

LES EQUIPES

Une Equipe est toujours rattachée à une Association. Les Associations sont communes à tous les tournois. Il est tout à fait possible de créer plusieurs Equipes pour la même Association. Ceci est particulièrement utile pour les compétitions interclubs.

Par la suite, les joueurs, officiels ou autres personnes sont toujours rattachés à une Equipe mais jamais directement à une Association.

Conseil : Pour un tournoi international, créer une Association pour chaque pays et une équipe pour chaque pays. S'il y a plusieurs club ou équipe par pays, créer une Equipe par club ou équipe. Pour un tournoi national, créer une Association par club et les Equipes correspondantes.

Si vous souhaitez gérer les officiels (juge arbitre, arbitre, juges de ligne) créer une Equipe que vous rattacherez à une Association spéciale (« Comité d'organisation » par exemple) et inscrivez-les tous dans cette Equipe.

L'inscription d'une nouvelle Equipe se fait en deux étapes :

- choix de l'Association
- création de l'Equipe

Choix de l'association

La fenêtre de recherche permet de vérifier si l'Association n'est pas déjà enregistrée dans la base BadNet.

Une nouvelle Association peut-être créée directement en utilisant le bouton « Créer ». Les critères renseignés seront repris dans la page suivante.

Pour une recherche, les zones de saisie sont facultatives mais au moins une d'entre-elle doit être renseignée pour que la recherche soit effective. Les critères non renseignés sont ignorés. Si aucune Association ne correspond aux critères, un message le précise, sinon toutes les Associations correspondantes sont affichées sous les critères.

Si l'Association cherchée se trouve dans la liste, sélectionner la case à cocher correspondante puis utiliser le bouton « Enregistrer ». La page suivante permet de renseigner les informations de la nouvelle Equipe qui sera rattachée à cette association.

Si plusieurs Association sont sélectionnées, la page suivante s'affichera pour chaque Association.

Si l'Association cherchée n'est pas trouvée utiliser le bouton « Créer » pour en créer une nouvelle. La page suivante permet de renseigner les informations de la nouvelle Association et de l'Equipe qui lui sera rattachée.

Les critères de recherche renseignés seront repris pour la nouvelle Association dans la page suivante.

Création de l'équipe

La page suivant celle de recherche permet de renseigner les informations de la nouvelle Equipe. Si l'Association est nouvelle, cette page permet aussi de renseigner ses informations, sinon les informations de l'association sont affichées mais non modifiables.



Les champs d'une Association

Nom :

Contenu : C'est le nom complet de l'association

Utilisation : Ce nom est affichée dans la liste des équipes.

Conseil : Indiquer le nom complet de l'association, sans abréviations.

Pseudonyme:

Contenu : Le nom d'une association est souvent long. Le pseudonyme permet d'avoir un identifiant court de l'association et facilite la recherche et la mise en page des documents.

Utilisation : Réservé pour un usage ultérieur.

Conseil : pour une fédération, indiquer le pays; pour un comité départemental indiquer le département, pour un club indiquer la ville,

Sigle

Code olympique (NOC)

Contenu : Le code olympique est le sigle du pays de l'association: FRA pour France, ESP pour Espagne, NED pour Pays Bas....

Utilisation : Ce code est utilisé pour l'affichage de la nationalité des joueurs dans les listes, les tableaux, les badges et autres documents.

Conseil : indiquer toujours le NOC du pays : FRA pour France.

Catégorie

Site internet

Commentaire



Les champs d'une Equipe

Date:

Contenu : Date d'inscription de l'équipe.

Utilisation : Non utilisé pour le moment.

Conseil : Faites l'effort de le renseigner, c'est toujours utile.

Nom :

Contenu : C'est le nom complet de l'équipe

Utilisation : Ce nom est affichée dans la liste des équipes.

Sigle

Contenu : C'est le nom complet de l'équipe

Utilisation : Ce nom est affichée dans la liste des équipes.

Code olympique (NOC)

Contenu : Le code olympique est le sigle du pays de l'association: FRA pour France, ESP pour Espagne, NED pour Pays Bas....

Utilisation : Ce code est utilisé pour l'affichage de la nationalité des joueurs dans les listes, les tableaux, les badges et autres documents.

Conseil : indiquer toujours le NOC du pays : FRA pour France.

Capitaine

Site internet

Commentaire