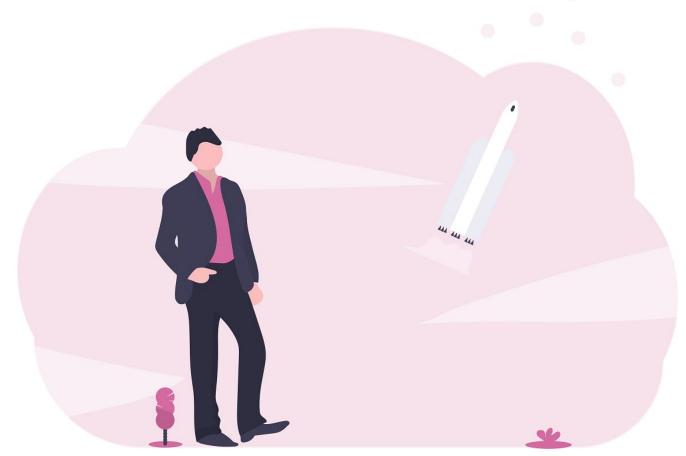


LuncherBox



Поръчването на храна никога не е било толкова бързо.

Проект на Delirium Products! deliriumproducts.me

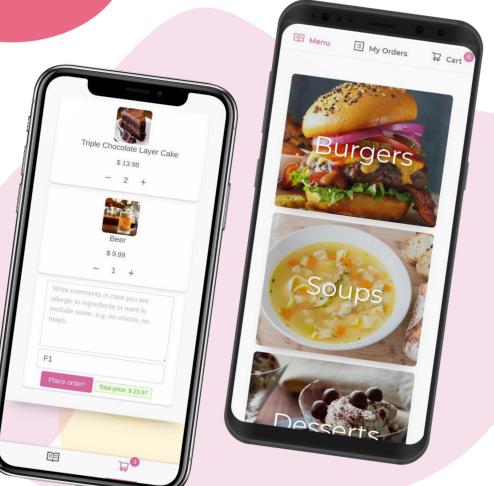


Проблемът



- Дългото чакане за приемане на поръчки
- Дългото чакане за избиране на храна от клиенти
- Високите разходи по сервитьори





- Абонаментна платформа
- Бързо и красиво уеб приложение
- Без нуждата от регистрации
- Поддържа всички устройства



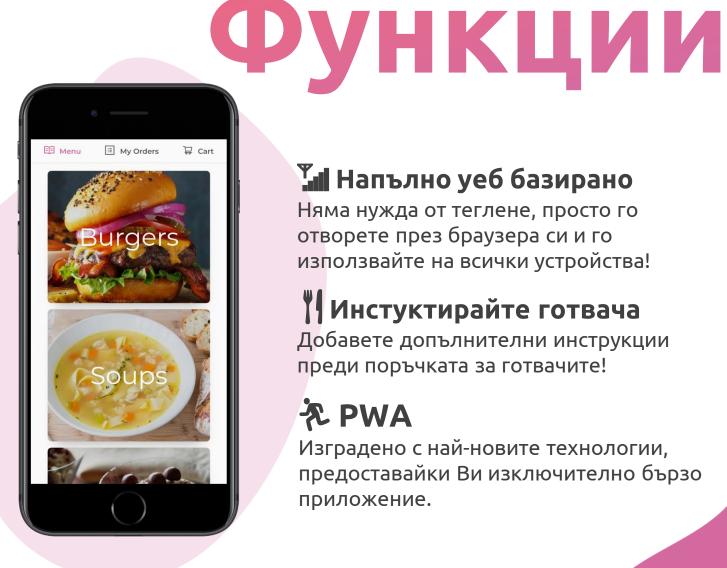
Лесен за използване интерфейс

Лесно навигирайте през менюто!

Административен панел

Лесно добавяйте, променяйте и трийте продукти, зарежете хартиеното меню!

Проверете статуса на поръчката в реално време!



🕍 Напълно уеб базирано

Няма нужда от теглене, просто го отворете през браузера си и го използвайте на всички устройства!

Инстуктирайте готвача

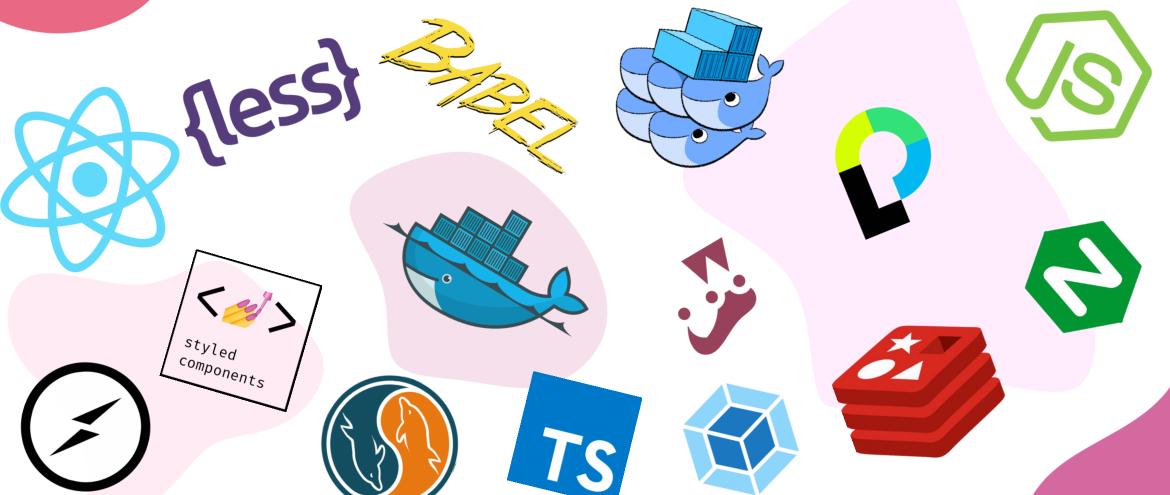
Добавете допълнителни инструкции преди поръчката за готвачите!

和PWA

Изградено с най-новите технологии, предоставайки Ви изключително бързо приложение.



Технлогии





Архитектура

Ресторант №1

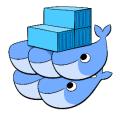


Ресторант №2



Ресторант №3





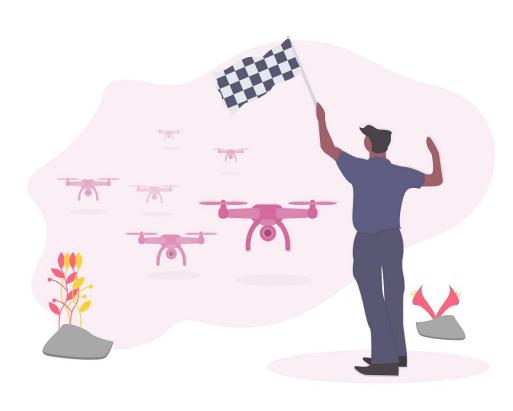
Docker Swarm Master



Демо



Конкуренция



- Не изисква хардуер
- Поддържа всички устройства
- Не е нужно да се тегли
- По-евтино
- По-красив UI



What we learned

- Typescript
 - CSS-in-JS
 - Less
 - Webpack
 - Babel
- CSS Flexbox
- Advanced React Patterns
 - React SSR / Next.js
 - Валидация
 - Връзка в реално време
 - PWAs
 - Автентикация

- Docker
- Писане на док.
 - LaTeX
- Базово разбиране на Serverless & GraphQL
 - Git workflow
 - Kanban Board
- Agile-like methodology
 - Linux
 - **OOP**
 - Deployment

- Express.js
- Passport.js
- TypeORM
- Jest / Тестване
- Rate лимитиране
- Писане на АРІ док.
- Redis
- MySQL
- Кеширане
- Сесии
- Error handling
- Decorators



Заключение и бъдеще



- Добавяне на опции за плащане и повече езици
- Интегриране в ресторанти (3 бъдещи клиента)
- Усъвършенстване, базирано на обратна връзка



Delirium Products!



Simo Aleksandrov @fr3fou



Lyubo Lyubchev @impzero



Благодарим за вниманието!

luncherbox.deliriumproducts.me