Евгений Чельцов

Разработчик

Москва, Россия (a) +7 (962) 988-72-29 ⋈ eugene.cheltsov@icloud.com ChillyBwoy

Опыт работы

Окт 2008-по н.в. **Программист**, *Kitty Hug*, Москва.

Разрабатываю фронт-энд и бэк-энд, занимаюсь проектированием. Использую Django, MySQL и React, пишу тесты.

- Делал сайты для телеканалов СТС, ДТВ и Домашний, проекта «lt's My Wine», интернет-магазина Евродом, фотоаппаратов «Leica Camera», Связного-клуба, сети поликлиник «Семейный Доктор», клуба «Пропаганда», кафе Filial и многих других менее известных клиентов.
- Занимался интеграцией с API платёжных систем (Assist, Payonline) и систем бронирования (Sabre, Sirena, Hotelbook, Академсервис).
- Разработал приложение django-plugshop, на основе которого в дальнейшем было создано несколько интернет-магазинов

Aпр 2011—aпр 2012 JavaScript-разработчик, Nextore, Москва.

- Принимал участие в проектировании системы мониторинга радиоэфира «Поток.FM», занимался разработкой клиентской части сервиса. Технологии: JavaScript(Prototype.js), Ruby(Sinatra), CSS
- Разработал клиентскую часть интерактивной презентации для МЧС России. Технологии: Ruby(Sinatra), HAML, SCSS(Compass), CoffeeScript
- В сжатые сроки реализовал прототип сервиса «Эвомап» с использованием Ruby(Ruby on Rails), CoffeeScript, Backbone и SCSS.

Сен 2007-окт 2008 Программист, Kenmore Design Ltd, Бостон, Массачусетс, США, удалённая работа.

- Разработал веб-фреймворк для создания сайтов на языке РНР, который был успешно использован при создании сайтов клиентов компании.
- Разработал CMS на основе Zend Framework.

Май 2005-июн 2007 **3D-художник**, 4Reign Studios, Курск.

- Принимал участие в создании концепции проекта.
- Занимался дизайном уровней, моделированием статичных объектов и персонажей для игр Dilemma и Dilemma 2, писал пользовательские утилиты для пакета 3D-моделирования Autodesk 3ds MAX на языке MAXScript.

Навыки

В основном JavaScript/CoffeeScript (Vanilla JS, Backbone, Marionette, React, jQuery), Python(Django, Tornado)

Иногда Ruby (Sinatra, Ruby on Rails), bash

На досуге Clojure, ClojureScript, Objective-C

Когда-то давно С, С++, С#, РНР

Верстаю CSS/SASS/SCSS, HTML/Haml

Использую Git, Hg, vim

Образование

Среднее образование

2001 Гимназия № 8 им. академика Н.Н.Боголюбова г. Дубны Московской области

Высшее образование

2002-2007 Инженер по специальности «Программное обеспечение вычислитель-

ной техники и автоматизированных систем», Курский государственный

технический университет.

Иностранные языки

English Свободно читаю, могу поддержать разговор.