

## Лабораторная работа 5

**Задание 1.** Решить задачу линейного программирования графическим методом.

**Задание 2.** Даны матрица  $A$  и векторы  $c$  и  $b$ . Решить каноническую задачу линейного программирования

$$f(x) = cx \rightarrow \max.$$

при ограничениях

$$Ax = b, x \geq 0$$

С помощью симплекс-метода.

**Задание 3.** Даны матрица  $A$  и векторы  $c$  и  $b$ . Решить каноническую задачу линейного программирования

$$f(x) = cx \rightarrow \max.$$

при ограничениях

$$Ax = b, x \geq 0$$

С помощью симплекс-метода для двойственной задачи.

Варианты заданий находятся в файлах «Задание графический метод.pdf», «Задание симплекс-метод.pdf», «Задание двойственная задача.pdf». Вариант нужно выбрать по номеру в журнале преподавателя.