

个人信息

- 姓名: 蔡欣
 - 出生年月: 1993-10
 - 毕业学校: 武汉纺织大学(信息与计算科学专业)
 - 期望职位: 游戏客户端开发
-

联系方式

- 手机: 18521597163
 - Email: micxincai@gmail.com
 - 微信: chase_xc
-

工作经历

深圳梦作坊科技有限公司 (2020.5~至今)

碳碳岛

- 关于碳中和环保主题模拟经营+环保装扮创意微信小游戏 (腾讯外包项目)
- 游戏引擎版本:CocosCreator2.4.3
- 负责客户端框架搭建, 实现了地图地块、建筑等主要模块功能, 以及项目上人员工作分配, 与策划美术工作的协调, 以及每个迭代版本稳定输出和游戏的性能优化

地铁跑酷

- 将原unity3D项目移植到微信小游戏平台的跑酷类游戏
- 在原unity项目上开发新手引导、局内惊喜宝箱等功能

神庙逃亡

- 将原unity3D项目移植到微信小游戏平台的跑酷类游戏
- 将原unity项目的人物角色、坐骑等系统移植到微信小游戏版本, 并且开发了家园系统、新手引导等功能

梦幻花园

- 原项目是使用c++代码+自研引擎编写, 通过重写的方式将原项目消除部分移植到微信小游戏
- 使用CocosCreator+Typescript, 将原项目消除部分重写, 在小游戏上完美运行, 实现消除元素有20多种

明日特攻队 -微信小游戏

- 游戏引擎: Egret+Laya
- 负责了章节怪物Boss的技能实现、排行榜等功能开发

深圳创梦天地科技有限公司 小游戏中心部门 (2019.9~2020.5)

梦幻酒店物语

- 游戏引擎版本:CocosCreator2.3.3
- 负责了海岛装扮模块、新手引导模块

猫咪公寓小游戏版本

- 游戏引擎版本:Laya 1.8.3
- 负责了猫咪公寓小游戏版本的性能以及加载优化

不休王者版本

- 游戏引擎:Unity
- 负责不休王者ios平台和Android平台出包以及商业化内容开发，以及乐逗、快手、bugly等SDK的接入

绝地战机

- 游戏引擎:Unity
- 负责了绝地战机android快手版本的sdk接入以及安卓渠道出包

广州要玩娱乐网络技术有限公司（2016.6~2019.8）

火线精英

- 使用laya3D引擎做的FPS吃鸡游戏
- 主要负责了ios、android版本打包，以及微信sdk的接入和游戏皮肤系统的开发。

病毒战争项目

- 使用Laya3D制作的侵略策略类小游戏
- 独立完成主要玩法，pve战斗关卡

猎场

- 此项目是同名猎场电视剧的一款模拟经营类游戏，上架了应用宝、AppStore等商店
- 游戏引擎:Egret引擎
- 负责了地图、店铺、创业园、商会等模块的开发，后期负责客户端优化。

大富豪3

- 此项目是要玩的大富豪系列之一的一款模拟经营类游戏，上架了应用宝、AppStore等商店
- 游戏引擎:Egret引擎
- 主要负责公益建筑、拍卖行、好友、邮件等系统的开发。

技能清单

- 游戏引擎: CocosCreator/Laya3D/Egret/Unity

致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。