

Евгений Чельцов

Разработчик

Москва, Россия

+7 (962) 988-72-29

✉ eugene.cheltsov@icloud.com

📁 brainstorage.me/ChillyBwoy

🌐 [ChillyBwoy](#)

Образование

Среднее образование

2001 Гимназия № 8 им. академика Н.Н.Боголюбова г. Дубны Московской области

Высшее образование

2002-2007 Инженер по специальности «Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем», Курский государственный технический университет (ныне Юго-Западный государственный университет).

Опыт работы

Окт 2008—по н.в. Программист, *Kitty Hug*, Москва.

- Разработал серверный и клиентский код, выполнил вёрстку для проекта [itsmywine.ru](#). В рамках данного проекта была разработана блог-платформа, которая позволяет создавать и редактировать статьи в режиме WYSIWYG вне зависимости от внешнего вида и поведения блоков, из которых состоит каждая статья. В основе серверной части лежит веб-фреймворк Django, клиентской – JavaScript библиотека React.
- Реализовал ряд проектов на основе фреймворка Django: [filialmoscow.com](#), [himeney.ru](#), [uratio.ru](#), [advokatbarkanov.ru](#)*, [polepositions.ru](#).
- Выполнил вёрстку и программирование сайта [leica-akademie.ru](#), написал модуль оплаты услуг с использованием API [Payonline](#).
- Выполнил вёрстку, программирование клиентской и серверной частей сайта [propagandamoscow.com](#)* с использованием веб-фреймворка Django. Работы по интеграции с instagram.
- Разработал приложение [django-pluginshop](#), на основе которого в дальнейшем было создано несколько интернет-магазинов, таких как [deathstar.ru](#), [powerball.ru](#) и др.
- Выполнил работы по вёрстке и программированию клиентской части проектов Связной-клуб, разработал систему автоматизации создания презентаций для внутреннего использования в компании «Связной-Клуб», разработал систему создания обучающих презентаций для внутреннего использования внутри компании «Связной» по стандарту [SCORM](#).
- Выполнил работы по вёрстке и программированию сайтов для телеканалов СТС, Домашний и ДТВ.
- Выполнил локализацию сайта [leica-camera.ru](#).
- Занимался поддержкой и развитием проектов [fdoctor.ru](#) и [eurodom.ru](#).

- Занимался поддержкой и разработкой новых модулей сайта upsilon.ru. Разработал модуль бронирования авиабилетов с использованием [Sabre® Web Services](#) и [Sirena Travel](#), модуль бронирования отелей с использованием систем [HotelBook](#) и [Академсервис](#), модуль бронирования железнодорожных билетов, модуль оплаты с использованием системы [ASSIST](#).

Апр 2011–апр 2012 **JavaScript-разработчик**, *Nextore*, Москва.

- Принимал участие в проектировании сервиса мониторинга радиоэфира potok.fm, занимался разработкой клиентской части сервиса, узнал много нового.
- Выполнил работы по вёрстке и программированию клиентской части [интерактивной презентации для МЧС](#).
- В сжатые сроки реализовал прототип сервиса [Evomap](#) с использованием фреймворка Ruby on Rails.

Сен 2007–окт 2008 **Программист**, *Kenmore Design Ltd*, Бостон, Массачусетс, США, удалённая работа.

- Разработал веб-фреймворк для создания сайтов на языке PHP, который был успешно использован при создании сайтов клиентов компании.
- Разработал CMS на основе Zend Framework.

Май 2005–июн 2007 **3D-художник**, *4Reign Studios*, Курск.

- Принимал участие в создании концепции проекта.
- Занимался дизайном уровней, моделированием статичных объектов и персонажей для игр [Dilemma](#) и [Dilemma 2](#), писал пользовательские утилиты для пакета 3D-моделирования Autodesk 3ds MAX на языке MAXScript.

Навыки

Языки программирования	JavaScript/CoffeeScript, Python, Ruby, Clojure, C, Objective-C, C++, bash
Вёрстка	CSS/SASS/SCSS (Compass, Bourbon), HTML5
Базы данных	MySQL, SQLite
OS	OS X, Linux(Debian, CentOS)

Иностранные языки

English	Свободно читаю, могу поддержать разговор.
Spanish	Пытаюсь изучать в свободное время.