

2022

RAPPORT PHASE 2

FIL ROUGE : BONG

GROUPE 2



Bong

SOMMAIRE

- 01** Manuel d'utilisation
- 02** Bilan des Fonctionnalités
- 03** Bilan Personnel Loan BERNAT
- 04** Bilan Personnel Eliott GAUDILLAT
- 05** Bilan Personnel Samuel MISSIER
- 06** Bilan Personnel Quentin PHAN
- 07** Bilan Personnel Damien SOUBIRANT

MANUEL D'UTILISATION



Bong

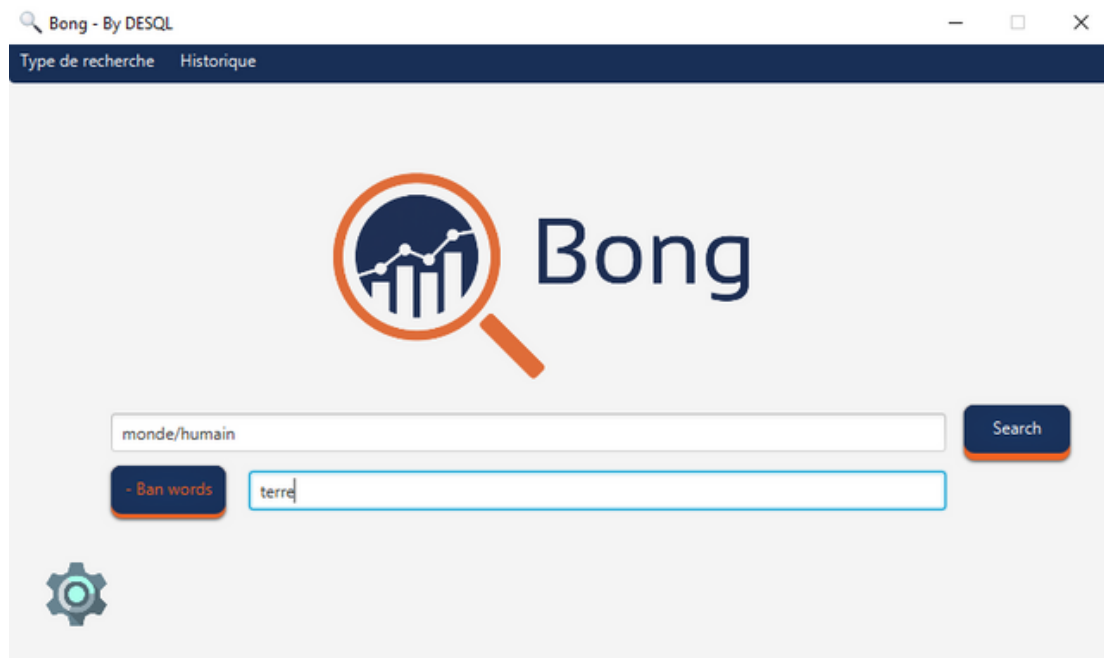
Le logiciel est soumis à quelques règles importantes :

- Les moteurs doivent être lancés dans un shell via ./run.sh.

En cas d'erreur sur les moteurs vous pouvez accéder à ces derniers dans le dossier moteurs/XXXX et make compile

- L'interface graphique se lance avec un IDE (Eclipse, IntelliJ) via la classe RechercheApplication.

***Nous n'avons pas
réussi à créer une
.jar exécutable à
cause de la librairie
JavaFx.***



Lors d'une recherche avec plusieurs mots clés ou fichiers, ceux-ci doivent être séparés par un /. Nous avons fait ce choix pour pallier les problèmes des mots composés et pour bien distinguer visuellement les mots. **Ce manuel d'utilisation sera fournit à vos employés afin qu'ils puissent utiliser aisément le moteur !**

Nous avons également disposé 2 barres pour différencier les polarités. Nous avons fait ce choix pour bien séparer les mots. Un "-" pourrait être dans un mot composé et comment faire la différence avec celui de la polarité.

Pour faire apparaître la barre des mots ban, il suffit de cliquer sur le bouton "Mots Ban". Nous avons fait le choix de ne pas afficher directement la barre pour ne pas alourdir l'écran et surtout car la recherche avec des mots ban est une fonctionnalité secondaire, donc moins souvent utilisée.

La recherche fichier a été conçue de sorte que l'utilisateur n'ait pas la possibilité de recherche d'autres types de fichiers que ceux prévus initialement. Il vous suffit d'entrer le nom du fichier et de sélectionner son type dans le menu déroulant.

Le Mode Ouvert ne fonctionne pas parfaitement. Il y a un souci dans l'enchaînement des tâches des Thread Parallèles que nous n'avons pas réussi à corriger de manière stable.

Pour ce faire, si vous lancez une recherche en mode ouvert, il se peut que la recherche reste bloquée à 10 ou 20% (étape de l'indexation). Si c'est le cas il suffit de fermer la fenêtre et de relancer le programme. L'indexation du fichier via le mode ouvert aura bien eu lieu et vous pourrez alors rechercher le nouveau fichier fraîchement ajouté.

Enfin, pour réaliser une recherche en mode ouvert, il vous faut placer le nouveau fichier dans les dossiers de la Database directement.

Si vous récupérer l'archive pour la première fois, pensez à intégrer les fichiers de la database dans celle du projet (moteurs/Database/)

Lors des travaux de corrections que nous avons mené post-présentation orale. Nous nous sommes aperçus que le mode ouvert fonctionnait dans le cas où il n'y a pas énormément de fichiers dans la Database des moteurs.

Nous vous avons donc préparé une version avec quelques fichiers pour que l'ensemble des fonctionnalités fonctionnent mais vous n'aurez pas énormément de résultats pour vos recherches.

BILAN DES FONCTIONNALITÉS

La charge de travail étant assez élevée pour cette seconde phase, nous avons pu réaliser la totalité du cahier des charges de la phase 2, mais nous n'avons pas pu améliorer le code des moteurs en C (résultats ordonnées, cohérence des algorithmes de comparaison...) ce que nous regrettons.

Acteurs	Fonctionnalités	Temps	Données / Résultat
Damien, Quentin, Eliott	Menu Admin & .config	1 semaine	<ul style="list-style-type: none">Les saisies sont sécuriséesLe .config est bien paramétrable
Damien, Quentin	Navigabilité	4 semaines	<ul style="list-style-type: none">Gestion de tous les boutons, scènes, controllers, event listener
Eliott, Loan	Requête Complexe & multi-moteur & mode Ouvert/Fermé	3 semaines	<ul style="list-style-type: none">Mode Ouvert instableMulti-Moteur et requête complexe ok
Samuel	Historique & correctifs C	2 semaines	<ul style="list-style-type: none">Ajout d'une fonction au C pour corriger les bugs des caractères accentuésLecture et écriture de l'historique avec affichage des résultats
Loan	Bus Ivy	4 semaines	<ul style="list-style-type: none">Echanges entre Agents formalisés

CORRECTIFS POST-PRESENTATION :

- Amélioration de la vérification de saisie (détecte les saisies sans voyelle + détecte les caractères spéciaux)
- Réécriture des textes sur l'interface pour clarifier son utilisation
- Le mode ouvert fonctionne s'il y a peu de fichiers dans la database

BILANS PERSONNELS

LOAN BERNAT

Chargé du développement de l'interfaçage Java-C

Comme à la première phase, j'ai réellement apprécié travailler sur ce projet et avec notre groupe. J'ai quand même trouvé cette phase 2 plus compliquée que la première et donc plus intéressante.

Je suis heureux d'avoir pu réussir à intégrer Ivy au Projet et que cela fonctionne. J'ai pu bénéficier de l'aide de Mr Philippe Truillet qui m'a présenté un logiciel efficace de débogage de Ivy qui m'a permis d'avancer là où j'étais bloqué. J'ai également eu tout un travail de recherche autour de Ivy via les différents GitHub, dossiers de l'IRIT et forums afin de comprendre au maximum en autonomie. Cela m'a pris environ 1 mois à mettre en place entièrement. J'ai pu profiter du temps que j'avais en plus pour développer d'autres fonctionnalités comme le multi-moteur avec Mr Gaudillat et l'écran de chargement avec Mr Soubirant.

Avec une ou deux semaines de plus, nous aurions pu reprendre le C et rendre un moteur parfaitement fonctionnel sur l'ensemble du cahier des charges des 2 phases.

BILANS PERSONNELS

ELIOTT GAUDILLAT

Chargé du développement des requêtes complexes et de l'intégration

Pour cette seconde phase, j'ai pris plaisir à travailler avec mon équipe autour de ce projet.

Pour ma part, j'ai eu un peu de mal à me lancer dans cette phase 2 pour diverses raisons. Ce qui m'a permis de me remotiver dans le projet a été le Covid. Retrouvé à l'isolement sans avoir la possibilité de suivre les cours, j'ai pu me recentrer autour du projet. Grâce à ceci j'ai pu faire une première intégration des différentes parties (bus de communication, interface graphique...) ce qui a permis à chacun de voir son travail et voir les points d'améliorations. Tout le monde a pu repartir avec une base commune et une envie de bien faire.

Ce que j'ai apprécié pour cette seconde phase, a été de voir que la communication était importante, car pour les recherches complexes j'ai facilement trouvé un algorithme mais la complexité était au niveau de son développement. En effet cette partie était fortement liée avec le bus Ivy de M. Bernat donc il était crucial de parler de ce que j'avais besoin, de comment il pouvait me fournir les infos et de qu'est ce qu'on peut faire pour rendre la tâche de l'autre plus simple.

Enfin, j'ai pris plaisir à travailler avec mon équipe autour de ce projet. Tout le monde avait l'envie de réussir ce qui nous a permis de nous pousser mutuellement vers l'avant et de réussir cette seconde phase.

BILANS PERSONNELS

SAMUEL MISSIER

Mise en place des correctifs C et de l'Historique fonctionnel

J'ai beaucoup apprécié travailler à nouveau avec mon groupe sur cette deuxième phase. Après avoir développé l'architecture du programme avec M. Gaudillat et la mise en place du modèle ECB, je me suis occupé de corriger certains problèmes provenant du moteur en C, qui empêchaient le bon fonctionnement de la communication Ivy mise en place par M. Bernat, notamment au niveau des formatages de caractères. J'ai ensuite mis en place l'Historique des recherches, tant en sauvegarde qu'en lecture, afin de faciliter l'affichage graphique de M. Soubirant et M. Phan.

J'ai gagné en aisance dans la manipulation du langage Java, et ai découvert de nombreuses nouvelles fonctionnalités au travers du travail fourni par mes camarades.

BILANS PERSONNELS

QUENTIN PHAN

Chargé du développement de l'interface graphique

Durant la seconde phase du projet, j'ai eu l'occasion de travailler de nouveau avec mon équipe, et j'ai beaucoup apprécié retravailler avec eux. Durant cette nouvelle phase j'ai travaillé sur l'interface graphique avec Damien Soubirant. Le fait de pouvoir travailler sur un projet comme celui-ci m'a permis de mieux appréhender le travail que l'on peut effectuer en entreprise.

Cela m'a donc donné l'opportunité de développer mon autonomie pour mener à bien la tâche qui m'a été confiée.

N'ayant pas beaucoup de connaissance en JavaFx, on a du faire une multitude de recherches, afin d'avoir une interface correspondant au rendu final voulu. J'ai pu ainsi voir que grâce à nos bases acquises en Java et en C, on a pu se débrouiller et grâce à nos recherches, rendre un travail correspondant aux attentes du client.

C'est au travers du projet que l'esprit d'équipe et les compétences en communication demeurent primordiales pour la réussite de chaque tâche. Je me suis rendu compte de la richesse de ma formation, de l'expérience apportée par les différentes phases et de toutes les connaissances apportées durant cet année.

BILANS PERSONNELS

DAMIEN SOUBIRANT

Chargé du développement de l'interface graphique

Pour ma part, le bilan de la phase 2 est totalement différent de celui de la phase 1. En effet la première partie de ce projet m'a surtout permis de mettre en application mes connaissances en C dans un projet concret (masques, décalages de bits...). A l'inverse, cette phase 2 m'a amené à découvrir la bibliothèque JavaFx dont je ne connaissais pas le fonctionnement. J'ai donc du beaucoup me documenter pour apprendre à utiliser les fonctionnalités proposées par la librairie et pour ensuite pouvoir les réutiliser selon les besoins du projets. Cette phase 2 m'a donc demandé beaucoup plus de travail en amont que la phase 1 mais j'ai réellement apprécié apprendre à utiliser un nouvel outil ainsi que de travailler en groupe avec mes collègues.

LIENS UTILES

GitHub phase 2 : [loanBRNT/SRI-Projet-Fil-RougePhase2](https://github.com/loanBRNT/SRI-Projet-Fil-RougePhase2) (github.com)

GitHub phase 1 : [loanBRNT/SRI-Projet-Fil-RougePhase1](https://github.com/loanBRNT/SRI-Projet-Fil-RougePhase1) (github.com)



Bong



*Nous remercions l'ensemble des enseignants pour
leur accompagnement tout au long du projet*

