

[CSS] Sprite'y w SVG

Spis treści

- [CSS] Sprite'y w SVG

Ten tutorial powstał bardzo dawno temu i od tego czasu zmieniło się sporo! Polecam **artykuł na CSS-Tricks.com** (<http://css-tricks.com/svg-fragment-identifiers-work/>), opisujący temat o wiele dokładniej.

Czasami sprite'y w CSS mogą być wkurzające

Kod:

```
.help
{
    background: url(super-hiper-sprite.png) no-repeat -567px -234px;
}
```

Jednak ostatnio ktoś wpadł na genialny pomysł: zróbmy to w SVG!

Na czym polega cały trick? Otóż chodzi o zapisanie w jednym pliku SVG kilku ikon. Do tego dodano trochę magii z CSS3, aby tylko potrzebna nam ikonka się pokazywała. Ta magia jest już dobrze znana:

Kod:

```
.icon {display:none;}
.icon:target {display:block;}
```

Stwórzmy sobie zatem prosty pliczek SVG:

Kod :

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<svg version="1.1" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" viewBox="0 0 16 16"
">
  <defs>
    <style>
      .icon
      {
        display: none;
      }
      .icon:target
      {
        display: inline;
      }
    </style>
  </defs>
  <g id="rect" class="icon">
    <rect x="8" width="2" height="16"/>
    <rect y="8" width="16" height="2" />
  </g>
  <g id="line" class="icon">
    <line x1="0" y1="0" x2="16" y2="16" stroke="blue" stroke-width="
1" />
    <line x1="0" y1="0" x2="0" y2="16" stroke="red" stroke-width="1"
/>
  </g>
</svg>

```

najwyższych lotów to on nie jest, wiem, ale do prezentacji starczy ;)

Ot, nic nadzwyczajnego - mamy dwie ikonki: jakieś dwa prostokąci (http://comandeer.pl/tutorials/res/svg-sprites/stack.svg#rect) i dwie linie (http://comandeer.pl/tutorials/res/svg-sprites/stack.svg#line). Jak widać, początkowo obydwie są ukryte, ale `:target` działa :D Ważna dla nas jest klasa `.icon` i `id` poszczególnych ikonek (do nich się będziemy odwoływać). Można oczywiście jeszcze bardziej uprościć kod i pozbyć się klasy `.icon`, posługując się selektorem `g`.

W HTML i CSS też wielkiego problemu nie ma:

Kod:

```
<style>
.icon.rect
{
    width: 32px;
    height: 32px;
    background: url(stack.svg#rect) no-repeat;
}
</style>
<button class="icon rect"></button>
```

Ot, zwykłe tło w formacie SVG... I tu pojawia się problem, bo technika ta działa tylko w Firefoxie, co mnie osobiście dziwi (ej, w końcu SVG to wieloletni standard de facto!). Na szczęście wkrótce wsparcie ma się pojawić także w Operze i reszcie.

Technika IMO bardzo pomocna i obiecująca. Nie dość, że łatwiej się nią posługiwać (nie trzeba wyliczać pozycji tła), to jeszcze obrazki automatycznie się skalują do wielkości elementu (można to sprawdzić, zmieniając wielkość naszego przycisku). No i teoretycznie powinno to ważyć mniej niż zwykły obrazek ;)

DEMO (<http://tutorials.comandeer.pl/res/svg-sprites>)

Artykuł można potraktować jako bardzo bardzo luźne tłumaczenie **notki Simuraia** (<http://simurai.com/post/20251013889/svg-stacks>). W porównaniu do oryginalnej metody, lekko uprościłem kod SVG.

Copyright © by Comandeer (<https://www.comandeer.pl>).