```
┌─────────────────────────────────────────────────┐
│                  TowerOfHanoi                   │
├─────────────────────────────────────────────────┤
│ -pegs: Map<Peg, Deque<Integer>>                 │
├─────────────────────────────────────────────────┤
│ +TowerOfHanoi(numDisks: int, start: Peg)        │
│ +getDisks(peg: Peg): Deque<Integer>             │
│ +moveDisk(move: Move): void                     │
│ +toString(): String                             │
└─────────────────────────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────┐     ┌────────────────────────────────────────────────┐
│         «enumeration»        │     │                  «enumeration»                  │
│             Peg              │     │                     Move                        │
├──────────────────────────────┤     ├────────────────────────────────────────────────┤
│ LEFT                         │     │ LEFT_TO_MIDDLE(Peg.LEFT, Peg.MIDDLE)            │
│ MIDDLE                       │     │ LEFT_TO_RIGHT(Peg.LEFT, Peg.RIGHT)             │
│ RIGHT                        │     │ MIDDLE_TO_LEFT(Peg.MIDDLE, Peg.LEFT)           │
├──────────────────────────────┤     │ MIDDLE_TO_RIGHT(Peg.MIDDLE, Peg.RIGHT)         │
│ +getOtherPeg(p1: Peg, p2: Peg): Peg │ RIGHT_TO_LEFT(Peg.RIGHT, Peg.LEFT)             │
└──────────────────────────────┘     │ RIGHT_TO_MIDDLE(Peg.RIGHT, Peg.MIDDLE)         │
                                      │ +from: Peg                                      │
                                      │ +to: Peg                                        │
                                      ├────────────────────────────────────────────────┤
                                      │ -Move(from: Peg, to: Peg)                       │
                                      │ +getMove(from: Peg, to: Peg): Move             │
                                      └────────────────────────────────────────────────┘
```