

# Afterclass 05/10/2022 – Comisión 34630 - DOM

Document Object Model o DOM ('Modelo de Objetos del Documento' o 'Modelo en Objetos para la Representación de Documentos') es esencialmente una interfaz de plataforma, o API de programación para documentos HTML, que proporciona un conjunto estándar de objetos para representar documentos HTML, XHTML, XML y SVG, un modelo estándar sobre cómo pueden combinarse dichos objetos, y una interfaz estándar para acceder a ellos y manipularlos.

Los objetos del DOM modelizan tanto la ventana del navegador como el historial, el documento o página web, y todos los elementos que pueda tener dentro la propia página, como párrafos, divisiones, tablas, formularios y sus campos, etc. A través del DOM se puede acceder, por medio de Javascript, a cualquiera de estos elementos, es decir a sus correspondientes objetos para alterar sus propiedades o invocar a sus métodos. Con todo, a través del DOM, queda disponible para los programadores de Javascript, cualquier elemento de la página, para modificarlos, suprimirlos, crear nuevos elementos y colocarlos en la página, etc.

# Lenguajes que componen el DOM y se ejecutan en el navegador

HTML



CSS



JavaScript





HTML es la abreviatura de Hyper Text Markup Language (lenguaje de marcas de hipertexto).

El lenguaje HTML no es un lenguaje de programación, sino de marcas con sentido.

Llamamos a dichas marcas etiquetas, las mismas le indican al navegador qué deben mostrar en pantalla.

---



Sus siglas significan, (Cascading Style Sheet). Esta me permite darle estilo o decir como se van a mostrar los elementos previamente estructurados en **HTML**.

Con **HTML** puedo decir que un elemento por ejemplo es un enunciado pero el cómo se verá , qué tipografía tendrá , cuál será su tamaño lo hago con **CSS**.

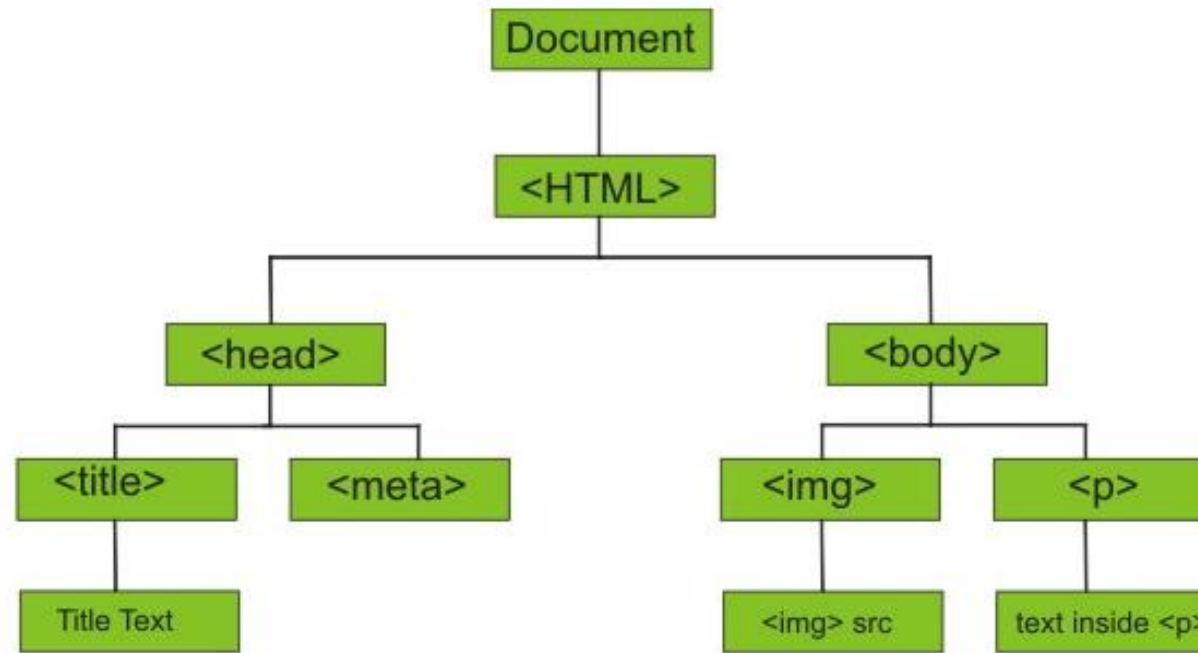
---



**Javascript**, es el centro de todo porque es un lenguaje de programación interpretado por el propio navegador (**Chrome, Firefox, Opera, IE, etc**), sin necesidad de absolutamente nada más.

# Como procesa nuestro navegador un documento HTML

DOM y el árbol de Nodos



## Algunas definiciones adicionales para tener en cuenta:

- URL: es el acrónimo de Unified Resource Locator o en castellano Localizador de Recurso Unificado. Podríamos decir que la URL es una dirección de Internet. La dirección de Internet representa a un recurso, el recurso suele ser una página web. También puede ser una imagen o cualquier archivo que soporte el navegador y esté almacenado de manera local.
- IP: "Internet protocol address", es decir, la **dirección IP** o simplemente IP es una etiqueta numérica, por ejemplo "192.0.10.1" que identifica, de manera lógica y jerárquica, a una interfaz en la red de un dispositivo que utilice el Protocolo de Internet o que corresponde al nivel de red del modelo TCP/IP.
- DNS: Domain Name System o **sistema de nombres de dominio**, traduce los nombres de dominios aptos para lectura humana (por ejemplo, [www.amazon.com](http://www.amazon.com)) a direcciones IP aptas para lectura por parte de máquinas (por ejemplo, 192.0.2.44).

# Links con tutoriales e información sobre HTML y CSS

<https://www.w3schools.com/html/default.asp>

<https://www.w3schools.com/css/default.asp>

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML>

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS>

Diseño web responsivo

[https://www.w3schools.com/css/css\\_rwd\\_intro.asp](https://www.w3schools.com/css/css_rwd_intro.asp)