# MANUEL UTILISATEUR

## Gestion des Tableaux

BadNet permet de gérer les tableaux en poule ou par élimination directe, avec ou sans tableau de qualifications.

# Tirage au sort

Le tirage au sort des tableaux différe suivant le type de tableau (poule ou KO), néammoins les notions de base restent les mêmes. Elles correspondent aux informations associées aux joueurs/paires inscrites dans les tableaux. Généralement, ces informations sont acessibles et modifiables dans la fenêtre de modification d'une paire.

# Le rang international:

Le rang international est disponible sur le site de la Fédération Internationale de Badminton (<a href="http://www.intbadfed.org">http://www.intbadfed.org</a>) Pour les joueurs de simple, BadNet peut récupérer ce rang directement sur ce site à condition que le « Numéro international » du joueur soit renseigné. Pour les paires de doubles, il faut obligatoirement saisir manuellement cette information.

# Le rang national:

Le rang national est disponible sur le site de la Fédération Française de Badminton (<a href="http://www.intbadfed.org">http://www.intbadfed.org</a>) Pour les joueurs de simple classés dans le top 100, BadNet peut récupérer ce rang directement sur ce site à condition que le « Numéro national » du joueur soit renseigné. Pour les paires de doubles, il faut obligatoirement saisir manuellement cette information.

#### Le niveau:

Il correspond au classement :NC, F1,F2.....A-3, A-4. Le terme de niveau est préféré à celui de classement pour ne pas le confondre avec le classement national ou international, ou le classement permanent par point. Un nombre de points fixe est attribué à chaque niveau. Il correspond aux points tel que défini dans le réglement de FFBa.

Pour une paire de double, le niveau est calculé en faisant la moyenne des points de niveaux de chaque joueur. Si le calcul ne tombe pas juse, le niveau immediatement supérieur est choisi. A l'heure actuelle, le niveau est modifiable uniquement dans la partie inscription d'un joueur et pas dans les information de la paire.

#### Les points:

Il correspond aux points du joueur ou de la paire. Pour les joueurs français c'est le CPPP. Pour les joueurs français, BadNet peut récupérer ce rang directement sur le site de la FFBa à condition que le numéro de licence du joueur soit renseigné

Pour une paire de double, les points sont calculés en faisant la moyenne des points de chaque joueur. A l'heure actuelle, le nombre de point est modifiable uniquement dans la paire inscription d'un joueur et pas dans les information de la paire.

## Tirage au sort des poules :

Pour effectuer le tirage au sort des poules, les joueurs.paires sélectionnées sont classés suivant les critéres :

- Tête de série
- Rang international
- Rang national
- Niveaux
- Points

Les premiers joueurs/paires de la liste seront placés automatiquement en tête de poule. Pour forcer un joueur/paire à être tête de poule il faut soit le désigner comme tête de serie, soit renseigner son rang international ou national pour qu'il soit à la bonne place dans la liste.

La place des joueurs/paires suivants est tiré au sort en respectant les critéres de séparation. Ces critéres sont l'équipe et le niveau du joueur/paire. BadNet va faire en sorte que dans la mesure du possible les joueurs/paires d'une même équipe ne se retrouvent pas dans la même poule. Idem pour les niveaux. Pour une paire de double constituée de deux joueurs d'équipes différentes, c'est l'équipe du deuxième joueur qui est pris en considération. Dans une paire de double, les joueurs sont classés par ordre alphabétiques, pour les joueurs de mixte le garçon est toujours en premier.

Le tirage au sort est totalement aléatoire. Cela signifie que les poules ne sont pas remplies de façon régulière. Ainsi certaines poules pourront être complétes alors que d'autre n'auront encore qu'un seul joueur/paire. Si à un instant donné, les critéres de séparation ne sont pas respectés, BadNet va mémoriser que cette solution est impossible, revenir en arriére et essayer d'autres solutions. Ce mécanisme permet théoriquement d'examiner toutes les combinaisons possibles et de trouver, si elle existe, la bonne répartition des joueurs/paires dans les poules.

Le tirage au sort peut échouer dans deux cas : soit il n'existe pas de solution pour respecter les critéres de séparation, soit l'explorations des solutions prend trop de temps.

Dans le premier cas, le message "Le tirage au sort a échoué. Aucnue solution trouvée." s'affiche. Il faut alors faire le tirage au sort manuellement puis positionner les joueurs/paires dans les poules.

Dans le deuxième cas, recommencer plusieur fois l'opération peut réussir. Comme le tirage au sort est aléatoire, les solutions ne sont pas explorées dans le même ordre. La bonne combinaison peut être atteinte plus rapidement.

## Tirage au sort des tableaux :

Pour le tirage au sort des tableaux, il y a un seul critére de séparation à choisir entre :

- Noc
- Team
- Asso
- Level

Le code NOC représente le pays du joueur. Il est renseigné dans la fiche d'inscription du joueur. S'il n'est pas renseigné, c'est le code NOC de l'équipe qui est pris en compte. A défaut c'est celui de l'association.

Team représente l'équipe du joueur/paire.

Assoc représente l'association de l'équipe du joueur/paire.

Level représente le niveau du joueur/paire.

Le degré de séparation réprésente le nombre de joueur/paire qui seront séparés en fonction du critére choix.

Par exemple, si le critère choisi est NOC et le degré vaut 4, cela signifie que les 4 premiers joueur/paire de chaque pays seront positionnés chacun dans un quart different du tableaux.