



(1)- Port USB utilisé pour **alimenter** votre carte Arduino, y **transférer** vos programmes et pour **communiquer** avec ces derniers ( via `Serial.println()` etc....).

(2)- **Connecteur d'alimentation** : C'est par ici que vous connectez votre Arduino lorsqu'il n'est pas branché à un port USB. Accepte une **tension comprise entre 7v et 12v**.

(3)- **Broches numériques** : Utiliser ces broches avec `digitalRead()`, `analogWrite()`

(4)- **Entrées analogiques** : Utiliser ces broches avec `analogRead()`.

(5)- **Broches 5v et GND** : Utiliser ces broches pour **alimenter vos circuits** avec du +5v et une masse.

(6)- **Micro-contrôleur Atmega** : Le coeur de votre Arduino

(7)- **LEDs Tx et Rx** : Ces LEDs indiquent une communication entre votre Arduino et votre ordinateur. Elles clignotent pendant le transfert de vos programmes ainsi que pendant une communication série. Utile pour le debug.

(8)- **LED broche 13** : Le seul actionneur présent sur votre Arduino. Outre son utilité pour le premier sketch, peut-être utile pour le debug.

(9)- **Témoin d'alimentation** : Indique que votre Arduino est bien alimenté. Utile pour le debug.

(10)- **Bouton reset** : Redémarre le micro-contrôleur Atmega.