

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE CAMPINAS

COLÉGIO TÉCNICO DE CAMPINAS - COTUCA



TI 305 - Prática Profissional II – 1º Sem. 2020

Proposta de Projeto para Ratificação

Alunos

RA	NOME
19040	Vinícius Martins Cotrim
19173	Giovanna Pavani Martelli
19186	Maria Luiza Sperancin Mancebo

Frameworks, linguagens de programação e Scripts (Vue.js, Asp.net, Java Script, JSON, CSS) detalhando para o que serve cada um.

Visual Studio Code - Usamos este framework para fazer a programação do aplicativo WEB, utilizando as linguagens HTML (estrutura das páginas), CSS (estilização das páginas), JavaScrpit (funcionalidades das páginas) em conjunto ao Vue.js (criação de componentes reutilizáveis e utilização de rotas), Asp.net (conexão com o banco de dados) e JSON (linguagem universal para passagem de dados);

Visual Studio - Usamos este framework para trabalhar com o ASP.net junto à linguagem C# para estabelecer a conexão da API com o banco de dados;

SQL Manegement Studio - usamos este framework para criar o banco de dados do projeto, onde guardamos todas as suas informações e as dos usuários, através da linguagem SQL.

Postman - este framework foi utilizado apenas para fins de teste de projetos de ASP.net.

Título de Projeto (nome da aplicação que vocês estão fazendo)	
Moneyro	

Descrição Detalhada do Projeto a ser Desenvolvido

Desenvolveremos um site em que jovens, principalmente adolescentes, poderão administrar sua vida financeira. Administrar as finanças é algo muito importante e fundamental a qualquer um que faz transações monetárias, porém, os jovens, por gastarem menos e serem dependentes



UNIVERSIDADE ESTADUAL DE CAMPINAS

COLÉGIO TÉCNICO DE CAMPINAS - COTUCA



dos pais, não o fazem. Mas esse pensamento é equivocado, por isso, vamos desenvolver um ambiente fácil e dinâmico para que os jovens possam registrar suas despesas e receitas sem muita burocracia e conceitos complicados.

Nele, a pessoa se cadastrará inserindo seu nome completo, apelido, e-mail, celular, data de nascimento, cidade, estado, foto de perfil, senha e configurações básicas (modo anônimo e permitir notificações).

Logo após de cadastrar, o usuário já poderá se logar e começar a registrar suas transações. Para adicionar uma despesa será necessário inserir nome, quantia, uma tag e a data, sendo esta automática (podendo ser alterada posteriormente), porém, as despesas podem ser mais específicas, sendo possível adicionar local. Elas ficaram registradas em uma lista que estará em exibição, onde, no topo, terá sempre o saldo e uma barra de status, indicando como está o saldo.

Outra coisa que o usuário pode adicionar em sua conta são as metas que funcionam da seguinte maneira: o usuário deve inserir um nome, quantia objetivo, quantia inicial e uma data limite, sendo opcional compartilhar com amigos; a meta, ao ser salva, irá para o banco de dados e será exibida na página de metas, onde o usuário poderá gerenciá-las, isto é, ir aplicando o dinheiro dele, ver o quanto falta para completar, quais já foram concluídas, etc. Essa ferramenta é para que o usuário possa planejar uma compra e ir registrando quando sobra dinheiro para que, quando ele chegar à quantia no aplicativo, ele saberá que tem esse dinheiro sobrando e pode gastá-lo.

Como queremos fazer algo dinâmico e interativo, criaremos um sistema de amizade, em que as pessoas podem se tornar amigas e, assim, competir através do desempenho. Toda vez que o usuário registrar algo na conta, ganhará uma coin; cada vez que o usuário atingir uma meta, ele ganhará 10 coins; se ele ficar com o saldo negativo por muito tempo, ele começa a perder coins; e, semanalmente, terá a premiação do economista da semana para certo usuário, de acordo com a sua lista de amigos. Não só isso, como também será possível dividir uma conta, por exemplo: dois amigos vão a um restaurante e gastam x reais; se um deles registrar a despesa, ele terá a opção de dividir com os amigos da conta, sendo assim, será registrado x/2 na conta dos dois.

Mas, caso o usuário não queira ter esse sistema de amigos, ele pode usar o aplicativo no modo anônimo



UNIVERSIDADE ESTADUAL DE CAMPINAS

COLÉGIO TÉCNICO DE CAMPINAS - COTUCA



Para tornar tudo mais visual e de fácil compreensão, haverá uma aba de relatórios, que serão exibidos através de gráficos com os dados mensais.

Para não se esquecer de registrar seus dados diariamente, o usuário poderá optar por receber um e-mail ou uma notificação com um lembrete diária ou semanalmente.

Por último, como o site é direcionado a um público leigo em gestão financeira, terá uma aba para a propagação de conhecimento, que contará com um conteúdo selecionado e/ou produzido por nós. O conteúdo será em forma de artigos, dicas de profissionais formados, vídeos e citações.