

Carsten Karbach

✉ carstenkarbach@gmx.de
📄 carstenkarbach.github.io
🌐 CarstenKarbach

Persönliche Daten

Geburtsdatum 13. März 1989
Geburtsort Heinsberg
Nationalität deutsch

Überblick

Software Entwickler mit praktischer Erfahrung in objektorientiertem Design, Software Architektur und Entwurfsmustern. Leitung eines Teams von Webentwicklern und Mitarbeit an internationalen Software-Projekten im Bereich Parallelrechner Überwachung. Entwicklung verteilter plattformunabhängiger Anwendungen in mehreren Programmiersprachen. Dabei täglicher Einsatz agiler Methoden, automatischer Tests, kontinuierlicher Integration und von Versionsverwaltungssystemen. Master Abschluss in Technomathematik mit Gesamtnote *sehr gut* aufbauend auf dem Bachelor in Scientific Programming, welcher gleichzeitig mit einer parallelen Berufsausbildung abgeschlossen wird.

Berufserfahrung

seit 09/2012 **Software Entwickler**, *Forschungszentrum Jülich – Jülich Supercomputing Centre.*

Web Entwicklung Projektleitung bei der Entwicklung einer PHP Web Anwendung zur Abwicklung von wissenschaftlichen Rechenzeitanträgen.

PTP Mitarbeit an der Entwicklungsumgebung Eclipse Parallel Tools Platform (PTP). JUnit Tests und Konzept des XSD zum Datenaustausch. Vorträge und Tutorials über Monitoring von Parallelrechnern und die Nutzung von PTP.

LLview Restrukturierung und Erweiterung der in Perl entwickelten Cluster Monitoring Software. Anpassung und Installation für das eigene sowie Partner-Rechenzentren. Einrichten eines Hudson-Servers zur kontinuierlichen Integration.

Holografie Bewertung computergenerierter Holografie als Visualisierungs-Werkzeug. Entwicklung und Analyse paralleler Anwendungen zur Generierung von Hologrammen mit MPI und OpenMP.

Ausbildung Betreuung von Studenten. Vermitteln und Einsatz grundlegender Fähigkeiten der Software Entwicklung.

09/2010–08/2012 **Software Entwickler (Teilzeit)**, *Forschungszentrum Jülich – Jülich Supercomputing Centre.*

GUI Entwicklung für PTP in Java. Integration von LLview als Eclipse Plug-in. Parsen von XML Status Daten der überwachten Rechner und Visualisierung mit SWT.

Studium

09/2010–08/2012 Master of Science in Technomathematik, *Fachhochschule Aachen*, Campus Jülich, Gesamtnote: *sehr gut*.

Konsekutiver Master zu Scientific Programming

Kurse Verteilte Systeme, Wissenschaftliche Visualisierung, Software Engineering, Parallele Algorithmen, Parallele Rechnerarchitekturen, Bildverarbeitung, Stochastik, Operations Research, Computermathematik

Masterarbeit

Thema A highly configurable simulator for job schedulers on supercomputers

09/2007–08/2010 Bachelor of Science in Scientific Programming, *Fachhochschule Aachen*, Campus Jülich, Gesamtnote: *sehr gut*.

Kombination aus Informatik und Mathematik

Bachelorarbeit

Thema Entwurf einer Webschnittstelle für LLview – *ein Statusüberwachungsprogramm für Parallelrechner*

Berufliche Ausbildung

09/2007–08/2010 Mathematisch-technischer Softwareentwickler, *Forschungszentrum Jülich – Jülich Supercomputing Center*, Abschlussnote: *sehr gut*, ausgezeichnet als bester Auszubildende dieses Jahrgangs in Deutschland.

Ausbildung mit berufsbegleitendem Studium in Scientific Programming

Software Kenntnisse

allgemein Unix, XML, XSD, XSLT, Android, JUnit, Hudson, Swing, SWT, DBMS, SQL, OpenGL, Web Services, MPI, OpenMP

Tools Subversion, git, gerrit, Ant, CMake, Eclipse, \LaTeX , Xcode

Programmiersprachen Java, PHP, C++, C, Perl, Objective-C

Sprachkenntnisse

Deutsch **Muttersprache**

Englisch **fließend**

Interessen und Hobbys

mobile Anwendungen Entwicklung mobiler Anwendungen für Android. Open Source Veröffentlichung des Brettspiels MoTAC über Google Play im Dezember 2014.

Fußball Teilnahme an der Kleinfeldrunde des Betriebssports vom Forschungszentrums Jülich

Jülich, 25. Januar 2015