

!Rabiscos

ATA Design 30/09/2020

ES PL6 2020

Presentes: Beatriz Guerreiro 2017248198; Duarte Oliveira 2018305705;

Francisca Ramos 2017254815; Gabriela Valente 2017265565; Joana Lopes 2018285218;

Júlia Romualdo 2018280648; Miguel Roseiro 2018280872;

Universidade de Coimbra
Engenharia de Software



UNIVERSIDADE D
COIMBRA

Avaliação da semana passada

- Objetivos concluídos

Criação do template para as atas

- Objetivos por concluir

Criação do Logotipo, design final do logotipo/aplicação

Pontos discutidos durante a reunião

1. Logotipo

Foi discutido a maneira de como o logotipo será desenhado, surgiu a ideia de ter letra manuscrita bem rabiscada e ter traços afinados. Queremos um símbolo perceptível e como o objetivo do projeto é passar de dados analógicos para digitais vamos tentar arranjar uma ideia mais ligada ao digital, a Joana mostrou um logotipo da ideia apresentada acima respetivamente. Decidimos então dar até sexta para apresentarem novas ideias.

2. Design da Aplicação/Programa

Ponderamos os traços gerais da aplicação ou programa que vai ser desenvolvido e, em princípio, vamos seguir um design mais simples e minimalista que seja de fácil utilização e de precessão para os utilizadores.

3. Template das atas

Criamos um template para as atas das aulas e das reuniões das subunidades do projeto ficando assim todas as atas mais organizadas e coerentes.

Metas para a próxima reunião

Tarefas a realizar:

1. Criação do Logo - Design

Apresentar as novas ideias para o Logo e chegar a uma possível solução para o mesmo