

Объектно-ориентированное программирование на Python

Осипов Никита Алексеевич



ЛЕКЦИЯ 7. МЕТАКЛАССЫ

Учебные вопросы:

1. Декораторы и их применение.
2. Понятие метакласса.
3. Динамическое создание классов.

Изучение метаклассов

- Цель лекции:
 - изучить метаклассы и возможности их применения
- Для понимания метаклассов требуется знать и уметь применять:
 - Концепции ООП в Python
 - Декораторы (Decorators) в Python

Функции как объекты

DecorFun00.py

- В Python функции являются первыми объектами класса:
 - Функции являются объектами – на них можно ссылаться, передавать в переменную и возвращать из других функций
 - Функции могут быть определены внутри другой функции, а также могут быть переданы в качестве аргумента другой функции

```
def messageWithWelcome(str):  
    # Вложенная функция  
    def addWelcome():  
        return "Welcome to "  
    # Возвращаем конкатенацию  
    return addWelcome() + str
```

```
def site(site_name):  
    return site_name
```

```
strm = messageWithWelcome(site("ITMO"))
```

Декорирование – способ управления функциями и классами

- Декораторы — это “обёртки”, которые дают возможность *изменить* поведение функции, не изменяя её код
- Декораторы в языке Python имеют две разновидности:
 - Декораторы функций связывают имя функции с другим вызываемым объектом на этапе определения функции, добавляя дополнительный уровень логики, которая управляет функциями и методами или выполняет некоторые действия в случае их вызова.
 - Декораторы классов связывают имя класса с другим вызываемым объектом на этапе его определения, добавляя дополнительный уровень логики, которая управляет классами или экземплярами, созданными при обращении к этим классам

Декорация является просто способом запуска добавочных шагов обработки на стадии определения функций и классов с помощью явного синтаксиса

Декораторы функций

- Декоратор — это функция, которая принимает функцию в качестве единственного параметра и возвращает функцию
 - Это полезно, чтобы «обернуть» функциональность одним и тем же кодом снова и снова – декораторы Python — это мощный инструмент для удаления избыточности

```
def messageWithWelcome(fstr):  
    # Вложенная функция  
    def addWelcome(str_name):  
        return "Welcome to " + fstr(str_name)  
    # Возвращаем функцию  
    return addWelcome
```

Используем **@func_name**, чтобы указать **декоратор**, который будет применен к другой функции

```
@messageWithWelcome  
def site(site_name):  
    return site_name
```

```
strm = site("ITMO")
```

Декораторы функций

DecorFun01.py

Decorator01.py

Decorator_hello.py

■ Порядок использования – Декоратор

- указывается в отдельной строке непосредственно перед инструкцией **def**, определяющей функцию или метод
- состоит из символа **@**, за которым следует **имя метафункции** – функции (или другого вызываемого объекта), управляющей другой функцией

```
@decorator  
def F(arg):  
    ...
```

Используем **@func_name**, чтобы указать **декоратор**, который будет применен к другой функции

```
F(99) # Вызов функции
```

Декораторы можно вкладывать друг в друга

Decorator02.py

Декораторы методов

Decorator03.py

- Можно создавать декораторы для методов так же, как и для функций, учитывая параметр **self**

```
def method_friendly_decorator(method_to_decorate):  
    def wrapper(self, lie):  
        lie = lie * 0.13  
        return method_to_decorate(self, lie)  
    return wrapper
```

```
class Lucy():  
    def __init__(self):  
        self.cost = 30  
  
    @method_friendly_decorator  
    def sayYourCost(self, lie):  
        print("Сейчас %s" % (self.cost + lie))
```

```
lu = Lucy()  
lu.sayYourCost(15)
```


Общий декоратор

Decorator04.py

- Для создания общего декоратора (можно было применить его к любой функции) можно воспользоваться тем, что `*args` распаковывает список `args`, а `**kwargs` распаковывает словарь `kwargs`:

```
def decorator_pass_arbitrary_arguments(function_to_decorate):  
    # Данная "обёртка" принимает любые аргументы  
    def wrapper_accepting_arbitrary_arguments(*args, **kwargs):  
        . . .  
  
        # Теперь распакуем *args и **kwargs  
        function_to_decorate(*args, **kwargs)  
    return wrapper_accepting_arbitrary_arguments
```

Декоратор с различными аргументами

Decorator05.py

- Для создания общего декоратора (можно было применить его к любой функции) можно воспользоваться тем, что `*args` распаковывает список `args`, а `**kwargs` распаковывает словарь `kwargs`:

```
def decorator_with_arguments(decorator_arg1, decorator_arg2):  
    def my_decorator(func):  
        print("декоратор, получил аргументы:", decorator_arg1,  
decorator_arg2)  
        # Не перепутайте аргументы декораторов с аргументами функций!  
        def wrapped(function_arg1, function_arg2) :  
            print ("".format(decorator_arg1, decorator_arg2,  
                             function_arg1, function_arg2))  
            return func(function_arg1, function_arg2)  
        return wrapped  
    return my_decorator
```

functools.wraps

decorator03wraps.py

- Декоратор, дополняющий функцию-обёртку, данными из некоторых атрибутов оборачиваемой функции

```
from functools import wraps

def a_decorator_passing_arguments(function_to_decorate):
    @wraps(function_to_decorate)
    def a_wrapper_accepting_arguments(arg1, arg2):
        print("Получено:", arg1, arg2)
        function_to_decorate(arg1, arg2)
    return a_wrapper_accepting_arguments
```

Применяя декоратор «wraps» ко внутренней функции, копируем имя, строку документации и сигнатуру функции во внутреннюю функцию

Особенности применения

- Декораторы были введены в Python 2.4.
- Декораторы несколько замедляют вызов функции, не забывайте об этом.
- Вы не можете «раздекорировать» функцию. Правильный стиль: если функция декорирована — это не отменить.
- Декораторы оборачивают функции, что может затруднить отладку

Декораторы класса

DecoratorClass01.py

- В данном случае декоратор принимает на вход класс (объект с типом **type** в Python) и возвращает модифицированный класс

```
def log_method_calls(time_format):  
    def decorator(cls):  
        for o in dir(cls):  
            if o.startswith('__'):  
                continue  
            a = getattr(cls, o)  
            if hasattr(a, '__call__'):  
                decorated_a = logged(time_format, cls.__name__ + ".")(a)  
                setattr(cls, o, decorated_a)  
        return cls  
    return decorator
```

```
@log_method_calls("%b %d %Y - %H:%M:%S")  
class A():  
    def test1(self):  
        print("test1")
```

Классы как объекты

Metaclass00.py

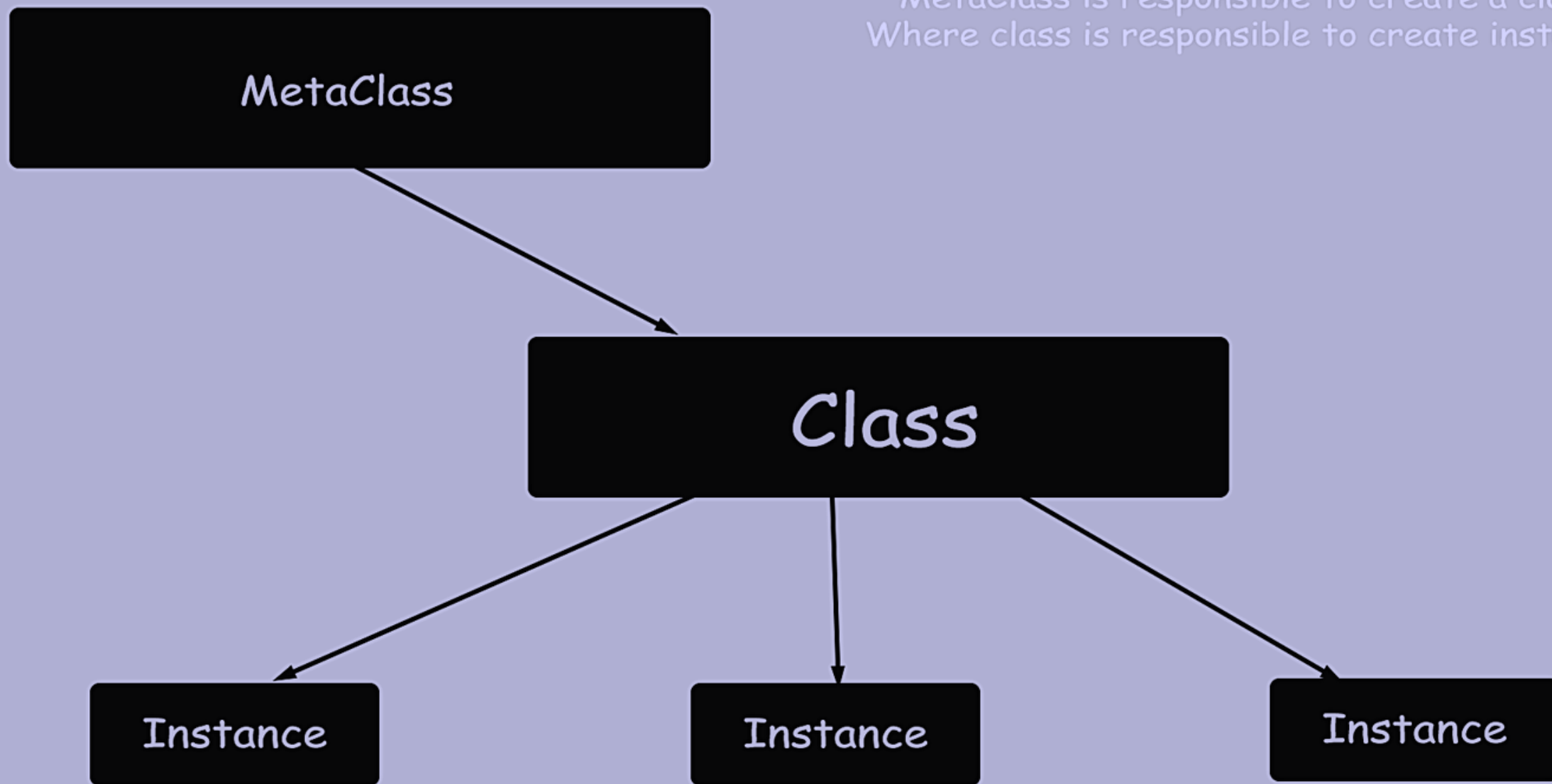
■ Классы в Python это объекты

```
type(Person)      # Тип класса Person: <class 'type'>
```

■ Объект:

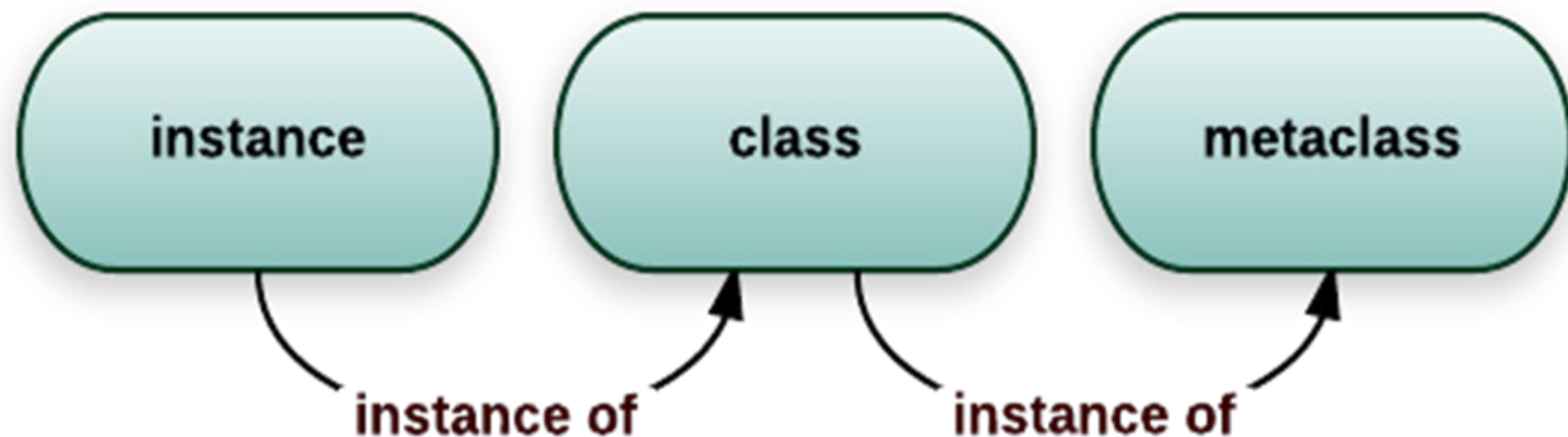
- ☐ его можно назначить в качестве переменной
- ☐ копируется
- ☐ есть возможность добавить к нему атрибуты
- ☐ передается в роли параметра функции

MetaClass is responsible to create a class
Where class is responsible to create instances



Понятие метакласса

- Метакласс (Metaclass) — это класс, экземпляры которого в свою очередь являются классами
 - Метаклассы являются подклассами объекта **type** и реализуют операции создания классов



- Метакласс отвечает за генерацию классов, поэтому можно написать свои собственные метаклассы, чтобы изменить способ генерации классов путем выполнения дополнительных действий или внедрения кода

Динамическое создание классов

Metaclass01.py

- Если классы в Python – это объекты, значит, как и любой другой объект, их можно создавать на ходу

Создание класса в функции:

```
def choose_class(name) :  
    if name == 'foo':  
        class Foo():  
            pass  
        return Foo      # возвращается класс  
    else:  
        class Bar():  
            pass  
        return Bar      # возвращается класс
```

Динамическое создание классов

Metaclass01.py

Metaclass02.py

- Функция **type** может создавать классы на ходу
- В качестве параметра **type** принимает описание класса, и возвращает класс:

```
type(name of the class,  
      tuple of the parent class (inheritance, can be empty),  
      dictionary containing attributes names and values)
```

```
Person = type("Person", (), {})
```



```
class Person():  
    pass
```

Динамическое создание классов

Metaclass01.py

Metaclass02.py

- Функция **type** может создавать классы на ходу.
- В качестве параметра **type** принимает описание класса, и возвращает класс:

```
type(name of the class,  
      tuple of the parent class (inheritance, can be empty),  
      dictionary containing attributes names and values)
```

```
class Base:  
    def myfun(self):  
        print("This is inherited method!")
```

```
Test = type('Test', (Base, ), dict(x="atul",  
my_method=test_method))
```

Динамическое создание классов

- Можно создавать свои метаклассы: любой вызываемый объект, который способен принять три параметра и вернуть объект класса
 - Такие метаклассы можно применять к классу
- Метакласс можно указать при объявлении класса:

```
def my_metaclass(name, parents, attributes):    # объект - метакласс
    return 'Hello'

""" С будет переменной, которая указывает на строку 'Hello' """
class C(metaclass=my_metaclass):
    pass
```

Динамическое создание классов

Metaclass02c.py

- Основной целью метакласса является автоматическое изменение класса во время его создания
 - Например, для API, когда нужно создать классы, соответствующие текущему контексту

```
class UpperAttrMetaclass(type):  
  
    def __new__(cls, clsname, bases, dct):  
        uppercase_attr = {}  
        for name, val in dct.items():  
            if not name.startswith('__'):  
                uppercase_attr[name.upper()] = val  
            else:  
                uppercase_attr[name] = val  
        return super(UpperAttrMetaclass, cls).__new__(cls, clsname,  
bases, uppercase_attr)
```

Что использовать – классы метаклассов или функции?

Metaclass02c.py

- Можно использовать ООП
 - Метакласс может наследоваться от метакласса, переопределять родительские методы
- Можно лучше структурировать свой код
 - Для решения сложных задач – возможность создавать несколько методов и группировать их в одном классе очень полезна, чтобы сделать код более удобным для чтения
- Можно использовать `__new__`, `__init__` и `__call__`

Примеры применения метаклассов

- Создать метакласс MultiBases, который будет проверять, наследуются ли создаваемые классы от нескольких базовых классов – если так, это вызовет ошибку

```
class MultiBases(type):  
    def __new__(cls, clsname, bases, clsdict):  
        if len(bases)>1:  
            raise TypeError("Inherited multiple base classes!!!")  
  
        # в противном случае вызвать метод __new__ базового класса, т.е.  
        # вызывается конструктор __init__  
        return super().__new__(cls, clsname, bases, clsdict)
```

```
class Base(metaclass=MultiBases):  
    pass
```

```
class B(Base):  
    pass
```

```
class A(Base):  
    pass
```

```
class C(A, B):  
    pass
```

Примеры применения метаклассов

- Требуется, чтобы в процессе отладки, когда метод класса выполнялся, он выводил полное имя перед выполнением своего тела
 - классы будут создаваться, а затем сразу же оборачиваться декоратором метода отладки

```
class debugMeta(type):  
    '''meta class передает созданный класс для получения требуемой  
        функциональности при отладке (debugmethod)'''  
  
    def __new__(cls, clsname, bases, clsdict):  
        obj = super().__new__(cls, clsname, bases, clsdict)  
        obj = debugmethods(obj)  
        return obj
```

```
class Base(metaclass=debugMeta):  
    pass
```

```
class Calc(Base):  
    def add(self, x, y):  
        return x+y
```


Примеры применения метаклассов

- Создание финального класса (final, sealed) — этот класс не позволяет создавать свои подклассы
- Использовать метакласс, чтобы следить за временем исполнения кода
- Другие примеры применения

Metaclass05use.py

Metaclass06use.py