

Month of the profit of the pro

Cuidar do seu *money* é maneiro 😂



Participantes

CRIADORES E DESENVOLVEDORES







MARIA LUIZA
SPERANCIN MANCEBO

19186



VINÍCIUS MARTINS COTRIM 19040



Objetivos e Motivações



• INCENTIVAR E AJUDAR JOVENS A ADMINISTRAR SUAS FINANÇAS

 FORMAR NOVA GERAÇÃO COM VIDA FINANCEIRA SAUDÁVEL

 ABORDAR O TEMA DE FORMA MAIS SIMPLES E CASUAL POSSÍVEL



Conhecimento Adquirido

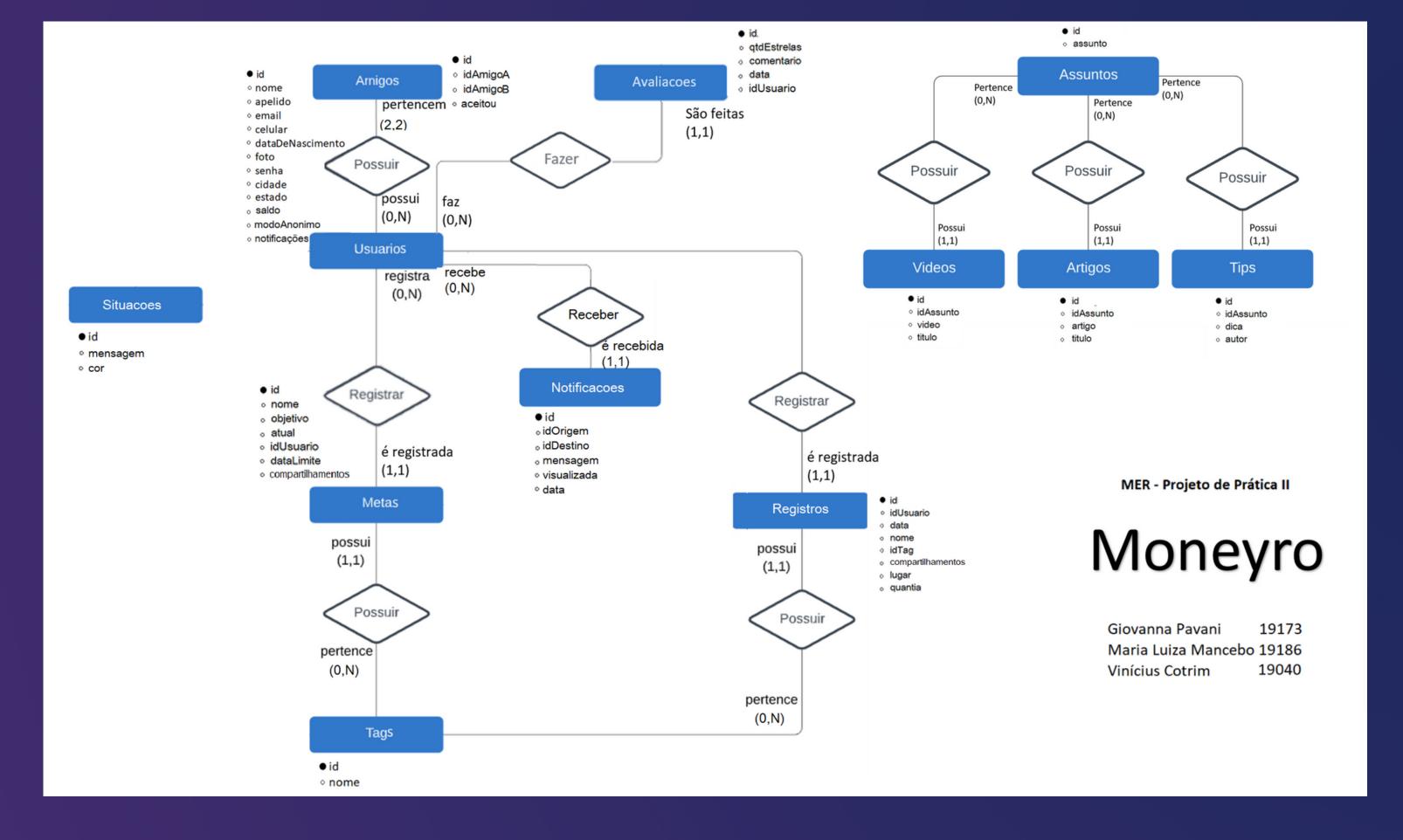
 PLANEJAMENTO E ORGANIZAÇÃO DO DESENVOLVIMENTO DE UM SOFTWARE;

• GESTÃO FINANCEIRA EM GERAL;

VUE.JS, ASP.JS E BANCO DE DADOS;

• TRABALHAR EM EQUIPE E REMOTAMENTE.





MODELO DE ENTIDADES E RELACIONAMENTO



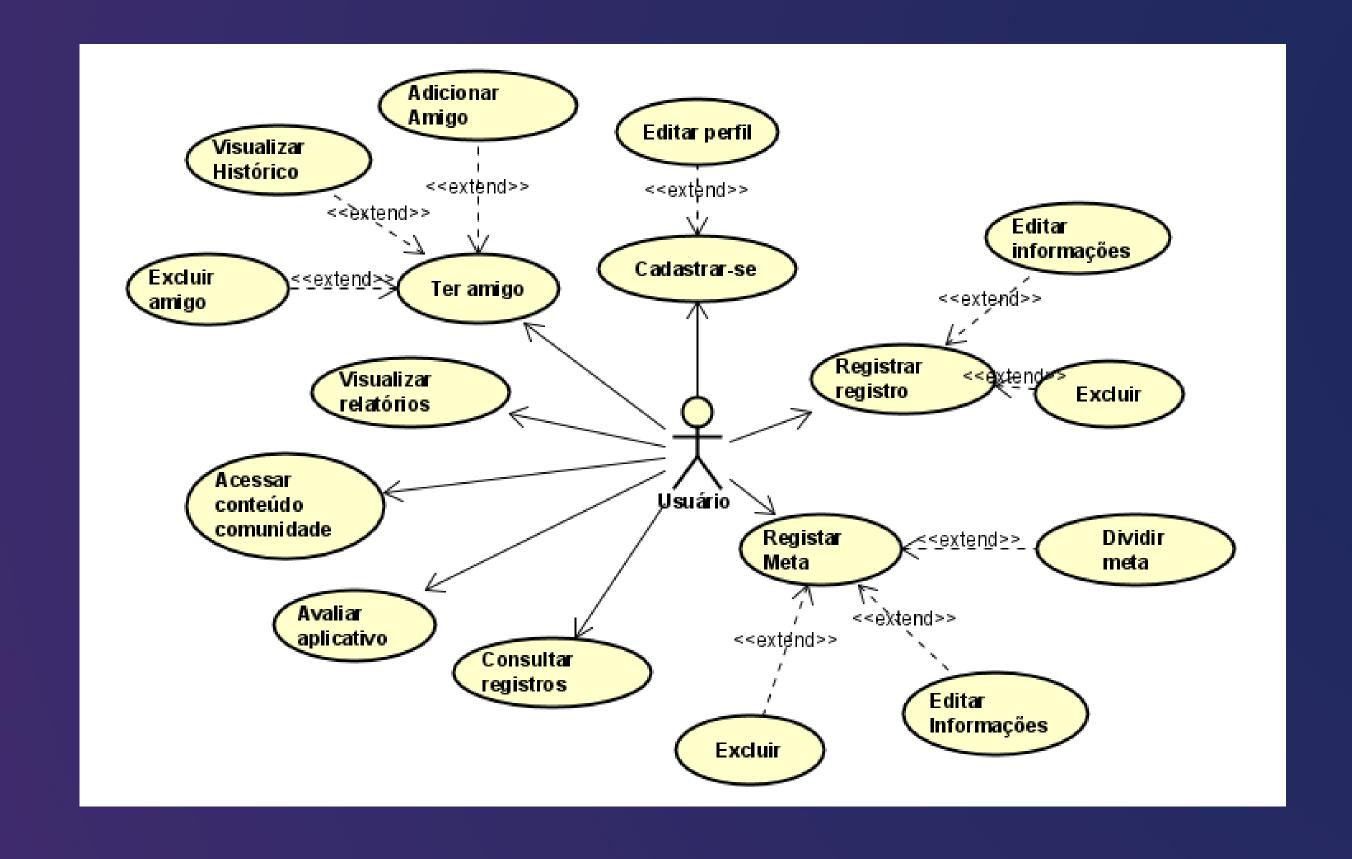


DIAGRAMA DE CASOS DE USO



Moneyro Prática (Free	🙈 Visível para o Time MM GM s VC	Convidar			
Sprint 1 (23/03 - 03/04)	Sprint 2 (06/04 - 17/04)	Sprint 3 (20/04 - 03/05)	Sprint 4 (04/05 - 15/05)	Sprint 5 (18/05 - 29/05)	Sprint 6 (01/06 - 12/06)
Organizar sprints O 23 de mar	Gestao financeira pessoal	Revisar as 2 Sprints © 3 20 de abr	Revisar as 4 Sprints ③ 8 de mai	Ligação do projeto com BD (3) 20 de mai	Funcionalidades Tela de Comunidade 3 de jun 4/4
Nome ② 25 de mar	Tela do usuário ① 10 de abr ☑ 2/2	Tela de amigos O 22 de abr	Implementar 3 Ferramentas de qualidade ③ 15 de mai ☑ 3/3	Funcionalidades Cadastro ③ 22 de mai ■	Funcionalidades Tela do usuário ③ 3 de jun ■
Slogan ② 25 de mar	Desenhar cards ① 13 de abr	Tela de relatorios ① 24 de abr	Tela Avaliação ① 13 de mai ☑ 2/2	Sessão ② 27 de mai ■	Funcionalidades Planilha de gastos 12 de jun 2/3
Logotipo ② 25 de mar	Planilha de gastos ① 15 de abr	Tela de configurações ③ 27 de abr	Aprender a usar o ASP ① 3 de mai	Funcionalidades Login ③ 27 de mai ■	Funcionalidades Cards ③ 5 de jun
Missão ② 25 de mar	Padrão aplicativos gestao financeira 15 de abr	Tela de Comunidade ③ 29 de abr ☑ 0/4	Ajustes no Front-End	Funcionalidades Tela de configurações ② 29 de mai	Funcionalidades Tela de amigos ③ 8 de jun ☑ 4/4
Criar as tabelas no BD ② 27 de mar	Pesquisar gestores especializados e praticos	Tela de Metas ① 1 de mai	+ Adicionar outro cartão	Revisar Sprint ① 29 de mai	Icone de notificação
Inserir informações teste ② 27 de mar	© 15 de abr Revisar Sprint © 17 de abr	Revisar Sprint ① 1 de mai		+ Adicionar outro cartão 😩	Revisar Back-End ① 12 de jun
Aprender básico de asp O 27 de mar	+ Adicionar outro cartão	+ Adicionar outro cartão			+ Adicionar outro cartão 😩
Tela inicial	S. B. A. S.		THE PARTY		
O 30 de mar ☑ 3/3 Cadastro	10 M				
① 1 de abr					O
Login ① 1 de abr □ 2/2			To All		
Revisar Sprint ③ 3 de abr			MATERIAL SE		
+ Adicionar outro cartão 😩	A THE SALES	KIN BURNEY			

TRELLO



Frameworks e Linguagens



C#

Visual Studio / Visual Studio Code



SQL

SQL Management Studio



VUE.JS

Visual Studio Code





ASP.NET

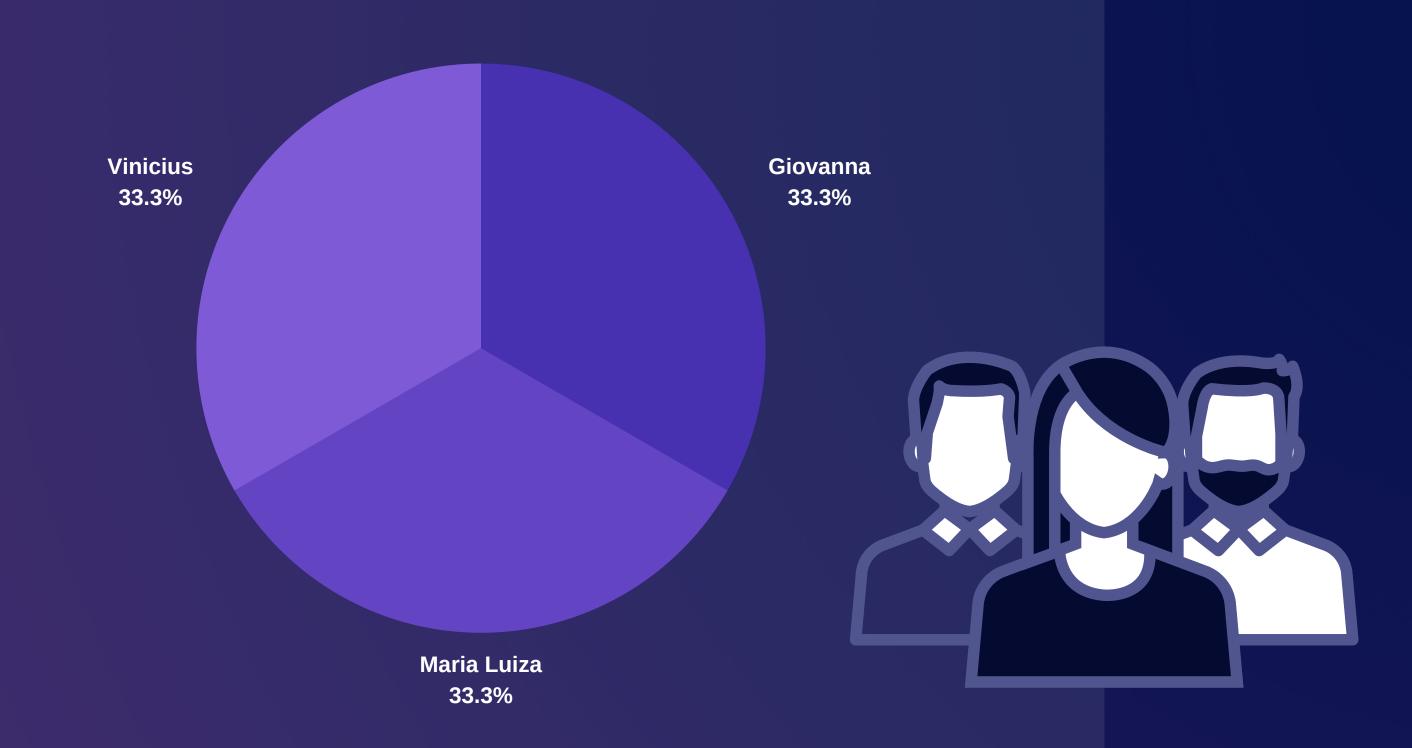
Visual Studio / Visual Studio Code



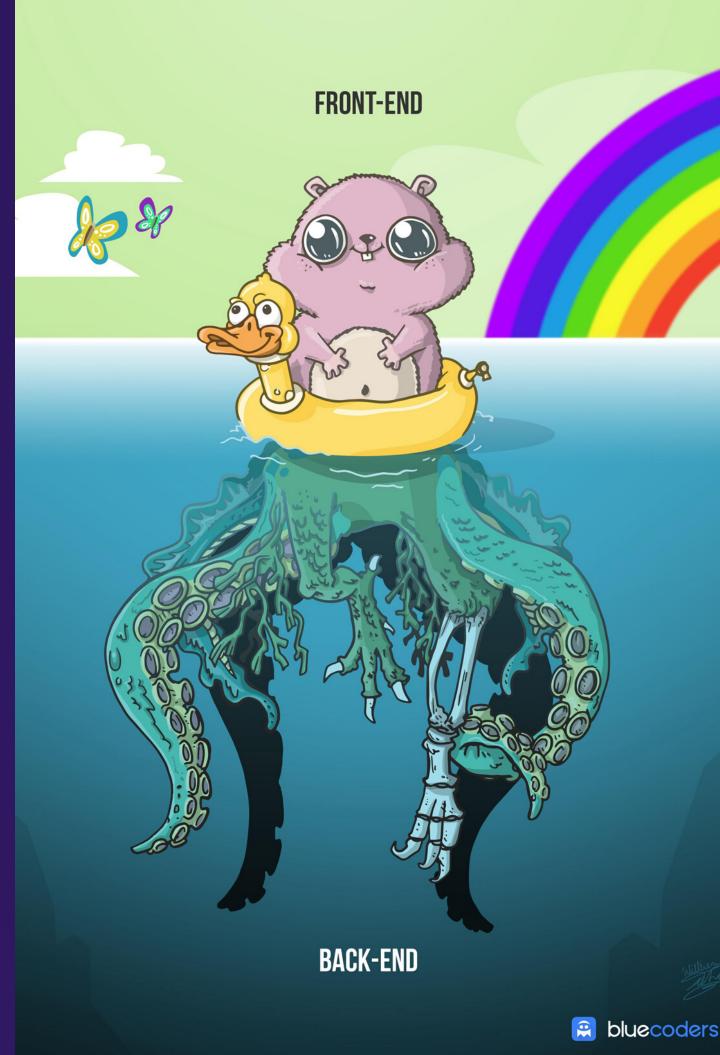
Visual Studio Code



PARTICIPAÇÃO DE CADA INTEGRANTE







CÓDIGOS DO PROJETO



FERRAMENTAS DA QUALIDADE UTILIZADAS

- Gráfico de Controle
- Matriz GUT
- PDCA





Principais Dificuldades

PANDEMIA

O desenvolvimento não presencial foi um fator de extrema importância.

ESCOLHA DE CORES

Ao longo de todo o site, foi muito difícil decidir um paleta de cores.

CONEXÃO DE INTERNET

A instabilidade de internet em alguns momentos resultou no adiamento dos desenvolvimentos.

FALTA DE JQUERY

A auxência dessa biblioteca fez com que o desenvolvimento das funcionalidades fosse mais complexo.



Principais Dificuldades

UNIÃO DE VUE COM ASP

Não saber unir as duas partes do projeto atrasou a testagem e desenvolvimendo do projeto.

PROCEDURES

O fato de não podermos usar procs no banco de dados causou algumas dificuldade.

FALTA DE EXPERIÊNCIA

Como esse foi o primeiro projeto onde nós mesmos planejamos o cronograma, não tínhamos ideia de quanto iria demorar cada parte.





Ponto positivos e Aprendizados

ORGANIZAÇÃO E PLANEJAMENTO

MELHORAS EM
DESIGN

APRENDEMOS NOVAS LINGUAGENS COMPROMENTIMENTO E DISCIPLINA

PROJETO NÃO É APENAS PROGRAMAR



PROJETO DE PRATICA PROFISSIONAL II ON CONTROL OF THE PROFISSIONAL II ON CONTROL OF T



Cuidar do seu *money* é maneiro 🖘