

Евгений Чельцов

Разработчик

Москва, Россия
☎ +7 (***) ***-**-**
✉ chill.icp@gmail.com
📺 ChillyBwoy
in [Eugene Cheltsov](#)

Опыт работы

2014—по н.в. **Архитектор программного обеспечения, Mail.Ru Group, Москва.**

Занимаюсь проектированием и разработкой инструментов, утилит и библиотек в медиапроектах Mail.Ru.

- Принимал участие в разработке проектов [news.mail.ru](#), [realty.mail.ru](#), [auto.mail.ru](#), [hi-tech.mail.ru](#), [lady.mail.ru](#), [kino.mail.ru](#)

2008–2014 **Программист, Kitty Hug, Москва.**

Занимался разработкой и проектированием как серверной, так и клиентской части проектов компании. Использовал Django, Django-CMS, Tornado, MySQL, JQuery и React, занимался написанием юнит-тестов.

- Делал сайты для телеканалов СТС, ДТВ и Домашний, проекта «It's My Wine» ([itsmywine.ru](#)), интернет-магазина «Евродом», фотоаппаратов «Leica Camera», «Связного-клуба», сети поликлиник «Семейный Доктор», клуба «Пропаганда», кафе «Filial» ([filialmoscow.com](#)), торгово-офисного центра «Гименей» ([himeney.ru](#)) и многих других менее известных клиентов.
- Занимался интеграцией с платёжными системами Assist и Payonline, системами бронирования авиабилетов Sabre и Sirena, системами бронирования отелей Hotelbook и Академсервис.
- Разработал приложение [django-plugshop](#), на основе которого в дальнейшем было создано несколько интернет-магазинов, например [deathstar.ru](#) и [powerball.ru](#)

2011–2012 **Фронтенд разработчик, Nextore, Москва.**

Разработка

- Принимал участие в проектировании системы мониторинга радиоэфира «Поток.FM» ([dvhb.ru/potokfm](#)), занимался разработкой клиентской части сервиса. Использованные технологии: JavaScript(Prototype.js), Ruby(Sinatra), CSS.
- Разработал клиентскую часть интерактивной презентации для [МЧС России](#). Использованные технологии: Ruby(Sinatra), HAML, SCSS(Compass), CoffeeScript.
- В сжатые сроки реализовал прототип сервиса «[Эвомап](#)» с использованием Ruby on Rails, CoffeeScript, Backbone и SCSS.

2007–2008 **Программист, Kenmore Design Ltd, Бостон, Массачусетс, США, удалённая работа.**

- Разработал веб-фреймворк для создания сайтов на языке PHP, который был успешно использован при создании проектов клиентов компании.

- Разработал CMS на основе Zend Framework.

2005–2007 **3D художник, 4Reign Studios, Курск.**

- Принимал участие в создании концепции проекта.
- Занимался дизайном уровней, моделированием статичных объектов и персонажей для игр «[Dilemma](#)» и «[Dilemma 2](#)», писал пользовательские утилиты для пакета 3D-моделирования Autodesk 3ds MAX на языке MAXScript.

Технические навыки

Главное	TypeScript, JavaScript (Vanilla JS, React, Redux, jQuery, Backbone), Python (Django, DRF, Graphene)
Имею небольшой опыт	Clojure, ClojureScript, Swift
В свободное время	интересуюсь Rust и Haskell
Когда-то давно	Delphi, PHP, Java, Ruby (RoR, Sinatra), C, C++, C#
Верстаю	CSS, PostCSS, SCSS, HTML/BEM
Использую	Git, gulp, webpack, vim, vscode

Образование

Среднее образование

2001 **Гимназия № 8 им. академика Н.Н.Боголюбова, г. Дубна Московской области.**

Высшее образование

2002-2007 **Инженер по специальности «Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем», «Юго-Западный государственный университет» (бывший «Курский государственный технический университет»), Курск.**

Языки

Русский	родной язык
Английский	читаю техническую литературу, могу поддержать разговор
Испанский	уровень B1