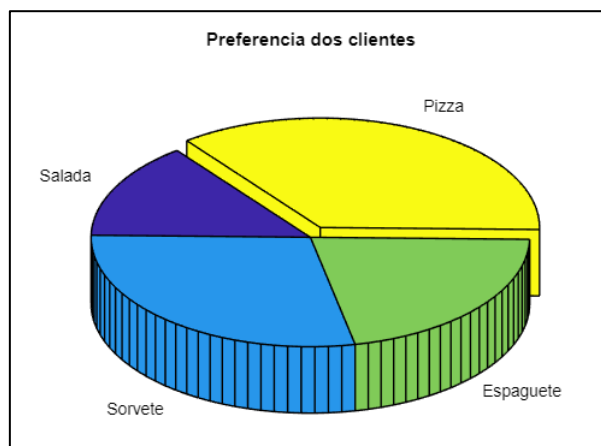


Atenção: essa atividade é opcional e seu intuito é fixar os exemplos de gráficos apresentados no vídeo, exercitar conceitos já apresentados e entender a construção de scripts em blocos.

1. Construa scripts que implementem os códigos apresentados na seção “Linhas, vetores e superfícies” para as seguintes funções:
  - a) Implemente a função `plot3` e salve como “linhas.m”.
  - b) Implemente a função `stem3` e salve como “cotonetes.m”.
  - c) Implemente a função `comet3` e salve como “animado.m”.
  - d) Implemente a função `surf` e salve como “superficie.m”.

Obs.: aproveite para testar seus conhecimentos em edição das propriedades de um gráfico.

2. Unindo os 4 scripts construídos, crie um script em blocos como no exemplo na página seguinte. O objetivo aqui é compreender a utilidade da função de execução em bloco (Ctrl+Enter nos blocos entre %%).
3. Usando a função `help` leia o funcionamento da função `pie3` (ou também, reveja essa seção do vídeo) e reproduza o gráfico abaixo editando o exemplo apresentado por `help pie3`:



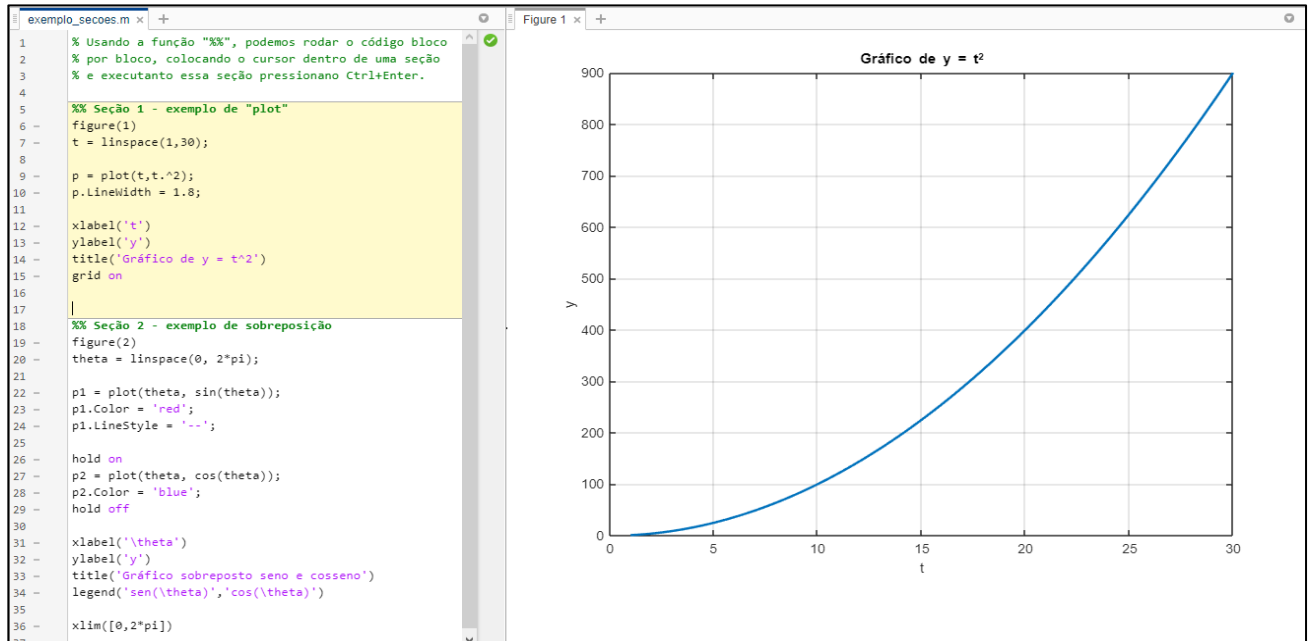
Obs.: basta editar os parâmetros, mas não se esqueça do título!

Boa prática e paciência!

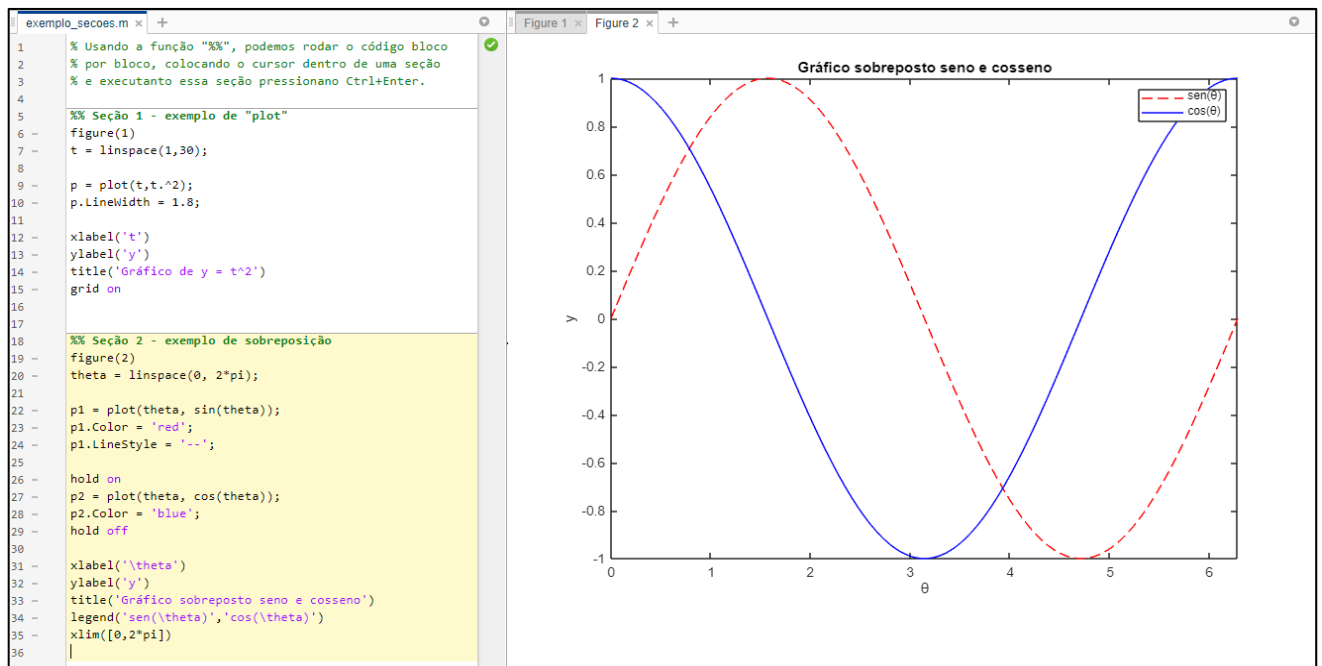
# MATLAB INTERMEDIÁRIO

## Exercícios: GRÁFICOS 3D - EXEMPLOS

**Atenção:** essa atividade é opcional e seu intuito é fixar os exemplos de gráficos apresentados no vídeo, exercitar conceitos já apresentados e entender a construção de scripts em blocos.



**Figura 1:** Observe que o cursor foi posicionado dentro da Seção 1 (que fica em destaque na cor amarela, automaticamente). Ao pressionar Ctrl+Enter o código destacado é executado, sem executar a Seção 2.



**Figura 2:** Note que agora o cursor se encontra na Seção 2, que foi executada pressionando Ctrl+Enter sem executar a Seção 1 novamente. Perceba que o primeiro gráfico ainda existe em outra aba, por ter sido gerado anteriormente quando executamos a Seção 1.