#### Currículo Profissional

- a Carlos Vinícius Monteiro de Souza
- Endereço: Manaus, Amazonas
- Contato via-Telegram: https://t.me/CarlosViniMSouza
- Contato via-Whatssap: https://api.whatsapp.com/send?phone=5592992680331
- Ocontato via-LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/carlosvinimsouza/
- ♂ Objetivo Profissional
- ° Cargo nas áreas de Ciência/Análise de Dados:
  - ° Analista de Dados Jr.
  - ° Cientista de Dados Jr.
- ° Desenvolvimento de Software/Engenharia de Software:
  - ° Desenvolvedor Python Jr.
  - ° Desenvolvedor Django Jr.
  - ° Desenvolvedor Web Python Jr.
  - ° Desenvolvedor Back-End Python Jr.

## ➡ Formação

- ° Graduação em Engenharia de Software Em Andamento.
  - ° Instituto Federal do Amazonas.
  - ° Conclusão: Dezembro/2024.
- ° Graduação em Enganharia Elétrica Cancelado.
  - ° Universidade do Estado do Amazonas.
  - ° Início: Marco/2019.
  - ° Cancelado: Novembro/2020.

# 🕅 Idiomas

Inglês - nível Intermediário.

Espanhol – nível Intermediário.

Italiano – nível Básico.

- ℜ Atividades Extracurricular
- ° Organização do Festival de Dança durante o Ensino Médio.
- ° Participação em Olimpíadas de Matemática:
  - ° OBMEP;
  - ° Olimpíada de Matemática do SESI;
  - ° OAM Olimpíada Amazonense de Matemática;
  - ° Olimpíada de Cálculo, Álgebra e Física da EST UEA;
- ° Participação em cursos técnicos da Samsung Ocean:
  - ° Web Scraping com Python;
  - ° Ciência de Dados: Laboratório com Pandas e Python;
  - ° Deep Learning: Introdução com Keras e Python;
  - ° Ciência de Dados Aplicada ao Setor Público;
  - ° Uso de dados de Mídia Social para Análise Urbana;
- ° Participação em cursos de capacitação profissional no IFAM Campus Zona Leste:
  - ° Introdução a Programação com JavaScript
  - ° Java Orientado a Objetos
  - ° Introdução a Programação Web SpringBoot Ecossytem
  - ° Introdução á Aprendizagem de Máquina
- ° Participação em Hackathons e Competições, onde exerci funções e atividades

como:

1 - IBM Behind The Code - Edition 2020:

Desenvolvedor autônomo com ênfase em:

- 1.1 Reconhecimento de imagens e entidades textuais com Inteligência Artificial;
  - 1.2 Desenvolvimento de aplicações Web com Cloud Foundry.
  - 1.3 ferramentas de DevOps;
  - 1.4 Ciência de Dados;
  - 1.5 Feature Engineering;
- 1.6 Desenvolvimento e deployment de modelos de Aprendizado de Máquina com Jupyter

Notebook, Watson Machine Learning e SPSS Modeler(todos são serviços disponibilizados na IBM Cloud);

1.7 - Desenvolvimento de Assistentes Virtuais inteligentes integrados com APIs e Microsserviços;

### 2 - Hackathon Eugenio&Natura:

Desenvolvedor Back-End, atividade exercida:

° Desenvolver o Back-End da aplicação que, ao receber algumas informações do usuário – que serão guardadas dentro de um

Banco de Dados SQL – deverá agilizar o processo de compra e recomendação de produtos (com base nas preferências de

diversas pessoas). Utilizando de APIs da Eugenio(para análise de dados) e Google Maps(na parte de Geolocalização do aplicativo).

### 3 - Hackathon GetNet&SEBRAE:

Desenvolvedor Back-End, atividade exercida:

° Desenvolver o Back-End&I.A. da aplicação que, ao receber algumas informações do usuário – que serão guardadas dentro

de um Banco de Dados NoSQL – poderá fornecer suporte em: indicação de linhas de crédito (para a situação atual de sua

microempresa), direcionamento para cursos e especializações necessárias á atividade essencial da empresa, e também,

fornecer para Bancos e Instituições de Apoio ao Pequeno e Médio Empreendedor, informações relevantes sobre seus clientes e 'potenciais' clientes.

- ° Projetos Pessoais co-relacionados as minhas áreas de interesse:
  - ° Projeto Covid-19 no R
  - ° Analise da Covid-19 com Jupyter Notebook
  - ° Blog
  - ° Roadmap-FullStack-Python
  - ° Curso Completo de Desenvolvimento de APIs