

Dokumentation

Matthias Vonend
Michael Angermeier

Jan Grübener
Troy Keßler

Patrick Mischka
Aaron Schweig

14. März 2020

1 Entwurf

Die Anwendung soll //TODO

Aus diesem Grund wird die Anwendung von mehreren Gleichwertigen Servern bedient. Jeder dieser sog. Nodes hat dabei eine vollständige Kopie sämtlicher dem System bekannten Daten. Eine Veränderung des Datenbestandes muss dem entsprechend an alle anderen Nodes weiter gegeben.

Jeder Client kann sich zu einer Node verbinden. Möchte dieser eine Nachricht an einen weiteren Client senden, schickt er diese an seine verbundene Node und überlässt die Zustellung dieser. Da alle Nachrichten aus Persistenzgründen an alle Nodes verteilt werden müssen, brauchen die Nodes keine Information die Clients anderer Nodes. Im Falle einer solchen Anforderung (z.B. Abfrage ob ein anderer Nutzer aktiv ist) könnte ein Protokoll ähnlich zu Routing-Tabellen implementiert werden. Empfängt eine Node eine Nachricht, egal ob von einem Client oder von einer anderen Node, überprüft diese ob die Nachricht für einen ihr bekannten Client bestimmt war und sendet diese gegebenenfalls an diesen.

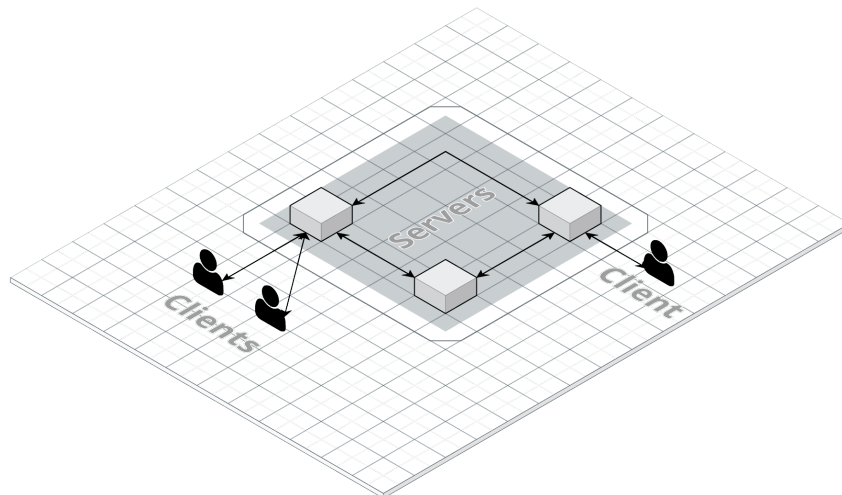


Abbildung 1: Architecture

//TODO

2 Implementierung

//TODO

3 Das Team

//TODO

4 Source-Code

```

@Override
public void run() {
    while (!this.context.isCloseRequested()) {
        try {
            var object = inputStream.readObject();
            var packet = (Packet) object;
            this.handlePacket(packet);
        } catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
            break;
        }
    }
    try {
        this.client.close();
    } catch (IOException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
    }
}

private void handlePacket(final Packet packet) throws IOException
{
    for (var listener : this.context.getListeners()) {
        try {
            var methods = listener.getClass().getMethods();
            for (var method : methods) {
                if (method.getName().equals("next")) { // TODO lookup in
                    interface
                        var packetType = method.getParameters()[0];
                        if (packet.getClass().equals(packetType.getType())) {
                            var retu = (Packet) method.invoke(listener, packet,
                                this.context, this); // TODO clone
                                // Packet
                                this.pushTo(retu);
                            }
                        }
            }
        } catch (SecurityException | IllegalAccessException |
            IllegalArgumentException
            | InvocationTargetException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

```

src/main/java/vs/chat/server/ConnectionHandler.java