

CREPP

Installation de bibliothèques Arduino

Club de Robotique et d'Electronique
Programmable de Ploemeur

4 avril 2022

TABLE DES MATIÈRES

	Page
1 Préambule	3
2 Installations de bibliothèques	4
2.1 Ajout via le gestionnaire de bibliothèques	4
2.2 Ajout via un fichier ZIP	6

SECTION 1

PRÉAMBULE

- ▶ Document réalisé en L^AT_EX par Nicolas Le Guerroué pour le Club de Robotique et d'Electronique Programmable de Ploemeur (CREPP)
- ▶ Permission vous est donnée de copier, distribuer et/ou modifier ce document sous quelque forme et de quelque manière que ce soit.
- ▶ Version du 4 avril 2022
- ▶ Taille de police : 11pt
- ✉ nicolasleguerroue@gmail.com
- 🐙 [Sources Latex du CREPP](#)¹
- ▶ **Dans la mesure du possible, évitez d'imprimer ce document si ce n'est pas nécessaire. Il est optimisé pour une visualisation sur un ordinateur et contient beaucoup d'images.**

1. Click-droit et **Copier l'adresse du lien**

SECTION 2

INSTALLATIONS DE BIBLIOTHÈQUES

Lors de nouveaux projets, certaines bibliothèques peuvent être manquantes. On s'en aperçoit quand on clique sur le bouton de vérification (bouton tout à gauche) du code :

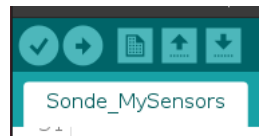


FIGURE 2.1 – Bouton de vérification

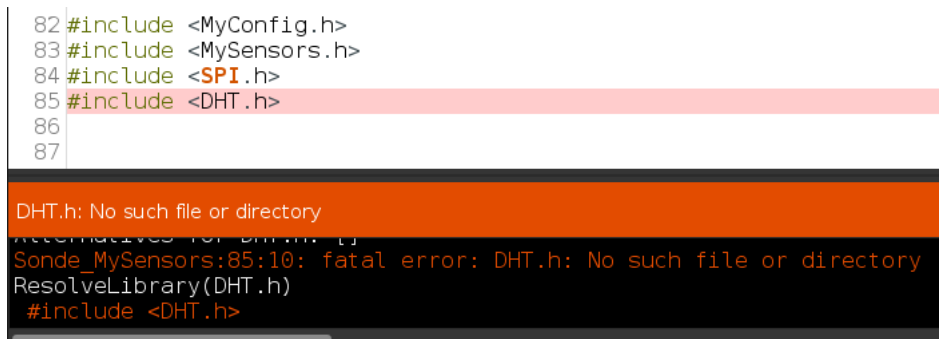


FIGURE 2.2 – La bibliothèque DHT manquante

Une erreur de ce type nous indique que la bibliothèque  **DHT** est manquante.

Il existe deux façons d'installer des bibliothèques Arduino.

Ajout via le gestionnaire de bibliothèques

Tout d'abord, veuillez vous rendre dans le menu **Outils - Gérer les bibliothèques**.

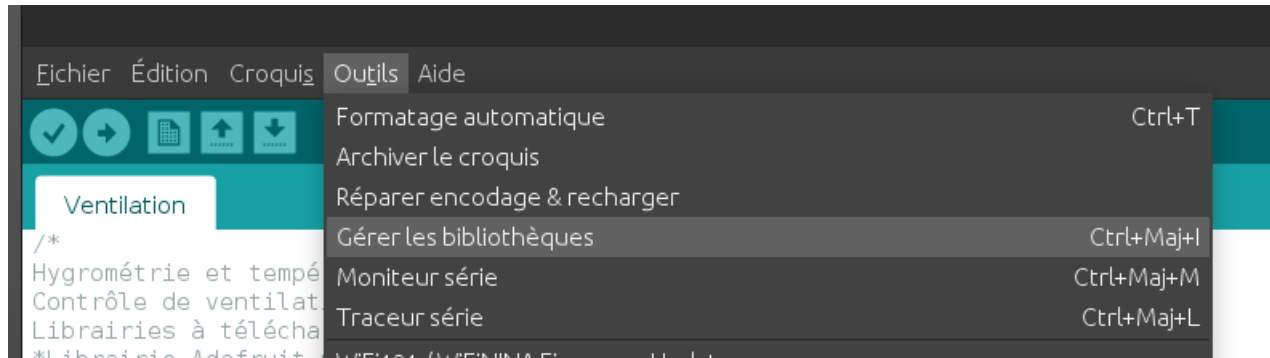


FIGURE 2.3 – Le gestionnaire de bibliothèques

Vous tombez sur une interface similaire :

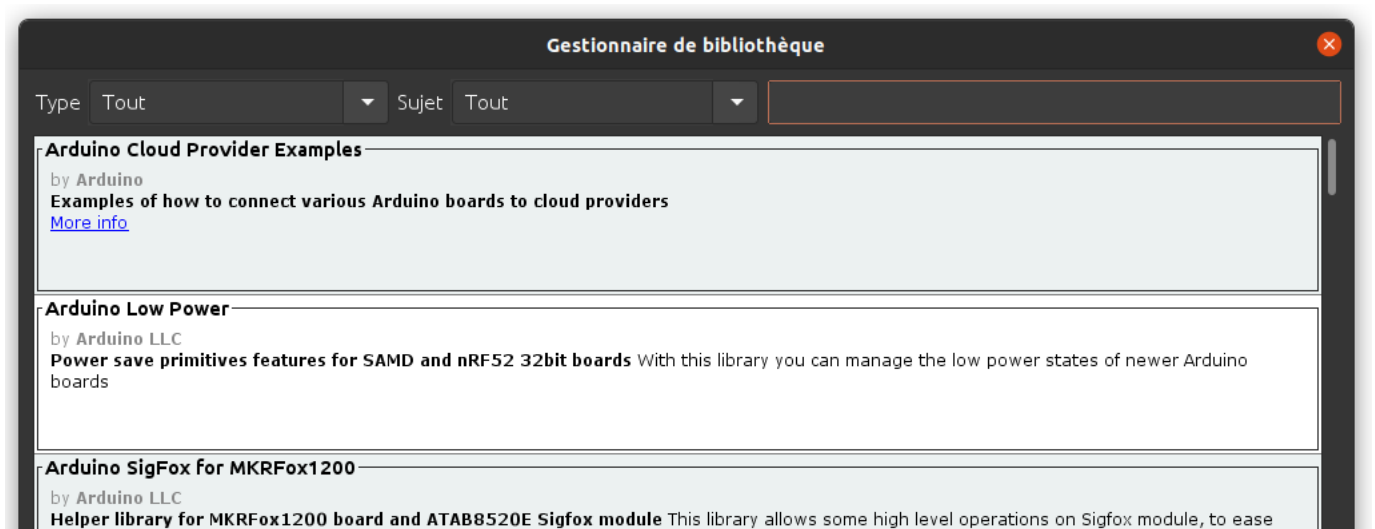


FIGURE 2.4 – Les bibliothèques existantes

Cette page affiche toutes les bibliothèques disponibles via le gestionnaire de bibliothèques. Dans la barre de saisie en haut à droite, il faut indiquer le nom de la bibliothèque désirée. Prenons par exemple la bibliothèque DHT :

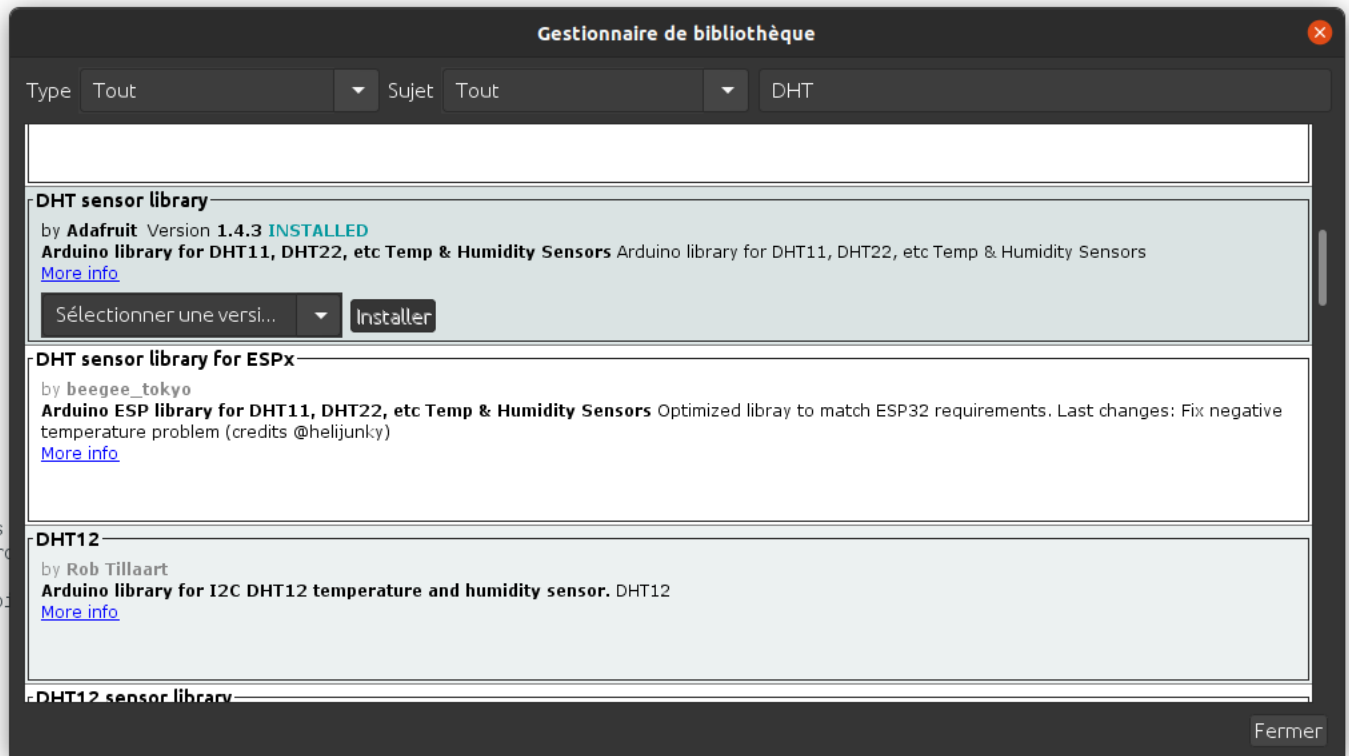


FIGURE 2.5 – Ajouter une bibliothèque DHT

Il faut parcourir la liste et trouver la bibliothèque **LIB** DHT sensor library de chez **Adafruit**. Il ne reste plus qu'à sélectionner la version puis cliquer sur **KEY** Installer.

Pour que les changements soit pris en compte, il faut redémarrer l'IDE Arduino.

Ajout via un fichier ZIP

Cette méthode est un peu plus longue mais parfois, pour certaines bibliothèques non gérées par le gestionnaire de bibliothèques, nous n'avons pas le choix.

En premier lieu, il faut trouver la bibliothèque sur Internet. Par exemple, la bibliothèque **LIB** DHT de chez **Adafruit** est disponible à l'adresse suivante : <https://github.com/adafruit/DHT-sensor-library>

Il ne reste plus qu'à cliquer sur **KEY** Code - Download ZIP et le dossier compressé va se placer dans vos téléchargements.

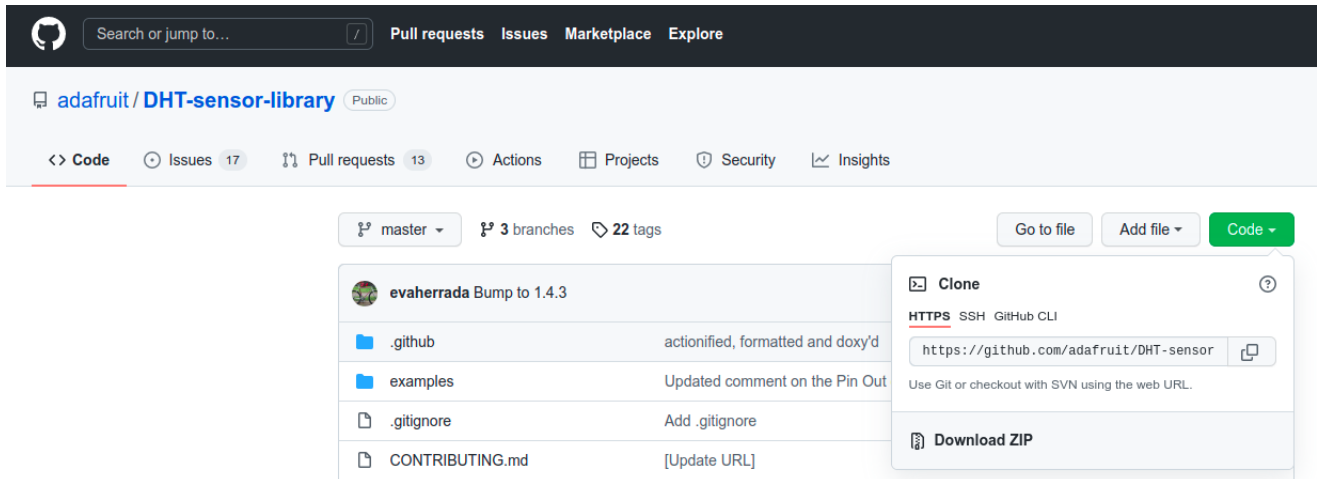


FIGURE 2.6 – Téléchargement de la bibliothèque DHT

Enfin, pour installer la bibliothèque, il suffit d'aller dans **Croquis - Inclure une bibliothèque**
- **Ajouter la bibliothèque .ZIP**

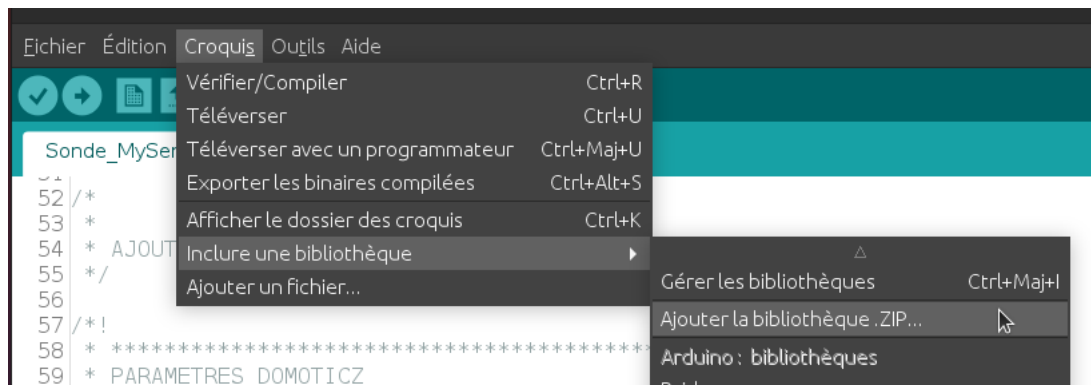


FIGURE 2.7 – Ajout d'une bibliothèque

Il ne reste qu'à trouver le fichier **DHT_sensor-master.zip** et à faire **OK**