

# Conjunto de problemas 6: Sentimental

## tl;dr

1. Ver [la charla de la semana 8](#) (y la de la [semana 6](#) y [semana 7](#), si aún no lo has hecho).
2. Portar algunos programas de lenguaje C a Python.
3. Analizar algunos sentimientos.
4. Enviar un formulario.

## Ayuda

Para obtener ayuda de las semanas 6 – 8 y el conjunto de problemas 6:

- Atiende el tutorial guiado de David el lunes 24/10, 1pm – 2:30 pm, en el Teatro Sanders.
- Observa el tutorial guiado (de sentimientos) impartido por David por este medio (al caer la tarde del lunes 24/10).
- Atender la sección de tu TF (u otra si tienes inconveniente).
- Plantear preguntas y buscar respuestas en el foro [CS50 Discuss](#).
- Atender TFs y CAs individuales durante [horarios de oficina](#) en HSA.
- Atender [horarios de oficina](#) a lo largo del curso.

## Honestidad académica

Mantén en mente la política de [honestidad académica](#) del curso; particularmente, su “cláusula de arrepentimiento”.

## Para empezar

```
update50
mkdir ~/workspace/pset6
cd ~/workspace/pset6
```

## Problemas

Todo el código fuente que escribas, debe ser consistente con la [Guía de estilo para código en Python](#), también conocida como PEP 8.

1. Implementar cualquiera de los siguientes, exactamente como se especifica, pero en Python:
  - [Mario](#), menos cómodo, en un archivo llamado `mario.py` en `pset6/`.
  - [Mario](#), más cómodo, en un archivo llamado `mario.py` en `pset6/`.
2. Implementar cualquiera de los siguientes, exactamente como se especifica, pero en Python:
  - [Greedy](#), menos cómodo, en un archivo llamado `greedy.py` en `pset6/`.
  - [Credit](#), más cómodo, en un archivo llamado `credit.py` en `pset6/`.

3. Implementar cualquiera de los siguientes, exactamente como se especifica, pero en Python:
  - [Caesar](#), menos cómodo, en un archivo llamado `caesar.py` en `pset6/`.
  - [Vigenère](#), menos cómodo, en un archivo llamado `vigenere.py` en `pset6/`.
  - [Crack](#), más cómodo, en un archivo llamado `crack.py` en `pset6/`.
4. Implementar [sentimientos](#) en `pset6/sentiments/`.

¡No uses `check50` para éstos!

## Pistas

- Asegúrate de usar Python 3, no Python 2.
- Si tienes un programa en un archivo, por decir, `foo.py`, puedes ejecutar ese programa usando `python foo.py`
- Para Mario, Greedy, Credit, Caesar, Vigenère y Crack, es **razonable** ayudarte de implementaciones de estos en lenguaje C, ya sea que hayan sido hechas por ti mismo, o por otras personas, incluyendo las implementaciones (y análisis post mortem) en lenguaje C del personal. **No es razonable** ver implementaciones de estos programas hechas por otros en Python. **No es razonable** ver implementaciones de Sentimientos hechas por otros.
- Toma este conjunto de problemas como una oportunidad no sólo de portar tus trabajos anteriores de lenguaje C a Python, ¡sino también como una oportunidad de mejorar tus diseños anteriores usando lo que has aprendido desde entonces!
- Cuando estés portando código fuente de lenguaje C a Python en el Entorno de Desarrollo Integrado (EDI) CS50, puedes elegir la opción **View > Layout > Horizontal Split**, lo cual te permitirá ver uno a la par del otro.
- Si bien el propósito de este conjunto de problemas es enseñarte cómo aprender un nuevo lenguaje de programación por tu cuenta, ten en mente que las siguientes acciones no son solamente **razonables**, según el sílabo, pero también tiene propósito de motivarte a realizar:
  - Incorporar en tu propio código unas cuantas líneas de código que encuentres en línea o en otra parte, siempre y cuando dichas líneas de código no sean la solución a los problemas que se te asignaron y que siempre cites su origen.
  - Recurrir a la web u a otros medios para instruirte más allá de lo que te ofrece el curso, para referencias y para encontrar soluciones a tus dificultades técnicas, pero no para encontrar soluciones completas a problemas asignados o de tu propio proyecto final.
- Te invito a que uses la biblioteca de CS50 para Python, la cual incluye `get_float`, `get_int` y `get_string`. Sólo recuerda incluir

```
import cs50
```

al inicio de tu código fuente, o puedes utilizar la función [input](#) y validar la entrada del usuario por tu propia cuenta.

- Puede que utilizar [chr](#) y/o [ord](#) te sean de ayuda.
- Puede que estas referencias te sean de interés:
  - [El manual de referencia de lenguaje Python](#)
  - [La biblioteca estándar de Python](#)
  - [El tutorial de Python](#)

## Tutorial guiado

### Problemas 1-3

#### Problema 4

Ver [sentimientos](#)

## Preguntas frecuentes

### AttributeError: 'module' object has no attribute get

Si ves este error (para `cs50.get_char`, `cs50.get_float`, `cs50.get_int`, `cs50.get_string`), intenta ejecutando los siguientes comandos (que resuelven un error en una versión anterior de la biblioteca CS50 para Python):

```
sudo chmod -R a+rX /usr/lib/python2.7/dist-packages/cs50
sudo chmod -R a+rX /usr/lib/python3/dist-packages/cs50
```

### ImportError: No module named 'sqlalchemy'

Si ves este error, ejecuta

```
pip install --user sqlalchemy
```

para resolverlo!

## Cómo enviar tus soluciones

### Paso 1 de 2

```
update50
cd ~/workspace/pset6/
submit50 pset6
```