

Sistema web de gestión de información y desempeño de entrenamientos utilizando inteligencia artificial para
la Academia de Esgrima Ciudad de Quito

Pruebas de aceptación - Registro

La siguiente tabla indica las historias de usuario (necesidades de los usuarios), con la funcionalidad del sistema o máquina correspondientes. Se marca como “Aprobado” el estado las funcionalidades que han sido validadas por Milton Chávez, representante de la Academia en la validación de funcionalidades. De no aprobarse el correcto funcionamiento de una característica del sistema, marcar como “No aprobado”.

| Historia de usuario | Funcionalidades | Elemento del sistema | Probado por | Fecha | Estado | Observación |
|---------------------|---|-----------------------------------|-----------------------------|------------|----------|-------------|
| HU-01 | Registro de puntaje, tiempo, penalizaciones, y prioridad en máquina | Máquina de puntaje y temporizador | Milton Chávez | 2023-07-13 | aprobado | - |
| HU-02 | Creación de entrenador | Aplicación web | Milton Chávez | 2023-07-07 | aprobado | - |
| HU-03 | Crear nuevo mesociclo | Aplicación web | Milton Chávez | 2023-07-07 | aprobado | - |
| | Creación de actividades diarias | | | | | |
| HU-04 | Visualización de resultados de entrenamiento con IA | Inteligencia artificial | Milton Chávez | 2023-07-11 | aprobado | - |
| HU-05 | Listado de entrenadores | Aplicación web | Milton Chávez | 2023-07-07 | aprobado | - |
| HU-06 | Edición de perfil propio | Aplicación web | Milton Chávez / Martín V | 2023-07-07 | aprobado | - |
| HU-07 | Ingreso (log in) al sistema | Aplicación web | Milton Chávez / Martín V | 2023-07-07 | aprobado | - |
| HU-08 | Visualización de perfil propio | Aplicación web | Milton Chávez / Martín V | 2023-07-07 | aprobado | - |
| HU-09 | Entrar con inteligencia artificial | Inteligencia artificial | Martín V | 2023-07-11 | aprobado | - |
| | Visualizar resultados de entrenamientos con IA | | | | | |

| | | | | | | |
|-------|--|-----------------------------------|---------------|------------|----------|--|
| HU-10 | Botón de selección de puntos auto/manual | Máquina de puntaje y temporizador | Milton Chávez | 2023-07-14 | aprobado | 2023-07-13 rechazado, en modo automático se sube el puntaje al esgrimista contrario. Una suelda incorrecta provocaba el error. |
| | Incremento automático de puntos con conexión a máquina | | | | | |
| HU-11 | Edición de puntos con control remoto | Máquina de puntaje y temporizador | Milton Chávez | 2023-07-13 | aprobado | - |
| HU-12 | Añadir esgrimista a grupo | Aplicación web | Milton Chávez | 2023-07-10 | aprobado | 2023-07-07 rechazado, funciona solo a veces. Un problema de requests ocasionaba el error |
| | Eliminar esgrimista de grupo | | | | | |
| HU-13 | Botones de sincronización en máquina y control | Máquina de puntaje y temporizador | Milton Chávez | 2023-07-13 | aprobado | - |
| HU-14 | Botón de pausa/continuar en control remoto | Máquina de puntaje y temporizador | Milton Chávez | 2023-07-13 | aprobado | - |
| | Pausa automática con máquina existente | | | | | |
| HU-15 | Creación de grupos | Aplicación web | Milton Chávez | 2023-07-07 | aprobado | - |

| | | | | | | |
|-------|--|-----------------------------------|---------------|------------|----------|--|
| HU-16 | Creación de link al registrar nuevo esgrimista | Aplicación web | Milton Chávez | 2023-07-07 | aprobado | - |
| HU-17 | Botón de intercambiar puntos en control remoto | Máquina de puntaje y temporizador | Milton Chávez | 2023-07-13 | aprobado | - |
| HU-18 | Botón de “Reset” en control remoto | Máquina de puntaje y temporizador | Milton Chávez | 2023-07-13 | aprobado | - |
| HU-19 | Botones para edición de tiempo en control remoto | Máquina de puntaje y temporizador | Milton Chávez | 2023-07-13 | aprobado | - |
| HU-20 | Botón de aumentar periodo en control remoto | Máquina de puntaje y temporizador | Milton Chávez | 2023-07-13 | aprobado | - |
| HU-21 | Botones para asignar tarjetas en control remoto | Máquina de puntaje y temporizador | Milton Chávez | 2023-07-13 | aprobado | - |
| HU-22 | Botón de prioridad automática en control remoto | Máquina de puntaje y temporizador | Milton Chávez | 2023-07-13 | aprobado | - |
| | Botón de prioridad manual en control remoto | | | | | |
| HU-23 | Botón para reestablecer tarjetas en control | Máquina de puntaje y temporizador | Milton Chávez | 2023-07-13 | aprobado | - |
| HU-24 | Función de generación de feedbacks | Aplicación web | Milton Chávez | 2023-07-07 | aprobado | - |
| HU-25 | Visualizar retroalimentaciones esporádicas | Aplicación web | Martín V | 2023-07-07 | aprobado | - |
| HU-26 | Consulta de planificación semanal | Aplicación web | Martin V | 2023-07-10 | aprobado | 2023-07-07 rechazado, mismo problema que HU-12 |
| | Visualizar detalles de la actividad | | | | | |
| HU-27 | Activar / desactivar esgrimistas | Aplicación web | Milton Chávez | 2023-07-07 | aprobado | - |

| | | | | | | |
|-------|---|----------------|---------------|------------|----------|---|
| HU-28 | Visualizar objetivo y feedbacks del mesociclo | Aplicación web | Martin V | 2023-07 | aprobado | - |
| HU-29 | Crear objetivos de mesociclo | Aplicación web | Milton Chávez | 2023-07-07 | aprobado | - |

Indicando su aprobación de lo registrado en estas pruebas, firman:



Diego Hiriart

Representante de grupo del Proyecto Capstone

C.I.: 1724061609



Milton Chávez

Coordinador de entrenadores AECQ

C.I.: 1720599693