OS拾贝-3: TLB重填流程

TLB 的重填过程由 do_refill 函数(lib/genex.S)完成,相关流程我们在介绍两级页表时已经有所了解,但当时并没有涉及 TLB 部分,加入 TLB 后,整个流程大致如下:

1. **确定此时的一级页表基地址:** mCONTEXT 中存储了当前进程一级页表基地址位于 kseg0 的虚拟 地址;

通过自映射相关知识,可以计算出对于每个进程而言,0x7fdff000 这一虚拟地址也同样映射到该进程的一级页表基地址,但是重填时处于内核态,如果使用 0x7fdff000 则还需要额外确定当前属于哪一个进程,使用位于 kseq0 的虚拟地址可以通过映射规则直接确定物理地址。

- 2. 从 BadVaddr 中取出引发 TLB 缺失的虚拟地址, 并确定其对应的一级页表偏移量(高 10 位);
- 3. 根据一级页表偏移量, 从一级页表中取出对应的表项:此时取出的表项由**二级页表基地址的物理地址与权限位组成**;
- 4. 判定权限位: 若权限位显示该表项无效(无 PTE_V),则调用 page_out ,随后回到第一步;
- 5. 确定引发 TLB 缺失的虚拟地址对应的二级页表偏移量(中间 10 位),与先前取得的二级页表基地址的物理地址共同确认二级页表项的物理地址;
- 6. 将**二级页表项物理地址转为位于 ksegO 的虚拟地址**(高位补 1),随后页表中取出对应的表项: 此时取出的表项由物理地址与权限位组成;
- 7. 判定权限位: 若权限位显示该表项无效(无 PTE_V),则调用 page_out ,随后回到第一步; (PTE_COW 为写时复制权限位,将在 lab4 中用到,此时将所有页表项该位视为 0 即可)
- 8. 将物理地址存入 EntryLo,并**调用 tlbwr 将此时的 EntryHi 与 EntryLo 写入到 TLB 中**(EntryHi 中保留了虚拟地址相关信息)。

其中第 4 步与第 7 步均可能调用 **page_out 函数**(mm/pmap.c)来**处理页表中找不到对应表项的异**

do-refill

```
.extern tlbra
                                  # 外部引入这个变量tlbra
.set
      noreorder
NESTED(do_refill,0 , sp)
                                  # 定义do_refill函数
                 k1, 0x90000000
##1. 确定此时的一级页表基地址: mCONTEXT 中存储了当前进程一级页表基地址位于 kseg0 的虚拟地
          .extern mCONTEXT
                                 # 外部引入mCONTENT变量
//this "1" is important
          //j 1b
          nop
                k1,mCONTEXT # 将 mCONTENT 的值存入 k1
k1,0xfffff000 # 将 k1 的值与运算0xffffff000的结果存入k1(低
          lw
          and
12位置零)
                    k0,CP0_BADVADDR # 将 BADVADDR 寄存器中的值存入 k0
          mfc0
          srl
                 k0,20
          and
                 k0.0xfffffffc
                                  # 将 k0 的值低2位置零
地址偏移量
                    k0,k1
##3. 根据一级页表偏移量, 从一级页表中取出对应的表项: 此时取出的表项由二级页表基地址的物理地址与
                                  # 将此时k0中地址 存放的内容存入k1
          lw
                 k1,0(k0)
```

```
# 此时 k1中就是一级页表项中存放的内容
##4. 判定权限位: 若权限位显示该表项无效(无 PTE_V ), 则调用 page_out ,随后回到第一步;
          nop
                move
                          t0,k1
                       t0,0x0200
                                # PTE_V 0x0200,这里就是检查一级页表项的权限
                and
                          t0,NOPAGE
                beqz
NOPAGE
                                    # 在NOPAGE中跳回 pageout
##5. 确定引发 TLB 缺失的虚拟地址对应的二级页表偏移量(中间 10 位),与先前取得的二级页表基地
址的物理地址共同确认二级页表项的物理地址;
                                 # k1 低12位置零
                k1,0xfffff000
          and
# 此时,k1中存放的就是对应的二级页表基地址的物理地址
                k0,CP0_BADVADDR # 将 BADVADDR 寄存器中的值存入 k0
          mfc0
          srl
                k0,10

      k0,0xffffffffc
      # 将 k0 的值低2位置零

      k0,0x00000fff
      # 将 k0 的值高20位置零

          and
                                # 将 k0 的值高20位置零
          and
# 此时,k0中存放的就是二级页表偏移量×4的结果,正好是页表项个数×页表项大小4字节,得到了实际上的
地址偏移量
          addu
                    k0,k1
##6. 将二级页表项物理地址转为位于 kseg0 的虚拟地址(高位补 1),随后页表中取出对应的表项:此
时取出的表项由物理地址与权限位组成;
                k0,0x80000000
                          # 此时,k0中存放的就是二级页表项的虚拟地址
                                 # 将此时k0中地址 存放的内容存入k1
                k1,0(k0)
          nop
                move
                          t0,k1 # k1 -> t0
                       t0,0x0200
                                # PTE_V 0x0200,这里就是检查二级页表项的权限
                and
                          tO,NOPAGE # 如果为O,那么跳转到NOPAGE
                beqz
          nop
          move
                   k0,k1
                k0,0x1
                          # PTE_COW 0x0001, 这里就是检查二级页表项的权限位(写时
          and
复制位)
                    kO,NoCOW # 如果为O,那么跳转到NOCOW
          beaz
          nop
(EntryHi 中保留了虚拟地址相关信息)
                k1,0xfffffbff # 将k1(二级页表项)的第10位(即可写位PTE_R
          and
0x0400) 置零
                              # 即现在的二级页表项是 只读
NoCOW:
                k1,CP0_ENTRYLOO # 将k1寄存器的值(即物理页号+权限位)存入 EntryLo
          mtc0
          nop
          tlbwr
                2f
                              # 调转到下面的 2 标签处 f 即 forward
          nop
NOPAGE:
nop
          mfc0
                a0,CP0_BADVADDR # 将 BADVADDR 寄存器中的值存入 a0
                a1,mCONTEXT
          ٦w
          nop
                ra,tlbra
                                 #将 ra 寄存器中的值存入 tlbra 这个全局变量
          SW
          # 这里存放的 ra 是 do_refill 函数执行的下一步
                                 # 调用 page_out函数,这里是C函数,
          jal
                pageout
```