

# Евгений Чельцов

Архитектор программного обеспечения

Москва, Россия  
☎ +7 (962) 988-72-29  
✉ [chill.icp@gmail.com](mailto:chill.icp@gmail.com)  
🌐 [ChillyBwoy](#)

---

## Опыт работы

Дек 2014—по н.в. **Архитектор программного обеспечения, Mail.Ru Group, Москва.**  
Разрабатываю фронтенд.

- Проектирование и разработка утилит и костылей.
- Проектирование и разработка внутреннего фреймворка.
- Принимал участие в разработке проектов «[Новости](#)», «[Недвижимость](#)», «[Авто](#)», «[Hi-Tech](#)», «[Леди](#)», «[Афиша](#)».

Окт 2008—дек 2014 **Программист, Kitty Hug, Москва.**  
Разрабатывал фронтенд и бэкенд, занимался проектированием. Использовал Django, MySQL и React, писал тесты(иногда).

- Делал сайты для телеканалов СТС, ДТВ и Домашний, проекта «[It's My Wine](#)», интернет-магазина «Евродом», фотоаппаратов «Leica Camera», «Связного-клуба», сети поликлиник «Семейный Доктор», клуба «[Пропаганда](#)», кафе «[Filial](#)» и многих других менее известных клиентов.
- Занимался интеграцией с платёжными системами(Assist, Payonline) и системами бронирования(Sabre, Sirena, Hotelbook, Академсервис).
- Разработал приложение [django-plugshop](#), на основе которого в дальнейшем было создано несколько интернет-магазинов.

Апр 2011—апр 2012 **JavaScript-разработчик, Nextore, Москва.**

- Принимал участие в проектировании системы мониторинга радиоэфира «[Поток.FM](#)», занимался разработкой клиентской части сервиса. Использованные технологии: JavaScript(Prototype.js), Ruby(Sinatra), CSS.
- Разработал клиентскую часть интерактивной презентации для [МЧС России](#). Использованные технологии: Ruby(Sinatra), HAML, SCSS(Compass), CoffeeScript.
- В сжатые сроки реализовал прототип сервиса «[Эвомап](#)» с использованием Ruby on Rails, CoffeeScript, Backbone и SCSS.

Сен 2007—окт 2008 **Программист, Kenmore Design Ltd, Бостон, Массачусетс, США, удалённая работа.**

- Разработал веб-фреймворк для создания сайтов на языке PHP, который был успешно использован при создании сайтов клиентов компании.
- Разработал CMS на основе Zend Framework.

Май 2005—июн 2007 **3D-художник, 4Reign Studios, Курск.**

- Принимал участие в создании концепции проекта.
- Занимался дизайном уровней, моделированием статичных объектов и персонажей для игр «[Dilemma](#)» и «[Dilemma 2](#)», писал пользовательские утилиты для пакета 3D-моделирования Autodesk 3ds MAX на языке MAXScript.

## Навыки

В основном	JavaScript/TypeScript (Vanilla JS, React/Redux, jQuery, Backbone+Marionette), Python (Django, Django REST Framework)
На досуге	лениво изучаю Clojure/ClojureScript
Когда-то давно	Ruby (Sinatra, Ruby on Rails), bash
Когда-то давным-давно	Pascal, C, C++, Delphi, C#, PHP
Верстаю	CSS/SCSS/PostCSS, HTML/bem
Использую	Git, vim, Sentry, gulp, webpack

## Образование

Среднее образование

2001 Гимназия № 8 им. академика Н.Н.Боголюбова г. Дубны Московской области

Высшее образование

2002-2007 **Инженер по специальности «Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем»**, *Курский государственный технический университет.*

## Иностранные языки

English Свободно читаю, могу поддержать разговор.  
Español Начальный.