

Евгений Чельцов

Разработчик

Москва, Россия
☎ +7 (962) 988-72-29
✉ chill.icp@gmail.com
👤 [ChillyBwoy](#)

Опыт работы

Дек 2014—по н.в. **Программист JavaScript, Mail.Ru Group, Москва.**
Разрабатываю фронтенд.

- Разработка компонентов внутреннего фреймфорка.
- Принимал участие в разработке проектов «[Новости](#)», «[Недвижимость](#)», «[Авто](#)», «[Hi-Tech](#)», «[Леди](#)», «[Афиша](#)».

Окт 2008—дек 2014 **Программист, Kitty Hug, Москва.**
Разрабатывал фронтенд и бэкенд, занимался проектированием. Использовал Django, MySQL и React, писал тесты(иногда).

- Делал сайты для телеканалов СТС, ДТВ и Домашний, проекта «[It's My Wine](#)», интернет-магазина «Евродом», фотоаппаратов «Leica Camera», «Связного-клуба», сети поликлиник «Семейный Доктор», клуба «[Пропанганда](#)», кафе «[Filial](#)» и многих других менее известных клиентов.
- Занимался интеграцией с платёжными системами(Assist, Payonline) и системами бронирования(Sabre, Sirena, Hotelbook, Академсервис).
- Разработал приложение [django-plugshop](#), на основе которого в дальнейшем было создано несколько интернет-магазинов.

Апр 2011—апр 2012 **JavaScript-разработчик, Nextore, Москва.**

- Принимал участие в проектировании системы мониторинга радиоэфира «[Поток.FM](#)», занимался разработкой клиентской части сервиса. Использованные технологии: JavaScript(Prototype.js), Ruby(Sinatra), CSS.
- Разработал клиентскую часть интерактивной презентации для [МЧС России](#). Использованные технологии: Ruby(Sinatra), HAML, SCSS(Compass), CoffeeScript.
- В сжатые сроки реализовал прототип сервиса «[Эвомап](#)» с использованием Ruby on Rails, CoffeeScript, Backbone и SCSS.

Сен 2007—окт 2008 **Программист, Kenmore Design Ltd, Бостон, Массачусетс, США, удалённая работа.**

- Разработал веб-фреймворк для создания сайтов на языке PHP, который был успешно использован при создании сайтов клиентов компании.
- Разработал CMS на основе Zend Framework.

Май 2005—июн 2007 **3D-художник, 4Reign Studios, Курск.**

- Принимал участие в создании концепции проекта.

- Занимался дизайном уровней, моделированием статичных объектов и персонажей для игр «Dilemma» и «Dilemma 2», писал пользовательские утилиты для пакета 3D-моделирования Autodesk 3ds MAX на языке MAXScript.

Навыки

В основном	JavaScript/CoffeeScript (Vanilla JS, React, jQuery, Backbone+Marionette), Python (Django, Django REST Framework)
Очень редко	Ruby (Sinatra, Ruby on Rails), bash
На досуге	лениво изучаю Clojure/ClojureScript
Когда-то давно	Pascal, C, C++, Delphi, C#, PHP
Верстаю	CSS/SCSS, HTML/Haml/fest
Использую	Git, vim, Sentry, gulp, webpack

Образование

Среднее образование

2001 Гимназия № 8 им. академика Н.Н.Боголюбова г. Дубны Московской области

Высшее образование

2002-2007 **Инженер по специальности «Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем»**, *Курский государственный технический университет.*

Иностранные языки

English	Свободно читаю, могу поддержать разговор.
Español	Начальный.