

Acta de reunión para Proyecto Capstone con representantes de la Academia de Esgrima  
Ciudad de Quito

Datos generales	
<b>Tema</b>	Revisión de avances del Proyecto Capstone de Hiriart-Corales-Samaniego
<b>Lugar</b>	Academia de Esgrima Ciudad de Quito
<b>Fecha y hora</b>	06 de abril de 2023, 10:00 am
<b>Duración</b>	2 horas

Participantes	
Nombre	Rol
Milton Chávez	Coordinador de entrenadores AECQ – representante AECQ
Diego Hiriart	Representante de grupo del Proyecto Capstone

Resultados de revisiones	
<b>Cambios en wireframes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Al crearse grupos, tener la opción de escoger arma</li> <li>• Opción de cambiar persona de grupo de arma y de grupo (elite a otro, por ejemplo). Remover o migrar persona</li> <li>• Opción de imprimir: plan diario, plan semanal, meso ciclo, macro. Aquí, conforme más pequeño el tiempo hay más detalle, e.g en el semanal poner todo incluido duraciones, pero en el meso solo poner la actividad principal del día.</li> <li>• Remover opción de poules automáticos en creación de ranking (ya está después)</li> <li>• En registro de combates, cambiar esgrimista A y B por Izquierda y derecha</li> <li>• En las competencias poder imprimir: listado de inscritos, resultados de poules, clasificación de poules, tablero con resultados, posiciones finales.</li> <li>• Asistencias, con porcentaje de asistencia.</li> </ul>
<b>Cambios en requerimientos del sistema</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Para impresión de planes: diario (actividades con duración), semanal (7 diarios), meso (semanas con actividad principal del día), macro (ver adjuntos)</li> <li>• Guardar arma principal en grupos</li> <li>• Para entrenadores, poder llenar resultados de pruebas físicas de cada alumno.</li> <li>• Para los meses guardar: etapa (readecuación, precompetitivo, competitivo, descanso activo), porcentaje general, y porcentaje especial.</li> <li>• Para cada día, guardar el tipo de actividad, e.g. fuerza, velocidad.</li> <li>• Para cada semana, guardar todos sobre 5: físico general (ver adjuntos), técnico táctico (ver adjuntos)</li> <li>• Para entrenamientos con inteligencia artificial, señalar en vivo que se ha cometido un error (con un sonido por</li> </ul>

	<p>ejemplo pues no se puede estar atento de la pantalla del teléfono). Así se pueden evitar lesiones y se evita que cometan el mismo error toda la sesión hasta ver los resultados.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• En las sesiones de entrenamiento con inteligencia artificial, pausar la sesión cuando se detecte un error, mostrar el error cometido comparado con el movimiento correcto. Una vez revisado dar la opción de continuar (con un retraso hasta asumir de nuevo la posición de inicio)</li> </ul>
<b>Cambios de requerimientos para máquina</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De ser posible, aumentar el tamaño de los dígitos de puntaje.</li> <li>• Doble Led para tarjetas amarillas y rojas</li> </ul>
<b>Avances y correcciones aprobadas en sistema</b>	N/A
<b>Avances y correcciones aprobadas para máquina</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Brillo nivel 5 está bien para puntaje, 15 está bien para tiempo</li> </ul>

Indicando su aprobación de lo registrado en esta acta, firman:




---

Diego Hiriart

Representante de grupo del Proyecto  
Capstone

C.I.: 1724061609




---

Milton Chávez

Coordinador de entrenadores AECQ

C.I.: 1720599693