# IDRIS Workshop - Installation

Carsten König

Devopenspace Leipzig 2016

## **Idris**

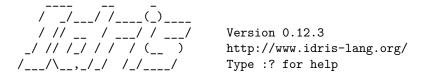
### Windows

Ich empfehle die Binaries zu benutzen.

Die Dateien durch Aufruf und am Besten den Hauptpfad (in dem die idris.exe liegt) in die PATH Umgebungsvariable aufnehmen.

Ein Aufruf von idris aus der Eingabeaufforderung sollte dann die REPL liefern:

C:\>idris



Idris is free software with ABSOLUTELY NO WARRANTY. For details type :warranty. Idris>

#### **MacOS**

Leider kann ich diese Option nicht testen, es gibt aber ein Binaries-pkg hier und die Installation sollte der Windows-Variante ähnlich sein.

Ansonsten sollte die Linux Variante über stack auch funktionieren.

#### Linux

Sofern ihr stack (Haskell) installiert habt (falls nicht bitte tun), funktioniert das normalerweise über LTS Haskell 6.18 ganz gut.

Dazu einfach außerhalb irgendeines Projekts stack install verwenden.

Ich hatte ein einziges Problem mit der dependency auf trifecta(==1.6.\*) das ich durch gleichzeitige Installation:

```
stack install trifecta.1.6 idris.0.12.3
```

beheben konnte.

Mit dem aktuellen LTS Haskell 7.1 (ghc-8.0.1) Snapshot sollte idris.0.12.3 (die zum 23.09 aktuelle Version) direkt gehen - das habe ich allerdings noch nicht versucht.

Falls ihr nicht genau wisst, wo ihr den Resolver einstellt - der steht in einer Datei stack.yaml in eurem stack project-root. Wo dieses Verzeichnis liegt bekommt ihr einfach heraus, indem ihr stack path aufruft und nach project-root (recht weit oben) sucht.

Die Datei sieht üblicherweise so aus:

```
# This is the implicit global project's config file, which is only used when
# 'stack' is run outside of a real project. Settings here do _not_ act as
# defaults for all projects. To change stack's default settings, edit
# 'D:\Stack\config.yaml' instead.
#
# For more information about stack's configuration, see
# http://docs.haskellstack.org/en/stable/yaml_configuration/
#
flags: {}
extra-package-dbs: []
packages: []
extra-deps: []
resolver: lts-6.18
```

wobei ihr ganz unten den resolver überschreiben könnt.

Bei üblicher stack Installation sollten die entsprechenden Dateien automatisch in einem PATH Verzeichnis gelandet sein (im local-bin das ihr ebenfalls über stack path finden könnt).

Die Dokumentation im idris-lang/Idris-dev/wiki auf Github scheint hier etwas veraltet zu sein - ich würde den Weg über cabal install jedenfalls nicht empfehlen.

#### Atom

Das Package hat den Namen language-idris und sollte nach Installation direkt funktionieren. Falls nicht bitte checken, ob auführbare idris bzw. idris.exe Datei im Pfad liegt oder deren Pfad in den Settings des Atom-Packages unter Idris Location eintragen.

#### **Emacs**

Einfach den idris-mode über package-install von MELPA installieren.