

DISCIPLINA: FUNDAMENTOS DE WEB DESIGN II
PROF. WILTON DE PAULA FILHO
PROVA DE RECUPERAÇÃO

OBSERVAÇÕES:

- **PROVA INDIVIDUAL**
- **HORÁRIO DE REALIZAÇÃO DA PROVA: 18h15 às 20h15**
- Todos estão expressamente PROIBIDOS em consultar a web durante o período de realização da prova. Também estão PROIBIDOS em estabelecerem qualquer tipo de comunicação com qualquer outra pessoa, com exceção do professor Wilton de Paula Filho. A web só poderá ser utilizada em dois momentos durante o período de realização da prova: para fazer o download da prova (após fazer isso a Internet deverá ser imediatamente desligada) e para enviar a solução para o professor Wilton de Paula Filho.
- Todos estão expressamente PROIBIDOS em utilizar celulares durante o período de realização da prova.
- Ao término da prova, compacte todos os arquivos e envie a solução para wiltonpaulafilho@gmail.com com o título “FW2 – Prova de Recuperação”. Coloque no corpo do email o seu nome completo. O nome do arquivo a ser compactado deve ser o seu nome completo. Se for necessário, renomeie os arquivos “.js” para “.txt”. Neste caso, informe no corpo do email essa mudança.

exercicio01.html

(Valor: 5,6 pontos)

(EXERCÍCIO DESTINADO AOS ALUNOS QUE IRÃO RECUPERAR A NOTA DA PR1)

Construa uma página web (exercicio01.html) capaz de solicitar do usuário, através de um PROMPT, um texto qualquer. Em seguida, através de outro PROMPT, solicite uma letra. Por último, mostre no **corpo do documento** o texto original sem as palavras iniciadas com a letra informada pelo usuário. OSB: Para esse exercício considere que o texto a ser informado pelo usuário conterá apenas palavras minúsculas.

Para melhor compreensão do que precisa ser feito, veja o exemplo abaixo:

Texto de entrada: ajude o mundo para que o mundo possa ajudá-lo

Letra de entrada: p

Saída: ajude o mundo que o mundo ajudá-lo (percebe que todas as palavras iniciadas com a letra “p” foram suprimidas do texto original).

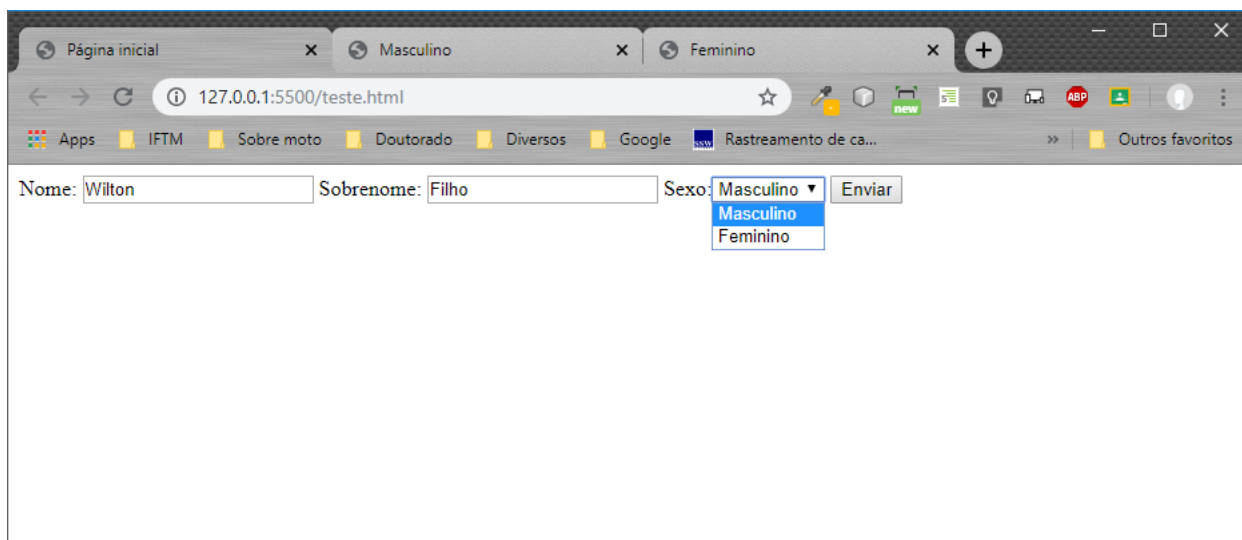
index.html, masculino.html e feminino.html

(Valor: 16,0 pontos para recuperar a PR2 e Valor: 8,0 pontos para recuperar o TR1)

(EXERCÍCIO DESTINADO AOS ALUNOS QUE IRÃO RECUPERAR AS NOTAS DE PR2 E TR1)

index.html

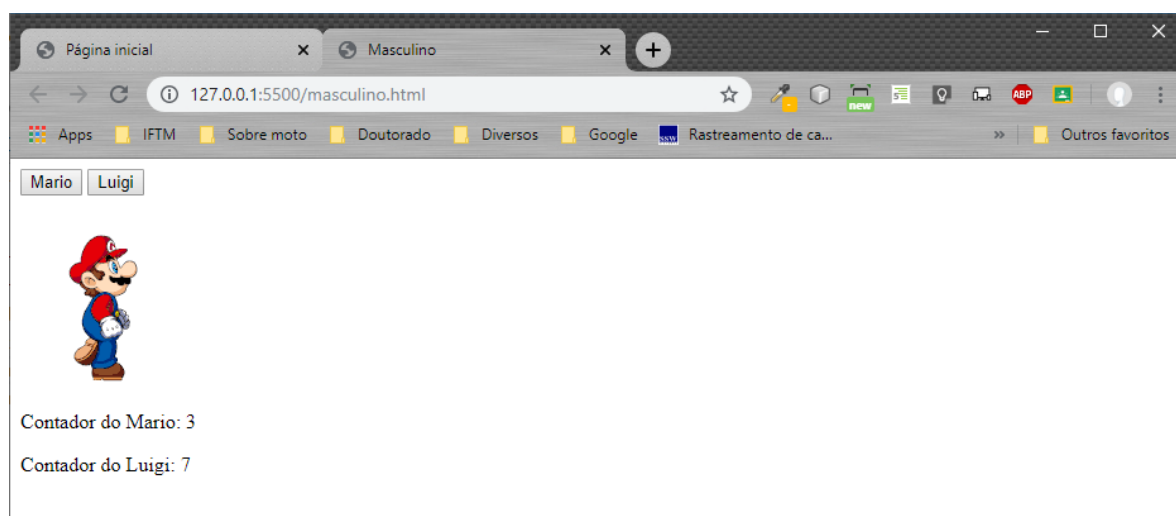
Nessa parte da prova você deverá construir 3 arquivos: index.html, masculino.html e feminino.html. A página index.html, a ser construída, deverá conter o mesmo *layout* e elementos mostrados na imagem a seguir.



- **Caixas de texto “Nome” e “Sobrenome”:** locais onde o usuário irá informar o seu nome e sobrenome. Estas informações serão validadas pelo botão “Enviar”, conforme detalhado a seguir.
- **Caixa “Sexo”:** nessa caixa deverá haver apenas duas opções, conforme mostrado na imagem anterior: Masculino e Feminino.
- **Botão “Enviar”:** Ao clicar sobre este botão as seguintes informações “Nome” e “Sobrenome” deverão ser validadas em conjunto, isto é, uma única mensagem de erro deverá ser utilizada para atender ambas as caixas de texto (“Nome” e “Sobrenome”). Exemplo de mensagem de erro que poderá ser utilizada “Favor informar o NOME e SOBRENOME”. A validação consistirá em analisar se há pelo um caracter informado dentro de cada um desses dois campos, ou seja, se AMBAS são diferentes de vazio. Estará incorreto se você validar individualmente cada informação, ou seja, apresentar uma mensagem de erro para cada um desses dois campos individualmente. Após o usuário ter informado o seu nome (diferente de vazio) e o seu sobrenome (diferente de vazio), a ação de clique do botão irá direcioná-lo para a página “masculino.html” ou “feminino.html”, caso ele tenha selecionado a opção “masculino” ou “feminino” na caixa de seleção, respectivamente.

masculino.html

Essa página (masculino.html) deverá conter o mesmo *layout* e elementos mostrados na figura a seguir. Inicialmente, a imagem do personagem Mário (“mario.gif”) irá aparecer na página. Ao clicar sobre o botão com o rótulo “Luigi” a imagem do “mario.gif” será substituída pela imagem do personagem Luigi (“luigi.gif”). Ao clicar sobre o botão com o rótulo “Mario” a imagem do “luigi.gif” será substituída pela imagem do personagem Mario (“mario.gif”). Quando a imagem do “mario.gif” estiver visível na página e ao clicar com o botão do mouse sobre ela o número presente no texto “Contador do Mario: 0” deverá ser incrementado em uma unidade (esse contador só poderá ser incrementado nessa situação). O mesmo procedimento deverá ser utilizado ao clicar sobre a imagem do “luigi.gif” (neste caso, deverá ser incrementado o contador do Luigi presente no texto “Contador do Luigi: 0”). **OBS: As imagens estão disponíveis na pasta “Imagens”, disponibilizadas junto ao enunciado da prova.**



feminino.html

Essa página (masculino.html) deverá conter o mesmo *layout* e elementos mostrados na figura a seguir: o primeiro rótulo “Nome completo:”, seguido de um caixa de texto e o segundo rótulo “Nome completo:”, seguido de um parágrafo. Ao término do carregamento dessa página o “Nome” e “Sobrenome” informados pelo usuário na página “index.html” deverão ser carregados dentro da caixa de texto do rótulo 1 e no parágrafo do rótulo 2, conforme mostrado na figura a seguir.

