

ORM- Ejercicios

A partir de las BBDD (MySQL y SQLite) generadas en la UD3, vamos a realizar un programa que permita realizar diferentes acciones sobre las distintas BBDD. Al ejecutarse inicialmente, el programa mostrará un menú con las siguientes opciones:

1. **Listado de deportistas participantes:** Esta opción listará los datos de todos los deportistas participante en una olimpiada, un deporte y un evento concretos. Para ello irá pidiendo al usuario que seleccione los siguientes datos y en el siguiente orden:
 - 1) BBDD: MySQL o SQLite
 - 2) Temporada: Winter o Summer (W/S)
 - 3) Edición olímpica: A partir de la temporada seleccionada, se listarán todas las ediciones olímpicas para dicha temporada. El usuario deberá seleccionar una mediante un código numérico.
 - 4) Deporte: Se listarán todos los deportes celebrados en la edición olímpica seleccionada. El usuario deberá seleccionar una mediante un código numérico.
 - 5) Evento: Se listarán todos los eventos celebrados en el deporte seleccionado y edición olímpicas seleccionados. El usuario deberá seleccionar una mediante un código numérico.

A partir de dicha información se mostrará un resumen con toda la información seleccionada (Temporada, edición olímpica, deporte y evento y se listarán todos los deportistas participantes (Nombre, altura, peso, edad, equipo y medalla).

2. **Modificar medalla deportista:** Esta opción permitirá modificar la información sobre medallas de un deportista. La modificación se realizará tanto en la BBDD MySQL como en SQLite. Para ello el usuario tendrá que dar los siguientes pasos:
 - 1) Buscar deportista: Se pedirá al usuario que introduzca un texto para buscar al deportista. Mediante dicho texto se localizarán y listarán todos los deportistas que concuerden con la búsqueda realizada. El usuario deberá seleccionar el deportista mediante un código numérico.

- 2) Seleccionar participación: Se listarán todos los eventos en los que ha participado el deportista y se seleccionará uno mediante un código numérico.

A partir de dicha información se actualizará el valor del campo medalla para dicha participación y se permitirá al usuario actualizarlo.

3. **Añadir deportista/participación**: Esta opción permitirá eliminar una participación de un deportista. La eliminación se realizará tanto en la BBDD MySQL como en SQLite. Para ello el usuario tendrá que dar los siguientes pasos:
 - 1) Buscar deportista: Se pedirá al usuario que introduzca un texto para buscar al deportista. Mediante dicho texto se localizarán y listarán todos los deportistas que concuerden con la búsqueda realizada. Si no hubiera deportista asociado a la búsqueda se creará un nuevo.
 - 2) Temporada: Winter o Summer (W/S)
 - 3) Edición olímpica: A partir de la temporada seleccionada, se listarán todas las ediciones olímpicas para dicha temporada. El usuario deberá seleccionar una mediante un código numérico.
 - 4) Deporte: Se listarán todos los deportes celebrados en la edición olímpica seleccionada. El usuario deberá seleccionar una mediante un código numérico.
 - 5) Evento: Se listarán todos los eventos celebrados en el deporte seleccionado y edición olímpicas seleccionados. El usuario deberá seleccionar una mediante un código numérico.

A partir de dicha información se añadirá la participación correspondiente.

4. **Eliminar participación**: Esta opción permitirá eliminar una participación de un deportista. La eliminación se realizará tanto en la BBDD MySQL como en SQLite. Para ello el usuario tendrá que dar los siguientes pasos:
 - 1) Buscar deportista: Se pedirá al usuario que introduzca un texto para buscar al deportista. Mediante dicho texto se localizarán y listarán todos los deportistas que concuerden con la búsqueda realizada. El usuario deberá seleccionar el deportista mediante un código numérico.

- 2) Seleccionar participación: Se listarán todos los eventos en los que ha participado el deportista y se seleccionará uno mediante un código numérico.

A partir de dicha información se eliminará la participación correspondiente. Si solo hubiera una sola participación del deportista, también se deberá eliminar TODA la información referente a dicho deportista.

0. **Salir del programa.**