

WEB 打印控件 Lodop 技术手册

Ver 6.2.1.5

Email: gungho999@sina.com

QQ: 932131686

梦泰尔软件(中国)

MTSoftware(CN)

目 录

一、概述.....	1
二、系统文件.....	1
install_lodop32.exe 和 install_lodop64.exe	1
LodopFuncs.js	2
三、控件参数.....	6
Caption	6
Color.....	6
Border.....	6
四、功能函数.....	7
1、基本函数.....	7
VERSION.....	7
PRINT_INIT	7
SET_PRINT_PAGESIZE.....	8
ADD_PRINT_HTM.....	9
ADD_PRINT_TABLE	10
ADD_PRINT_URL.....	11
ADD_PRINT_TEXT.....	12
ADD_PRINT_IMAGE.....	13
ADD_PRINT_RECT	13
ADD_PRINT_ELLIPSE	14
ADD_PRINT_LINE.....	15
ADD_PRINT_BARCODE.....	16
ADD_PRINT_CHART	17
ADD_PRINT_DATA	18
SET_PRINT_STYLE.....	19
PREVIEW	21
PRINT	21
PRINT_SETUP	21
PRINT_DESIGN.....	22
NEWPAGE.....	22
GET_PRINTER_COUNT.....	22
GET_PRINTER_NAME.....	23
SET_PRINTER_INDEX.....	23
SELECT_PRINTER.....	24
SET_SHOW_MODE	24
SET_PRINT_MODE	27
SET_PRINT_COPIES.....	30
SET_PREVIEW_WINDOW.....	30
ADD_PRINT_SETUP_BKIMG	31
SEND_PRINT_RAWDATA.....	31
WRITE_PORT_DATA.....	31
READ_PORT_DATA.....	32

GET_PRINT_INIFFNAME.....	33
GET_PAGESIZES_LIST	33
WRITE_FILE_TEXT.....	33
GET_FILE_TEXT	34
GET_FILE_TIME	34
IS_FILE_EXIST.....	35
GET_SYSTEM_INFO	35
GET_VALUE	36
FORMAT.....	39
GET_DIALOG_VALUE.....	41
2、扩展函数.....	41
PRINT_INITA.....	41
ADD_PRINT_HTML	42
ADD_PRINT_TBURL.....	43
ADD_PRINT_TEXTA.....	43
SET_PRINT_STYLEA.....	43
SAVE_TO_FILE	48
SET_SAVE_MODE	49
ADD_PRINT_SHAPE.....	50
SET_PRINTER_INDEXA.....	52
NEWPAGEA.....	52
PREVIEWA.....	52
PREVIEWB	53
PRINTA.....	53
PRINTB.....	53
SHOW_CHART.....	53
DO_ACTION	54
SET_LICENSES	55
五、软件使用权注册.....	56
六、打印维护和打印设计	57
七、使用样例.....	58
八、计量单位.....	59

一、概述

Lodop 是一款专业的 WEB 打印控件，其设计目标是简单易用、功能强大且短小精悍，开创 WEB 打印开发的新局面。

设计者对 WEB 下的打印需求进行了分类汇总，高度抽象，构思出仅用几个功能函数，就可实现复杂的打印任务，尽量避免由此引起的知识累赘。控件发布包有 3 个系统文件组成，主要功能用 3 个控件参数和 2 组功能函数来实现。

尽管 Lodop 有个理想化的目标，那就是不用详细了解这些参数或函数，仅仅看懂几个样例就能很轻松地开始使用，控件为此提供了一个足够完善的设计界面，用它可以实现大多数打印开发任务，但事实上深入了解这些参数和函数总是有好处的，特别是当您的开发任务很复杂时，这就是本文目的，但愿本文档足够详细且简单明了。

如果此前曾看过 lodop 发行包里的入门样例，本文会更容易理解。

二、系统文件

Lodop 发布包内主要有如下三个安装文件：

1. install_lodop32.exe
2. install_lodop64.exe
3. CLodopPrint_Setup_for_Win32NT.exe

前两个是打印控件安装文件，第三个是云打印服务安装文件。建议页面综合部署，即部分浏览器采用控件，另外浏览器采用云打印，该选择过程由 `LodopFuncs.js` 里的 `needCLodop()` 引导实现。C-Lodop 云打印 32 位安装文件可以适用于 32 位或 64 位操作系统，更详细的安装使用请参考《云打印 C-Lodop 技术手册》。

下载地址：<http://www.c-lodop.com/download.html>

install_lodop32.exe 和 install_lodop64.exe

这两文件是 lodop 控件安装和升级的主程序文件，其中 install_lodop32.exe 适用于 32 位浏览器，install_lodop64.exe 适用于 64 位浏览器，提供给用户或开发者下载

安装，如果不特意拦截一般都能 100%安装，对“网页插件安装难”有彻底改善。如果将其复制或改名为 `uninstall_lodop32.exe`（或 `uninstall_lodop64.exe`）就可用来卸载控件。

Lodop 安装后，在操作系统 `Program Files\MountTaiSoftware\Lodop` 目录下会生成两个实体文件：[CAOSOFT_WEB_PRINT_LODOP.OCX](#) 和 [NPCAOSOFT_WEB_PRINT_LODOP.DLL](#)。前一个是标准 OCX 文件，它是 Lodop 的功能核心，后者是一个 NPPlugin 文件，其作用是实现多浏览器支持。目前 Lodop 支持 [IE 系列](#)、[IE 内核系列](#)（遨游、360、世界之窗、腾讯 TT、搜狗等）浏览器，以及 [Firefox](#)（火狐）系列、[Chrome](#)（谷歌）系列、[Opera](#) 系列、[Safari](#) 系列等 Windows 下几乎所有的浏览器，通过云打印。

安装程序文件有几个预定参数：

[-waitXX](#) 该参数设置安装程序运行完毕后自动关闭窗口，这里的 **XX** 表示关闭前等待的秒数，如果是 0 秒则安装（或卸载）成功后立即关闭，例如：[-wait8](#)

[-nowindow](#) 该参数设置安装程序运行时不出现界面窗口（所谓的静默安装）。

[-un](#) 该参数使程序执行卸载操作，优先于文件名。

[-in](#) 该参数使程序执行安装操作，优先于文件名。

安装界面如下：



LodopFuncs.js

该文件是用来引导安装控件的一个 JS 文件，是个样例，但建议直接采用。其中 `getLodop` 的任务是判断当前浏览器的类型并决定采用哪个对象实例，并检测控件是否安装、是否最新版本、并引导安装或升级，加入了兼容 C-Lodop 云打印的检测信息。文件

主要内容如下：

//==判断是否需要安装 CLodop 云打印服务器(针对不支持 np 插件的浏览器)==

```
function needCLodop() {  
  
    try{  
  
        var ua=navigator.userAgent;  
  
        if (ua.match(/Windows\sPhone/i) !=null) return true;  
  
        if (ua.match(/iPhone|iPod/i) != null) return true;  
  
        if (ua.match(/Android/i) != null) return true;  
  
        if (ua.match(/Edge\D?\d+/i) != null) return true;  
  
        if (ua.match(/QQBrowser/i) != null) return false;  
  
        var verTrident=ua.match(/Trident\D?\d+/i);  
  
        var verIE=ua.match(/MSIE\D?\d+/i);  
  
        var verOPR=ua.match(/OPR\D?\d+/i);  
  
        var verFF=ua.match(/Firefox\D?\d+/i);  
  
        var x64=ua.match(/x64/i);  
  
        if ((verTrident==null)&&(verIE==null)&&(x64!=null))  
  
            return true; else  
  
        if ( verFF !== null) {  
  
            verFF = verFF[0].match(/\d+/);  
  
            if ( verFF[0] >= 42 ) return true;  
  
        } else  
  
        if ( verOPR !== null) {  
  
            verOPR = verOPR[0].match(/\d+/);  
  
            if ( verOPR[0] >= 32 ) return true;  
  
        } else  
  
        if ((verTrident==null)&&(verIE==null)) {  
  
            var verChrome=ua.match(/Chrome\D?\d+/i);  
  
            if ( verChrome !== null ) {  
  
                verChrome = verChrome[0].match(/\d+/);  
  
                if (verChrome[0]>=42) return true;  
  
            }  
  
        }  
  
    }  
}
```

```

    };

};

    return false;

} catch(err) {return true;};

};

...

//===获取 LODOP 对象的主过程: ===

function getLodop(oOBJECT,oEMBED) {

    ...

    var LODOP;

    try{

        ...

        if (LODOP.VERSION<"6.2.0.3") {

            if (needCLodop())

                document.documentElement.innerHTML=strCLodopUpdate+document.documentElement.innerHTML;

        else

            if (is64IE) document.write(strHtm64_Update); else

            if (isIE) document.write(strHtmUpdate); else

                document.documentElement.innerHTML=strHtmUpdate+document.documentElement.innerHTML;

            return LODOP;

        };

        //===如下空白位置适合调用统一功能(如注册语句、语言选择等):===

        //=====

        return LODOP;

    } catch(err) {alert("getLodop 出错:"+err);};

};

```

其中的关键点是 VERSION 函数，Lodop 提供了这个“读版本号”功能，这样控件的安装和升级任务就交给 JS 来实现，以下是控件在页面内的调用代码，其中包含 getLodop 的使用：

```
<head>
<title></title>
<script language="javascript" src="LodopFuncs.js"></script>
<object id="LODOP_OB" classid="clsid:2105C259-1E0C-4534-8141-A753534CB4CA" width=0 height=0>
    <embed id="LODOP_EM" type="application/x-print-lodop" width=0 height=0></embed>
</object>
</head>
<body>

<script language="javascript">

var LODOP=getLodop(document.getElementById('LODOP_OB'),document.getElementById('LODOP_EM'));

</script>

...

</body>
```

以上两段代码相互配合实现了 Lodop 的安装、调用和升级。之所以将 LodopFuncs.js 作为一个资源文件来部署，既可以利用浏览器的缓存减少页面内容的重复下载，同时还实现了控件发布统一管理，整个应用系统中只要这一个地方发布 Lodop。其它页面直接拷贝嵌入第 2 段代码就可以了。

三、控件参数

Lodop 有如下控件参数, 以页面 object 对象元素的参数形式使用:

Caption

名称: 设置控件的显示标题

格式: `<param name="Caption" value="我是打印控件 lodop">`

功能: 控件在页面内一般是以 object 元素形式被引用。可以通过设置元素的 width 和 height 等于 0 来隐藏控件, 不隐藏时可以为控件设置一个标题, 以便于看到控件是否被正确安装, 以及控件对象在页面内的位置。希望打印预览界面或设计界面内嵌到网页内时, 本参数很有用。

Color

名称: 设置控件的显示区域颜色

格式: `<param name="Color" value="#C0C0C0">`

功能: 通过该参数设置控件显示区域的底色, 对于希望打印预览界面或设计界面内嵌到网页内时, 本参数可以让控件容易融于整体页面。
参数值采用超文本颜色形式, 可以是三色 16 进制值组合, 也可以是英文颜色名。

Border

名称: 设置控件的显示区域边界

格式: `<param name="Border" value="1">`

功能: 通过该参数设置控件显示区域的边界, 值等于 1 表示有边界, 否则无边界。本参数可以让控件更融于整体页面。

四、功能函数

Lodop 的功能函数不多，但参数比较复杂。全部函数分“基本函数”和“扩展函数”两类，两类函数有类似性，基本函数使用简单，达不到要求时请使用扩展函数，二者无本质区别。

1、基本函数

VERSION

名称：获得软件版本号

格式：VERSION

结果：返回字符型结果

版本号有四个数字组成，样式为：X.X.X.X

举例：var strVersion=LODOP.VERSION;

PRINT_INIT

名称：打印初始化

格式：PRINT_INIT(strTaskName)

功能：初始化运行环境，清理异常打印遗留的系统资源，设定打印任务名。

参数：

strTaskName:

打印任务名，字符型参数，由开发者自主设定，未限制长度，字符要求符合 Windows 文件起名规则，Lodop 会根据该名记忆相关的打印设置、打印维护信息。

若 strTaskName 空，控件则不保存本地化信息，打印全部由页面程序控制。

结果：返回逻辑值

返回逻辑真表示初始化成功，逻辑假表示初始化失败，失败原因有：前一个打印事务没有完成；操作系统没有添加打印机(驱动)等。

建议或要求：

该函数与 PRINT_INITA 都有初始化功能，每个打印事务至少初始化一次，建议打印程序首先调用该函数。任务名要尽量区别于其它打印任务，譬如用“XX 单位_XX 管理信息系统_XX 子系统_XX 模块_XX 打印作业”字样。

不希望最终用户更改打印布局时，则设 strTaskName 空。

举例：LODOP.PRINT_INIT("打印控件功能演示_Lodop 功能_表单一");

LODOP.PRINT_INIT("");

SET_PRINT_PAGESIZE

名称：设定纸张大小

格式：SET_PRINT_PAGESIZE(intOrient, PageWidth,PageHeight,strPageName)

功能：设定打印纸张为固定纸张或自适应内容高，并设定相关大小值或纸张名及打印方向。

参数：

intOrient:

打印方向及纸张类型，数字型，

1---纵(正)向打印，固定纸张；

2---横向打印，固定纸张；

3---纵(正)向打印，宽度固定，高度按打印内容的高度自适应；

0(或其它)---打印方向由操作者自行选择或按打印机缺省设置；

PageWidth:

设定自定义纸张宽度，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 0.1mm，譬如该参数值为 45，则表示 4.5 毫米。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)，如“10mm”表示 10 毫米。数值等于 0 时本参数无效。

PageHeight:

固定纸张时设定纸张高；高度自适应时设定纸张底边的空白高。整数或字符型，整数时缺省长度单位为 0.1 毫米。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)，如“10mm”表示 10 毫米。数值等于 0 时本参数无效。

宽或高无效时下面的 strPageName 才起作用。

strPageName:

所选纸张类型名，字符型。不同打印机所支持的纸张可能不一样，这里的名称同操作系统内打印机属性中的纸张名称，支持操作系统内的自定义纸张。

关键字“**CreateCustomPage**”会按以上宽度和高度自动建立一个自定义纸张，所建立的纸张名固定为“**LodopCustomPage**”，多次建立则刷新该纸张的大小值。

注：PageWidth、PageHeight 和 strPageName 都无效时，本函数对纸张大小不起作用，控件则采用所选打印机的默认纸张，但 intOrient 仍可起作用。

实际打印时，控件按如下优先级顺序确定纸张大小：

第 1 优先是打印维护里**纸张属性**（“本机自行定义纸张”）设置的纸张大小。

第 2 优先是 SET_PRINT_PAGESIZE 指定的纸张大小；

第 3 优先是上次打印时在预览界面**设置**里选择的纸张类型；

第 4 是按所选打印机的默认纸张；

结果：无

建议或要求：

打印初始化之后调用。

如果打印纸张不固定，希望由操作者自主选择纸张时，则不要调用本函数。

举例一：LODOP.SET_PRINT_PAGESIZE (1,2100,2970,"");

设置纸张大小为：宽 210mm*高 297mm，纵向打印

举例二：LODOP.SET_PRINT_PAGESIZE (2, 0, 0,"A4");

设置纸张为 A4（按操作系统定义的 A4 尺寸），横向打印

ADD_PRINT_HTM

名称: 增加超文本打印项(普通模式)

格式: `ADD_PRINT_HTM(Top,Left,Width,Height,strHtmlContent)`

功能: 增加超文本打印项, 设定该打印项在纸张内的位置和区域大小, 实现超文本控制打印。

参数:

Top:

打印项在纸张内的上边距, 也就是在每张纸的上下起点位置, 整数或字符型, 整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名: in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比), 如“10mm”表示 10 毫米。

Left:

打印项在纸张内的左边距, 也就是在每张纸的左右起点位置, 整数或字符型, 整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名: in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比), 如“10mm”表示 10 毫米。

Width:

打印区域的宽度, 整数或字符型, 整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名: in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比), 如“10mm”表示 10 毫米。本参数可以用 `RightMargin` 关键字转义为打印区域相对于纸张的“右边距”。

Height:

打印区域的高度, 整数或字符型, 整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名: in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比), 如“10mm”表示 10 毫米, 当内容的高度超出本参数值时, 控件会自动分页, 后面的内容在下一页对应位置输出。本参数可以用 `BottomMargin` 关键字转义为打印区域相对于纸张的“下边距”。

strHtmlContent:

超文本代码内容, 字符型, 未限制长度。可以是一个完整的页面超文本代码, 或者是一个代码段落, 也可以是 [URL:web 地址](#) 形式的 URL 地址。

Lodop 专有样式和属性有:

- 代码中若包含 `style="page-break-after:always"` 或 `style="page-break-before:always"`, 该元素称为“强制分页元素”, 控件会在该元素处分页。
- 代码中的标签 `IMG` 如果有 `transcolor` 属性, 则可以实现透明打印图片。例如属性格式为: `transcolor="#FFFFFF"` 表示用白色作为透明底色, 这里的颜色值可以是“#”加三色 16 进制值组合, 也可以是英文颜色名。这个专有属性再配合 `IMG` 的 `position: absolute` 可以实现“先字后章”的公章打印效果。
- 代码中的元素如果包含 `borderthin` 属性, 如果属性值等于 `true`, 则该元素的 `border` 在合并单元格时会采用单细线模式。

结果: 无

建议或要求:

要求在打印初始化后使用, 建议在[画线类函数](#)之后调用。注意“强制分页元素”要符合 xhtml 规范, 建议用跨整行的元素, 内容不能空, 内容可以是“ ”。强制分页符对其它 Lodop 函数无效, 仅适用本函数。

举例一: `LODOP.ADD_PRINT_HTM (0,0, 300,100,"<hr>hello ");`

举例二: `LODOP.ADD_PRINT_HTM ("10%",0, "100%", "80%", "URL:http://www.baidu.com");`

举例三: `LODOP.ADD_PRINT_HTM("5mm",34,"RightMargin:0.9cm","BottomMargin:9mm", document.documentElement.innerHTML);`

ADD_PRINT_TABLE

名称：增加表格打印项（超文本模式）

格式：ADD_PRINT_TABLE(Top,Left,Width,Height,strHtml)

功能：用超文本增加一个表格打印项，设定该表格在每个纸张内的位置和区域大小。打印时只输出首个页面元素 table 的显示内容，当 table 内包含 thead 或 tfoot 时，一旦表格被分页，则每个打印页都输出表头(thead)或表尾(tfoot)。

参数：

Top:

表格数据头(页头 thead)在纸张内的上边距，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。

Left:

表格数据头(页头 thead)在纸张内的左边距，整数或字符型，字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。

Width:

打印区域的宽度，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。本参数可以用 RightMargin 关键字转义为打印区域相对于纸张的“右边距”。

Height:

表格数据体(tbody)区域的高度，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。当内容的高度超出本参数值时，控件会自动分页，后面的内容在下一页对应位置输出，每页至少打印一个 TR 行(由于 table 可以嵌套多层子 table，这里的 TR 行是指首层 TR)。本参数可以用 BottomMargin 关键字转义为打印区域相对于纸张的“下边距”。

strHtml:

超文本代码内容，字符型，未限制长度。可以是一个完整的页面超文本代码，或者是一个代码段落，也可以是 [URL:web 地址](#) 形式的 URL 地址。要求实际内容中至少包含一个 table 元素。

特别说明：本函数能识别的超文本专有元素属性有 tdata、format、tclass、tindex 等四个，它们主要用来实现分页小计、分类合计等统计功能，这四个属性可以用在 table 内的任何元素上，包含 tdata 属性的超文本元素下面称为“统计结果元素”，被统计的超文本元素称为“数据元素”，它们的属性值及其含义如下：

① **tdata:** 设置统计类型，其值和含义为：

SubCount---本页行数，即本页该数据列的单元格行数；

SubDistinctCount---本页非重复行数，即本页该数据列的单元格内容不重复的行数；

SubSum---本页合计，即本页该数据列的数值合计；

SubAverage---本页平均数，即本页合计除以本页行数；

Count---累计行数，即从第一页到本页的该列行数的累加值；

DistinctCount---累计非重复行数，即从第一页到本页的该列非重复行数的累加值；

Sum---累计数，即从第一页到本页的该列数值的累加值；

Average---累计平均数，即累计数除以累计行数；

AllCount---总行数，即该列全表的行数；

AllDistinctCount---非重总行数，全表非重复的行数；

AllSum---总计数，即该列全表的数值总和；

AllAverage---总平均数，即全表总计数除以总行数；

PageNO---页号，即本 table 页的序号（与总页号不一样），页号数值默认是阿拉伯数字，也可用显示格式“ChineseNum”设为中文；

PageCount---总页数，即全（table）表被分成的总页数，数值格式同“页号”；

以上属性值可以组合成表达式，以复杂四则运算形式统计运算，表达式内除了“加+减-乘*除/”和“括号()”外，还支持数学函数 **Trunc Round Sqrt Int Sqr Abs Sin Cos Tan Arcsin Arccos Arctan Logo10 Log2 Round1-6** 等，表格内单元格原始(或统计结果)数据可用其 id 值参与运算。

②**format**: 设置统计结果的显示格式，其值如下样式：

“0”“0.00”“#.#”“#.#0.00”“0.000E+00”“###E-0”“UpperMoney(大写金额)”“ChineseNum(中文数字)”等等,其中的“#”表示当数据为0时不显示。

③**tclass**: 设置分类统计的“类名”，其值可任意设置，在分类统计时，“统计结果元素”和“数据元素”的 **tclass** 值必须一致。不设置类名时则全表统计。

④**tindex**: 一般要求“统计结果元素”的位置与“数据元素”的列位置一致或内含在“数据元素”列内，如果位置无法一致，可以用 **tindex** 指定对应的数据列，该值是数字型的列序号，从1起始。

⑤**占位符**: 一个要显示统计结果的“统计结果元素”必须要包含占位符，占位符是任意个“#”组成的字符串，占位符可以与其它内容混合在一起，当统计结果值较大时，开发者需要注意占位符要占用足够多的位置，除非占位符周围有合理的空白区，以避免统计结果与普通内容重叠。

结果：无

建议或要求：

要求在打印初始化后调用，建议在[画线类函数](#)之后调用。

举例一： `LODOP.ADD_PRINT_TABLE(10,10,300,100,"<table border='1'><tr><td>11</td><td>12</td></tr><tr><td>21</td><td>22</td></tr></table>");`

举例二：

`LODOP.ADD_PRINT_TABLE(0,0, "100%", "100%", "URL: http://www.x.com/table.htm");`

ADD_PRINT_URL

名称：增加超文本打印项（URL 模式）

格式：**ADD_PRINT_URL(Top,Left,Width,Height,strURL)**

功能：按 URL 地址增加超文本打印项，设定该打印项在纸张内的位置和区域大小。

参数：

Top:

所增打印项在纸张内的上边距，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。

Left:

所增打印项在纸张内的左边距，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。

Width:

打印区域的宽度，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。本参数可以用 RightMargin 关键字转义为打印区域相对于纸张的“右边距”。

Height:

打印区域的高度，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。当内容的高度超出本参数值时，控件会自动分页，后面的内容在下一页对应位置输出。本参数可以用 BottomMargin 关键字转义为打印区域相对于纸张的“下边距”。

strURL:

页面 URL 地址，字符型，未限制长度。

结果: 无

建议或要求:

要求在打印初始化后调用，建议在[画线类函数](#)之后调用。

举例:

```
LODOP.ADD_PRINT_URL(0,0,"100%","100%","http://www.baidu.com ");
```

ADD_PRINT_TEXT

名称: 增加纯文本打印项

格式: `ADD_PRINT_TEXT(Top,Left,Width,Height,strContent)`

功能: 增加纯文本打印项，设定该打印项在纸张内的位置和区域大小，文本内容在该区域内自动折行，当内容超出区域高度时，如果对象被设为“多页文档”则会自动分页继续打印，否则内容被截取。

参数:

Top:

打印项在纸张内的上边距，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。当上边距超过纸张高度时，打印项被输出在下一页(或更下页)。

Left:

打印项在纸张内的左边距，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。

Width:

打印区域的宽度，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。本参数可以用 RightMargin 关键字转义为打印区域相对于纸张的“右边距”。

Height:

打印区域的高度，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。本参数可以用 BottomMargin 关键字转义为打印区域相对于纸张的“下边距”。

strContent:

纯文本内容，字符型，未限制长度。

结果: 无

建议或要求:

要求在打印初始化后调用, 建议在[画线类函数](#)之后调用。

举例一: `LODOP.ADD_PRINT_TEXT(11,23,98,19,"新加文本");`

举例二: `LODOP.ADD_PRINT_TEXT("2.9mm","6.1mm","25.9mm","5mm","新加文本");`

ADD_PRINT_IMAGE

名称: 增加图片打印项

格式: `ADD_PRINT_IMAGE(Top,Left,Width,Height,strHtmlContent)`

功能: 增加图片打印项, 设定该打印项在纸张内的位置和区域大小。

参数:

Top:

所增打印项在纸张内的上边距, 整数或字符型, 整数时缺省长度单位为 `px`。字符型时可包含单位名: `in`(英寸)、`cm`(厘米)、`mm`(毫米)、`pt`(磅)、`px`(1/96 英寸)、`%`(百分比), 如“10mm”表示 10 毫米。

Left:

所增打印项在纸张内的左边距, 整数或字符型, 整数时缺省长度单位为 `px`。字符型时可包含单位名: `in`(英寸)、`cm`(厘米)、`mm`(毫米)、`pt`(磅)、`px`(1/96 英寸)、`%`(百分比), 如“10mm”表示 10 毫米。

Width:

图片的宽度, 整数或字符型, 整数时缺省长度单位为 `px`。字符型时可包含单位名: `in`(英寸)、`cm`(厘米)、`mm`(毫米)、`pt`(磅)、`px`(1/96 英寸)、`%`(百分比), 如“10mm”表示 10 毫米。本参数可以用 `RightMargin` 关键字转义为打印区域相对于纸张的“右边距”。

Height:

图片的高度, 整数或字符型, 整数时缺省长度单位为 `px`。字符型时可包含单位名: `in`(英寸)、`cm`(厘米)、`mm`(毫米)、`pt`(磅)、`px`(1/96 英寸)、`%`(百分比), 如“10mm”表示 10 毫米。图片大时被截取, 不会分到下页。本参数可以用 `BottomMargin` 关键字转义为打印区域相对于纸张的“下边距”。

strHtmlContent:

本参数是字符型, 有三种情况: 一是超文本代码内容; 二是本地文件名内容; 三是 `WEB` 地址。第一种情况一般是用 `IMG` 标签组成的超文本代码段落。第二种情况是本地文件名全路径, 格式如“`C:/test.jpg`”。第三种情况是是 [URL:web 地址](#)形式的 `URL` 地址。

结果: 无

建议或要求:

要求在打印初始化后调用, 建议在[画线类函数](#)之后调用。

本函数可用 `ADD_PRINT_HTM` 代替, 但区别是其仅取超文本第一个图片元素, 边距是 0, 而且打印时不因为设计区域小于图片而被分页, 适合与纯文本组合打印的插图。

举例: `LODOP.ADD_PRINT_IMAGE (10,10,300,160,"");`

ADD_PRINT_RECT

名称: 增加矩形线

格式: `ADD_PRINT_RECT(Top, Left, Width, Height, intLineStyle, intLineWidth)`

功能: 增加矩形线打印项, 设定该矩形在纸张内的位置和大小, 设定线条的类型和线条宽度。

参数:

Top:

该矩形在纸张内的上边距, 整数或字符型, 整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名: in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比), 如 “10mm” 表示 10 毫米。当上边距超过纸张高度时, 打印项被输出在下一页(或更下页)。

Left:

该矩形在纸张内的左边距, 整数或字符型, 整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名: in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比), 如 “10mm” 表示 10 毫米。

Width:

该矩形的宽度, 整数或字符型, 整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名: in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比), 如 “10mm” 表示 10 毫米。本参数可以用 `RightMargin` 关键字转义为打印区域相对于纸张的 “右边距”。

Height:

该矩形的高度, 整数或字符型, 整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名: in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比), 如 “10mm” 表示 10 毫米。宽和高相等时是正方形。本参数可以用 `BottomMargin` 关键字转义为打印区域相对于纸张的 “下边距”。

intLineStyle:

线条类型, 数字型, 0--实线 1--破折线 2--点线 3--点划线 4--双点划线

缺省线条是实线。

intLineWidth:

线条宽, 整数型, 单位是(打印)像素, 缺省值是 1, 非实线的线条宽也是 0。

结果: 无

建议或要求:

要求在打印初始化后调用, 建议在 [文本类函数](#) 之前调用。

举例一: `LODOP.ADD_PRINT_RECT(10,10,100,60,0,1);`

举例二: `LODOP.ADD_PRINT_RECT("43.9mm","9.8mm","100mm","12.4mm",0,1);`

ADD_PRINT_ELLIPSE

名称: 增加椭圆线

格式:

`ADD_PRINT_ELLIPSE(Top, Left, Width, Height, intLineStyle, intLineWidth)`

功能: 增加椭圆线打印项, 设定该椭圆在纸张内的位置和大小, 设定线条的类型和线条宽度。

参数:

Top:

该椭圆的外缘矩形在纸张内的上边距, 整数或字符型, 整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名: in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比), 如 “10mm” 表示 10 毫米。

当上边距超过纸张高度时, 打印项被输出在下一页(或更下页)。

Left:

该椭圆的外缘矩形在纸张内的左边距，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。

Width:

该椭圆的外缘矩形的宽度，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。本参数可以用 RightMargin 关键字转义为打印区域相对于纸张的“右边距”。

Height:

该椭圆的外缘矩形的高度，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米，宽和高相等时是圆。本参数可以用 BottomMargin 关键字转义为打印区域相对于纸张的“下边距”。

intLineStyle:

线条类型，数字型，0--实线 1--破折线 2--点线 3--点划线 4--双点划线
缺省线条是实线。

intLineWidth:

线条宽，整数型，单位是（打印）像素，缺省值是 1，非实线的线条宽也是 0。

结果：无

建议或要求:

要求在打印初始化后调用，建议在[文本类函数](#)之前调用。

举例一：LODOP.ADD_PRINT_ELLIPSE(10,10,100,60,0,1);

举例二：LODOP.ADD_PRINT_ELLIPSE("2.6mm","2.6mm","26.5mm","15.9mm",0,1);

ADD_PRINT_LINE

名称：增加直线

格式：

ADD_PRINT_LINE(Top1,Left1, Top2, Left2,intLineStyle, intLineWidth)

功能：增加直线，设定直线的两个端点，设定直线的线条类型和线宽。

参数：

Top1:

端点 1 的上边距，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。

当上边距超过纸张高度时，打印项被输出在下一页(或更下页)。

Left1:

端点 1 的左边距，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。

Top2:

端点 2 的上边距，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。本参数可以用 BottomMargin 关键字转义为端点 2 相对于纸张的“下边距”。

Left2:

端点 2 的左边距，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。本参数可以用 RightMargin 关键字转义为端点 2 相对于纸张的“右边距”。

intLineStyle:

线条类型，数字型，0--实线 1--破折线 2--点线 3--点划线 4--双点划线
缺省线条是实线。

intLineWidth:

线条宽，整数型，单位是(打印)像素，缺省值是 1，非实线的线条宽也是 0。

结果：无

建议或要求:

要求在打印初始化后调用，建议在文本类函数之前调用。

举例一：LODOP.ADD_PRINT_LINE(106,83,46,183,0,1);

举例二：LODOP.ADD_PRINT_LINE("32mm","51.3mm","47.9mm","77.8mm",0,1);

ADD_PRINT_BARCODE

名称：增加条形码

格式:

ADD_PRINT_BARCODE(Top, Left, Width, Height, CodeType, CodeValue)

功能：增加条形码打印项，设定该条形码在纸张内的位置和大小，指定条形码的类型和条码值，控件在打印机上直接绘制条码图。

参数:

Top:

该条码图在纸张内的上边距，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。

Left:

该条码图在纸张内的左边距，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。

Width:

该条码图的总宽度，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。条码密度会根据宽度自动调整，直到最小密度，也就是单条宽等于 1px 时。本参数可以用 RightMargin 关键字转义为打印区域相对于纸张的“右边距”。

Height:

该条码图的高度，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米，宽和高相等时是圆。本参数可以用 BottomMargin 关键字转义为打印区域相对于纸张的“下边距”。

CodeType:

条码类型，字符型。目前支持的类型（条码规制）如下：

128A, 128B, 128C, 128Auto, EAN8, EAN13, EAN128A, EAN128B, EAN128C, Code39, 39Extended, 2_5interleaved, 2_5industrial, 2_5matrix, UPC_A, UPC_E0, UPC_E1,

UPCsupp2, UPCsupp5, Code93, 93Extended, MSI, PostNet, Codabar, QRCode, PDF417。

其中 QRCode 和 PDF417 是二维码，其它为一维码。默认情况下“QRCode 的版本”、“PDF417 压缩模式”、“PDF417 容错级别”“PDF417 数据列数”“PDF417 基条高(倍数)”等参数会根据宽度和高度自动调整，当然页面程序也可以直接设置它们的具体值。

CodeValue:

条码值，注意各种条码类型对条码值有长度限制，有的只能数字。

结果：无

建议或要求：

要求在初始化之后，打印或预览之前调用。

举例一：LODOP.ADD_PRINT_BARCODE(56,48,238,62,"128Auto","123456789012");

举例二：LODOP.ADD_PRINT_BARCODE(56,48,122,115,"QRCode","12345汉字内容");

LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,"QRCodeVersion",1);

举例三：LODOP.ADD_PRINT_BARCODE(30,405,176,67,"PDF417","我是pdf417value");

LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,"PDF417EncodeMode",2);

LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,"PDF417ErrorLevel",2);

LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,"PDF417Columns",2);

LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,"PDF417H_W",2);

LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,"DataCharset","UTF-8");

ADD_PRINT_CHART

名称：增加图表

格式：

ADD_PRINT_CHART(Top, Left, Width, Height, ChartType, strHtml)

功能：增加图表打印项，设定该图表在纸张内的位置和大小，指定图表的类型和生成图表的数据来源，一般数据来源于一个超文本的 Table，本函数可以快速清晰的生成任何复杂的图表。

参数：

Top:

该图表在纸张内的上边距，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。

Left:

该图表在纸张内的左边距，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。

Width:

该图表的总宽度，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。本参数可以用 RightMargin 关键字转义为打印区域相对于纸张的“右边距”。

Height:

该图表的高度，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。本参数可以用 BottomMargin 关键字转义为打印区域相对于纸张的“下边距”。

ChartType:

图表类型代码，整数型，目前支持的图表类型有如下几种：

0--折线图；1--柱状图；2--条形图；3--面积图；4--散点图；5--饼图；

6--直线图；7--甘特图；8--箭头图；9--气泡图；10--几何图；

strHtml:

table 的超文本代码，用该 table 的数据来生成图表，数据结构定义如下几种：

一是“通用 table”结构，这种结构的第一行提供图表的 Label，第一列提供图表的图例名称，其它行列单元提供图表的 Value，多数情况下 Label 作为 X 轴数据、Value 作为 Y 轴数据来建立图表，本结构适合前 7 种图表；

二是“甘特图 table”结构，这种结构仅适合甘特图，该 Table 的第一列是甘特图的阶段名称，可任意起名，第二列是“计划开始时间”，第三列是“计划完成时间”，第四列是“实际开始时间”，第五列是“实际完成时间”。注意第一行第二列和第一行第三列的“名称相同部分”会与第一列的内容组合成图表的“开始阶段的标注”，第一行第四列和第一行第五列的“名称相同部分”会与第一列的内容组合成图表的“实际阶段的标注”，。

三是“箭头图 table”结构，这种结构仅适合箭头图，该 Table 的第一列是每个箭头的名称，可任意起名，第二列是“箭头起点 X 值”，第三列是“箭头起点 Y 值”，第四列是“箭头终点 X 值”，第五列是“箭头终点 Y 值”。

四是“气泡图 table”结构，这种结构仅适合气泡图，该 Table 的第一列是每个气泡的名称，可任意起名，第二列是“气泡圆心 X 值”，第三列是“气泡圆心 Y 值”，第四列是“气泡圆的半径值”。

五是“几何图 table”结构，这种结构仅适合几何图，该 Table 的第一列是每个几何图的名称，可任意起名，第二列是“左下角位置 X 值”，第三列是“左下角位置 Y 值”，第四列是“几何图的宽”，第五列是“几何图的高”，第六列是“几何图的图形代码”，第七列是“几何图的颜色”，第八列是“几何图是否透明”，1 代表透明，0 代表不透明。其中图形代码如下：0--矩形；1--圆形；2--竖线；3--横线；4--三角形；5--倒三角形；6--斜线；7--菱形；8--立方体；9--十字线；10--斜十字线；11--米字线；12--三角锥；13--倒三角锥。颜色有 RGB 值、16 进制组合值或英文名三种描述法。

结果：无

建议或要求：

要求在初始化之后，打印或预览之前调用。

举例：LODOP.ADD_PRINT_CHART(0,0,420,190,0,"折线图的 table 超文本");

ADD_PRINT_DATA

名称：装载文档式模板

格式：

ADD_PRINT_DATA (strDataStyle, varDataValue)

功能：直接装载文档式模板。Lodop 传统模板可以称为“JS 语句组式模板”，传统模板需要 JS 的 eval 方法来装载，“文档式模板”不再依赖该方法，直接用 Lodop 的语句 **ADD_PRINT_DATA** 就可装载复用

参数：

strDataStyle:

字符型，如下是类型名及其含义：

ProgramData----加载文档式模板关键字。

varDataValue:

文档式模板内容。文档式模板内容是特殊格式的 BASE64 字符，符合该编码集范畴，容易保存和网络传递

结果：无

建议或要求：

要求在初始化之后，打印或预览之前调用。

文档式模板使用相关语句信息：

1. 获得模板信息，语句如下：

`GET_VALUE (ValueType, ValueIndex);`

ValueType：获得文档式模板关键字是“ProgramData”；

intModeValue 0-全部模板;1-不包含初始化语句的模板。

（详细解释参考基本函数 `GET_VALUE`）

2. 文档式模板执行后，给打印对象赋值，语句如下：

`SET_PRINT_STYLEA(varItemNameID, strStyleName,varStyleValue);`

strStyleName：关键字参数值是“CONTENT”（详细解释参考基本函数 `SET_PRINT_STYLEA`）。

举例：`LODOP.ADD_PRINT_DATA (ProgramData," @J0yHEH1QG1IBIS0APy GHIBES0APt==");//`
(省略.....).

SET_PRINT_STYLE

名称：设置打印项风格

格式：

`SET_PRINT_STYLE(strStyleName,varStyleValue)`

功能：设置打印项的输出风格，成功执行该函数，此后再增加的打印项按此风格输出。

参数：

strStyleName：打印风格名，风格名称及其含义如下：

“FontName”： 设定纯文本打印项的字体名称。

“FontSize”： 设定纯文本打印项的字体大小。

“FontColor”： 设定纯文本打印项的字体颜色。

“Bold”： 设定纯文本打印项是否粗体。

“Italic”： 设定纯文本打印项是否斜体。

“Underline”： 设定纯文本打印项是否下滑线。

“Alignment”： 设定纯文本打印项的内容左右靠齐方式。

“Angle”： 设定纯文本打印项的旋转角度。

“ItemType”： 设定打印项的基本属性。

“HOrient”： 设定打印项在纸张范围内的水平方向的位置锁定方式。

“VOrient”： 设定打印项在纸张范围内的垂直方向的位置锁定方式。

“PenWidth”： 线条宽度。

“PenStyle”： 线条风格。

“Stretch”： 图片截取缩放模式。

“PreviewOnly”：内容仅仅用来预览。

“ReadOnly”：纯文本内容在打印维护时，是否禁止修改。

varStyleValue：打印风格值，相关值如下：

FontName 的值： 字符型，与操作系统字体名一致，缺省是“宋体”。

FontSize 的值：数值型，单位是 pt，缺省值是 9，可以含小数，如 13.5。

FontColor 的值：整数或字符型，整数时是颜色的十进制 RGB 值；字符时是超文本颜色值，可以是“#”加三色 16 进制值组合，也可以是英文颜色名；

Bold 的值：数字型，1 代表粗体，0 代表非粗体，缺省值是 0。

Italic 的值：数字型，1 代表斜体，0 代表非斜体，缺省值是 0。

Underline 的值：数字型，1 代表有下划线，0 代表无下划线，缺省值是 0。

Alignment 的值：数字型，1--左靠齐 2--居中 3--右靠齐，缺省值是 1。

Angle 的值：数字型，逆时针旋转角度数，单位是度，0 度表示不旋转，旋转时以对象的左上角为原点。

ItemType 的值：数字型，0--普通项 1--页眉页脚 2--页号项 3--页数项 4--多页项
缺省（不调用本函数时）值 0。普通项只打印一次；页眉页脚项则每页都在固定位置重复打印；页号项和页数项是特殊的页眉页脚项，其内容包含当前页号和全部页数；多页项每页都打印，直到把内容打印完毕，打印时在每页上的位置和区域大小固定一样（多页项只对纯文本有效）在页号或页数对象的文本中，有两个特殊控制字符：
“#”特指“页号”，“&”特指“页数”。

HOrient 的值：数字型，0--左边距锁定 1--右边距锁定 2--水平方向居中 3--左边距和右边距同时锁定（中间拉伸），缺省值是 0。

VOrient 的值：数字型，0--上边距锁定 1--下边距锁定 2--垂直方向居中 3--上边距和下边距同时锁定（中间拉伸），缺省值是 0。

PenWidth 的值：整数型，单位是(打印)像素，缺省值是 1，非实线的线条宽也是 0。

PenStyle 的值：数字型，0--实线 1--破折线 2--点线 3--点划线 4--双点划线
缺省值是 0。

Stretch 的值：数字型，0--截取图片 1--扩展（可变形）缩放 2--按原图长和宽比例（不变形）缩放。缺省值是 0。

PreviewOnly 的值：字符或数字型，1 或 true 代表仅预览，否则为正常内容。

ReadOnly 的值：字符或数字型，1 或 true 代表“是”，其它表示“否”，缺省值为“是”，即缺省情况下，纯文本内容在打印维护时是禁止修改的。

结果：无

建议或要求：

打印初始化后、增加打印项之前调用本函数。

举例：`LODOP.SET_PRINT_STYLE("FontSize",11);`

PREVIEW

名称：打印预览

格式：PREVIEW()

功能：打印预览输出页。

参数：无

结果：显示打印预览界面。如果预览界面没有被嵌入页面中，而是被弹出窗口，那么关闭窗口时会返回数字结果值，该数字大于 0 时表示被实际打印的次数。

建议或要求：

建立打印页之后运行。

举例：LODOP.PREVIEW();

PRINT

名称：直接打印

格式：PRINT()

功能：不经打印预览的直接打印。

参数：无

结果：打印机开始实际打印，返回逻辑结果，正确打印时返回真，打印出错时返回假。

建议或要求：

建立打印页之后运行。

举例：LODOP.PRINT ();

PRINT_SETUP

名称：打印维护

格式：PRINT_SETUP()

功能：对整页的打印布局和打印风格进行界面维护，它与打印设计的区别是不具有打印项增删功能，目标使用者是最终用户。

参数：无

结果：显示打印维护界面。如界面没有被嵌入页面中，而是被弹出窗口，那么关闭窗口时会返回数字结果值，该数字大于 0 时表示被实际打印的次数，这里的实打次数包括打印维护界面“打印”按钮的直接打印和“预览”按钮进入预览后的打印。

建议或要求：

建立打印页之后运行。

举例：LODOP.PRINT_SETUP ();

PRINT_DESIGN

名称：打印设计

格式：`PRINT_DESIGN ()`

功能：对整页的打印布局和打印风格进行界面设计，它与打印维护的区别是具有打印项增删功能，目标使用者是软件开发者。

参数：无

结果：显示打印设计界面，设计完毕关闭窗口后，返回生成的程序代码。

建议或要求：

建立打印页之后运行。

举例：`LODOP.PRINT_DESIGN();`

NEWPAGE

名称：强制分页

格式：`NEWPAGE()`

功能：强制分页。执行该函数之后所增加的内容会在前面内容的**首页**之后新建一页输出，前面无内容时，仍然从第一页开始。

参数：无

结果：返回逻辑值

返回逻辑真表示强制分页成功，逻辑假表示强制分页失败。

建议或要求：

打印初始化后调用本函数。

举例：`LODOP.NEWPAGE();`

GET_PRINTER_COUNT

名称：获得打印设备个数

格式：`GET_PRINTER_COUNT()`

功能：获得操作系统内打印设备的个数。

参数：无

结果：返回数字

返回数字结果表示操作系统内的打印设备个数，0 表示失败或无打印设备。

建议或要求：

任何时间调用均可。

举例：`var iCount=LODOP.GET_PRINTER_COUNT ();`

GET_PRINTER_NAME

名称：获得打印设备名称

格式：GET_PRINTER_NAME(strPrinterIDandType)

功能：按设备序号获得打印机名称、驱动名称等。

参数：

strPrinterIDandType:

由“设备序号:名称类型”组成，字符型或数字型参数，数字型(名称类型空)时专取打印机名称，序号从 0 开始，最大序号是 GET_PRINTER_COUNT()减 1。名称类型如下：

PrinterName: 打印机名称

DriverName: 驱动名称

PortName: 端口名称

Orientation: 打印方向

PaperSize: 纸张大小（编号）

PaperLength: 纸张长度，单位是 0.1mm

PaperWidth: 纸张宽度，单位是 0.1mm

Copies: 打印份数

DefaultSource: 纸张来源

PrintQuality: 打印质量（打印机分辨率），单位是 dpi

Color: 是否彩色

Duplex: 是否双面

FormName: 表单名称，如“A4”等

Comment: 注释说明

DriverVersion: 驱动程序版本号

DCOrientation: 获取横向打印的旋转度数是 90 度还是 270 度

MaxExtentWidth: 获取打印机能支持的最大纸张规格宽度

MaxExtentLength: 获取打印机能支持的最大纸张规格高度

MinExtentWidth: 获取打印机能支持的最小纸张规格宽度

MinExtentlength: 获取打印机能支持的最小纸张规格高度

结果：返回字符

返回字符型结果，代表对应的名称或属性值，如返回空表示失败或无该设备。

建议或要求：

任何时间调用均可。

举例一：var strPName=LODOP.GET_PRINTER_NAME(0);

获取 0 号设备的打印机名称。

举例二：var strDName =LODOP.GET_PRINTER_NAME("1:DriverName");

获取 1 号设备的驱动名称。

举例三：var strKName =LODOP.GET_PRINTER_NAME("1:PortName");

获取 1 号设备的端口名称

SET_PRINTER_INDEX

名称：指定打印设备

格式: `SET_PRINTER_INDEX(oIndexOrName)`

功能: 按名称或序号指定要进行打印输出的设备，指定后禁止重新选择。。

参数:

oIndexOrName:

打印机名称或序号，字符或数字型。数字表示打印机的序号，从 0 开始，最大序号是 `GET_PRINTER_COUNT()` 减 1。-1 特指操作系统内设定的默认打印机。

字符代表打印机的名称，与操作系统内的打印机名称一致。

注：用本函数指定打印机后，在预览界面不允许重新选择打印机，而用另外一个函数 `SET_PRINTER_INDEXA` 指定后则允许重新选择。

结果: 返回逻辑值

返回逻辑真表示指定成功，逻辑假表示指定失败，失败原因有：该打印设备不存在。

建议或要求:

要求在初始化之后、打印或预览之前调用。

举例一: `LODOP.SET_PRINTER_INDEX (0);`

举例二: `LODOP.SET_PRINTER_INDEX (-1);`

SELECT_PRINTER

名称: 选择打印设备

格式: `SELECT_PRINTER`

功能: 弹出界面选定某打印设备为目标输出设备。

参数: 无

结果: 返回数字

返回数字结果表示选定的设备序号，返回-1 表示放弃选择，没有任何动作。

建议或要求:

直接打印前或打印预览前调用。本函数与 `SET_PRINTER_INDEX` 的功能效果一样。

举例: `LODOP.SELECT_PRINTER();`

SET_SHOW_MODE

名称: 设置显示模式

格式:

`SET_SHOW_MODE (strModeType,varModeValue)`

功能: 设置打印预览、打印维护和打印设计的显示模式，设置打印预览时是否包含背景图等。

参数:

strModeType 显示模式的名称，字符型，如下是类型名及其含义：

“**PREVIEW_IN_BROWSE**”：打印预览界面是否内嵌到网页内部。

“**SETUP_IN_BROWSE**”： 打印维护界面是否内嵌到网页内部。

“**DESIGN_IN_BROWSE**”： 打印设计界面是否内嵌到网页内部。

“**BKIMG_IN_PREVIEW**”： 打印预览时是否包含背景图。

“**BKIMG_IN_FIRSTPAGE**”：打印预览时是否仅首页包含背景图。

“**SETUP_ENABLESS**”：打印维护界面工具显示控制（权限控制字符串）

“SKIN_TYPE”: 界面皮肤类型

“SKIN_CUSTOM_COLOR”: 界面自定义皮肤颜色

“HIDE_PBTUTIN_PREVIEW”: 隐藏预览窗口的打印按钮

“HIDE_SBTUTIN_PREVIEW”: 隐藏预览窗口的打印设置按钮

“HIDE_QBTUTIN_PREVIEW”: 隐藏预览窗口的关闭按钮

“HIDE_PBTUTIN_SETUP”: 隐藏打印维护及设计窗口的打印按钮

“HIDE_VBTUTIN_SETUP”: 隐藏打印维护及设计窗口的预览按钮

“HIDE_ABUTUTIN_SETUP”: 隐藏打印维护及设计窗口的应用（暂存）按钮

“HIDE_RBTUTIN_SETUP”: 隐藏打印维护及设计窗口的复原按钮

“MESSAGE_GETING_URL”: URL 对象下载时的提示信息

“MESSAGE_PARSING_URL”: URL 对象解析时的提示信息

“MESSAGE_PARSING_HTM”: HTM 对象解析时的提示信息

“MESSAGE_NOSET_PROPERTY”: 打印维护界面企图进入属性设置的警示信息

“HIDE_PAPER_BOARD”: 隐藏打印预览背景进纸版的图案

“LANDSCAPE_DEFROTATED”: 横向打印的预览默认旋转 90 度（正向显示）

“BKIMG_LEFT”: 设置背景图位置 X 值

“BKIMG_TOP”: 设置背景图位置 Y 值

“BKIMG_WIDTH”: 设置背景图宽度

“BKIMG_HEIGHT”: 设置背景图高度

“HIDE_PAGE_PERCENT”: 隐藏整页缩放(百分比)的下拉选择框

“LANGUAGE”: 设置界面文字的语言

“HIDE_DISBTUTIN_SETUP” 隐藏打印维护窗口那些已经禁止操作的无效按钮

“PREVIEW_NO_MINIMIZE” 设置预览窗口禁止最小化，并始终在各个窗口的最前面

“BKIMG_PRINT”: 设置打印时是否包含背景图。

“BKIMG_PRINT_FIRSTPAGE”: 设置打印时是否仅首页包含背景图。

“HIDE_ITEM_LIST”: 设置设计界面、维护界面的对象列表默认为“关闭状态”（合上）。

“TEXT_SHOW_BORDER”: 设置设计界面的字符编辑框 border 的默认显示类型。

“HIDE_TOOLS_DESIGN”: 隐藏打印设计或打印维护界面上的工具条。

“HIDE_GROUND_LOCK”: 隐藏打印设计或打印维护界面上的纸钉按钮。

“SHOW_SCALEBAR”: 设置是否在打印设计界面和预览界面显示标尺。

“NP_NO_RESULT”: 设置 NP 插件无返回，这可避免 chrome（谷歌）等 np 插件浏览器对弹窗超时报错崩溃。**注意：**

1. **作用：**预览或打印不再返回结果，不再等待从而避免浏览器的响应超时警告，如需要返回结果则不能用本函数；

2. **影响的浏览器：**支持 np 插件的所有浏览器，如 Firefox(火狐)系列、Chrome(谷歌)系列、Opera 系列、Safari 系列等等，而 IE 系列或以 IE 为内核的浏览器则不受影响。

3. **具体影响的函数：**PREVIEW; PREVIEWA; PREVIEWB;PRINT; PRINTA; PRINTB; PRINT_DESIGN; PRINT_SETUP。

varModeValue 显示模式的值，整数或字符型，相关值如下：

PREVIEW_IN_BROWSE 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

SETUP_IN_BROWSE 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

DESIGN_IN_BROWSE 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

BKIMG_IN_PREVIEW 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

BKIMG_IN_FIRSTPAGE 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

SETUP_ENABLELESS 的值：字符型，由“1”和“0”组成的字符串，最多 14 个字符，

按如下顺序控制打印维护的界面功能，“1”-允许，“0”-禁止：

位置移动和宽高调整 1+颜色选择 2+字体名选择 3+字大小选择 4+旋角调整 5+粗斜体功能条 6+线型功能条 7+对齐功能条 8+删除功能 9+页眉设置 10+页脚设置 11+位置锁定功能(边距锁定或居中) 12+ 属性设置 13+显示关闭钮（界面内嵌时） 14

缺省的 `SETUP_ENABLELESS` 值：“11111111000001”

例如：如想允许操作者“删除”对象，可以执行如下语句；

```
LODOP.SET_SHOW_MODE("SETUP_ENABLELESS","11111111100001");
```

`SKIN_TYPE` 的值：数字型，固定皮肤如下：

0--银灰色(缺省)；1--经典绿；2--熏衣草紫；3--淡钢青；4--茶色棕；5--茶色棕；6--麦色；7--紫罗兰；8--天蓝；9--镀银；10--沙滩棕；11--鲜肉色；12--粉末蓝；13--钒矿色；14--浅绿；15--浅蓝；16--卡其布；17--秋麒麟；18--深海绿；19--深卡其布；20--番茄桔

`SKIN_CUSTOM_COLOR` 的值：整数或字符型，整数时是颜色的十进制 RGB 值；字符时是超文本颜色值，可以是“#”加三色 16 进制值组合，也可以是英文颜色名。

`HIDE_PBUTTON_PREVIEW` 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

`HIDE_SBUTTON_PREVIEW` 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

`HIDE_QBUTTON_PREVIEW` 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

`HIDE_PBUTTON_SETUP` 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

`HIDE_VBUTTON_SETUP` 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

`HIDE_ABUTTON_SETUP` 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

`HIDE_RBUTTON_SETUP` 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

`MESSAGE_GETING_URL` 的值：字符型，默认值是“正打开页面下载数据(限时 5 分钟)...”，当设置该值为空时则隐藏提示。

`MESSAGE_PARSING_URL` 的值：字符型，默认值是“下载结束,正在准备打印数据...”，当设置该值为空时则隐藏提示。

`MESSAGE_PARSING_HTM` 的值：字符型，默认值是空（不提示信息），当超文本内容较多，有明显等待时间时，建议设置该值。

`MESSAGE_NOSET_PROPERTY` 的值：字符型，默认值是“只有在设计模式下才能设置属性...”。

`HIDE_PAPER_BOARD` 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

`LANDSCAPE_DEFROTATED` 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

`BKIMG_LEFT` 的值：整数或字符型。整数的单位是 PX，字符时可以包含具体计量单位。

`BKIMG_TOP` 的值：同上；

`BKIMG_WIDTH` 的值：同上；

`BKIMG_HEIGHT` 的值：同上；

`HIDE_PAGE_PERCENT` 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

`LANGUAGE` 的值：数字，0-简体中文 1-英文 2-繁体 3-BIG5(繁体)

`HIDE_DISBUTTON_SETUP` 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

`PREVIEW_NO_MINIMIZE` 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

`BKIMG_PRINT` 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

`BKIMG_PRINT_FIRSTPAGE` 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

`HIDE_ITEM_LIST` 的值：整数或字符型，1 或 true=是。

设置对象列表默认为关闭或打开状态，不执行本语句时，Lodop 会根据对象个数自动判断是否有必要打开。该语句比操作者手工改变的优先级要低，也就是人工可以通过界面选择是否关闭对象列表，手工操作会覆盖本语句效果。

`TEXT_SHOW_BORDER` 的值：数字，具体值及边框样式：

0-- 3D 效果 1--单线(single) 2--无边框(none)

该语句比操作者手工改变的优先级要低，也就是后者能改变这个语句效果。

HIDE_TOOLS_DESIGN 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

HIDE_GROUND_LOCK 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

SHOW_SCALEBAR 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

NP_NO_RESULT 的值：整数或字符型，1 或 true=是,否则不是。

结果：返回逻辑结果，成功时返回真，失败时返回假。

建议或要求：

初始化之后，进入功能（打印预览、打印维护或打印设计）界面前调用本函数。

举例一： `LODOP.SET_SHOW_MODE("PREVIEW_IN_BROWSE",true);`

举例二： `LODOP.SET_SHOW_MODE("BKIMG_IN_PREVIEW",1);`

举例三： `LODOP.SET_SHOW_MODE("HIDE_PAPER_BOARD ",true);`

举例四： `LODOP.SET_SHOW_MODE("NP_NO_RESULT",true);`//设置 NP 插件无返回，这可避免 chrome（谷歌）对弹窗超时误报崩溃。

SET_PRINT_MODE

名称：设置打印模式

格式：

`SET_PRINT_MODE (strModeType,varModeValue)`

功能：设置人工双面打印模式等。

参数：

`strModeType` 模式类型名，字符型，如下是类型名及其含义：

“DOUBLE_SIDED_PRINT”：设置是否人工双面打印。

“PRINT_START_PAGE”：指定要打印的起始页。

“PRINT_END_PAGE”：指定要打印的截止页。

“PRINT_PAGE_PERCENT”：指定整页缩放打印的比例。

“AUTO_CLOSE_PREWINDOW”：设置打印完毕是否自动关闭预览窗口。

“PRINT_SETUP_PROGRAM”：设置打印维护窗口关闭后是否返回程序代码。

“NOCLEAR_AFTER_PRINT”：设置打印或预览后内容不清空是否为真。

“CATCH_PRINT_STATUS”：设置是否进行对后台服务的打印状态进行捕获。

“POS_BASEON_PAPER”：设置输出位置以纸张边缘为基点。

“CUSTOM_TASK_NAME”：设置本次输出的打印任务名(打印任务池里的“文档名”)。

“PROGRAM_VARNAME”：重新指定生成程序代码时的变量 ID 名。

“PROGRAM_ROOTDIR”：重新指定客户端本地数据的工作目录。

“WINDOW_DEFPRINTER”：设置 windows 默认打印机。

“WINDOW_DEFPAGESIZE:打印机名或序号”：设置 windows 中某打印机的默认纸张。

“RESELECT_PRINTER”：设置是否可以重新选择打印机。

“RESELECT_PAGESIZE”：设置是否可以重新选择纸张。

“RESELECT_ORIENT”：设置是否可以重新选择打印方向。

“RESELECT_COPIES”：设置是否可以重新选择打印份数。

“CONTROL_PRINTER:打印机名或序号”：控制打印暂停、恢复打印、清理打印任务。

“TEXT_ONLY_MODE”：设置是否用“纯文本行模式”(后面有说明)快速打印。

“TRYLINKPRINTER_NOALERT”：设置网络共享打印机不畅通时是否阻止弹窗提示。

“PROGRAM_CONTENT_BYVAR”：设置生成程序时内容是用变量名代替。

“CREATE_CUSTOM_PAGE_NAME”：设置动态生成的纸张(表单)名称。

“SEND_RAW_DATA_ENCODE”：设置 SEND_PRINT_RAWDATA 语句的数据编码集。

“FULL_WIDTH_FOR_OVERFLOW”：设置宽度方向上的内容溢出自动缩小。

“FULL_HEIGHT_FOR_OVERFLOW”：设置高度方向上的内容溢出自动缩小。

“PRINT_DUPLEX”：控制打印机自带的双面打印功能（非手工双面）。

“PRINT_DEFAULTSOURCE”：控制打印机的纸张来源（自动、纸盒、手动等）。

“PRINT_TO_CODES”：设置是否获得打印机原始指令，当 PRINT_TO_CODES 等于 true 时，PRINT 和 PRINTA 语句不再把打印任务输出到真实打印机，而是输出为指令字符串（打印机的原始指令）。

varModeValue 模式类型值，整数或字符型，相关值如下：

DOUBLE_SIDED_PRINT 的值：逻辑型、整数型或字符型，1 或 true=是，其它值为否。

PRINT_START_PAGE 的值：整数，不设置本参数时，控件默认从 1 开始打印。适用打印部分页时。

PRINT_END_PAGE 的值：整数，不设置本参数时，控件默认打印到最后页。适用打印部分页时。

PRINT_PAGE_PERCENT 的值：字符型，具体值有如下几种：

“Full-Width” –宽度按纸张的整宽缩放；

“Full-Height” –高度按纸张的整高缩放；

“Full-Page” –按整页缩放，也就是既按整宽又按整高缩放；

此外还可以按具体百分比例，格式为 “Width:XX%;Height:XX%” 或 “XX%”

比值范围是 5%-800%,也就是最大缩小到原来的 5%，最大放大 8 倍。

AUTO_CLOSE_PREWINDOW 的值：逻辑型、整数型或字符型，1 或 true=是，其它值为否。

PRINT_SETUP_PROGRAM 的值：逻辑型、整数型或字符型，1 或 true =是，其它值为否，打印维护窗口关闭后如果不返回程序代码，则返回打印按钮被点击的次数。

NOCLEAR_AFTER_PRINT 的值：逻辑型、整数型或字符型，1 或 true=是，其它值为否，默认值是“否”，也就是说，默认情况下打印或预览后会清空所有内容。

CATCH_PRINT_STATUS 的值逻辑型、整数型或字符型，1 或 true=是，其它值为否，默认值是“否”，也就是说，默认情况下打印时不对打印状态进行捕获，该捕获动作会针对每个打印机开启一个监控线程，对页面性能有少许影响，开启后用 GET_VALUE 获得状态值。

POS_BASEON_PAPER 的值：逻辑型、整数型或字符型，1 或 true=是，其它值为否。默认值是“否”，也就是默认不以纸张边缘为基点，而以可打印区域的边缘为基点。

CUSTOM_TASK_NAME 的值：字符型，可以是汉字，未限制长度，本设置比 PRINT_INIT 或 PRINT_INITA 函数设置的打印任务名优先级高，如此以来可以实现在同一套配置文件下起多个打印任务名，以利于按打印任务名管理的输出。

PROGRAM_VARNAME 的值：字符型，仅支持字母，不能带各种符号，不执行本设置时的默认 ID 名是“LODOP”。

PROGRAM_ROOTDIR 的值：字符型,指定的工作目录首字母可以是盘符（如 C:），不带盘符时，则在“系统盘:\Program Files”下建立子目录，这里特别注意与其它软件的路径区别。不执行本设置时的默认路径:系统盘:\Program Files\MountTaiSoftware\Lodop

WINDOW_DEFPRINTER 的值：整数或字符型，整数时指明某打印机的序号，字符时指明某打印机的名称，这个参数把指明的打印机设定为 windows 系统默认打印机。设置

成功时返回字符“ok”，失败时返回错误描述。

WINDOW_DEFPAGESIZE 的值：字符型，纸张名称，windows 系统必须包含该纸张，可以是后来自定义的纸张。本设置把该纸张设置为对应打印机的默认纸张，设置成功返回字符“ok”，否则返回错误描述。

RESELECT_PRINTER 的值：逻辑型、整数型或字符型，1 或 true=是，其它值为否。当用 **set_printer_index** 语句选定打印机后，默认情况下是禁止再重选的，用这项设置可以改变这个禁止规定。

RESELECT_PAGESIZE 的值：逻辑型、整数型或字符型，1 或 true=是，其它值为否。当用 **set_print_pagesize** 语句选定纸张大小后，默认情况下是禁止再重选的，用这项设置可以改变这个禁止规定。

RESELECT_ORIENT 的值：逻辑型、整数型或字符型，1 或 true=是，其它值为否，默认值是“否”。当用 **set_print_pagesize** 语句选定打印方向后，默认情况下是禁止再重选的，用这项设置可以改变这个禁止规定。

RESELECT_COPIES 的值：逻辑型、整数型或字符型，1 或 true=是，其它值为否，默认值是“否”。当用 **set_print_copies** 语句选定打印份数后，默认情况下是禁止再重选的，用这项设置可以改变这个禁止规定。

CONTROL_PRINTER 的值：有三个固定字符值：

“PAUSE” —控制打印机暂停打印；

“RESUME” —控制已经暂停的打印机恢复打印；

“PURGE” —清理打印机的所有打印任务

TEXT_ONLY_MODE 的值：逻辑型、整数型或字符型，1 或 true=是，其它值为否，默认值为“否”，这种模式仅适合部分老款的非图形打印机，只打印文本部分，速度快，图形内容被忽略，请慎用。

TRYLINKPRINTER_NOALERT 的值：逻辑型、整数型或字符型，1 或 true=是，其它值为否。“是”表示阻止，“否”表示不阻止，默认值是“否”，也就是说默认会弹窗提示。

PROGRAM_CONTENT_BYVAR 的值：逻辑型、整数型或字符型，1 或 true=是，其它值为否，默认值是“否”，也就是默认生成程序时内容是用具体值（注意在打印设计界面里用菜单生成程序代码时该内容用描述文字而不是具体值）而不是变量名。

CREATE_CUSTOM_PAGE_NAME 的值：字符型，用来设置新建立的自定义纸张或表单的名称，要求符合 window 纸张类型的起名规范，不进行这个设置时的默认值是“LodopCustomPage”。

SEND_RAW_DATA_ENCODE 的值：字符型，用来设置 **SEND_PRINT_RAWDATA** 语句的数据编码字符集，也就是让控件以什么编码形式发给打印机，有如下选项：

UTF-8 UTF-7 UNICODE ANSI UTF-16 UTF-16BE GBK BIG5 EUC-JP

FULL_WIDTH_FOR_OVERFLOW 的值：逻辑型、整数型或字符型，1 或 true=是，其它值为否。

FULL_HEIGHT_FOR_OVERFLOW 的值：逻辑型、整数型或字符型，1 或 true=是，其它值为否。

PRINT_DUPLEX 的值：数字，0-不控制 1-不双面 2-双面(长边装订) 3-小册子双面(短边装订_长边水平)。

PRINT_DEFAULTSOURCE 的值：数字，1-纸盒 4-手动 7-自动 0-不控制。

PRINT_TO_CODES 的值：逻辑型、整数型或字符型，1 或 true=是，其它值为否。

结果： 返回结果，成功时返回真或字符“ok”，失败时返回假或错误描述。

建议或要求：

直接打印前或打印预览前调用。

举例一：`LODOP.SET_PRINT_MODE("POS_BASEON_PAPER",true);`

举例二：`LODOP.SET_PRINT_MODE("CATCH_PRINT_STATUS",true);`

举例三：`LODOP.SET_PRINT_MODE("CONTROL_PRINTER:1", "PAUSE");`
控制 1 号打印机暂停。

举例四：`LODOP.SET_PRINT_MODE("WINDOW_DEFPAGESIZE:0", "A4");`
把 window 操作系统中 0 号打印机的默认纸张设为 A4。

SET_PRINT_COPIES

名称：设置打印份数

格式：`SET_PRINT_COPIES(intCopies);`

功能：设置本次打印的份数。

参数：

intCopies：整数型，打印输出的重复份数。

结果：返回逻辑结果，成功时返回真，失败时返回假。

建议或要求：

直接打印前或打印预览前调用。

举例：`LODOP.SET_PRINT_COPIES(2);`

SET_PREVIEW_WINDOW

名称：设置预览窗口

格式：

`SET_PREVIEW_WINDOW(intDispMode, intToolMode,blDirectPrint,inWidth,intHeight , strTitleButtonCaption)`

功能：设置预览窗口的显示模式和大小。

参数：

intDispMode 预览比例，数字型，0--适高 1--正常大小 2--适宽。

intToolMode 工具条和按钮，数字型 0--显示工具条 1--显示按钮 2--两个都显示 3--两个都不显示

blDirectPrint 打印按钮是否“直接打印” 1-是 0-否（弹出界面“选机打印”）

inWidth 窗口宽，整数型，单位是 px

intHeight 窗口高，整数型，单位是 px

当 **inWidth** 或 **intHeight** 小于等于 0 时窗口最大化。

strTitleButtonCaption 预览窗口和打印按钮的名称组合，字符型，用“点”分隔，譬如“预览查看.开始打印”，表示预览窗口的标题是“预览查看”，按钮名是“开始打印”。

结果：无

建议或要求：

直接打印前或打印预览前调用。

举例： `LODOP.SET_PREVIEW_WINDOW(0,1,1,760,540,"自定义标题.开始打印");`
设置预览窗口大小为 760*540px，显示按钮，选机打印，适高，重设窗口标题。

ADD_PRINT_SETUP_BKIMG

名称：指定背景图

格式： `ADD_PRINT_SETUP_BKIMG(strImgHtml)`

功能：用程序方式指定打印维护或打印设计的背景图。

参数：

strImgHtml：

本参数是字符型，有两种情况：一是超文本代码内容；二是本地文件名内容。第一种情况一般是用 `IMG` 标签组成的超文本代码段落。第二种情况是本地文件名全路径，格式如“`C:/test.jpg`”，图片文件可以是 `jpg`、`jpeg`、`bmp`、`gif`、`ico`、`png`、`emf` 等格式。

结果：无

建议或要求：

初始化之后调用。

举例： `LODOP.ADD_PRINT_SETUP_BKIMG("");`

SEND_PRINT_RAWDATA

名称：发送原始数据

格式： `SEND_PRINT_RAWDATA(strRawData)`

功能：向打印机发送原始数据或指令。

参数：

strRawData：数据或指令值，字符型，未限制长度。

结果：返回逻辑结果，发送成功时返回真，发送失败时返回假。

建议或要求：

任何时间调用。

举例： `LODOP.SEND_PRINT_RAWDATA("&l1O Hello world! ");`

WRITE_PORT_DATA

名称：写端口数据

格式： `WRITE_PORT_DATA(strPortName,strData)`

功能：直接向端口写数据或指令。

参数：

strPortName：本地端口或远端端口名，

指向本地端口时，该名称类似如下：

`LPT1`、`LPT2`、`LPT3`、`COM1`、`COM2`、`COM3`...

指向远程端口时，该名称类似如下：

“HOST:192.168.1.6;PORT:9100;CHARSET:UTF-8;TIMEOUT:5000”，其中“HOST:”是关键字,必须用其开头，可设置的内容项有四个：HOST(设置远程主机 IP)，PORT(远程主机端口)，CHARSET(数据字符集)和 TIMEOUT(写超时的毫秒数)。内容项之间用分号隔开。

strData: 数据或指令值，字符型，未限制长度。

当设置端口通讯参数时 **strData** 格式如下：

mode com1:波特率,校验,数据位,停止位,读时限,写时限

其中 **mode** 为固定关键字，**com1** 要和 **strPortName** 保持一致。

校验值有：**N**(noparity) **O**(oddparity) **E**(evenparity) **M**(markparity) **S**(spaceparity)

读时限和写时限的时间单位为毫秒。

结果：返回逻辑结果，发送成功时返回真，发送失败时返回假。

建议或要求：

任何时间调用。

举例一：LODOP.WRITE_PORT_DATA("COM1", "mode com1:2400,n,8,1");

举例二：LODOP.WRITE_PORT_DATA("COM2", " mode com2:2400,n,7,2,5000,2000");

举例三：

LODOP.

WRITE_PORT_DATA("HOST:192.168.1.99;PORT:9100;CHARSET:UTF-8;TIMEOUT:5000",
"^XA\n^FO50,50\n^BY3^BCN,100,Y,N,N\n^FD>;382436>6CODE39>752375152^FS\n^XZ\n");

READ_PORT_DATA

名称：读端口数据

格式：**READ_PORT_DATA(strPortName)**

功能：直接从端口读数据，其参数可以用换行符附加通讯参数等数据，从而实现用单个语句对串口设置通讯参数后先写数据，停顿一定毫秒后再读。

参数：

strPortName：端口名，同操作系统的端口名，名称如下：

LPT1、LPT2、LPT3、COM1、COM2、COM3...

结果：返回字符数据。

建议或要求：

任何时间调用。

举例一：var strResult=LODOP.READ_PORT_DATA("COM1");

举例二：

LODOP.READ_PORT_DATA("COM1\nmode
com1:2400,n,8,1,2000,1000\nSleep:200\nIamGoodMan");(注意\n 是换行符)

GET_PRINT_INIFFNAME

名称：获得配置文件名

格式：GET_PRINT_INIFFNAME (strPrintTask)

功能：获得某打印任务的本地配置文件全路径名。

参数：

strPrintTask:

打印任务名，字符型，即初始化时所设的任务名。

结果：返回字符

返回字符结果表示本地配置文件全路径名（并非文件内容），空表示失败。

建议或要求：

在初始化之后调用。

举例：var strResult=LODOP.GET_PRINT_INIFFNAME("移动公司 A 种发票");

GET_PAGESIZES_LIST

名称：获得纸张类型名清单

格式：GET_PAGESIZES_LIST(oPrinterName,strSplit)

功能：获得某个打印机所支持的纸张类型名清单，返回一个用分隔符链接的长字符串。

参数：

oPrinterName:

打印机名称或序号，字符型或数字，序号从 0 开始，-1 代表默认打印机。

strSplit:

分隔符，字符型，例如可以用“\n”代表换行控制符来分隔。

结果：返回字符串。

建议或要求：

任何时候调用。

举例：var strResult=LODOP.GET_PAGESIZES_LIST(1,"\n");

获取 1 号打印机所支持的纸张清单，纸张名之间用换行符分隔。

WRITE_FILE_TEXT

名称：写本地文件内容

格式：WRITE_FILE_TEXT(intWriteMode,strFileName, strText)

功能：向本地文件写入文本内容。

参数：

intWriteMode:

写入模式，数字或字符型，

数字型时：0--文件覆盖模式 1--文件尾追加模式 2--文件首插入模式。

字符型时此参数设置写入文件的编码集，支持的编码集关键字如下：

ANSI UTF-7 UTF-8 UTF-16 UTF-16BE

Unicode GBK BIG5 EUC-JP

strFileName:

本地文件名，字符型，文件名包含全路径。

strText:

写入的文本内容，字符型。

结果: 调用函数后控件启动安全提示，等待操作许可。

返回字符值表示写入情况：

“ok” -写入成功

“file not exist” -文件不存在

“do nothing” -未写入，一般原因有：操作者禁止读写、文件只读属性等。

写入时如果文件不存在则自动新建。

建议或要求:

任何时间调用。

举例一: `LODOP.WRITE_FILE_TEXT(0, "C:\test.xls", "abcdef12345");`

举例二: `LODOP.WRITE_FILE_TEXT("UTF-8", "C:\test.txt", "abcdef 特殊字符 12345");`

GET_FILE_TEXT

名称: 读本地文件内容

格式: `GET_FILE_TEXT(strFileName)`

功能: 读本地文件文本内容。

参数:

strFileName:

本地文件名，字符型，含全路径。

结果: 调用函数后控件启动安全提示，等待操作许可。

返回字符值，文本内容。

返回空原因：文件不存在；内容真实空；操作者禁止读写；

建议或要求:

任何时间调用。

举例: `var strResult=LODOP.GET_FILE_TEXT("C:\test.xls");`

GET_FILE_TIME

名称: 读本地文件时间

格式: `GET_FILE_TIME (strFileName)`

功能: 读本地文件最后修改时间。

参数:

strFileName:

本地文件名，字符型，含全路径。

结果: 返回字符值，最后修改时间，时间样式：yyyy-mm-dd hh:mm:ss。

返回空原因：文件不存在；

建议或要求:

任何时间调用。

举例: `var strResult=LODOP.GET_FILE_TIME("C:\\test.xls");`

IS_FILE_EXIST

名称: 判断本地文件是否存在

格式: `IS_FILE_EXIST (strFileName)`

功能: 判断本地文件是否存在。

参数:

`strFileName`:

本地文件名, 字符型, 含全路径。

结果: 返回逻辑值, 逻辑真表示文件存在, 逻辑假表示文件不存在。

建议或要求:

任何时间调用。

举例: `var blResult=LODOP.IS_FILE_EXIST ("C:\\test.xls");`

GET_SYSTEM_INFO

名称: 获得系统信息

格式: `GET_SYSTEM_INFO (strInfoType)`

功能: 获得客户端的系统信息。

参数: `strInfoType`:

信息类型, 字符型, 信息类型是“设备类型”和“设备属性”的名称组合, 用点(“.”)联结。当有多个同类设备存在时, 设备类型后加“点和序号”来指定某设备。设备类型和属性的名称见 [WMI](#)(Microsoft Windows 管理规范), 以下是一组典型信息类型名:

Drive.Count ----全部驱动的个数

Drive.Labels ----所有驱动的盘符

DiskDrive.Count ---硬盘个数

DiskDrive.1.Label ---第一个硬盘的盘符

DiskDrive.1.SerialNumber ---主硬盘的序列号

CDROMDrive.Count --光盘的个数

CDROMDrive.1.Label ---第一个光盘的盘符

CDROMDrive.1.SerialNumber ----第一个光盘的序列号

RemovableDrive.Count ---优盘的个数

RemovableDrive.1.Label ---第一个优盘的盘符

RemovableDrive.1.SerialNumber ---第一个优盘的序列号

NetworkAdapter.Count ---网卡个数

NetworkAdapter.1.PhysicalAddress ---主网卡物理(MAC)地址

NetworkAdapter.1.IPAddress ---主网卡 IP 地址

NetworkAdapter.1.SubNetMask ---主网卡子网掩码(Mask)

BIOS.SerialNumber ---BIOS 序列号

BaseBoard.SerialNumber ---主板序列号

GetLastError ---系统最后错误代码

其它信息请查阅 [WMI](#) 资料。

结果: 返回字符

返回字符或整数，表示系统信息值，null 表示读取失败。

建议或要求:

任何时间调用。

举例: `var strResult=LODOP.GET_SYSTEM_INFO ("Drive.Labels");`

GET_VALUE

名称: 获得数据值

格式: `GET_VALUE (ValueType, ValueIndex)`

功能: 获得程序代码、打印项属性等数据值。

参数: **ValueType:**

数据值类型，字符型，如下是类型名及其含义：

ItemCount ----打印项个数

ItemCountHS ----打印项历史个数（包含已经删除的对象个数）

ItemTop ----打印项上边距

ItemLeft ----打印项左边距

ItemWidth ----打印项宽度

ItemHeight ----打印项高度

ItemContent ----打印项内容

ItemClass----打印项的对象类别

ItemClassName ----打印项的对象类别名

ItemPageType ----打印项的对象类型

ItemName ----打印项的对象类名(用来对单个或多个识别)

ItemNameID ----打印项的对象识别序号(排除已删除对象后的序号，单个识别)

ItemIndex----该打印项物理序号(含已删除对象的序号)

ItemFontName ----打印项字体名称

ItemFontSize ----打印项字体大小

ItemColor ----打印项字体颜色

ItemAlign ----打印项靠齐方式

ItemBold ----打印项是否粗体

ItemItalic ----打印项是否斜体

ItemUnderline ----打印项是否下划线

ItemPenWidth ----打印项线条宽度

ItemPenStyle - ----打印项线条类型

ItemHorient ----打印项左右位置

ItemVorient ----打印项上下位置

ItemAngle ----打印项旋转角度

ItemStretch ----打印项的图片缩放模式

ItemReadOnly ----打印项的打印维护内容只读

ItemPreviewOnly ----打印项是否仅预览

ItemPageIndex ----打印项的目标输出页号

ItemNumberStartPage ----打印项的页号起始页号

ItemStartNumberValue ----打印项页号起始值

ItemLineSpacing ----打印项行间距

ItemLetterSpacing ----打印项字间距

ItemExist ----该打印项是否存在，增加又删除也算不存在。

ItemIsAdded ----该打印项是否被增加过，被删除也算增加过。

ItemIsDeleted ----该打印项是否增加过且已被删除；

其中 **ItemExist**、**ItemIsAdded**、**ItemIsDeleted** 一般用项目名来判断，不适合用序号。

ItemGroundColor(或 ItembackWallColor 或 GroundColor)----该打印项的背景色

ItemShowBarText ----该条码打印项是否显示条码文字

ItemQRCodeVersion----该打印项 QRCode 版本号

ItemTextFrame ----该打印项边框类型

ItemSpacePatch ----该打印项文本尾是否补空格

ItemAlignJustify ----该打印项文本两端是否靠齐

ItemTranscolor ----该打印项图片透明背景色

ItemTop2Offset ----该打印项次页上边距偏移

ItemLeft2Offset ----该打印项次页左边距偏移

ItemTableHeightScope ----该打印项表格高是否含头脚

ItemLinkedItem ----该打印项的关联对象的类名（或识别号）

ItemLinknewpage ----该打印项在关联顺序打印时是否在空间不足时“从新页开始”

ItemSelected ----该打印项是否被选中

ItemHtmWaitMilSecs ----该（超文本）打印项下载时间附加延迟毫秒数

BKIMG_CONTENT----背景图地址

BKIMG_LEFT----背景图的 X 坐标(显示 px)

BKIMG_TOP----背景图的 Y 坐标(显示 px)

BKIMG_WIDTH----背景图的宽度(显示 px)

BKIMG_HEIGHT----背景图的高度(显示 px)

PrintInitTop ----整体上边距

PrintInitLeft ----整体左边距

PrintInitWidth ----编辑区宽度

PrintInitHeight ----编辑区高度

PrintTaskName ----打印任务的名称

PRINTED_TIMES 或 **PRINTEDTIMES** ---当前内容已打印次数(打印设计、维护和预览界面内嵌时)

PREVIEW_PAGE_NUMBER----打印预览界面内嵌时，获得当前页号

PREVIEW_ZOOM_STATE----打印预览界面内嵌时，获得显示缩放代码

代码值含义如下：

0--适高 1--适宽 2--缩 25% 3--缩 50% 4--缩 75% 5--正常

6--放 150% 7--放 200% 8--放 300% 9--放 500%

PREVIEW_PERCENT----打印预览界面内嵌时，获得缩放打印比例，该代码及其含义参考函数 [DO_ACTION](#) 中同名参数的说明。

PREVIEW_PRINTEDTIMES----打印预览界面内嵌时，获得被打印次数

PRINTSETUP_PAGE_COUNT ----打印预览时或打印后，获得总页数

（也可以用 **PREVIEW_PAGE_COUNT**）

PRINTSETUP_PAGE_WIDTH----打印设置的纸张宽度，单位是 0.1mm

PRINTSETUP_PAGE_HEIGHT----打印设置的纸张高度，单位是 0.1mm
PRINTSETUP_SIZE_WIDTH----所设纸张的可打印宽度，单位是 0.1mm
PRINTSETUP_SIZE_HEIGHT----所设纸张的可打印高度，单位是 0.1mm
PRINTSETUP_TOPMARGIN----所设纸张的不可打上边距，单位是 0.1mm
PRINTSETUP_LEFTMARGIN----所设纸张的不可打左边距，单位是 0.1mm
PRINTSETUP_FIRST_PAGE ----打印时选择的起始页号
PRINTSETUP_LAST_PAGE ----打印时选择的结束页号
PRINTSETUP_PERCENT ---打印设置的缩放比例代码

缩放代码值对应的比例含义如下：

0--30% 1--50% 2--60% 3--70% 4--80% 5--85% 6--90% 7--95% 8--100% 9--125% 10--150%
 11--200% 12--按整宽 13--按整高 14--按整页 15--整宽不变形 16--整高不变形
 17--自定比例

PRINTSETUP_PRINTER_NAME---当前选择的打印机名称
PRINTSETUP_ORIENT----当前设置的打印方向
PRINTSETUP_COPIES----当前设置的打印份数
PRINTSETUP_PAGESIZE_NAME----当前纸张类型名称
PRINT_STATUS_JOBID ----最新 JOB 代码(值有打印机序号和 JOB 序号组成)
PRINT_STATUS_ID----打印状态代码
PRINT_STATUS_TEXT----当前打印状态描述
PRINT_STATUS_LIST----打印状态变化记录
PRINT_STATUS_TOTAL_PAGES----该任务需要打印的总页数
PRINT_STATUS_PAGES_PRINTED----该任务已经打印的总页数
PRINT_STATUS_DOCNAME----该打印任务的文档名称
PRINT_STATUS_ADDTIME----该打印任务的建立时间
PRINT_STATUS_EXIST---判断该打印任务是否还处在队列中
PRINT_STATUS_OK----该打印任务是否已经打印成功
PRINT_STATUS_SECONDS----该打印任务持续的时间(秒)
PRINT_STATUS_BUSY----该打印机是否处于忙碌状态
DesignInterfaceBaseX----设计器原点相对于 object 的 X 坐标
DesignInterfaceBaseY----设计器原点相对于 object 的 Y 坐标
ProgramCodes ----获得语句组式模板（程序代码），在打印设计或打印维护界面显示或关闭后通过本语句获得，本模板为 js 语句格式。
ProgramData ----获得文档式模板，在打印设计或打印维护界面显示或关闭后通过本语句获得，本模板为 base64 编码文档格式。

ValueIndex:

数值对应的项目序号或项目名称，数字或字符型，序号从 1 开始；有如下几种特殊情况（主要适合获取对象的属性）：

- 1: 当 ValueIndex 等于 selected 时，代表打印设计或打印维护界面选定的对象；
- 2: 当 ValueIndex 等于 unSelected 时，代表打印设计或打印维护界面没有选定的对象；
- 3: 当 ValueIndex 等于 first 或 last 时，分别代表第一对象和最后一个对象；
- 4: 当 ValueType 为打印状态（各种 PRINT_STATUS_XXX）时，ValueIndex 是打印任务的 JOB 代码，该代码通过 PRINT 及 PREVIEW 指令返回，或者本函数的 PRINT_JOBID 参数获得；要使用各种 PRINT_STATUS_XXX，必须用函数 SET_PTINT_MODE 打开其“CATCH_PRINT_STATU”模式。

5: 当 **ValueType** 为 “**ProgramCodes**” 或 “**ProgramData**” 时, 可以通过 **ValueIndex** 参数控制输出范围: 0-全部代码 (默认), 1-排除初始化语句, 2-排除纸张设置, 4-排除变量赋值语句, 8-排除背景图语句。

结果: 返回字符

返回对应的字符型、整数型或逻辑值, 返回空字符表示读取失败。

建议或要求:

打印设计或打印维护运行期间调用。

举例一: `var strResult=LODOP.GET_VALUE ("ItemTop",1);`

获得第 1 个内容项的上边距值。

举例二: `var strResult=LODOP.GET_VALUE ("ItemContent ","myItm01");`

获得类名为 "myItm01" 的项目的内容值。

举例三: `LODOP.GET_VALUE('DesignInterfaceBaseX',0);`

`LODOP.GET_VALUE('DesignInterfaceBaseY',0);`

获取设计器原点相对于 object 的坐标, 便于 js 拖拉进来的对象和设计器内部的位置一致, 见官网样例 35。

FORMAT

名称: 数据格式转换

格式: `FORMAT (oType, oValue)`

功能: 按一定的格式类型对数据进行转换后, 返回转换结果。

参数:

oType:

格式类型, 字符型, 目前可转换的数据类型有 “时间” “浮点数” “字符串” “文件” “颜色” 等几大类:

1、日期时间通用格式: `TIME:通用格式表达式`

通用格式表达式可参考操作系统的日期时间格式, 有日期和时间两部分组成, 在日期部分 **y** 代表年, **m** 代表月, **d** 代表日; 在时间部分 **h** 代表小时, **m** 或 **n** 代表分钟, **s** 代表秒, 分隔符在这些字符之外任意设置, **dddd** 表示星期。

例如: “`TIME:yyyy-mm-dd hh:mm:ss`” “`TIME:yyyy 年 mm 月 dd 日`”

“`TIME:yyyy/mm/dd hh:mm:ss`” “`TIME:yyyy 年 mm 月 dd 日 hh 时 nn 分 ss 秒`”

转换后返回的结果为字符串。

2、日期时间的浮点值: `TIME: FloatValue`

返回日期时间数据的浮点值。

3、日期时间格式有效判断: `TIME: IsValidFormat`

判断时间数据有效与否, 返回的是逻辑真假值。

4、日期的星期序号: `TIME: WeekIndex`

表示星期几。返回的是 0...6 之间的数字, 其中 0 表示星期天, 6 表示星期六。

5、浮点数据格式: `FLOAT:数值格式表达式`

数值格式表达式由 **0** **#** **.** **,** **E** 等五个字母组成描述数据样式的字串, 其中 **0** 表示有则显示, 无则补零, **#** 表示有则显示, 无则不显示, **E** 用于科学计数法。

例如: “`FLOAT:##0.00`” “`FLOAT:0.00`” “`FLOAT:###`”

6、人民币大写: `UpperMoney`

特指人民币大写转换，返回汉字串。

7、字符格式一：CHAR: FirstPinYin

获得汉字的汉语拼音首字母，返回的是字符串。

8、字符格式二：CHAR: IsCharacter

判断数据是否纯英文字符，不包含汉字，返回的是逻辑真假值。

9、字符格式三：CHAR: IsChinese

判断数据是否纯汉字，不包含英文字母，返回的是逻辑真假值。

10、字符格式四：CHAR: EncodeBase64

获得普通字符的 BASE64 国际通用编码，该编码有大小写字母、数字和+/=等组成，返回的是字符串。

11、字符格式五：CHAR: DecodeBase64

获得 BASE64 编码串的解码字符，是 CHAR: EncodeBase64 的逆过程。返回的是普通字符串。

12、文件格式一：FILE:EncodeBase64

获得普通文件的 BASE64 国际通用编码，该编码有大小写字母、数字和+/=等组成，返回的是字符串。要求对应的 oValue 值是文件名及其路径，且文件存在，可以是任何文件。本操作会引起控件的用户安全确认提示。

13、文件格式二：FILE: DecodeBase64,文件路径及其名称

获得 BASE64 编码串的解码文件，是 FILE:EncodeBase64 的逆过程。返回的是生成文件成功与否的逻辑结果。例如：“FILE:DecodeBase64,C:\test1.jpg”

本操作会引起控件的用户安全确认提示。

14、颜色格式一：COLOR:Hex

获得颜色的十六进制表达式，“#”字母打头，返回的是字符串。

15、颜色格式二：COLOR:Name

获得颜色的英文名称，识别 164 种颜色值的名称，返回的是字符串。

16、颜色格式三：COLOR:Decimal

获得颜色的十进制值(RGB 值)，返回的是整数值。

17、文字转声音：VOICE:语速;音量

把文字朗读出来，可设置语速和音量，其中 VOICE:是关键字，语速的设置范围是-10~ 10，音量范围是 0~100，返回的是逻辑真假值，表示是否成功。

18、文字转声音文件：FILE:WAVE,文件路径及其名称

把文字的朗读声音存成 WAVE 文件，其中 FILE:WAVE,是关键字，文件名要符合 window 起名规范，返回的是逻辑真假值，表示是否成功。

oValue:

要转换的目标数据，一般是字符串形式的数据，也可以是时间浮点值，当 oType 是 FILE:EncodeBase64 或 FILE:WAVE,时该值是文件名及其路径，oValue 有如下几个特殊字符值：

Now-当前日期及其时间、**Date** 当前日期、**Time** 当前时间

举例如下：

结果：返回转换后的结果，返回的数据有字符串、浮点数、逻辑值等类型。

建议或要求：

任何时间调用。

举例：

```
var strResult=LODOP.FORMAT("UpperMoney","1567.48");
```

```
var strResult=LODOP.FORMAT("UpperMoney","45.82"); 把 45.82 转换成人民币大写形式；
```

```
var strResult=LODOP.FORMAT("TIME:yyyy-mm-dd hh:mm:ss","now"); 返回当前日期及其时间;
var strResult=LODOP.FORMAT("TIME:yyyy/mm/dd",new Date()); 返回当前日期;
var blResult=LODOP.FORMAT("VOICE:0;50","Hello,您好! "); 朗读文字;
var blResult=LODOP.FORMAT("FILE:WAVE,c:/lodoptest.wav","Hello,您好! "); 把朗读声音存成 wav 文件
```

GET_DIALOG_VALUE

名称: 获得对话框结果值

格式: `GET_DIALOG_VALUE(oType,oPreValue)`

功能: 弹出一个对话框窗口，并返回对话结果。

参数:

oType:

对话类型，字符型，具体类型及其含义如下：

LocalFileFullName: 弹出一个定位本地文件的对话框，并返回文件的全路径名。

Color: 弹出一个颜色对话框，并返回所选 16 进制颜色表达式，放弃则返回空。

LocalFileFullNameForSave: 弹出一个定位保存本地文件的对话框，并保存内容。

LocalFileFullNameForOpen: 弹出一个定位本地文件的对话框，并返回文件的全路径名。

oPreValue

文件类型或颜色原值

“LocalFileFullName”的 PreValue 值是指文件类型，例如 “*.bmp; *.jpg” “*.mdb”。

“Color”的 PreValue 是颜色对话框的默认值。

“LocalFileFullNameForSave”的 PreValue 值是保存文件的路径及文件名，例如 “*.bmp; *.jpg” “*.mdb” 等。

“LocalFileFullNameForOpen”的 PreValue 值是指文件类型，例如 “*.bmp; *.jpg” “*.mdb” 等。

结果: 返回对话结果值，字符型。

建议或要求:

任何时间调用。

举例: `var strResult=LODOP.GET_DIALOG_VALUE("LocalFileFullName","*.jpg;*.bmp;.jpeg");`
`var strResult=LODOP.GET_DIALOG_VALUE("LocalFileFullNameForSave","保存的新文件名.txt");`

2、扩展函数

PRINT_INITA

名称: (扩展型)打印初始化

格式: `PRINT_INITA(Top,Left,Width,Height,strPrintName)`

功能: 打印初始化、设定纸张整体偏移量、设定可视编辑区域大小

参数:**Top:**

整页上边距, 整数或字符型, 整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名: in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比), 如“10mm”表示 10 毫米, 不设置时(用 `PRINT_INIT` 初始化)缺省值为 0。

Left:

整页左边距, 整数或字符型, 整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名: in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比), 如“10mm”表示 10 毫米, 不设置时(用 `PRINT_INIT` 初始化)缺省值为 0。

Width:

可视编辑区域的宽度, 整数或字符型, 整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名: in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸), 如“10mm”表示 10 毫米, 不设置时(用 `PRINT_INIT` 初始化)缺省为 800px

Height:

可视编辑区域的高度, 整数或字符型, 整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名: in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸), 如“10mm”表示 10 毫米, 不设置时(用 `PRINT_INIT` 初始化)缺省为 600px

strPrintName:

打印任务名, 同 `PRINT_INIT` 的 `strTaskName`。

当打印程序没有调用本初始化语句且调用了 `SET_PRINT_PAGESIZE` 时, 那么后者设置的纸张尺寸会影响(代替)这里的 `Width` 和 `Height`。

结果: 返回逻辑值

返回逻辑真表示初始化成功, 逻辑假表示初始化失败, 失败原因有: 前一个打印事务没有完成; 操作系统没有打印机(驱动)等

建议或要求

该函数与 `PRINT_INIT` 都有初始化功能, 建议和要求同 `PRINT_INIT`。

如果打印页有上边距或左边距要求, 或可视编辑区域大小用实际纸张大小不合适时, 调用本函数。

举例: `LODOP.PRINT_INITA(10,10,762,533,"移动公司发票全样");`

ADD_PRINT_HTML

名称: 增加超文本打印项(图形模式)

格式: `ADD_PRINT_HTML(Top,Left,Width,Height, strHtmlContent)`

功能: 增加超文本打印项, 设定该打印项在纸张内的位置和区域大小, 实现超文本控制打印。

参数: 同 `ADD_PRINT_HTM`

结果: 无

建议或要求:

图形模式打印速度快, 但不适合要求文本打印质量高的情况, 特别是要面对针式打印机。但如果打印的内容在一个纸张页内完成, 也就是没有被 Lodop 自动分页时, 本函数采用矢量快照模式, 打印质量会和文本模式一样高, 速度会更快, 是最佳推荐模式。

推荐页面程序主动控制分页, 然后采用本函数。

举例一: `LODOP.ADD_PRINT_HTML (0,0, 300,100,"<hr>hello ");`

举例二: `LODOP.ADD_PRINT_HTM L(0,0, "100%", "100%", "URL:http://www.baidu.com");`

ADD_PRINT_TBURL

名称: (扩展型)增加表格打印项 (URL 模式)

格式: `ADD_PRINT_TBURL(Top,Left,Width,Height,strURL)`

功能: 按 URL 地址增加一个超文本表格打印项, 只输出第一个 table 元素显示内容。

功能同 `ADD_PRINT_TABLE`

参数: 同 `ADD_PRINT_URL`

结果: 无

建议或要求:

要求在打印初始化后调用, 建议在[画线类函数](#)之后调用。

举例:

```
LODOP.ADD_PRINT_TBURL(0,0, "100%", "100%", "http://www.x.com/table.htm");
```

ADD_PRINT_TEXTA

名称: (扩展型)增加纯文本打印项

格式: `ADD_PRINT_TEXTA(strItemName,Top,Left,Width,Height,strContent)`

功能: 同函数 `ADD_PRINT_TEXT`。

参数:

strItemName:

所增纯文本打印项的项目名, 字符型, 未限制长度。

其它参数同函数 `ADD_PRINT_TEXT`。

结果: 同函数 `ADD_PRINT_TEXT`。

建议或要求:

建议和要求同函数 `ADD_PRINT_TEXT`。当打印项序号比较难以控制时, 用本函数。

SET_PRINT_STYLEA

名称: (扩展型) 设置打印项风格 A, 继承 `SET_PRINT_STYLE` 的所有属性

格式:

`SET_PRINT_STYLEA(varItemNameID, strStyleName, varStyleValue)`

功能: 类似函数 `SET_PRINT_STYLE` 的功能, 二者的区别是本函数只对单个打印项有效。

参数:

varItemNameID: 要设置的目标项序号或项目名, 数字型或字符型。

- 数字型时, 表示是序号, 以其增加的先后自然顺序为准, 从 1 开始, 所有打印对象都参与排序, 包括超文本、纯文本、图片、图线、图表、条码等。
如果序号为 0, 代表当前 (最后加入的那个) 数据项; 如果序号是负数, 代表前面加入的数据项, 该值为前移个数偏移量。
- 字符型时, 是对象的类名或代表部分对象的关键字。
关键字有如下几种:

Selected-代表在设计界面上用鼠标所选的所有对象；

unSelected-代表在设计界面上所有没有被鼠标选择的对象；

All-代表所有正常对象；

First-代表第一个正常对象；

Last-代表最后一个正常对象；

不是关键字的字符一般是类名，类名可以在 **ADD_PRINT_TEXTA**

加入纯文本时用 **strItemName** 来声明，也可以在设计界面用菜单功能（Set TEXT Item Name）来设置。

strStyleName: 打印风格名，风格名称及其含义如下：

“PageIndex”： 指定输出页的序号控制字。

“PreviewOnly”： 指定内容仅仅用来预览或打印。

“ChartStyle”： 图表风格，字符形的控制串。

“ChartLeftTitle”： 图表的左标题，单行文本字符。

“ChartBottomTitle”： 图表的底标题

“ChartTopTitle”： 图表的上标题

“ChartRightTitle”： 图表的右标题

“ChartTitle”： 图表的主标题

“ChartFoot”： 图表的注脚

“ChartbkStartColor”： 图表的背景渐变的起始颜色

“ChartBKEndColor”： 图表的背景渐变的截止颜色

“ChartMarkColor”： 图表的标注颜色

“ShowBarText”： (一维)条码的码值是否显示

“LeftWallColor”： 图表的左墙颜色

“BottomWallColor”： 图表的底墙颜色

“BackWallColor”： 图表的背墙颜色

“NumberStartPage”： 页号排序的起始页

“LineSpacing”： 纯文本的行间距

“LetterSpacing”： 纯文本的字间距

“ItemName”： 项目类名

“StartNumberValue”： 打印页号的初始值

“Content”： 打印项的内容

“Deleted”： 删除打印项或恢复被删除项；

“TransColor”： 透明图片的底色

“PageUnIndex”： 禁止输出页的序号控制字

“SpacePatch”： 文本末尾补空格

“AlignJustify”： 设置“text 文本”是否两端对齐或“barcode 条码文字”靠齐方式

“TextFrame”： 文本的外框类型

“Offset2Top”： 次页开始的上边距偏移量

“Offset2Left”： 次页开始的左边距偏移量

“LinkedItem”： 设置关联内容项的项目编号

“TableHeightScope”： 设置 TABLE 高度是否包含页头页尾

“NotOnlyHighPrecision”： 设置条码适应低精度输出或扫描设备

“LinkNewPage”： 如果前面剩余空间不足，关联对象顺序打印时就“从新页开始”

“HtmWaitMilSecs”： 设置超文本下载延迟毫秒数

“Repeat”： 设置对象是否在本纸张内有规律重复输出

“AngleOfPageInside”: 设置内容对象所在页的整体旋转角度（该对象最好是所在页的首对象）

“QRCodeVersion”: 设置二维码 QRCode 版本值，其决定容量

“QRCodeErrorLevel”: 设置二维码 QRCode 纠错等级

“QRCodeEncodeMode”: 设置二维码 QRCode 编码模式

“ContentVName”: 设置打印设计返回程序代码时的内容参数变量名，

（当 PROGRAM_CONTENT_BYVAR 真时 ContentVName 才有效）

“PDF417EncodeMode”: 设置二维码 PDF417 压缩模式

“PDF417ErrorLevel”: 设置二维码 PDF417 容错级别

“PDF417Columns”: 设置二维码 PDF417 数据列数

“PDF417H_W”: 设置二维码 PDF417 基条高(倍数)

“PDF417Short”: 设置二维码 PDF417 是否截短模式

“DataCharset”: 设置二维条码的数据集

“GroundColor”: 设置条码的背景色

“TableRowThickNess”: 设置 htm 对象中表格行的自动分页粒度

“TextNeatRow”: 设置多行 Text 对象文本行是否尽量对齐

“IDTagForPick”: 用 URL 获取整页面后,可按 ID 或标签摘取页面内的单个元素(需高级注册,参考样例 14)

“Top”用语句二次修改某对象的位置顶部边界距离（在内嵌设计时有用，此前只能用热键或界面按钮）

“Left”用语句二次修改某对象的位置和宽高（在内嵌设计时有用，此前只能用热键或界面按钮）

“Width”用语句二次修改某对象的位置和宽高（在内嵌设计时有用，此前只能用热键或界面按钮）

“Height”用语句二次修改某对象的位置和宽高（在内嵌设计时有用，此前只能用热键或界面按钮）

其它见 [SET_PRINT_STYLE](#)

varStyleValue: 打印风格值，相关值如下：

PageIndex 的值：字符型，用该序号字指定本数据项输出到哪些页。“**First**”第一页；“**Last**”最后页；“**Odd**”奇数页；“**Even**”偶数页；“**具体数字**”对应具体页号，可以是多个页号，页号之间用逗号或分号隔开；空表示默认页。缺省值是空。

PreviewOnly 的值：字符或数字型，**1 或 true** 代表仅预览不打印，**2** 代表不预览不打印，否则为正常打印内容。

ChartStyle 的值：字符（串）型，该字符串的长度是 19 位，譬如：“00001-8008--2353312”每个位置的含义如下：

第 1 位控制“左边坐标样式”，样式值为 0 到 5 之间的一个数字或字符“-”，其中 **0** 代表“Hidden”、**1** 代表“Auto”、**2** 代表“None”、**3** 代表“Value”、**4** 代表“Mark”、**5** 代表“Text”，字符“-”代表不设置，用默认样式；

第 2 位控制“底边坐标样式”，第 **3** 位控制“上边坐标样式”，第 **4** 位控制“右边坐标样式”，这三位的样式值及其含义与第 1 位相同。

第 5 位控制“图例样式”，样式值为 0 到 6 之间的一个数字或字符“-”，其中 **0** 代表“Hidden”、**1** 代表“LeftValue”、**2** 代表“LeftPercent”、**3** 代表“XValue”、**4** 代表“Plain”、**5** 代表“RightValue”、**6** 代表“RightPercent”，字符“-”代表不设置，用默认样式。

第 6 位控制“图例位置”，其值为 0 到 3 之间的一个数字或字符“-”，其中 **0** 代表“Left”、**1** 代表“Right”、**2** 代表“Top”、**3** 代表“Bottom”，字符“-”代表不设置，用默认位置。

第 7 位控制“标注样式”，样式值为 0 到 9 之间的一个数字或字符“-”，其中 **0** 代表“Hidden”、**1** 代表“Value”、**2** 代表“Percent”、**3** 代表“Label”、**4** 代表“Label and Percent”、**5** 代表“Label and Value”、**6** 代表“Legend”、**7** 代表“Percent Total”、**8** 代表“Label and Percent Total”、**9** 代表“XValue”，字符“-”代表不设置，用默认样式。

第 8 位控制“标注是否透明”，其值为 0 到 1 之间的一个数字或字符“-”，其中 **0** 代表“不透明”、**1** 代表“透明”，字符“-”代表不设置，默认不透明。

第 9-10 这两位控制“三维深度（3D 效果）”，其值为 1 到 99 之间的一个数值或两个字符“-”，1-99 代表 3D 效果的百分比例，字符“-”代表不设置，用默认的 3D 效果。

第 11-12 这两位控制“左墙厚度”，其值为 0 到 99 之间的一个数值或两个字符“-”，0 代表隐藏左墙，1-99 代表左墙的厚度，字符“-”代表不设置，用默认的厚度。

第 13 位控制“背景色渐变走向样式”，样式值为 0 到 7 之间的一个数字或字符“-”，其中 0 代表“Hidden”、1 代表“Top->Bottom”、2 代表“Bottom->Top”、3 代表“Left->Right”、4 代表“Right->Left”、5 代表“From Center”、6 代表“From TopLeft”、7 代表“From BottomLeft”，字符“-”代表不设置，用默认样式。

第 14-16 这三位控制“左右方向的旋转角度”，其值为 270 到 361 之间的一个数值或三个字符“-”，270-360 代表旋转的角度，361 代表恢复缺省角度，字符“-”代表不设置，用默认的角度。

第 17-19 这三位控制“前后方向的翻转角度”，其值为 270 到 360 之间的一个数值或三个字符“-”，270-360 代表旋转的角度，字符“-”代表不设置，用默认的角度。

ChartLeftTitle、ChartBottomTitle、ChartTopTitle、ChartRightTitle、ChartTitle、ChartFoot：这六个的值：都是单行文本字符，未限制长度。

ChartbkStartColor、ChartBKEndColor、ChartMarkColor、LeftWallColor、BottomWallColor、BackWallColor 这六个的值：整数或字符型，整数时是颜色的十进制 RGB 值；字符时是超文本颜色值，可以是“#”加三色 16 进制值组合，也可以是英文颜色名。

ShowBarText 的值：字符或逻辑型，真表示显示（一维条码的）码值，假表示隐藏码值，默认值是真。true、“true”、1、“1”代表真，false、“false”、0 或“0”代表假

NumberStartPage 的值：整数型，代表页号排序时的起始页，默认是 1，即从第一页开始计算页号，设置大于 1 时一般用于目录或扉页不排序。

LineSpacing、LetterSpacing 的值：字符或整数型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)。

ItemName 的值：字符型，未限制长度，禁止包含关键字“ITEM”。

StartNumberValue 的值，整数型，打印页号时起始值，默认是 1，即页号从 1 开始累加，该值可以是 0 或负数。

“Content”的值：字符型，打印项的内容，未限制长度，在内容打印维护或打印设计时可动态设置打印项内容。

“Deleted”的值：字符或逻辑型，真表示删除该打印项，True 或“True”或 1 或“1”=真，False 或“False”或 0 或“0”=假，假表示恢复删除项。

“TransColor”的值：透明图片的底色，整数或字符型，整数时是颜色的十进制 RGB 值；字符时是超文本颜色值，可以是“#”加三色 16 进制值组合，也可以是英文颜色名。

PageUnIndex 的值：字符型，用该序号字禁止本数据项输出到哪些页。“First”第一页；“Last”最后页；“Odd”奇数页；“Even”偶数页；“具体数字”对应具体页，可以是多个页号，页号之间用逗号或分号隔开；空表示不禁止。缺省值是空。

“SpacePatch”的值：数字型，1 代表文本末尾补空格，0 代表不补。

“AlignJustify”的值：数字型

设置“text 文本”时，1 代表两端对齐，0 代表不处理（默认）；

设置“barcode 条码文字”时，0-两端对齐(默认) 1-左靠齐 2-居中 3-右靠齐；

“TextFrame”的值：数字型，文本的外框类型如下：

0(None)--无 1(Uper)--上划线 2(Under)--下划线

3(Left)--左划线 4(Right)--右划线 5(Rect)-矩形圈框

6(Ellipse)-圆圈框 7(Luper)-整行上划线 8(Lunder)-整行下划线

9(Left)-整行左划线 10(Lright)--整行右划线 11(Lrect)-整行矩形圈框 12(Lellipse)-整行圆圈框

13(Grid)-田字格 14(Divi)-分割线

“Offset2Top”的值：整数或字符型，可声明单位或百分比，表示从次页开始的上边距偏移量。例如当对象的首页内容不能从顶端开始打印时，本设置显然很有用。

“Offset2Left” 的值： 整数或字符型，可声明单位或百分比，表示从次页开始的左边距偏移量。

“LinkedItem”的值： 整数或字符型，字符型代表被关联项的项目名，整数代表被关联项的序号，如果是负数，代表当前对象，例如-1 代表前一个对象，-2 代表前面隔一个对象，使用-1 时可以用同一个语句连续顺序关联一串对象。

内容项与别人关联后，会紧跟被关联者之后打印，位置和区域大小随被关联项而定，此时其 Top 和 left 不再是上边距和左边距，而是与关联项的间隔空隙及左边距偏移。

如果关联者是页眉页脚对象，那么不会每页输出，仅与被关联对象同页输出。此时输出的位置与被关联对象的位置相对固定，也就是当上边距小于被关联对象的上边距时，那么其起点位置会与被关联者的上边线保持设计时的距离，否则与被关联对象的下边线保持设计时的距离。

“TableHeightScope” 的值： 数字型， 0-代表不包含（默认），1-代表包含头和尾 2-只包含页头 3-只包含页尾。这个值仅对 TABLE 对象有效。

“NotOnlyHighPrecision”的值： 数字型或逻辑型， True 或 1 代表 “是”， False 或 0 代表 “否”。

“LinkNewPage”的值： 字符或数字型， True 或 1 代表 “是”， False 或 0 代表 “否”。

“HtmWaitMilSecs”的值： 整数，毫秒数。

“Repeat”的值： 数字型或逻辑型， True 或 1 代表 “是”， False 或 0 代表 “否”，本项对 TABLE 对象和 HTM 对象不起作用，但对 IMAGE、TEXT、SHAPE、HTML（不是 HTM）、BARCODE 和 CHART 都起作用。

“AngleOfPageInside”的值： 整数，角度值，正数表示逆时针旋转角度，负数表示顺时针旋转角度，可设置任何值，但注意很多打印机不一定支持该旋转，需要实际测试后再决定使用该功能，一般来说旋转 +90 度和 180 度比较常见，当打印机不支持这种旋转打印时，仍可采用“横向打印”（参考 SET_PRINT_PAGESIZE）实现-90 度旋转，后者几乎所有打印机都支持。

“QRCodeVersion”的值： 数字，有 1,2,3,5,7,10,14 共七个版本可选，最小版本的字符容量是 14 字符或者 7 个汉字，最大版本的容量是 352 字符或对应汉字。

“QRCodeErrorLevel”的值： 单字符，默认值是“M”，具体值及其纠错等级含义如下：

“L”： 7% “M”： 15%(默认) “H”： 30%

“QRCodeEncodeMode” 的值： 单字符，默认值是“B”，具体值及其编码含义如下：

“N”： 数字 “A”： 英文字母 “B”： 二进制或汉语(默认)

“ContentVName”的值： 字符型，无长度限制，尽量避免太长，且不要包含标点符号。

内容参数变量名是为了生成后的程序代码直接与页面程序对接，不用再二次替换，也就是说，这里设置的变量名，在 js 程序中应该有对应的同名变量且已经赋值。

“PDF417EncodeMode”的值： 数字型，数字代码及其压缩模式： 0-自动(默认)，1-txt 模式 2-bin 模式

“PDF417ErrorLevel”的值： 数字型，数字代码及其容错级别： -1--自动(默认) 0--2bytes 1--4bytes 2--8bytes 3--16bytes 4--32bytes 5--64bytes 6--128bytes 7--256bytes 8--512bytes

“PDF417Columns”的值： 数字型，数字代码： 0--自动(默认),其它值有 1,2,3,4,5,6,7,8，最大是 8，代码值等于数据列数值。

“PDF417H_W”的值： 数字型，数字代码及基条高(也称长宽倍数)： 0--自动(默认) 其它值有 1,2,3,4,5,6,7,8，最大是 8，代码值等于倍数，这里的倍数是指基条高度与宽度的比例，它影响了整个条码的长宽形态。

“PDF417Short”的值， 数字型或逻辑型，设置条码是否截短模式， True 或 1 代表 “是”， False 或 0 代表 “否”。

“DataCharset” 的值， 字符型，二维码支持的数据集有：

ANSI,UTF-8,GB2312,GBK,BIG5,EUC-JP,UTF-7,UNICODE,UTF-16,UTF-16BE,SHIFT-JIS,Windows-874,Windows-1250,Windows-1251,Windows-1253,Windows-1254,Windows-1255,Windows-1256,Windows-1257,Windows-1258

“GroundColor” 的值， 设置条码的背景色，整数或字符型，整数时是颜色的十进制 RGB 值；字符时是超文本颜色值，可以是“#”加三色 16 进制值组合，也可以是英文颜色名。

“TableRowThickNess”的值：整数，分页粒度值，默认是 20(px)。所谓分页粒度，是指自动分页时在分页线附近进行的前后定位分割线的范围。如果这个范围设置太小，那么分页位置恰巧遇到较大单元格时，则找不到其前后表格线，此时控件会把 td 单元格切开；相反如果这个范围设置太大，那么原本想切开的大单元格会被大块地搬到下页，造成每页内容差别很大而参差不齐。

“TextNeatRow”的值，数字型或逻辑型，True 或 1 代表“是”，False 或 0 代表“否”。设置 Text 对象文本尽量对齐时，结尾型标点符号会溢出在行外，长英文单词也会被拆开，从而实现每行的右边界对齐。

“IDTagForPick”的值，是页面的 ID 或标签摘取页面内的单个元素，字符型。

其它见 SET_PRINT_STYLE

结果：同函数 SET_PRINT_STYLE。

建议或要求：

打印初始化后、增加打印项之后调用本函数。

举例一：LODOP.SET_PRINT_STYLEA(3,"FontName","隶书");

设置第 3 个内容项的字体为隶书。

举例二：1.LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,"PageIndex","first");

设置刚加入的这个内容只在首页输出。

2.LODOP.ADD_PRINT_HTM(1,600,300,100,"总页号：第##页共##页");

LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,"ItemType",1);//每页都输出

LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,"PageUnIndex","1,2");//1、2 页不输出，排除法。

3. LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,"PageIndex","3,Last-1");

设置让某个内容项仅在第 3 页和倒数第 2 页输出，控制输出范围的具体页号值可以是“Fisrt”“Last”为变量的四则运算表达式；

举例三：LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,"PreviewOnly",true);

设置刚加入的这个内容只用来预览不实际打印输出。

举例四：LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,"QRCodeVersion",3);

举例五：LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,"QRCodeErrorLevel","L");

举例六：LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,"PDF417ErrorLevel",2);

举例七：LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,"DataCharset","UTF-8");

举例八：LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,"GroundColor","#0080FF");

举例九：LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,"IDTagForPick","form2");//其它例如："table:2" "div:3"

举例十：LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,'Top','20mm');//重设值

LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,'Left','++2mm');//增量

LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,'Width','--2mm');//减量

LODOP.SET_PRINT_STYLEA(0,'Height','BottomMargin:++2mm');//用转义字

举例十一：用语句二次修改整体附加偏移和可视编辑区域的总宽高,如下：

LODOP.SET_PRINT_STYLEA('PRINT_INIT','Top','20mm');

LODOP.SET_PRINT_STYLEA('PRINT_INIT','Left','20mm');

LODOP.SET_PRINT_STYLEA('PRINT_INIT','Width','20mm');

LODOP.SET_PRINT_STYLEA('PRINT_INIT','Height','20mm');

SAVE_TO_FILE

名称：导出数据到文件

格式: `SAVE_TO_FILE(strFileName)`

功能: 把目标数据保存为图片或电子表格 Excel 文件

参数: `strFileName` 要保存的文件名及其路径。其扩展名指明要保存的文件类型，目前支持的扩展名如下：

“`.xls`” ---Excel 文件(电子表格文件)

“`emf, wmf, jpg, jpeg, bmp, png`” ---图片文件

在导出 Excel 文件时，必须用 `ADD_PRINT_TABLE` 函数加入 `table` 标签组成的表格数据，注意内容所在元素的（Lodop 专有）`xformat` 属性可以设置其数据类型，例如 “`#,##0.00`” “`@`” “`0.00%`” “`¥#,##0.00`” 等（同 Excel）。如果执行了多个 `ADD_PRINT_TABLE` 语句，则以最后那句为准。

导出图片时可以保存各种 `ADD` 语句加入的任何类型的内容，属于全部导出，如选择扩展名是 `EMF` 或 `WMF`，则导出矢量图，清晰且不失真。

结果: 返回逻辑结果，保存成功时返回真，保存失败或放弃保存时返回假。

建议或要求:

Add 数据后执行。

举例: `LODOP.SAVE_TO_FILE("新的矢量图片文件.emf");`

前面加的打印内容导出 `EMF` 格式的矢量图文件。

SET_SAVE_MODE

名称: 设置保存模式

格式: `SET_SAVE_MODE(varModeName,varModeValue)`

功能: 设置导出数据到 Excel 等文件时的保存模式。

参数:

`varModeName` 模式名，字符型，如下是模式名及其含义：

“`FILE_PROMPT`”：保存前是否进行文件名及其路径提示。

“`TABLE_INDEX`”：源 `table` 数据对象的序号。

“`PAGE_TYPE`”：保存表格时的分页方式。

“`LINestyle`”：Excel 文件中的表格是否有边框

“`CAPTION`”：Excel 文件中的标题栏内容

“`CENTERHEADER`”：Excel 文件中的表格页眉（中）内容

“`LEFTHEADER`”：Excel 文件中的表格页眉（左）内容

“`RIGHTHEADER`”：Excel 文件中的表格页眉（右）内容

“`CENTERFOOTER`”：Excel 文件中的表格页脚（中）内容

“`LEFTFOOTER`”：Excel 文件中的表格页脚（左）内容

“`RIGHTFOOTER`”：Excel 文件中的表格页脚（右）内容

“`QUICK_SAVE`”：保存表格时是否采用快速模式

“`RETURN_FILE_NAME`”：保存后返回文件名称

“`ORIENTATION`”：Excel 文件中的页面设置：纸张方向

“`PAPERSIZE`”：Excel 文件中的页面设置：纸张大小

“`ZOOM`”：Excel 文件中的页面设置：缩放比例，例如 80 代表 80%

“`CENTERHORIZONTALLY`”：Excel 文件中的页面设置：水平居中

“`CENTERVERTICALLY`”：Excel 文件中的页面设置：垂直居中

“`SAVEAS_IMGFILE_EXENAME`”：设置保存图片时的文件后缀名称。

varModeValue 模式值，整数或字符型，相关值如下：

FILE_PROMPT 的值：整数或字符型，1 或 true=是，“0”或其它=否。

该值为“是”时，控件会在保存前弹出窗口选择文件名及其路径。

该值为“否”时控件按程序指定的文件名直接保存，不再弹出文件路径框，但会弹出安全提示框(做初次确认)。缺省值是“是”。

TABLE_INDEX 的值：数字型，如果控件接受了多个超文本对象，在导出数据时可以用 **TABLE_INDEX** 指定某个对象被导出，否则就导出最后对象。该序号从 1 开始排序。

PAGE_TYPE 的值：数字型，

0--表示不分页；

1--保存到同一个 Sheet 中，但会加入分页符 (PageBreak)；

2--分页到不同 Sheet 中

LINESTYLE 的值：数字型，1--表示有边框，0--表示无边框。

CAPTION 的值：字符型，标题栏的文本内容。

CENTERHEADER 的值：字符型，表格（居中）页眉的文本内容或控制字（见 Excel 相关资料）。

LEFTHEADER 的值：字符型，表格（靠左）页眉的文本内容或控制字（见 Excel 相关资料）。

RIGHTHEADER 的值：字符型，表格（靠右）页眉的文本内容或控制字（见 Excel 相关资料）。

CENTERFOOTER 的值：字符型，表格（居中）页脚的文本内容或控制字（见 Excel 相关资料）。

LEFTFOOTER 的值：字符型，表格（靠左）页脚的文本内容或控制字（见 Excel 相关资料）。

RIGHTFOOTER 的值：字符型，表格（靠右）页脚的文本内容或控制字（见 Excel 相关资料）。

QUICK_SAVE 的值：整数或字符型，1 或 true=是，“0”或其它=否。

如果采用快速模式，在生成表格单元时将忽略样式和本函数的其它设置，生成速度较快，适宜数据较多且不在乎表格样式时。

RETURN_FILE_NAME 的值：字符型。一般情况保存后返回成功与否的逻辑值，但该参数使 **SAVE_TO_FILE** 返回所保存文件的全路径名称。

SAVEAS_IMGFILE_EXENAME 的值：“.emf、.jpg、.bmp、.gif、.png”

结果：返回逻辑结果，成功时返回真，失败时返回假。

建议或要求：

导出数据(**SAVE_TO_FILE**)前调用本函数。

举例：1.LODOP.SET_SAVE_MODE("QUICK_SAVE",true);

设置导出 excel 文件时为快速模式（该模式速度快但忽略 table 的 style）。

2.LODOP.SET_SAVE_MODE("SAVEAS_IMGFILE_EXENAME",".jpg");

设置保存的文件后缀名称为“.jpg”的图片格式文件

ADD_PRINT_SHAPE

名称：(扩展型)增加图形

格式：

ADD_PRINT_SHAPE(intShapeType, Top, Left, Width, Height, intLineStyle, intLineWidth, varColor)

功能：增加矩形框、椭圆、直线等图形打印项，设定该图形在纸张内的位置和大小，设定线条的类型和线条宽度。

参数：

intShapeType:

该图形的类型，数字型参数。0--仰角直线 1--俯角直线 2--矩形框线 3--椭圆线 4--实心矩形 5--实心椭圆

Top:

该图形在纸张内的上边距，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。

当上边距超过纸张高度时，打印项被输出在下一页(或更下页)。

Left:

该图形在纸张内的左边距，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。

Width:

该图形(直线的外缘矩形或椭圆的外缘矩形)的宽度，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。

Height:

该图形(直线的外缘矩形或椭圆的外缘矩形)的高度，整数或字符型，整数时缺省长度单位为 px。字符型时可包含单位名：in(英寸)、cm(厘米)、mm(毫米)、pt(磅)、px(1/96 英寸)、%(百分比)，如“10mm”表示 10 毫米。

intLineStyle:

线条类型，数字型，0--实线 1--破折线 2--点线 3--点划线 4--双点划线
缺省线条是实线。

intLineWidth:

线条宽，整数型，单位是（打印）像素，缺省值是 1，非实线的线条宽也是 0。

varColor:

图形的颜色，整数或字符型，整数时是颜色的十进制 RGB 值；字符时是超文本颜色值，可以是“#”加三色 16 进制值组合，也可以是英文颜色名；

结果：无

建议或要求：

要求在打印初始化后调用，建议在[文本类函数](#)之前调用。

举例：LODOP.ADD_PRINT_SHAPE(4,70,59,100,60,0,1,"#FF0000");

SET_PRINTER_INDEXA

名称: (扩展型)指定打印设备

格式: SET_PRINTER_INDEXA (oIndexOrName)

功能: 按名称或序号指定要进行打印输出的设备，指定后允许重新选择。

参数:

oIndexOrName:

打印机名称或序号，字符或数字型。数字表示打印机的序号，从 0 开始，最大序号是 GET_PRINTER_COUNT() 减 1。-1 特指操作系统内设定的默认打印机。

字符代表打印机的名称，与操作系统内的打印机名称一致。

注：用本函数指定打印机后，在预览界面允许重新选择打印机，而用另外一个函数 SET_PRINTER_INDEX 指定后则不允许重新选择。

结果: 返回逻辑值

返回逻辑真表示指定成功，逻辑假表示指定失败，失败原因有：该打印设备不存在。

建议或要求:

要求在初始化之后、打印或预览之前调用。

举例: LODOP.SET_PRINTER_INDEXA("Bullzip PDF Printer");

NEWPAGEA

名称: (扩展型)强制分页

格式: NEWPAGEA()

功能: 强制分页。执行该函数之后所增加的内容会在前面内容的尾页之后新建一页输出，前面无内容时，仍然从第一页开始。

参数: 无

结果: 返回逻辑值

返回逻辑真表示强制分页成功，逻辑假表示强制分页失败。

建议或要求:

打印初始化后调用本函数。

举例: LODOP.NEWPAGEA ();

PREVIEWA

名称: (扩展型)打印预览 A

格式: PREVIEWA ()

功能: 同函数 PREVIEW。预览前提示选择打印机。

参数: 同函数 PREVIEW。

结果: 同函数 PREVIEW。

建议或要求:

同函数 PREVIEW。

举例: LODOP.PREVIEWA();

PREVIEWB

名称: (扩展型)打印预览 B

格式: [PREVIEWB \(\)](#)

功能: 同函数 [PREVIEW](#)。强制用缺省布局风格来打印预览。

参数: 同函数 [PREVIEW](#)。

结果: 同函数 [PREVIEW](#)。

建议或要求:

同函数 [PREVIEW](#)。不希望最终使用者改变打印布局和风格时调用本函数。

举例: [LODOP.PREVIEWB\(\)](#);

PRINTA

名称: (扩展型)直接打印 A

格式: [PRINTA \(\)](#)

功能: 同函数 [PRINT](#)。打印前提示选择打印机。

参数: 同函数 [PRINT](#)。

结果: 同函数 [PRINT](#)。返回逻辑结果, 当真实打印时返回真, 放弃打印或打印出错时返回假。

建议或要求:

同函数 [PRINTA](#)。

举例: [LODOP.PRINTA\(\)](#);

PRINTB

名称: (扩展型)直接打印 B

格式: [PRINTB \(\)](#)

功能: 同函数 [PRINT](#)。强制用缺省布局风格来打印。

参数: 同函数 [PRINT](#)。

结果: 同函数 [PRINT](#)。

建议或要求:

同函数 [PRINT](#)。不希望最终使用者改变打印布局和风格时调用本函数。

举例: [LODOP.PRINTB\(\)](#);

SHOW_CHART

名称: 显示图表

格式: [SHOW_CHART \(\)](#)

功能: 在页面内显示一个图表。其图表的数据来源由函数 [ADD_PRINT_CHART](#) 来完成, 图

表的样式设置与打印预览一样，也是采用 `SET_PRINT_STYLEA` 来实现。

参数：无。

结果：无。

建议或要求：

在建立好完整的打印页后调用，该命令类似打印事件，二者的差别是前者把内容在界面上显示，后者把内容在打印机中输出。

举例：`LODOP.SHOW_CHART()`;

DO_ACTION

名称：控制界面动作

格式：`DO_ACTION (ActName, ActValue)`

功能：在控件界面内嵌到浏览器时，JS 通过该函数直接驱使控件内部的动作事件。

参数：

ActName 动作名称，具体名称及其含义如下：

PREVIEW_ZOOM_HIGHT：适高显示动作，触发预览界面**适高显示**按钮点击一次。

PREVIEW_ZOOM_NORMAL：正常显示动作，触发预览界面**正常显示**按钮点击一次。

PREVIEW_ZOOM_WIDTH：适宽显示动作，触发预览界面**适宽显示**按钮点击一次。

PREVIEW_ZOOM_IN：拉近显示动作，触发预览界面**拉近(放大+)**显示按钮点击一次。

PREVIEW_ZOOM_OUT：推远显示动作，触发预览界面**推远(缩小-)**显示按钮点击一次。

PREVIEW_PERCENT：选择缩放打印比例动作，改变预览界面**缩放比例**选项。

PREVIEW_GOFIRST：首页动作，触发预览界面**首页（第一页）**按钮点击一次。

PREVIEW_GOPRIOR：上页动作，触发预览界面上**页**按钮点击一次。

PREVIEW_GONEXT：下页动作，触发预览界面下**页**按钮点击一次。

PREVIEW_GOLAST：尾页动作，触发预览界面**尾页（最后页）**按钮点击一次。

PREVIEW_GOTO：页跳转动作，预览界面直接转到 **ActValue** 指定的页号显示。

PREVIEW_GOSKIP：页跳过动作，预览界面跳过 **ActValue** 指定的页数后显示。

PREVIEW_SETUP：打印设置动作，触发预览界面**打印设置**按钮点击一次。

PREVIEW_PRINT：打印动作，触发预览界面**打印**按钮点击一次。

PREVIEW_CLOSE：关闭动作，触发预览界面**关闭**按钮点击一次。

PREVIEW_ROTATE：旋转显示动作，触发预览界面**旋转**按钮点击一次。

ActValue 动作辅助值

只有如下动作的辅助值有意义：

PREVIEW_PERCENT 的值：数字，代码值及其含义为：

0--30% 1--50% 2--60% 3--70% 4--80% 5--85% 6--90% 7--95% 8--100% 9--125%

10--150% 11--200% 12--按整宽 13--按整高 14--按整页 15--整宽不变形

16--整高不变形 17--自定比例

PREVIEW_GOTO 的值：整数，某页的页序号值，从 1 开始。

PREVIEW_GOSKIP 的值：整数，跳转的页数，正数向后跳，负数向前跳。

结果：无。

建议或要求：

在内嵌界面正常打开后调用。

举例：`LODOP.DO_ACTION("PREVIEW_ZOOM_NORMAL",0);`

SET_LICENSES

名称：设置软件产品注册信息

格式：

SET_LICENSES (strCompanyName, strLicense, strLicenseA, strLicenseB)

功能：以函数方式设置软件使用权注册信息，功能与对应的控件参数一样。

参数：

strCompanyName：注册单位名称，用途与控件参数 [CompanyName](#) 一样。

strLicense：主注册号，用途与控件参数 [License](#) 一样。

strLicenseA：附加注册号 A，用途与控件参数 [LicenseA](#) 一样。

strLicenseB：附加注册号 B，用途与控件参数 [LicenseB](#) 一样。

结果：无

建议或要求：

任何时间调用，本函数适合以隐蔽方式设置注册信息。

购买注册号时，卖方会提供具体的注册语句，直接拷贝就行。


五、软件使用权注册

打印控件 Lodop 是一款专业共享软件，公开发行版本没有功能限制，多数用户可免费长期使用，仅如下功能需要注册使用权：

- 1、（不经过预览的）“直接打印”功能；
- 2、“导出数据到 Excel 文件”功能；

不经注册使用以上功能时，打印输出结果的左下角会出现“本页由【试用版打印控件 LodopX.0】输出”小字样水印。

Lodop 注册号的价格表、购买方式和使用方法见：

 http://blog.sina.com.cn/s/blog_721e77e50100nfzs.html

六、打印维护和打印设计

打印设计的目标用户是软件开发者，详细功能解释略。

打印设计用到的快捷键：

ctrl 选中；

ctrl + delete 删除；

ctrl + 方向键 移动微调；

ctrl + 鼠标滑动 选中区域内打印项；

ctrl + 打印对象，同时拖拉一个对象就复制了；

打印对象列中按住 ALT 键的同时拖拉改变对象的顺序位置。

打印维护的目标用户是页面操作者，详细功能解释略。

七、使用样例

演示样例参见发行文件包及其技术手册可从如下地址下载：

<http://www.c-lodop.com/download.html> 或

<http://www.mtsoftware.cn/download.html>

八、计量单位

本文所述 px 单位固定换算关系如下,与像素类似但不是一个概念,也不受显示影响:

1in(英寸)=2.54cm(厘米)=25.4mm(毫米)=72pt(磅)=96px

另外一个特殊的计量单位“%(百分比)”,是指相对于纸张大小的百分比值,其中“上、下边距、高度”等的百分比是相对于纸张高度(横向打印时则是宽度)的比值,而“左、右边距和宽度”的百分比是相对于纸张宽度(横向打印时则是高度)的比值。

<完>