X- COMMUNIQUER avec L' ARDUINO grâce à l' IDE :

But : Faire clignoter la led de la carte Arduino.

- 10-1 Raccorder votre carte Arduino à votre ordinateur avec le câble USB.
- **10-2 Ouvrir** la fenêtre Arduino (IDE) : **Sketch_oct12a Arduino 1.8.9** en italique, date et ordre du sketch.
- **10-3** Nous allons **téléverser** dans l' Arduino le programme d' exemple Blink qui fera clignoter la LED 13 de votre carte Arduino.
- **10-4** Trouvez le sketch d' exemple Blink (sketch est le nom donné aux programmes Arduino), il est situé dans : $Fichiers \Rightarrow Exemples \Rightarrow 01.Basics \Rightarrow Blink$



10-5 Une fenêtre avec du texte devrait s'être ouverte. Laissez la ouverte pour le moment et sélectionner votre carte dans : *Outils* ⇒ *Type de carte* (Arduino Genuino Uno)



- **10-6** Choisissez le port série auquel est branché votre Arduino dans le menu *Outils* \Rightarrow *Port Série* Dans windows *Outils* \Rightarrow *Port* \Rightarrow *COM3* (Arduino Genuino Uno)
- **10-7** Pour mettre le sketch Blink dans votre Arduino, cliquez sur le bouton *Téléverser*



Vous devriez voir une barre indiquant la progression du téléversement dans le coin en bas à gauche de l'IDE Arduino et les LEDs Tx et Rx sur votre carte devraient clignoter. Si l'opération s'est bien passée l'IDE indiquera le message *Téléversement terminé*

Quelques secondes après que le téléversement soit fini vous devriez voir la LED jaune avec un L à côté commencer à clignoter

