



CREPP

Prise en main du répertoire GitHub

Club de Robotique et d'Electronique
Programmable de Ploemeur

4 avril 2022

TABLE DES MATIÈRES

	Page
1 Préambule	3
2 Utilisation des ressources du CREPP	4
2.1 Présentation	4
2.2 Localisation	4
2.3 Menu principal	4
2.4 Exploration d'un répertoire	7
2.5 Téléchargement d'un répertoire	10

SECTION 1

PRÉAMBULE

- ▶ Document réalisé en L^AT_EX par Nicolas Le Guerroué pour le Club de Robotique et d'Electronique Programmable de Ploemeur (CREPP)
- ▶ Permission vous est donnée de copier, distribuer et/ou modifier ce document sous quelque forme et de quelque manière que ce soit.
- ▶ Version du 4 avril 2022
- ▶ Taille de police : 11pt
- ✉ nicolasleguerroue@gmail.com
- 🐙 [Sources Latex du CREPP](#)¹
- ▶ **Dans la mesure du possible, évitez d'imprimer ce document si ce n'est pas nécessaire. Il est optimisé pour une visualisation sur un ordinateur et contient beaucoup d'images.**

1. Click-droit et **Copier l'adresse du lien**

SECTION 2

UTILISATION DES RESSOURCES DU CREPP

Présentation

Ce document a pour objectif d'expliquer le fonctionnement de Git pour les ateliers du CREPP. Un répertoire Git a été créé pour centraliser les supports des ateliers ainsi que les codes et projets produits depuis la création du CREPP en 2012. Il est donc en perpétuelle amélioration.

Localisation

Le répertoire est disponible à l'adresse suivante : [LINK https://github.com/CREPP-PLOEMEUR](https://github.com/CREPP-PLOEMEUR) ou bien en passant sur le site du CREPP¹, dans la section **Ressources GIT**



FIGURE 2.1 – Accès aux ressources GIT

Menu principal

Une fois le lien cliqué, vous tombez directement sur cette interface

1. [LINK crepp.org](https://crepp.org)

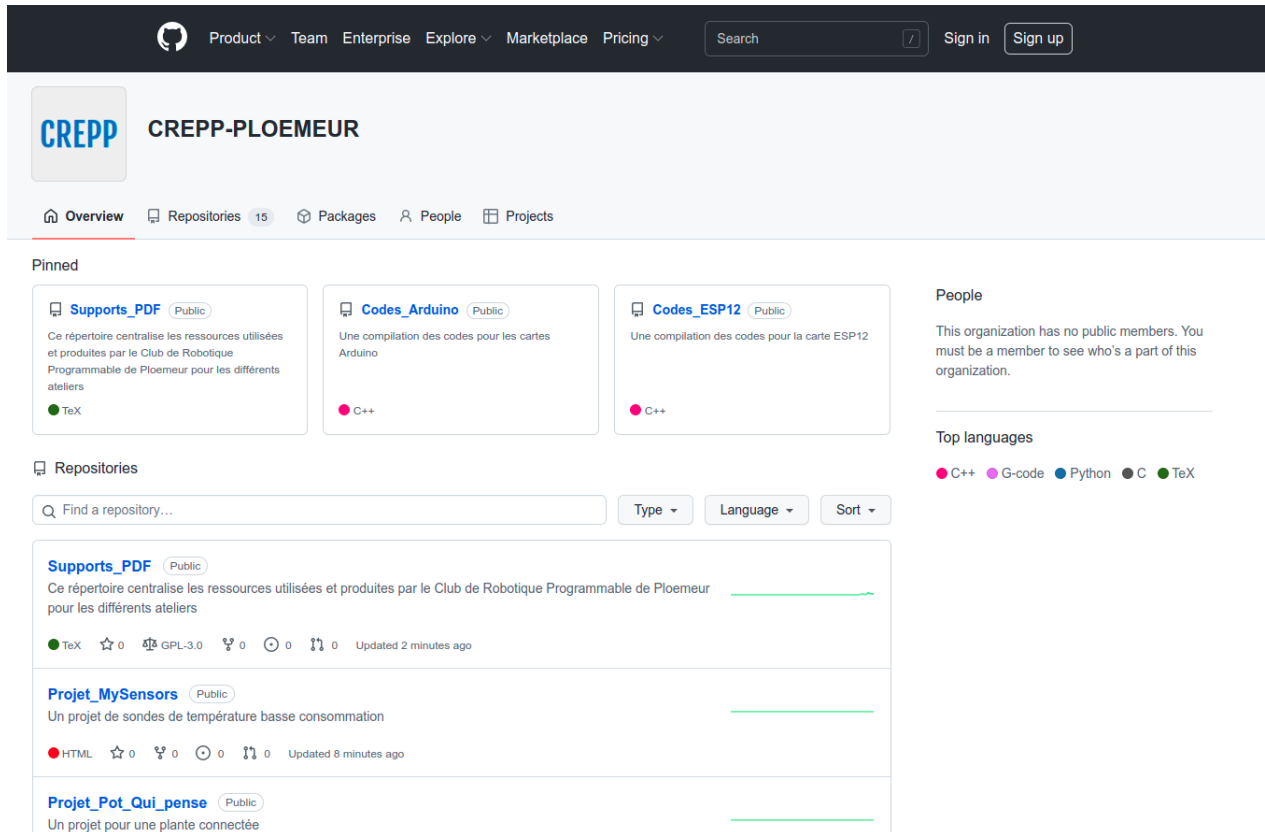


FIGURE 2.2 – La page principale du répertoire Git

Les répertoires facilement accessibles sont :

- Le répertoire **Supports_PDF** regroupe les supports Pdf utilisés pour les Ateliers Arduino et Microcontrôleurs.
- Le répertoire **Codes_Arduino** est une compilation des codes Arduino utilisés lors des ateliers.
- Le répertoire **Codes_ESP12** est une compilation des codes ESP12 des ateliers.

Sous ces trois répertoires, vous avez accès à l'ensemble des répertoires du CREPP. Pour afficher tous les répertoires, vous pouvez cliquer sur **View all repositories** en bas de la page.

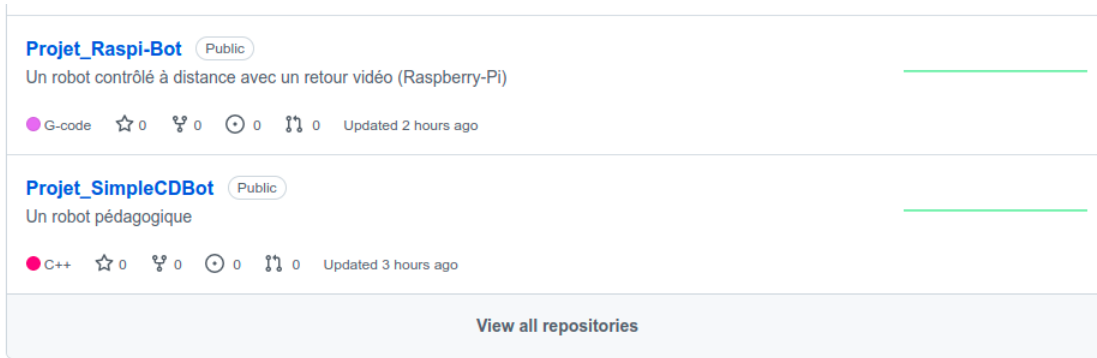


FIGURE 2.3 – Afficher l'ensemble des répertoires

Il est possible de classer les répertoires en cliquant sur **Sort** et de les classer en fonction de :

- Les dates de modifications
- Les noms

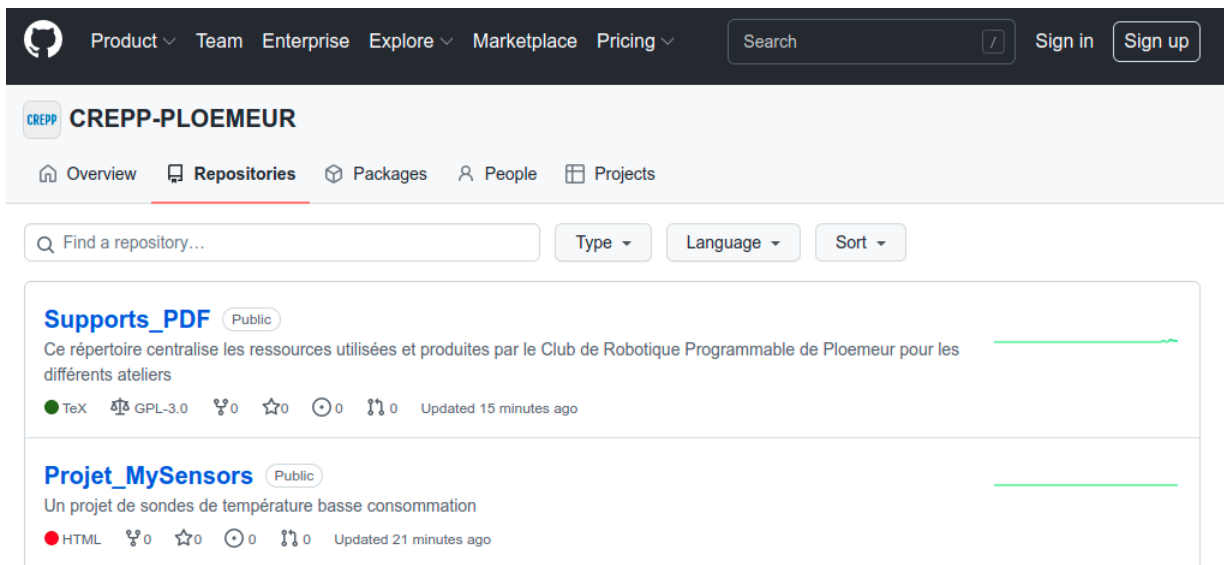


FIGURE 2.4 – Trier les répertoires

Actuellement, voici les répertoires :

- codes_Arduino
- Codes_ESP12

- Codes_Pico
- Projets_Ateliers_Jeunes
- Projet_Capteur_pollution_atmospherique
- Projet_Cocci-Bot
- Projet_Crepp-Rap
- Projet_Fauteuil_roulant
- Projet_MySensors
- Projet_Pot_Qui_pense
- Projet_Raspi-Bot
- Projet_SimpleCDBot
- Projet_Ventilateur
- Supports_PDF

Exploration d'un répertoire

L'arborescence

En cliquant sur un répertoire, l'arborescence de ce dernier apparaît avec le premier rang des dossiers et les fichiers sur le même niveau.

En cliquant sur les noms des dossiers, on peut parcourir l'arborescence du répertoire complet.

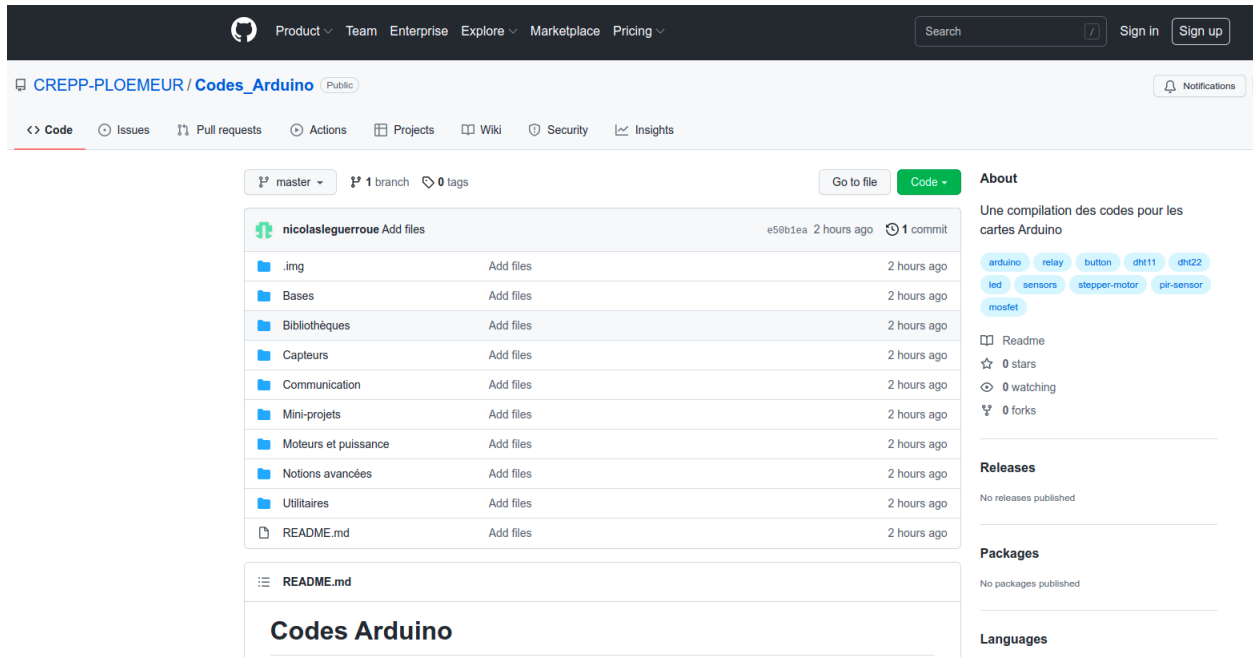


FIGURE 2.5 – L’arborescence du répertoire

Une description du répertoire est disponible avec un fichier README.md. (ici le répertoire Codes_Arduino)

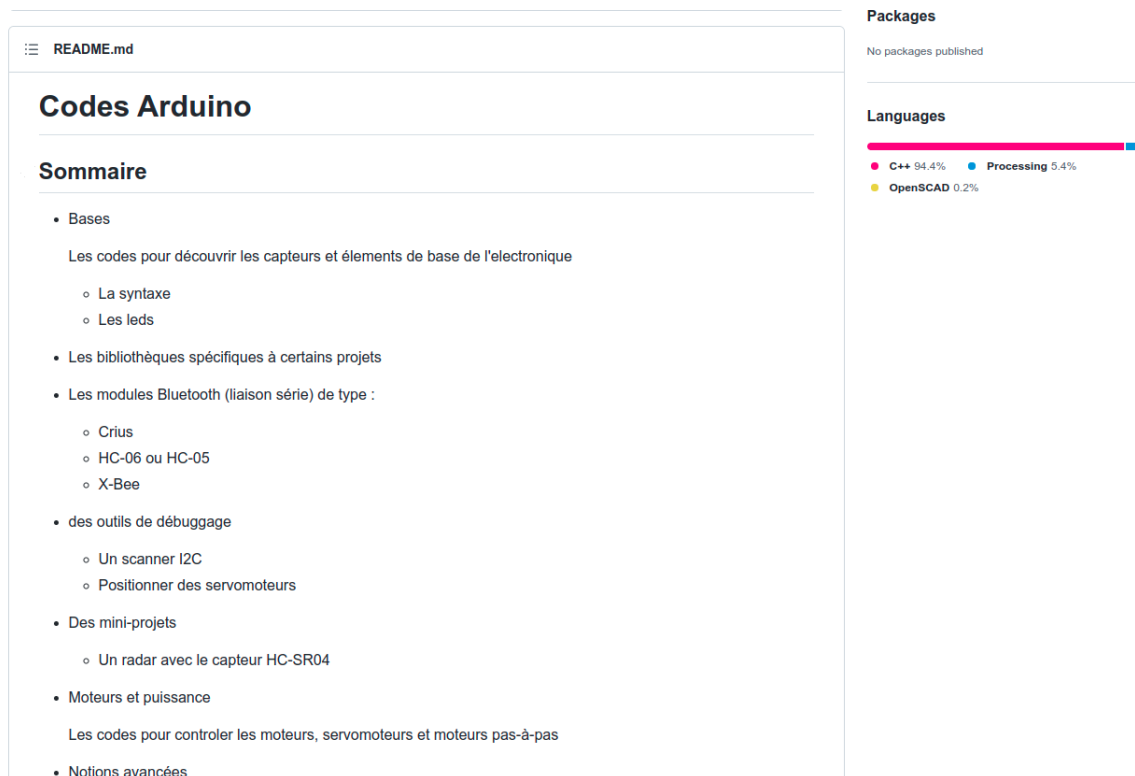


FIGURE 2.6 – Une description du répertoire

Les principaux langages utilisés dans le répertoires sont indiqués à droite de la section **README**.

Récupération d'un fichier

Un fichier contenant du code

Pour récupérer le contenu d'un fichier particulier, il faut parcourir l'arborescence pour le trouver.

Une fois le fichier localisé, il faut cliquer sur le fichier afin de voir son contenu :



The screenshot shows a GitHub repository page for 'Codes_Arduino / Capteurs / DHT / Temperature_humidity / Temperature_humidity.ino'. The file is 1.17 KB and contains 52 lines of code. The code is a C++ program for an Arduino DHT sensor. It includes a license header and defines the DHT pin and type.

```
1 /*
2
3  * This program is free software; you can redistribute it and/or
4  * modify it under the terms of the GNU General Public License
5  * version 2 as published by the Free Software Foundation.
6
7  * Programme pour la récupération de la température et de l'humidité avec un capteur DHT
8  * par Club de Robotique et d'Electronique Programmable de Ploemeur
9  * Autorisation de redistribuer et modifier le code sous les termes de la Licence GNU-GPL
10
11 */
12
13 #include "DHT.h"
14
15 #define DHTPIN 10    // Digital pin connected to the DHT sensor
16
17 // #define DHTTYPE DHT11
18 #define DHTTYPE DHT22
19 // #define DHTTYPE DHT21
20
```

FIGURE 2.7 – Un contenu de fichier

Enfin, il ne reeste plus qu'à cliquer sur **Copy raw contents** pour copier tout le texte du fichier dans le presse-papier.

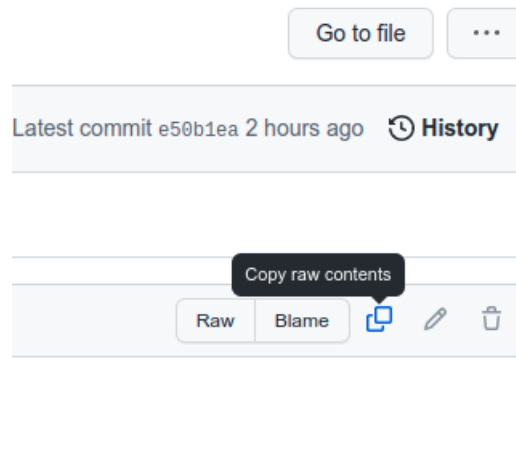


FIGURE 2.8 – Copier le contenu d'un fichier

Un fichier PDF

Pour récupérer le fichier PDF, après l'avoir localisé, il suffit de cliquer sur le bouton **Download**.

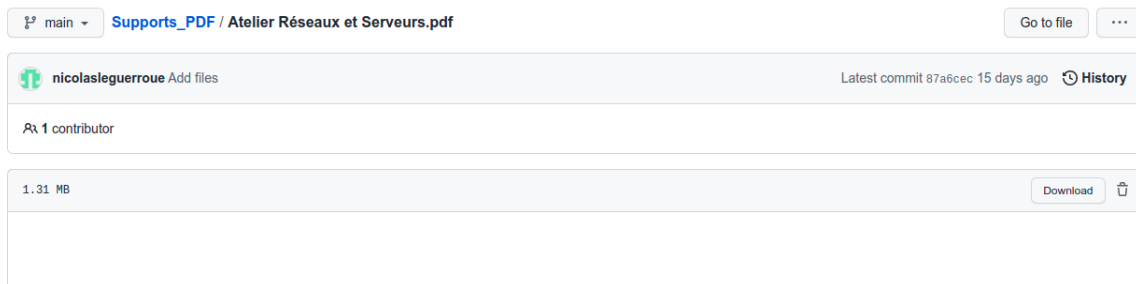


FIGURE 2.9 – Téléchargement d'un fichier PDF

Remarque

Cette méthode est contraignante quand nous sommes amenés à manipuler plusieurs fichiers au sein d'un même répertoire.
La méthode suivante va vous expliquer comment télécharger directement tout un répertoire pour travailler par la suite en local.

Téléchargement d'un répertoire

Pour télécharger un répertoire dans son intégralité, il faut tout d'abord se placer à la racine de celui-ci en cliquant sur le nom du répertoire (Codes_Arduino) :



FIGURE 2.10 – Déplacement à la racine du répertoire

Ensuite, il faut cliquer sur le bouton vert **Code** pour dérouler un petit menu puis cliquer sur **Download ZIP**

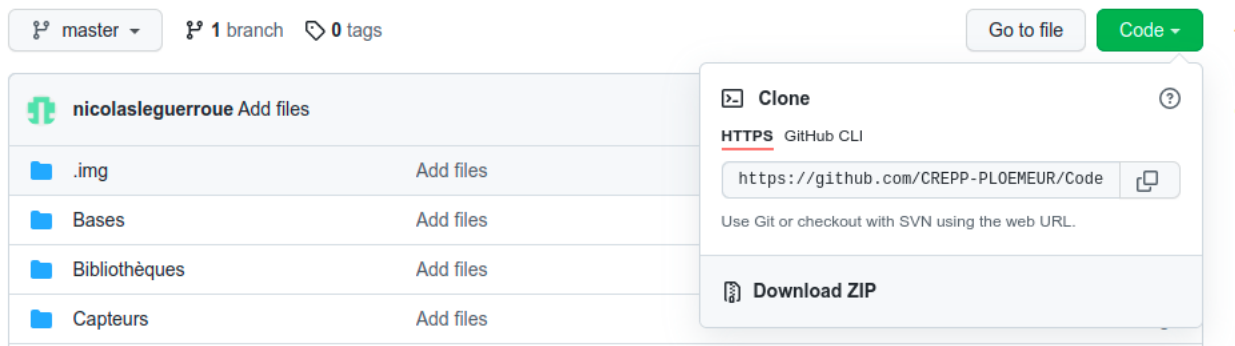


FIGURE 2.11 – Téléchargement du répertoire

Le répertoire va se télécharger au format ZIP dans vos téléchargements avec le suffixe **-master**. Par exemple, le répertoire **Codes_Arduino** sera téléchargé sous le nom **Codes_Arduino-master.zip**.

Il ne vous reste plus qu'à extraire le fichier pour explorer le répertoire.