del campo "Output", il layer nel quale verranno copiate le feature.

Premere il pulsante "**OK**" per eseguire l'operazione di copia delle feature.

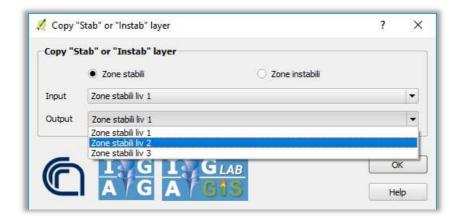


Figura 26 – Finestra 'Copy "Stab" or "Instab" layer'

5.4 SITI PUNTUALI CON COORDINATE GEOGRAFICHE (EPSG: 32633)

Il tool "Add 'Sito puntuale' using XY coordinates" consente di aggiungere una nuova feature all'interno del layer "Siti puntuali" mediante l'inserimento dei valori delle coordinate X, Y della feature puntuale.

Per eseguirlo, premere il pulsante "Add 'Sito puntuale' using XY coordinates" \int. All'interno della finestra (Figura 27) inserire nei campi "Coord_X" e "Coord_Y" i valori delle coordinate secondo il sistema di riferimento "WGS84 UTM 33N - EPSG 32633"1.

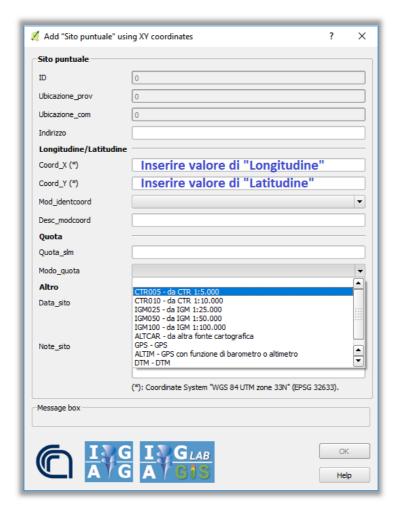


Figura 27 – Aggiungere un sito d'indagine puntuale conoscendo le coordinate geografiche in EPSG: 32633 (WGS84UTM33N)

¹ Si tratta del sistema di riferimento ufficiale del progetto, come definito dagli StandardMS.

6 ESPORTAZIONE DEL PROGETTO

Il plugin "MzS Tools" consente di esportare un progetto utilizzando la struttura conforme agli StandardMS, tramite la seguente procedura:

- aprire un progetto in QGIS;
 - premere il pulsante "Export as shapefile"

Cliccando il pulsante "**Export as shapefile**" si aprirà una finestra (Figura 28) caratterizzata dal campo "**Output**" dove specificare la directory di salvataggio.

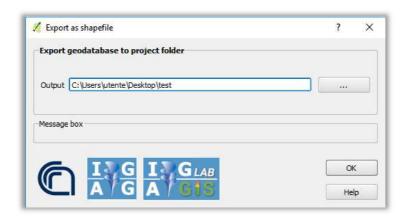


Figura 28 – Esportazione del progetto in shapefile

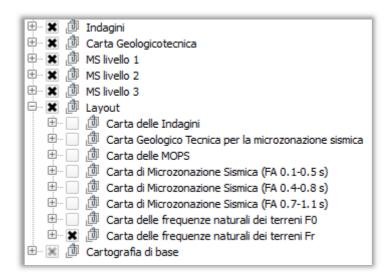
Al termine delle operazioni, il tool genererà un report sull'esito dell'esportazione del progetto. Tale documento verrà salvato automaticamente all'interno della cartella di progetto nel seguente percorso: ...\allegati\log. Il nome del report sarà caratterizzato dalla data e dall'ora di esecuzione del tool, e dalla la dicitura "export _log" (esempio "2018-06-13_09-06-23_export_log.txt").

7 LAYOUT

Quando viene creato un nuovo progetto, il plugin genera automaticamente i layout di stampa specifici per il Comune selezionato.

Per poter stampare una carta, come richiesto da StandardMS, operare come segue:

- all'interno del Pannello Layer togliere la spunta ai seguenti group layer:
 - o "Indagini";
 - o "Carta geologico-tecnica";
 - o "MS livello 1";
 - o "MS livello 2":
 - o "MS livello 3":
- sempre all'interno del Pannello Layer, nel group layer "Layout", selezionare il group layer con il nome della carta che si vuole stampare (Figura 29);



 $Figura\ 29-Pannello\ Layer\ con\ il\ group\ layer\ dei\ layout\ e\ le\ rispettive\ mappe\ con\ i\ layer\ filtrati\ sugli\ oggetti\ da\ rappresentare$

- premere il pulsante "**Aggiorna**" all'interno di QGIS, o il pulsante "**F5**" sulla tastiera, per eseguire un aggiornamento dei layer di stampa;
- selezionare il layout con il nome della carta che si vuole stampare, nel **menu Progetto > Compositore di stampe** (Figura 30);
- si aprirà la finestra del **Compositore di stampe** con il layout desiderato (Figura 31).

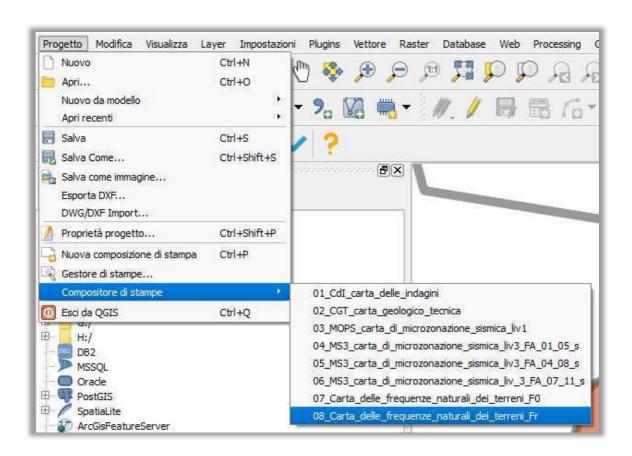


Figura 30 – Compositore di stampa con i layout precaricati

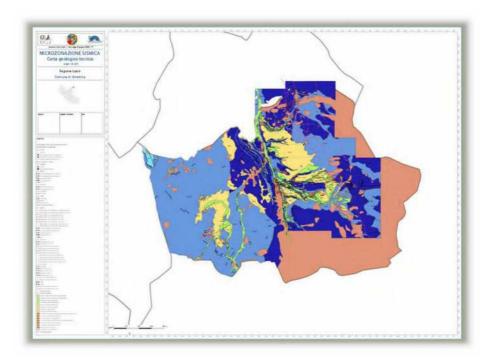


Figura 31 – Layout della Carta geologico-tecnica per la microzonazione sismica

7.1 AGGIORNARE LA LEGENDA DEI LAYOUT

Per poter aggiornare la legenda di una carta, in modo da visualizzare solamente i simboli presenti nell'area di mappa, operare come segue:

- selezionare il layout con il nome della carta che si vuole stampare, nel **menu Progetto**→ Compositore di stampe (Figura 30);
- si aprirà la finestra del **Compositore di stampe** con il layout desiderato. Selezionare, all'interno del menu a sinistra, l'oggetto "Legenda" alla voce **Oggetti**. Successivamente, spostarsi alla voce **Proprietà Oggetto** e selezionare **Oggetti legenda**. Infine, premere il pulsante **Filtra la legenda in base al contenuto della mappa** (Figura 32).

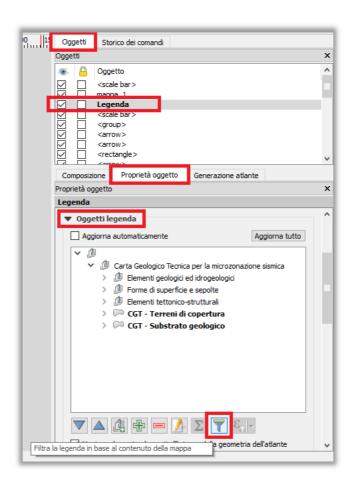


Figura 32 – Finestra delle proprietà dell'oggetto "Legenda"

8 RACCOMANDAZIONI

- si consiglia di non superare la dimensione di 4 GB per la cartella di progetto;
- non spostare i file di progetto dalle loro cartelle;
- non modificare il nome della cartella di progetto, delle sue sotto-cartelle, del database e/o dei file che costituiscono il progetto;
- non modificare il nome dei layer del progetto QGIS;
- non modificare il nome dei layout di stampa del progetto QGIS;
- quando si utilizza il tool "Add feature or record" eseguire sempre il salvataggio con il tool "Save". In caso contrario, aprire nuovamente una sessione di editing con il tool "Add feature o record" e chiuderla subito dopo con il tool "Save";
- eseguire il tool "Add feature o record" una sola volta per layer;
- se si sta importando un progetto mediante il tool "**Import project folder to geodatabase**", è importante sapere che i record degli shapefile "Stab" ed "Instab" da importare, presenti nella cartella "MS23", che possiedono un valore del campo "Livello" diverso da "2" o da "3", non verranno copiati. Pertanto, prima di avviare il tool, eseguire un controllo dei suddetti file.

9 RIFERIMENTI

- 2008, Commissione tecnica per la microzonazione sismica. *Indirizzi e criteri per la microzonazione sismica. Conferenza delle Regioni e delle Provincie autonome.* Roma: Presidenza del Consiglio dei Ministri Dipartimento della protezione civile. Tratto, il giorno 18 agosto del 2018, dal sito: http://www.protezionecivile.gov.it/jcms/it/view_pub.wp?contentId=PUB1137
- 2011, Albarello D., Castellaro S. (2011). *Tecniche sismiche passive: indagini a stazione singola*. Supplemento alla rivista trimestrale di Ingegneria sismica, Vol. XXVIII n. 2. pp. 32-61
- 2018, Commissione tecnica per la microzonazione sismica. *Microzonazione Simica Standard di rappresentazione ed archiviazione informatica (versione 4.1.1)*. Roma: Commissione tecnica per la microzonazione sismica. Tratto, il giorno 20 dicembre del 2019, dal sito: https://www.centromicrozonazionesismica.it/it/download/send/26-standardms-41/71-standardms-4-1
- 2018, A.A. *Manuale utente di QGIS 2.18*. Tratto, il giorno 18 agosto del 2018, dal sito: https://docs.qgis.org/2.18/it/docs/user_manual

10 APPENDICE 1 - Carta delle frequenze naturali dei terreni

BANCA DATI GEOGRAFICA

La banca dati è sostenuta da uno stato informativo collegato alle geometrie digitalizzate con i siti d'indagini puntuali e riguardanti le posizioni delle misure a stazione singola HVSR.

La struttura della banca dati HVSR prevede l'archiviazione di n. 4 valori di frequenze e relative ampiezze attraverso una maschera d'inserimento (Figura 1).



Figura 1. Maschera d'inserimento dei valori delle misure di rumore ambientale. Per la definizione di Qualità e Tipo si rimanda a Albarello & Castellaro, 2011.

Le misure dei valori di rumore dovranno essere riportati nei campi F0, F1, F2 e F3 (Frequenze in Hz) e relative Ampiezze A0, A1, A2, e A3.

Nel campo numerico F0 va riportato il valore f0 (Hz) con relativa ampiezza A0, nel campo F1 va riportato il valore di frequenza f1 con ampiezza A1 e così via a crescere in frequenza, per quanti sono i massimi significativi nella curva HVSR.

Nel campo numerico Fr e della relativa ampiezza Ar vanno riportati i valori di riferimento della Frequenza e dell'Ampiezza più rappresentative scelte tra F0, F1, F2, F3.

Per tale scopo sono state creati due layout richiamabili dal compositore di stampa: Carta delle frequenze naturali dei terreni (F0) e Carta delle frequenze naturali dei terreni (Fr); il primo rappresenta la Carta delle frequenze naturali dei terreni basata sui valori di F0, il secondo rappresenta la Carta delle frequenze naturali dei terreni costruita sui valori di Fr.

Il valore 'No Peak' della misura si ottiene dando un valore nullo o '0' (zero) al campo numerico F0 o Fr.

Nella Figura 2 viene rappresentata la struttura della banca dati geografica HVSR.

Id /		Nome	Widget per la modifica	Alias	Tipo	Nome tipo	Lunghezza	Precisione	Commento
123 0		pkuid	Modifica testo		qlonglong	integer	0	0	
abc 1		id_indpu	Relazione valore		QString	text	0	0	
abc 2	!	qualita	Relazione valore		QString	text	0	0	
abc 3		tipo	Relazione valore		QString	text	0	0	
1.2 4		f0	Modifica testo		double	double	0	0	
1.2 5		a0	Modifica testo		double	double	0	0	
1.2 6		f1	Modifica testo		double	double	0	0	
1.2 7	,	a1	Modifica testo		double	double	0	0	
1.2 8		f2	Modifica testo		double	double	0	0	
1.2 9	•	a2	Modifica testo		double	double	0	0	
1.2 1	.0	f3	Modifica testo		double	double	0	0	
1.2 1	1	a3	Modifica testo		double	double	0	0	
1.2 1	2	fr	Modifica testo		double	double	0	0	
1.2 1	.3	ar	Modifica testo		double	double	0	0	

Figura 2. Struttura della Banca dati geografica HVSR della carta delle frequenze naturali dei terreni con evidenziati i campi dei valori di rappresentazione cartografica

SIMBOLOGIA

La simbologia della Carta delle frequenze naturali dei terreni è rappresentata dal range dei valori di picco massimo F (Hz) e dall'ampiezza del rapporto HVSR per i punti di misura.

Nella Figura 3 vengono riportate le simbologie di rappresentazione.

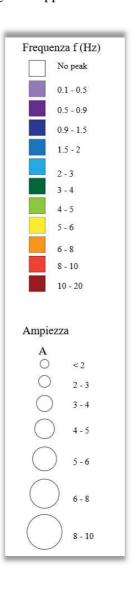


Figura 3. Simboli della carta delle frequenze naturali dei terreni

LAYOUT CARTOGRAFICO

Per la rappresentazione cartografica dei dati esposti al paragrafo precedente sono stati creati due distinti layout:

- Carta delle Frequenze Naturali dei Terreni (F0), per rappresentare i valori di F0 e relative ampiezze;
- Carta delle Frequenze Naturali dei Terreni (Fr), per rappresentare il valore di frequenza più rappresentativo con relativa ampiezza.

La creazione delle mappe avviene attraverso il compositore di stampe.

La leggenda del frontespizio cartografico è statica ed è applicabile nei range di valori riportati nei layout.

In Figura 4 si riporta la posizione all'interno della barra del menu di QGIS la posizione del compositore di stampa.

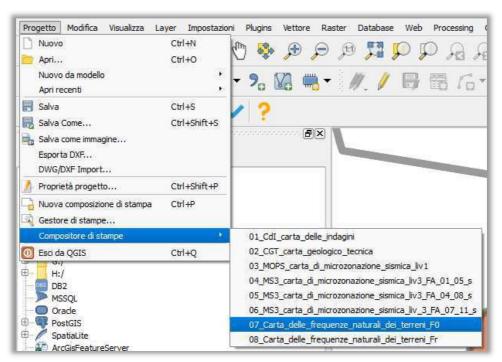


Figura 4. Posizione all'interno del Menu di QGIS del compositore di stampe