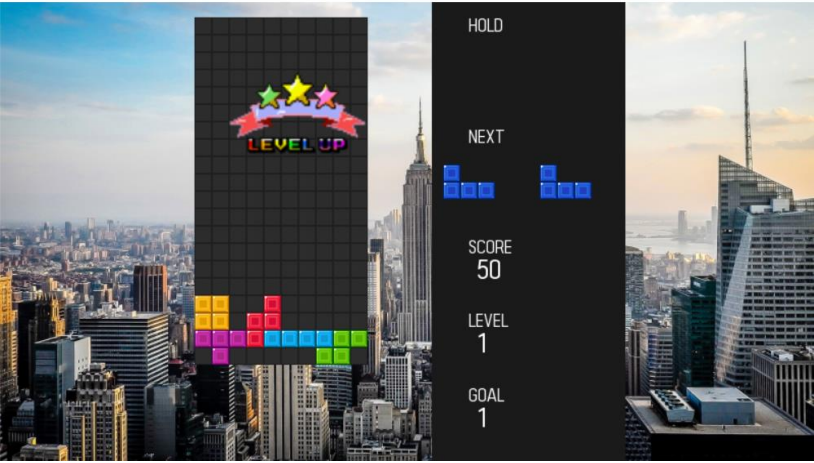


| 12주차 회의록 | | | |
|----------|---|-----|-----------------|
| 주제 | 1. 팀원 별 진행 상황 공유 2. 간트 차트 3. 추후 진행 사항 논의 4. FSM | | |
| 일시 | 2022년 5월 20일 19시-20시 | | |
| 팀명 | Four-Genius | | |
| 작성자 | 전원 | 참여자 | 최원준 김지현 이정윤 이민희 |
| 내용 | | | |
| 회의 내용 | <div>1. 팀원 별 진행 상황 공유</div> <div>- 최원준 (이지모드 -Level Up화면)</div> <div></div> <div>goal 달성 시 Level up 팝업 추가</div> | | |

- 김지현 (Resizing)



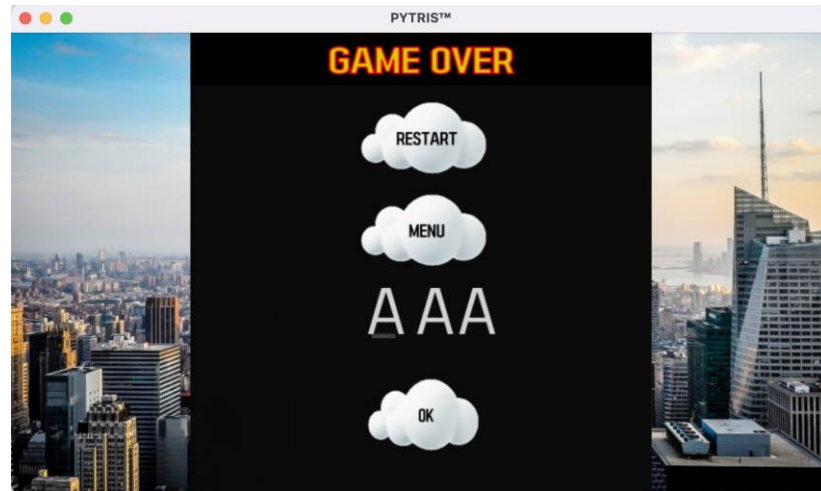
```

1247 + # 리사이징
1248 + elif event.type == VIDEORESIZE:
1249 +     board_width = event.w
1250 +     board_height = event.h
1251 +     if board_width < min_width or board_height < min_height: #최소 너비 또는 높이를 설정하려는 경우
1252 +         board_width = min_width
1253 +         board_height = min_height
1254 +     if not ((board_rate-0.1) < (board_height/board_width) < (board_rate+0.05)): #높이 또는 너비가 비율의 일정수준
        이상을 넘어서게 되면
1255 +         board_width = int(board_height / board_rate) #너비를 적정 비율로 바꿔줌
1256 +         board_height = int(board_width*board_rate) #높이를 적정 비율로 바꿔줌
1257 +         if board_width>= mid_width: #화면 사이즈가 큰 경우
1258 +             textsize=True #큰 글자크기 사용
1259 +         if board_width < mid_width: #화면 사이즈가 작은 경우
1260 +             textsize=False #작은 글자크기 사용
1261 +
1262 +     block_size = int(board_height * 0.045) #블록 크기 고정
1263 +     screen = pygame.display.set_mode((board_width, board_height), pygame.RESIZABLE)
1264 +
1265 +     for i in range(len(button_list)):
1266 +         button_list[i].change(board_width, board_height)
1267 +     pygame.display.update()
1268 +

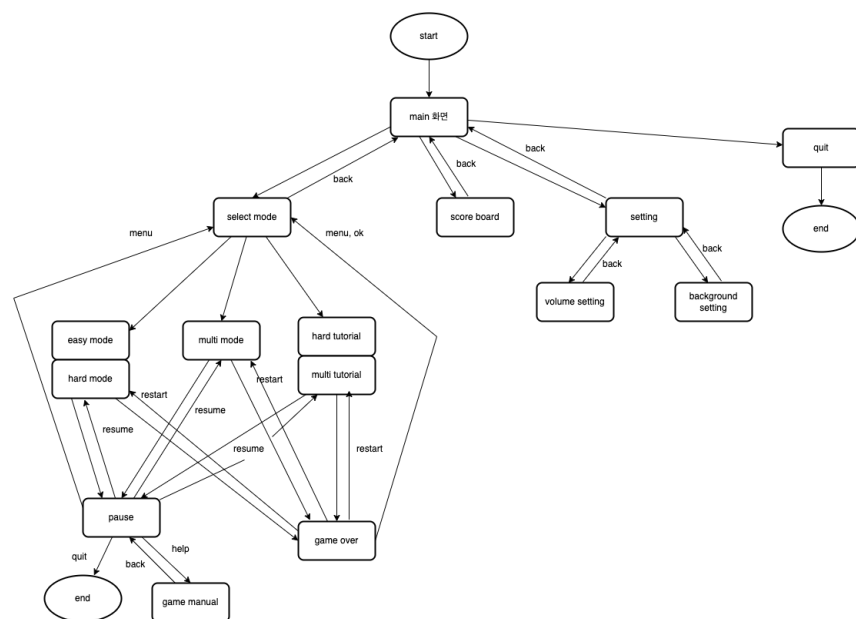
```

창 크기에 따라 화면도 함께 확대/축소 될 수 있는 Resize 함수 구현 완료

- 이정윤(하드 모드 오류 해결, FSM 작성)



하드 모드 게임오버 시 종료 음악 연속 재생 및 무한 로딩 오류 해결



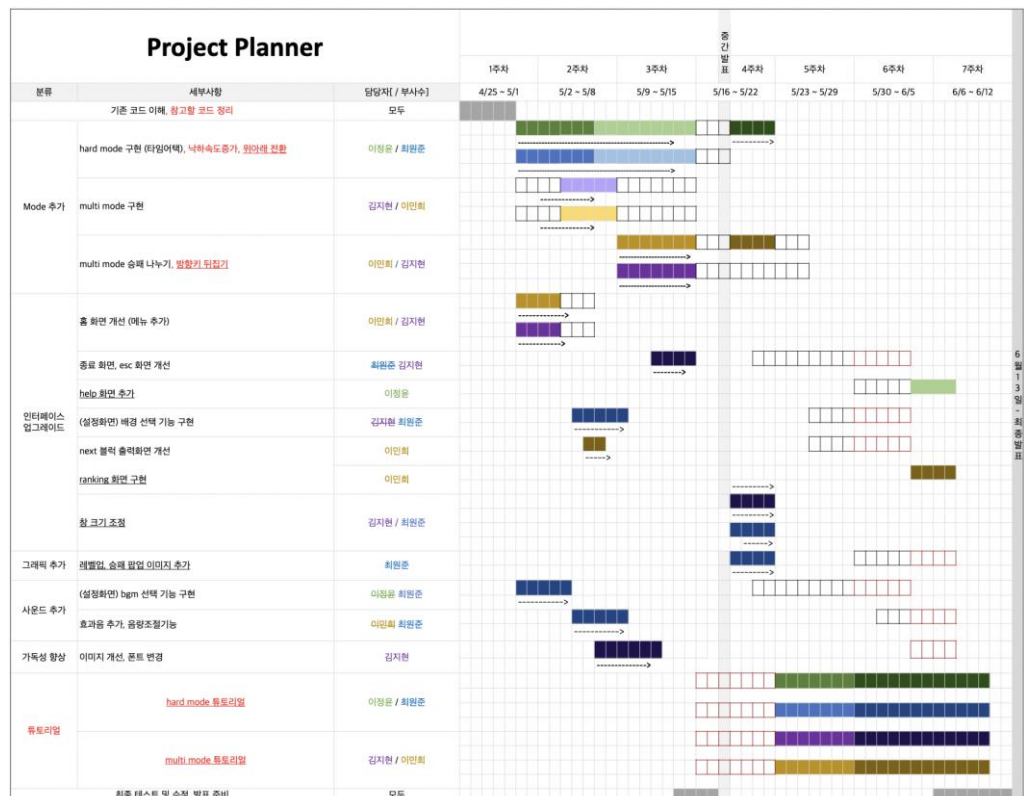
게임 실행 시 상태에 따른 FSM 작성

- 이민희(스코어 보드)



- leaderboard.txt (Easy Mode 스코어 저장 파일), leaders 딕셔너리 (텍스트 파일의 정보를 key = 이니셜 세글자, value = 점수로 하여 저장) 외에 leaderboard_hard.txt (Hard Mode 스코어 저장 파일), leaders_hard 딕셔너리 따로 생성하여 Easy Mode와 Hard Mode의 랭킹 구분 (두 모드 간 난이도 차이 고려하기 위함)

2. 간트차트 진행상황



| | |
|------|---|
| 결정사항 | -하드모드 상하 반전 -멀티모드 방해 기능 추가 -튜토리얼(하드, 멀티) 모드 |
|------|---|