

9주차 회의록			
주제	1. 참고할 오픈소스 정리 2. 이미지 및 사운드 결정 3. 코드 정리 및 역할 분담		
일시	2022년 4월 29일 14시-15시, 4월 30일 16시-18시		
팀명	Four-Genius		
작성자	이정윤	참여자	최원준 김지현 이정윤 이민희
내용			
회의 내용	1. 참고할 오픈소스 정리 - 각자 맡은 구현의 참고할 오픈소스 조사해온 후 정리 - 창 사이즈 변경 : https://github.com/CSID-DGU/2020-2-OSSP-CP-17woljang-9 코드에 resizable 추가 - hard mode의 상하 반전 : https://github.com/CSID-DGU/2021-1-OSSPC-Pint-9 코드 참고 - hard mode의 가속 : https://github.com/CSID-DGU/2019-2-OSSPC-OS-3/blob/master/Tetris-master/src/com/ok/classes/TetrisBlock.java 코드 참고 2. 이미지 및 사운드 결정 - 홈 화면 구성을 위한 배경 화면과 버튼 이미지, 사운드 결정 - 배경 선택 : 해당 사이트에서 도시 사진으로 결정 https://pixabay.com/photos/chicago-city-skyscrapers-buildings-6921293/ - 음악 선택 : https://www.bensound.com/ - 이미지 선택 : https://www.shutterstock.com/ko/search/buttons?kw=%EB%AC%B4%EB%A3%8C%20%EB%B2%84%ED%8A%BC%20%EC%9D%B4%EB%AF%B8%EC%A7%80&c3apidt=p37024991459&gclsrc=aw.ds&gclid=CjwKCAjw9qiTBhBbEiwAp-GE0TzeITyXLNeUD8V9d61ZYvX21F1eyXb1q4jKZ-rMuFjsfBKXE_EU5xoCXvkQAvD_BwE		

	<p>3. 코드 정리 및 역할 분담</p> <ul style="list-style-type: none"> - 메인(홈 화면) 함께 코드 분석하여 구현하려 했으나, 오류 수정과 변수 설정 등으로 인해 역할 분담 하기로 결정 - 배경음악 선택, 버튼 제작, 메뉴화면 구현, 하드모드 구현 등을 우선적으로 역할 분담 함
결정사항	<p>5/2에 진행예정</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 진행 사항 확인 및 문제점 토의 2. 다음으로 구현할 부분 결정
회의 사진	