

O projeto se trata do controle de estoque de uma loja de artigos esportivos. Os usuários, supõe-se, são funcionários da loja. Ao abrir o aplicativo, o usuário conta com duas opções, fazer login ou realizar cadastro. Caso o usuário não esteja cadastrado, ele não consegue acessar o sistema.

Ao selecionar a opção realizar cadastro, são solicitadas ao usuário as informações de nome, cpf, senha, e a confirmação da senha. Se no campo senha e confirmação de senha constarem informações diferentes, o sistema retorna uma mensagem de erro. Caso contrário, o cadastro é realizado com sucesso e o usuário retorna à página inicial, desta vez para fazer o login.

Ao selecionar a opção fazer login, o sistema solicita o cpf e a senha do usuário. Caso o cpf e a senha sejam incompatíveis, ou, se o cpf não estiver cadastrado, o sistema retorna uma mensagem de erro. Caso contrário, o login é efetuado com sucesso e o usuário é direcionado ao menu principal.

No menu principal, o usuário tem as opções de inserir produtos no estoque, retirar produtos no estoque, verificar o estoque, excluir a conta e a opção de sair.

Na opção de inserir produtos no estoque, o usuário deve fornecer as seguintes informações: o nome do produto, se é uma peça de vestuário ou um equipamento esportivo, o preço e a quantidade de itens que chegaram à loja.

Na opção de verificar o estoque, o usuário pode verificar os produtos que a loja vende, bem como todas as informações atribuídas a ele, como nome, preço, quantidade de itens disponíveis em estoque e número de ID (atribuído ao produto pelo próprio sistema, o usuário não tem controle sobre o ID dos produtos).

Na opção retirar produtos do estoque, o usuário informa o ID do produto (que pode ser verificado na opção verificar estoque) e a quantidade de itens daquele produto que serão retirados do estoque.

Nas informações de cada produto consta a informação do cpf da pessoa que realizou a última alteração (retirada ou inserção de itens do produto).

Na opção de excluir a conta, aparece uma mensagem de confirmação. Caso o usuário não confirme a exclusão da conta, ele volta para o menu. Se o usuário confirmar a exclusão da conta, ele é redirecionado à página inicial do sistema e não tem mais acesso ao estoque, a menos que crie uma nova conta.

Na opção sair, o usuário apenas se desconecta, podendo fazer login novamente sempre que desejar.