



I. Objetivo

Impartir una capacitación tecnológica en el software Plone CMS, el cual les permita realizar la instalación y administración de un sistema de gestión de contenidos para sus nuevos portales Web en su Intranet o la Internet que se integra fácilmente con los entornos heterogéneos existentes, promoviendo el comportamiento cooperativo de usuarios entre portales de gobierno nacionales y locales que promuevan iniciativas de colaboración en gobierno electrónico.

II. Alcance

Al finalizar este capacitación, los asistentes estarán en capacidad de:

- Crear estructura de contenidos basado en Carpetas que contengan Archivos e Imágenes, registrando de Eventos, Noticias y Paginas web, establecer filtros de búsquedas personalizadas sin programación con las Colecciones, vincular recursos externos en la Web con los Enlaces, entre otros.
- Gestionar usuarios y grupos, aplicar roles predefinidos, definir nuevos roles con permisos específicos, definir roles locales y compartir sus contenidos con otros usuarios, definir y gestionar flujos de trabajos por tipos de contenidos.
- Instalar y configurar en Plone CMS, bajo entornos GNU/Linux.
- Agregar módulos adiciones tales como apariencias visuales, educación a distancia, sistemas de blog, gestión de conocimiento, repositorios de recursos digitales, entre otros mas que extienden las funcionalidades iniciales.
- Gestionar Plone CMS a través de la Interfaz Administrativa del servidor Zope.



Capacitación en "Edición de contenidos en Plone"

- Establecer entornos de trabajo para desarrollo de aplicaciones y despliegue en servidores de producción.
- Conocer las ventajas y desventajas de integrar aplicaciones Web existentes basadas en PHP, ASP, JSP y entre otros con el Plone CMS, tanto a nivel de la estructura de datos como a nivel de apariencia visual.

Para la implementación y gestión efectiva de las tecnologías objeto en esta capacitación, se requiere una profundización mayor en estos temas, lo cual es conseguido por la laboriosidad que desplieguen los interesados y facilitado notablemente por los "capacitaciones completas de Python" que ofrece Covantec.

III. Contenido del capacitación

A continuación la descripción detallada de cada módulo del capacitación:

Módulo 1: Introducción a la Plone.

Descripción: Comprender como se publican contenidos de texto y multimedia en Internet, diversos formatos de imágenes, archivos; recursos disponible para compartir contenidos en la Web; Explicar ¿qué es un CMS?; las razones de ¿por qué es de utilidad el uso de un CMS?.

Práctica: Presentar conceptos y ilustraciones sobre los proceso típicos de publicación de contenidos multimedia y textos en la web.

Módulo 2: Plone.

Descripción: ¿Qué es?, ¿Cómo funciona?, ¿Quién lo está usando?, Beneficios y ¿Por qué utilizarlo?.



Capacitación en "Edición de contenidos en Plone"

Práctica: Demostración del proyecto Plone, como un Software maduro, casos de éxitos, Su evolución a uno de los CMS mas seguro, rápido y fácil de usar del mundo.

Módulo 3: Creación y edición de contenido.

Descripción: Tipos de contenido estándar, Como creación y edición de contenidos, Definir metadatos (categorizaciones), Programación de la publicación, Edición de la portada principal del sitio.

Práctica: Creación y edición de tipos de contenido estándar, definiendo sus metadatos, editando la portada principal.

Módulo 4: Categorización y Búsqueda.

Descripción: Hacer búsquedas de palabras clave a través de su motor de búsqueda y generar búsquedas sin programación con Colecciones en base a categorizaciones de los metadatos y sus elementos relacionados.

Práctica: Demostrar como funciona el mecanismo de búsqueda en base a palabras claves y crear varias ejemplos de uso de las Colecciones.

Módulo 5: Flujo de trabajo para la publicación de contenidos.

Descripción: ¿Qué es un flujo de trabajo?, ¿Cómo funciona?, ¿Cuantos flujo de trabajo dispone Plone?, Adaptar el flujo de trabajo a sus necesidades.

Práctica: Explicar los diversos flujo de trabajo, políticas de sitio dispone Plone, Adaptar un flujo de trabajo a sus necesidades.

Módulo 6: Reglas de contenidos.

Descripción: ¿Qué es?, ¿Cómo funciona?, ¿Cuantos dispone por defecto?, ¿Como



Capacitación en "Edición de contenidos en Plone"

crear y aplicar reglas de contenidos?.

Práctica: Crear reglas de contenidos especificas y aplicar a secciones del sitio.