

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования «Национальный исследовательский университет
ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Отчет по лабораторной работе № 1

**«Определение видов программистов и ИТ, ПВК для
определенного вида деятельности»**

Выполнили студенты:

- 1) Валявина Валерия
Константиновна - Р3123
- 2) Лукьянчук Ярослав
Евгеньевич - Р3123
- 3) Сергеев Михаил
Александрович - Р3123
- 4) Романюк Михаил
Юрьевич - Р3122
- 5) Кремпольская Екатерина
Александровна - Р3121
- 6) Скарга Ольга Алексеевна
- Р3123
- 7) Касьяненко Вера
Михайловна - Р3120

Проверил:

Билый Андрей Михайлович

Санкт-Петербург

2023 год

Оглавление

1. Цель
2. Методика проведения исследования
3. Структура
4. Код веб-приложения
5. Вывод

1. Цель

Целью проведения данной работы является научиться разрабатывать системы в проектной деятельности, понять какие профессионально важные качества необходимы в профессиональной деятельности программистов и ИТ-специалистов.

2. Методика проведения исследования

Методика проведения исследования: на основании указанных задач разрабатывается система в среде html, css (+php, MySQL - оптимальный вариант, + JavaScript – продвинутый вариант). Проводится анализ требуемых профессионально важных качеств для выбранных профессий в соответствии с задачами к лабораторной работе.

3. Структура

Результаты: Составляется отчет по лабораторной работе с описанием системы, используемыми решениями и математическими и статистическими формулами и правилами. Предоставляется программный код (либо в приложении, либо по ссылке для скачивания).

Программный код:

https://github.com/VeraKasianenko/OPD_web

Демонстрация рабочей системы:

Professions



Game Designer



C++ Developer



Go Developer



Frontend Developer



Уборщик

Game Designer



Специалист, проектирующий игровой опыт. Его задачей является создание такой структуры игры, чтобы опыт игрока был интересным и запоминающимся, и он захотел к ней вернуться. В геймдизайне различают несколько специализаций: Нарративные дизайнеры.
Согласованность экспертов: 14.285714285714285%.

Самоконтроль, способность к
самонаблюдению

Стремление к
профессиональному
совершенству

Адекватная самооценка

Самостоятельность

Дисциплинированность

Ответственность

Аккуратность в работе

Skills

Выберите 7 качеств для профессии C++ Developer.

Отправить

Ценностно-побудительные качества личности

Готовность к защите Родины с оружием в руках

☐

Военно-профессиональная направленность

☐

Прямые внутренние мотивы военно-профессиональной деятельности

☒

Стремление к профессиональному совершенству

☐

Регуляторные качества личности

Адекватная самооценка

☐

Самостоятельность

☐

Пунктуальность, педантичность

☐

Дисциплинированность

☐

Аккуратность в работе

☐

Организованность, самодисциплина

☐

Старательность, исполнительность

☐

Ответственность

☐

Трудолюбие

☐

Инициативность

☐

Самокритичность

☐

Оптимизм, доминирование положительных эмоций

☐

Самообладание, эмоциональная уравновешенность, выдержка

☐

Самоконтроль, способность к самонаблюдению

☐

Предусмотрительность

☐

Фрустрационная толерантность (отсутствие агрессивности или депрессивности в ситуациях неудач)

☐

Самомобилизующийся тип реакции на препятствия, возникающие на пути к достижению цели.

☐

Интернальность (погруженность в себя, самодостаточность, необщительность)

☐

Экстернальность (ориентация на взаимодействие с людьми, общительность)

☐

Интрапунитивность (ориентация на собственные силы, уверенность в себе, чувство самоэффективности)

☐

Экстрапунитивность (ориентация на помощь других людей, надежда на благоприятные обстоятельства, неуверенность в себе)

☐

MONITORING



Game Designer



C++ Developer



Go Developer



Frontend Developer



Уборщик

Выбирается 7 качеств у каждой профессии, с помощью метода пересечения множеств выявляются совпадения. Далее согласованность считается по формуле ($\frac{\text{Кол-во ПВК, в которых сошлись эксперты}}{7} \times 100\%$)

5. Вывод

Разработка динамического сайта с использованием HTML, CSS, JS и PHP - это важный этап в создании веб-сайтов. HTML является основным языком разметки веб-страниц, CSS используется для задания стилей и внешнего вида веб-страниц, JS используется для создания динамических элементов на странице, а PHP - для создания динамических веб-страниц на стороне сервера.

При разработке динамического сайта необходимо учитывать множество факторов, таких как безопасность, производительность, адаптивность и масштабируемость. Например, при использовании PHP для создания динамических страниц необходимо обеспечить защиту от SQL-инъекций и других видов атак.

Умение разрабатывать динамические сайты является важным навыком. Он позволяет создавать интерактивные и удобные для пользователя сайты, которые могут эффективно обрабатывать большое количество данных. Кроме того, это дает возможность создавать динамические и адаптивные сайты, которые могут корректно отображаться на разных устройствах и в разных браузерах.

В целом, разработка динамических сайтов с использованием HTML, CSS, JS и PHP является ключевым навыком в веб-разработке, который позволяет создавать качественные и удобные для пользователя веб-сайты, удовлетворяющие современным стандартам и требованиям.