



PROJETO DE PRÁTICA PROFISSIONAL II

Moneyro

Cuidar do seu *money* é maneiro 😎

O Aplicativo de Gestão Financeira Pessoal para Jovens



Participantes

CRIADORES E DESENVOLVEDORES



GIOVANA PAVANI
MARTELLI

19173



MARIA LUIZA
SPERANCIN MANCEBO

19186



VINÍCIUS MARTINS
COTRIM

19040



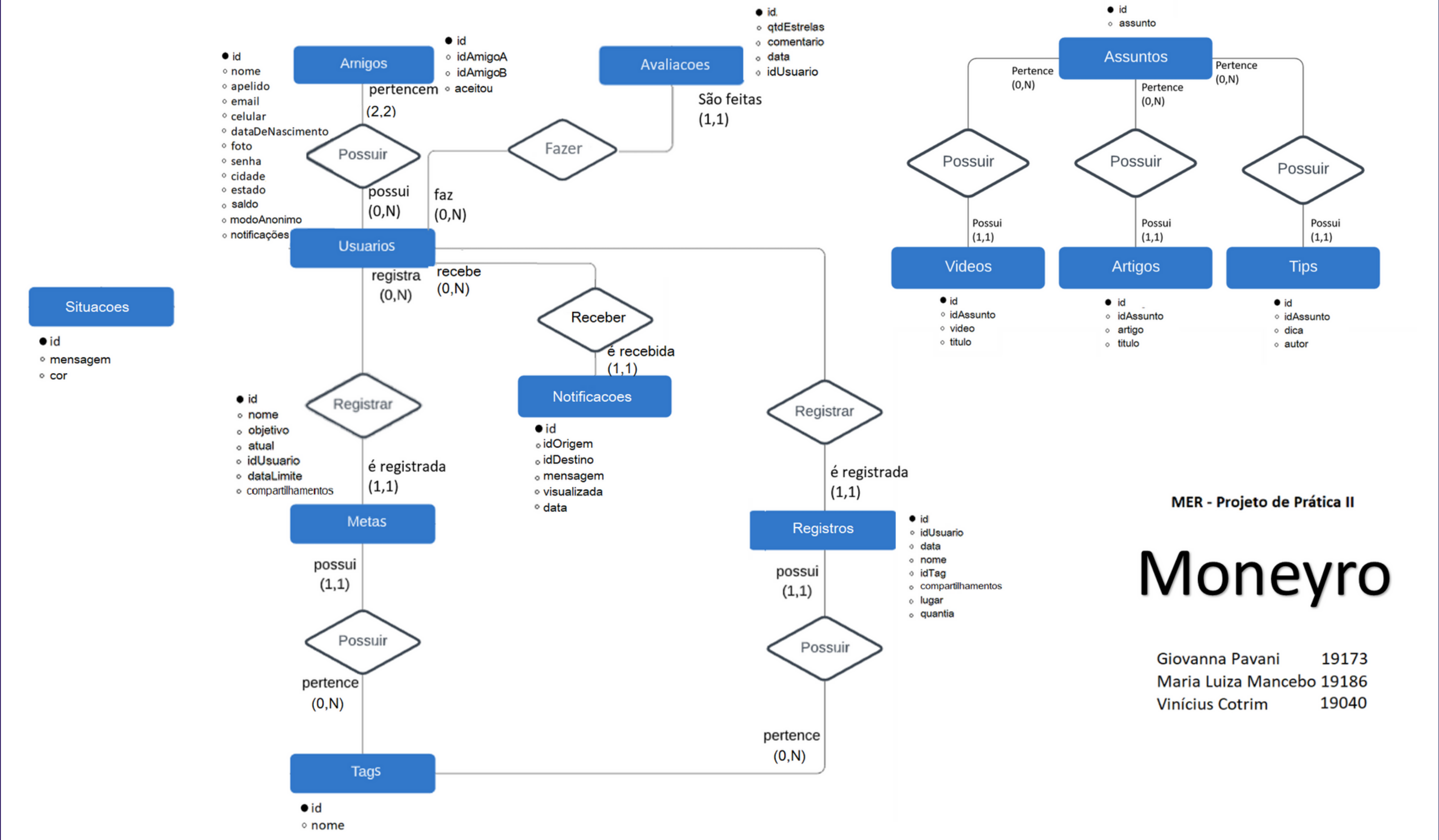
Objetivos e Motivações

- INCENTIVAR E AJUDAR JOVENS A ADMINISTRAR SUAS FINANÇAS
- FORMAR NOVA GERAÇÃO COM VIDA FINANCEIRA SAUDÁVEL
- ABORDAR O TEMA DE FORMA MAIS SIMPLES E CASUAL POSSÍVEL



Conhecimento Adquirido

- PLANEJAMENTO E ORGANIZAÇÃO DO DESENVOLVIMENTO DE UM SOFTWARE;
- GESTÃO FINANCEIRA EM GERAL;
- VUE.JS, ASP.JS E BANCO DE DADOS;
- TRABALHAR EM EQUIPE E REMOTAMENTE.



MER - Projeto de Prática II

Moneyro

Giovanna Pavani	19173
Maria Luiza Mancebo	19186
Vinícius Cotrim	19040

MODELO DE ENTIDADES E RELACIONAMENTO

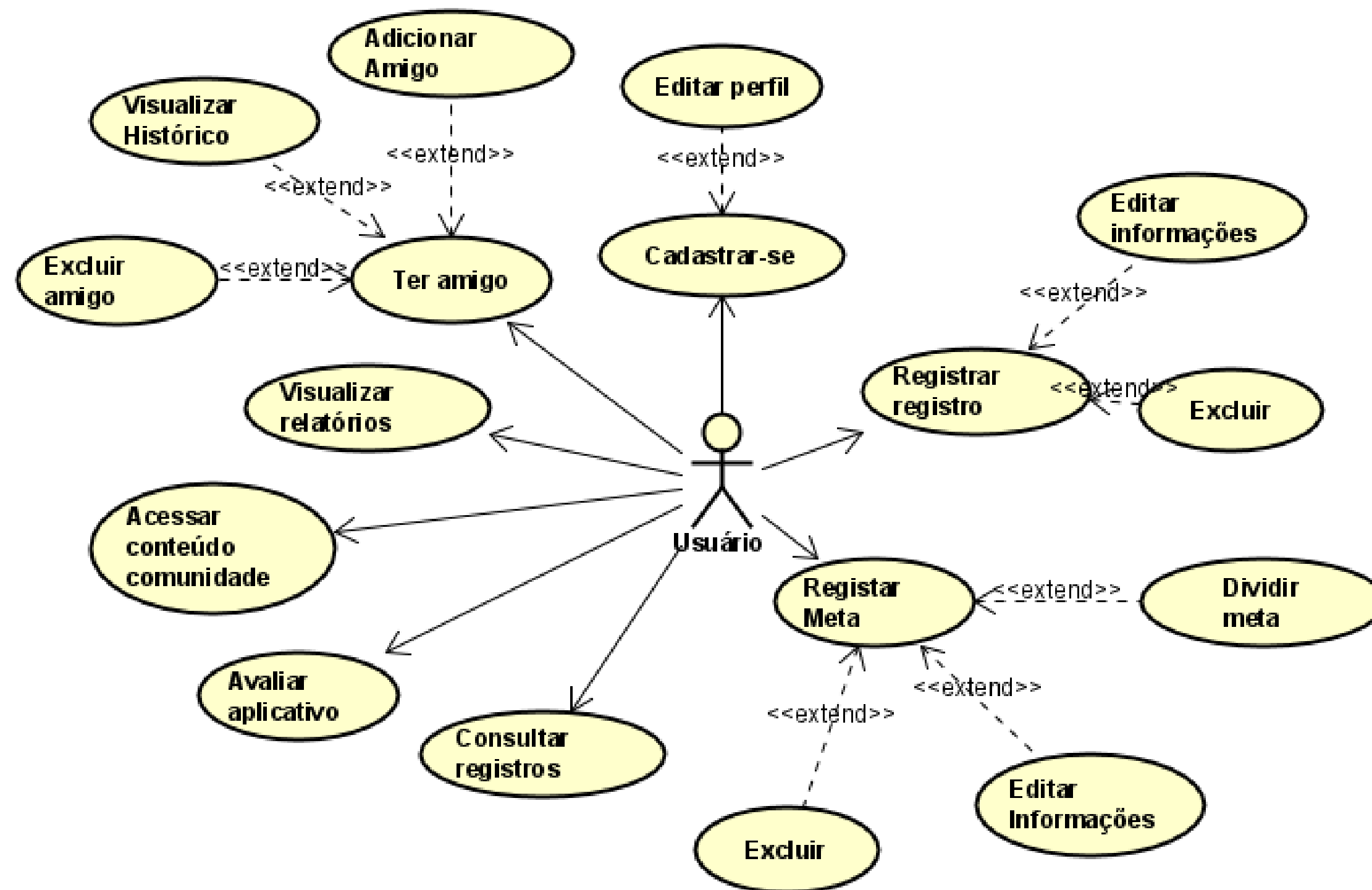
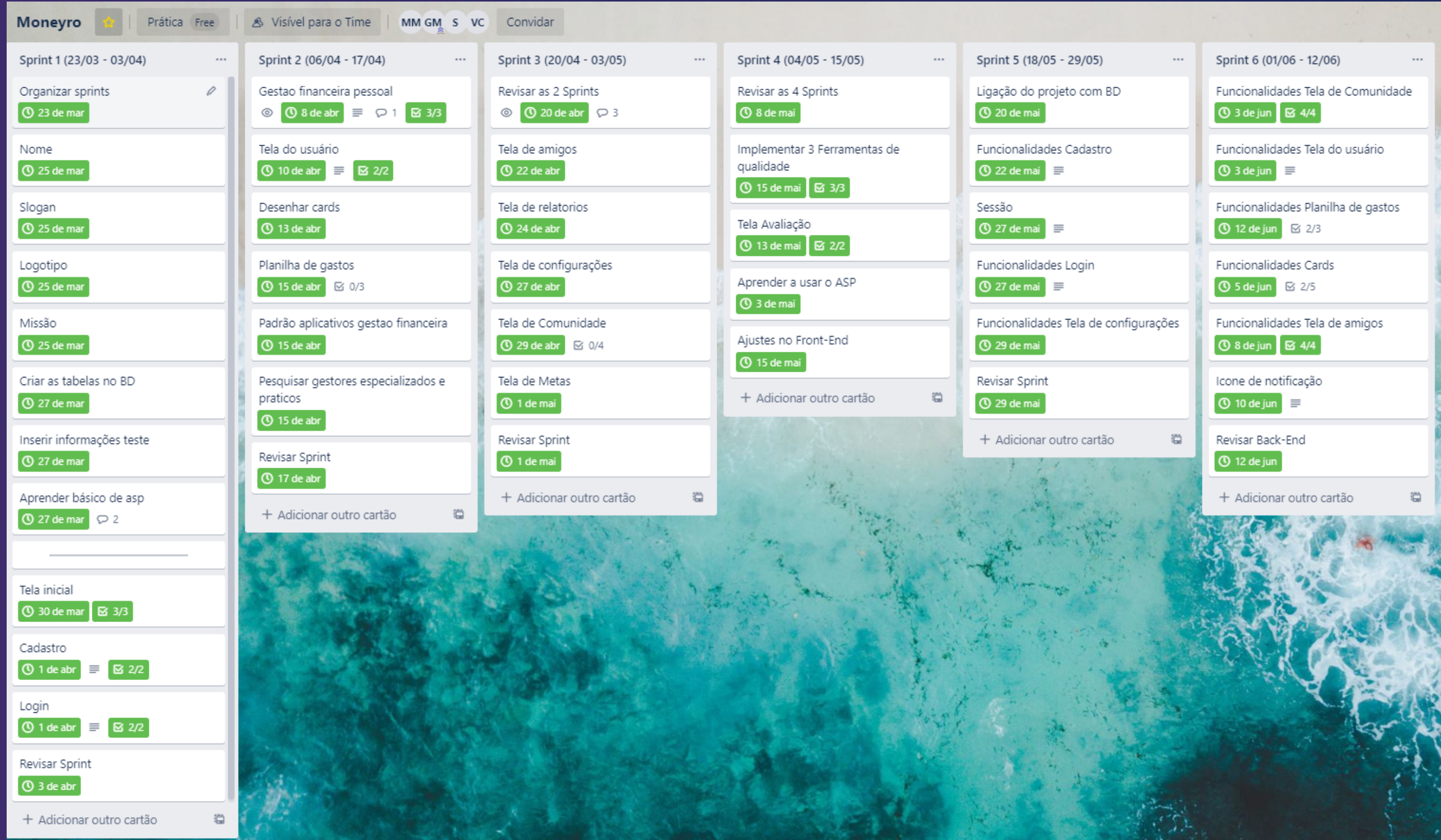


DIAGRAMA DE CASOS DE USO



Projeto de Prática Profissional II • 2020



TRELLO



Frameworks e Linguagens



C#

Visual Studio / Visual
Studio Code



SQL

SQL Management
Studio



VUE.JS

Visual Studio Code



ASP.NET

Visual Studio / Visual
Studio Code



HTML



CSS

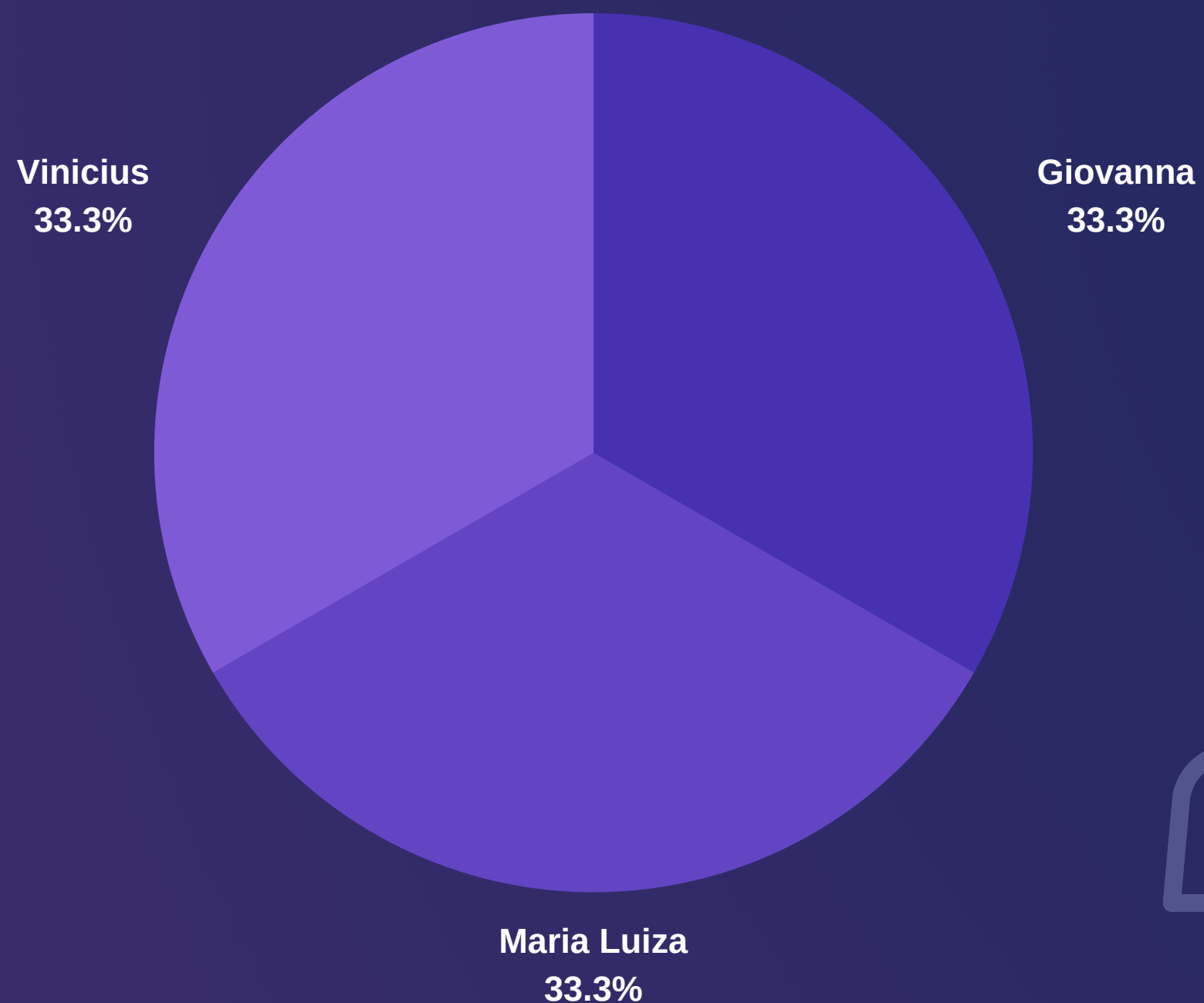


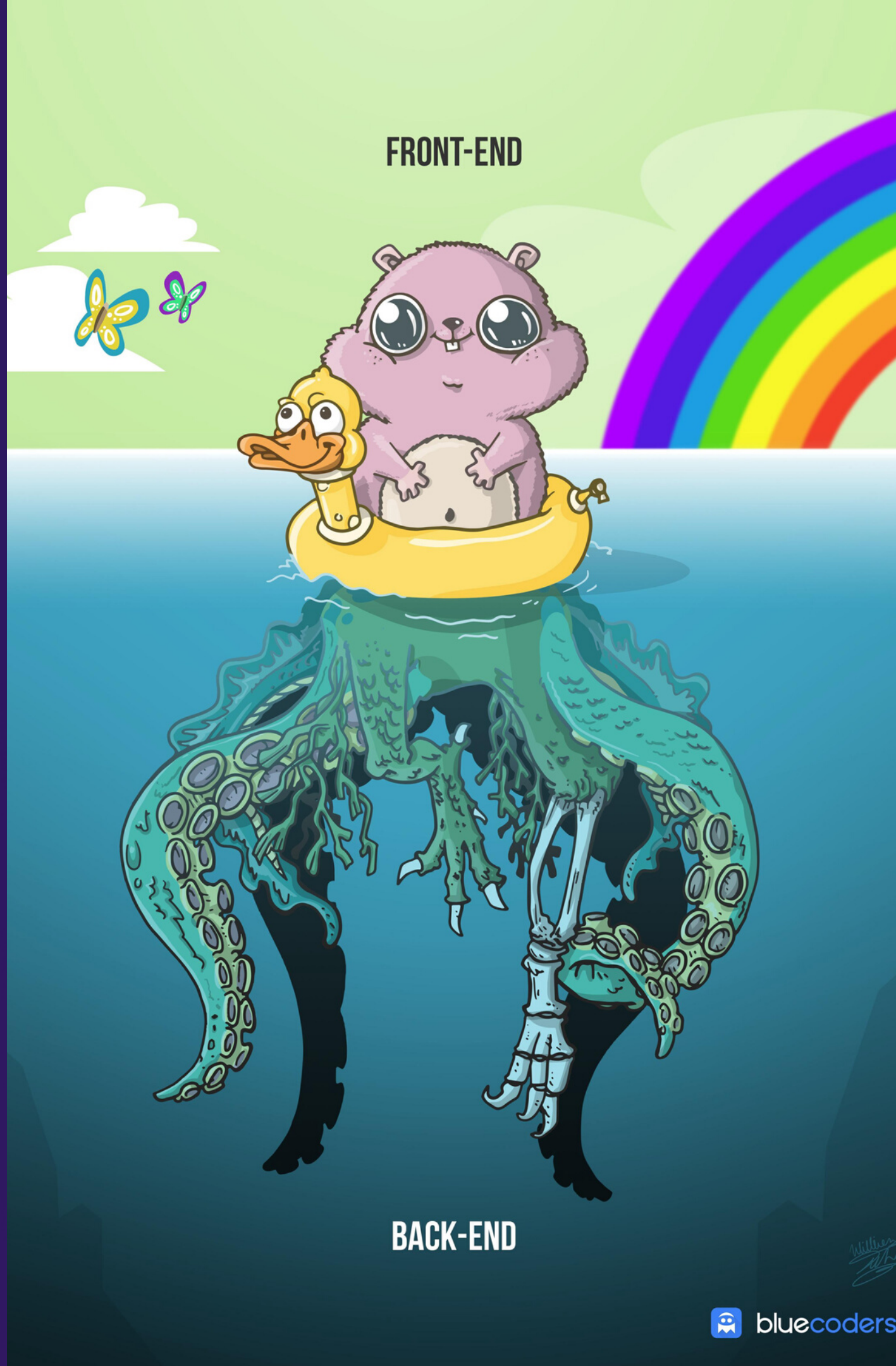
JAVASCRIPT

Visual Studio Code



PARTICIPAÇÃO DE CADA INTEGRANTE





CÓDIGOS DO PROJETO



FERRAMENTAS DA QUALIDADE UTILIZADAS

- Gráfico de Controle
- Matriz GUT
- PDCA





Principais Dificuldades

PANDEMIA

O desenvolvimento não presencial foi um fator de extrema importância.

CONEXÃO DE INTERNET

A instabilidade de internet em alguns momentos resultou no adiamento dos desenvolvimentos.

ESCOLHA DE CORES

Ao longo de todo o site, foi muito difícil decidir um paleta de cores.

FALTA DE JQUERY

A ausência dessa biblioteca fez com que o desenvolvimento das funcionalidades fosse mais complexo.



Principais Dificuldades

UNIÃO DE VUE COM ASP

Não saber unir as duas partes do projeto atrasou a testagem e desenvolvimendo do projeto.

FALTA DE EXPERIÊNCIA

Como esse foi o primeiro projeto onde nós mesmos planejamos o cronograma, não tínhamos ideia de quanto iria demorar cada parte.

PROCEDURES

O fato de não podermos usar procs no banco de dados causou algumas dificuldade.



Ponto positivos e Aprendizados

ORGANIZAÇÃO E
PLANEJAMENTO

MELHORAS EM
DESIGN

APRENDEMOS NOVAS
LINGUAGENS

COMPROMENTIMENTO
E DISCIPLINA

PROJETO NÃO É
APENAS PROGRAMAR



PROJETO DE PRÁTICA PROFISSIONAL II

Moneyro



Cuidar do seu *money* é maneiro 😊

O Aplicativo de Gestão Financeira Pessoal para Jovens