2

식, 타입, 변수

Expressions, Types, Variables

기본타입

Primitive Types

종류 Kind	타입 Type	값 표현 사례 Example	크기 byte (= 8 bit)	범위
논리값	boolean	true, false	1	
문자	char	'@','0','A','a',	2	'\u0000' ~ '\uFFFF' (~ 28)
	byte	, -2, -1, 0, 1, 2,	1	-2 ⁷ ~ 2 ⁷ -1 (-128 ~ 127)
정수	short		2	-2 ¹⁵ ~ 2 ¹⁵ -1 (-32768 ~ 32767)
	int		4	-2 ³¹ ~ 2 ³¹ -1 (20억 남짓)
	long	, -2L, -1L, 0L, 1L, 2L,	8	-2 ⁶³ ~ 2 ⁶³ -1
실수	float	1.0f, 3.14f, 0.55f, 3E8f,	4	1.4E-45 ~ 3.4028235E38
	double	1.0, 3.14, 0.55, 3E8,	8	4.9E-324 ~ 1.7976931348623157E308

식

Expressions

식을 계산하여 정상적으로 끝나면 값을 결과로 내준다.

계산 도중 예외상황이 발생하여 결과를 내주지 못하고 비정상적으로 끝날 수도 있다.

식의 종류

- 산술식 (arithmetic expressions)
- 논리식 (logical expressions)
- 지정식 (assignment expressions)
- 조건식 (conditional expressions)

산술식

Arithmetic Expressions

계산 결과가 정수 또는 실수

식	의미
- e	부호 변환
e1 * e2	곱하기
e1 / e2	나누기
e1 % e2	나머지
e1 + e2	더하기
e1 - e2	빼기

논리식

Logical Expressions

계산 결과가 true 또는 false

논리식	의미
! e	논리역 not
e1 && e2	논리곱 and
e1 e2	논리합 or

비교 논리식	의미
e1 < e2	작다
e1 <= e2	작거나 같다
e1 >= e2	크거나 같다
e1 > e2	크다
e1 == e2	같다
e1 != e2	다르다

조건식

Conditional Expressions

식	의미
e1 ? e2 : e3	e1의 계산결과가 true 이면 e2를 계산하고, e1의 계산결과가 false 이면 e3을 계산한다.

지정식

Assignment Expressions

식	의미		
x = e	x = e의 계산 결과값은 식 e를 계산한 결과값이다. 그리고 그 결과값을 변수 x가 가리키는 곳에 저장한다.		

변수는 미리 선언해두어야 사용할 수 있다.

변수

Variables

실행 결과

변수 선언 variable declaration

int number;

number → int

변수 지정식 assignment expression

number = 55;

number → 55

변수 사용

System.out.println(number);

변수

Variables

실행 결과

int number = 55; number —



변수 이름 작명 규칙

영문 알파벳 대소문자	a-z A-Z	키워드(예약어) 제외 대소문자 구분
숫자	0-9	맨앞에 둘 수 없음
밑줄문자	_	
달러 기호	\$	(당분간) 비추천

일반 변수 이름은 **명사** 사용 추천 **소문자**만 사용 추천

number
my_number ← 두개 이상의 단어가 이어지는 경우 밑줄을 사이에 둠
myNumber ← 일반 변수 이름으로 대문자 사용은 추천하지 않음
number55

계산 우선순위, 결합순서

Precedence, Associativity

우선순위	식	결합순서
가장 높음	- e ! e	우결합
높음	e1 * e2 e1 / e2 e1 % e2	
••	e1 + e2 e1 - e2	
• •	e1 < e2	좌결합
• •	e1 == e2 e1 != e2	시크 년
	e1 <mark>&&</mark> e2	
••	e1 e2	
낮음	e1 ? e2 : e3	우결합
가장 낮음	x = e	

사례: 정사각형 면적 구하기

```
public class Geometry {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(7 * 7);
    }
}

public class Geometry {
    public static void main(String[] args) {
        int side, area;
        side = 7;
        area = side * side;
        System.out.println(area);
    }
}
```

실행 결과
area int

사례: 정사각형 면적 구하기

```
public class Geometry {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(7 * 7);
    }
}

public class Geometry {
    public static void main(String[] args) {
        int side, area;
        side = 7;
        area = side * side;
        System.out.println(area);
    }
}
```

side $\xrightarrow{\text{Int}}$ 7 실행 결과 $\xrightarrow{\text{int}}$ area $\xrightarrow{\text{int}}$

사례: 정사각형 면적 구하기

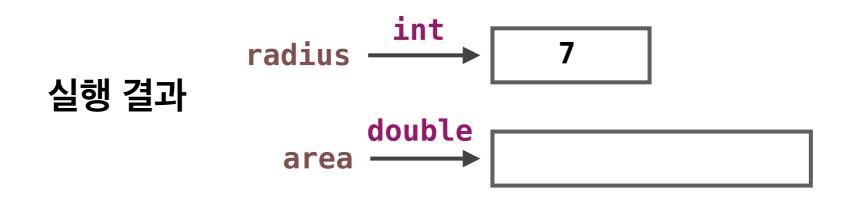
```
public class Geometry {
   public static void main(String[] args) {
      System.out.println(7 * 7);
public class Geometry {
                                                 정수 곱셈
   public static void main(String[] args) {
      int side, area;
      side = 7;
    area = side * side;
      System.out.println(area);
                  side
   실행 결과
                         int
                                   49
                  area
```

```
public class Geometry {
    public static void main(String[] args) {
        int radius;
        double area;
        radius = 7;
        area = 3.14 * radius * radius;
        System.out.println(area);
    }
}
```

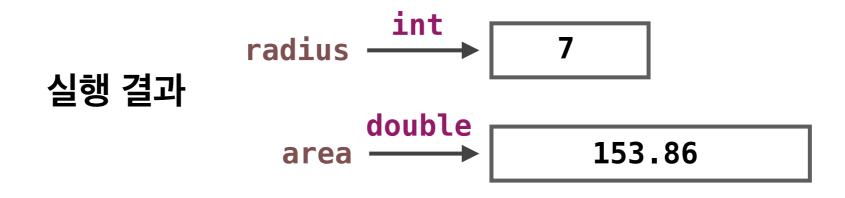
```
실행 결과

double area
```

```
public class Geometry {
    public static void main(String[] args) {
        int radius;
        double area;
        radius = 7;
        area = 3.14 * radius * radius;
        System.out.println(area);
    }
}
```



```
public class Geometry {
    public static void main(String[] args) {
        int radius;
        double area;
        radius = 7;
        area = 3.14 * radius * radius;
        System.out.println(area);
    }
}
```



```
public class Geometry {
    public static void main(String[] args) {
        int radius;
        double area;
        radius = 7;
        area = 3.14 * radius * radius;
        System.out.println(area);
    }
}
```

> 묵시적 타입 변환 implicit type casting

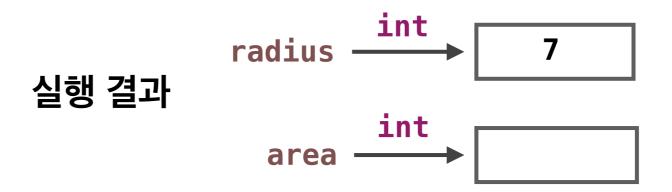
int => double

실행 결과

area double 153.86

```
public class Geometry {
      public static void main(String[] args) {
                                                   실수 곱셈
         int radius;
         double area;
         radius = 7;
       > area = 3.14 * radius * radius;
         System.out.println(area);
                                                   묵시적 타입 변환
                                                  implicit type casting
                                                  int => double
                       int
             radius
실행 결과
                     double
                                    153.86
               area
```

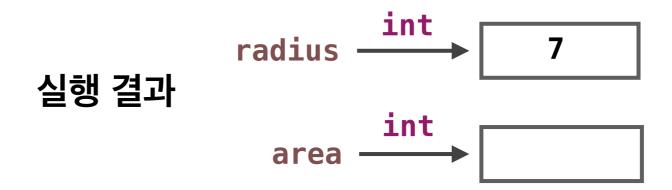
```
public class Geometry {
    public static void main(String[] args) {
        int radius;
        int area;
        radius = 7;
        area = 3.14 * radius * radius;
        System.out.println(area);
    }
}
```



```
public class Geometry {
    public static void main(String[] args) {
        int radius;
        int area;
        radius = 7;
        area = 3.14 * radius * radius;
        System.out.println(area);
    }
}
```



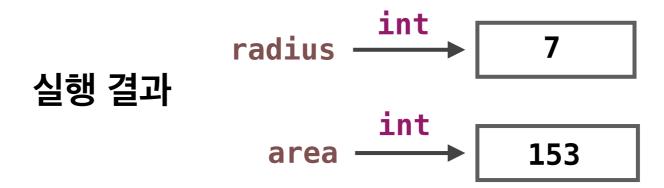
Type mismatch: cannot convert from double to int



```
public class Geometry {
    public static void main(String[] args) {
        int radius;
        int area;
        radius = 7;
        area = (int)(3.14 * radius * radius);
        System.out.println(area);
    }
}
```

명시적 타입 변환 explicit type casting

double => int



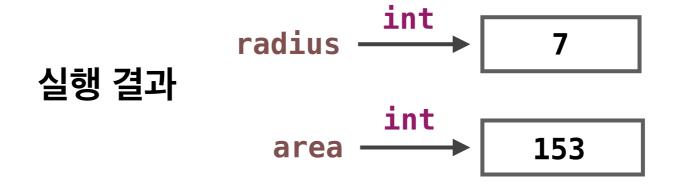
```
public class Geometry {
    public static void main(String[] args) {
        int radius;
        int area;
        radius = 7;
        area = (int)(Math.PI * Math.pow(radius,2));
        System.out.println(area);
    }
}
```

java.lang

```
class Math

static double PI

static double pow(double a, dboule b)
```



사례: 논리 연산

```
public class Demo {
    public static void main(String[] args) {
        boolean tag = false;
        tag = tag && true || ! tag;
        System.out.println(tag);
    }
}
```



사례 : 논리 연산

```
public class Demo {
    public static void main(String[] args) {
        boolean tag = false;
        tag = tag && true || ! tag;
        System.out.println(tag);
    }
}
```



문자


```
public class Demo {
   public static void main(String[] args) {
       char c = 'A';
      char n = '0';
      char s = '#';
      char backspace = '\b';
      char tab = '\t';
       char newline = '\n';
       char return_character = '\r';
       char double_quote = '\"';
       char single_quote = '\'';
       char backslash = '\\';
       char hangul = '한';
      System.out.println(hangul);
       System.out.println((int)hangul); <--</pre>
                                                           Unicode
       System.out.println((char)(hangul+1));
```

문자열

String

"What a wonderful world!"

객체 !!!

java.lang

class String

문자열

```
public class Demo {
   public static void main(String[] args) {
      String slogan = "자유는 공짜가 아니다";
      System.out.println(slogan);
      System.out.println(slogan.length());
      String slogan2 = " " + slogan + " ";
      System.out.println(slogan2 + "!");
      System.out.println(slogan2.length());
      String slogan3 = slogan2.trim();
      System.out.println(slogan3 + "!");
      System.out.println(slogan);
      System.out.println(slogan3);
      System.out.println(slogan == slogan3);
      System.out.println(slogan.equals(slogan3));
      System.out.println(slogan.charAt(5));
      System.out.println(slogan.substring(4,6));
      String slogan_eng = "Freedom is not free";
      System.out.println(slogan_eng);
      System.out.println(slogan_eng.toUpperCase());
      System.out.println(slogan_eng.toLowerCase());
      System.out.println(slogan eng.indexOf('o'));
      System.out.println(slogan_eng.index0f('o',6));
      System.out.println("a".compareTo("d"));
      System.out.println("D".compareTo("A"));
   }
```

타입검사

Type Checking

boolean

char

byte short int long

float double

기본 타입

primitive type

String

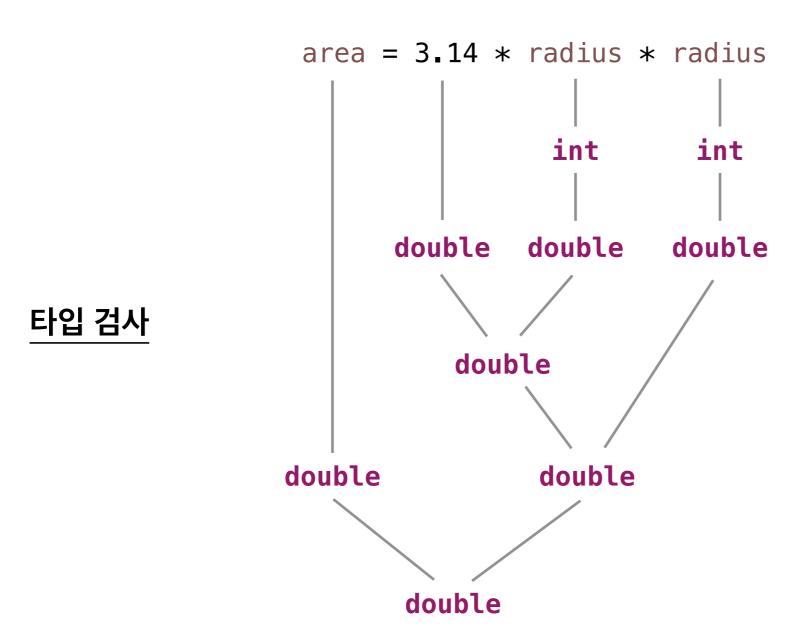
. .

. .

객체 타입

reference type object type

```
public class Geometry {
    public static void main(String[] args) {
        int radius;
        double area;
        radius = 7;
        area = 3.14 * radius * radius;
        System.out.println(area);
    }
}
```



오류 Errors

- 컴파일 오류 compile-time error
 - o 파싱 오류 parsing error
 - o 타입 오류 type error
 - o 선언 오류 declaration error
- 실행 오류 run-time error
 - o 예외발생 오류 exception error
 - o 논리 오류 logic error

오류 사례

```
class Main {
 1
 2
       public static void main(String[] args) {
         // compile-time errors
 3
         // parsing erros
 4
 5
         System.out.println((1 + 2(*3);
         // type errors
 6
         System.out.println(3 + true);
 7
         int i = true;
 8
 9
         System.out.println(i * 2);
10
         // declaration errors
11
         int n = 3;
         double n = 3.14;
12
         System.out.println(n);
13
14
15
         // run-time errors
16
         // exception errors
         int d = Integer.parseInt(args[0]);
17
         System.out.println(1 / d);
18
19
         // logic errors
         int x = 3;
20
         int y = 7;
21
         System.out.println(x = y);
22
       }
23
24
```

```
public class Demo {
   public static void main(String[] args) {
      int i = 1 + 2.3;
      int x = "Hello!";
      boolean b = true;
      System.out.println(b + 5);
      System.out.println(Math.println(";-("));
   }
}
```

컴파일러의 오류 메시지

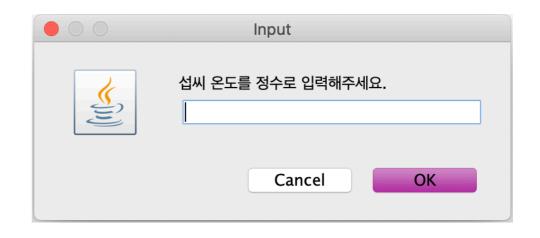
사용자 입력 Input

방법 1

프로그램 인수로 전달 Input via Program Arguments

방법 2

Swing 입력 메시지 창에서 전달 Input via Input Message Window



방법 1 : 프로그램 인수

```
public class Demo {
    public static void main(String[] args) {
        String who = args[0];
        String what = args[1];
        System.out.println(who + " likes " + what + ".");
    }
}
```

```
public class Demo {
   public static void main(String[] args) {
      int m = Integer.parseInt(args[0]);
      int n = Integer.parseInt(args[1]);
      System.out.println(m + " + " + n + " = " + (m + n));
   }
}
```

```
public class Geometry {
    public static void main(String[] args) {
        int radius;
        double area;
        radius = Integer.parseInt(args[0]);
        area = Math.PI * Math.pow(radius,2);
        System.out.println("반지름이 " + radius + "인 원의 면적은 " + area);
    }
}
```

```
import java.text.*;

public class Geometry {
    public static void main(String[] args) {
        int radius;
        double area;
        radius = Integer.parseInt(args[0]);
        area = Math.PI * Math.pow(radius,2);
        DecimalFormat f = new DecimalFormat("0.00");
        System.out.println("반지름이 " + radius + "인 원의 면적은 " + f.format(area));
    }
}
```

방법 2 : Swing 입력 메시지 창

```
import java.text.*;
import javax.swing.*;

public class Geometry {
    public static void main(String[] args) {
        String message = "반지름을 주시면 원의 면적을 계산해드립니다.";
        String input = JOptionPane.showInputDialog(message);
        int radius = Integer.parseInt(input);
        double area = Math.PI * Math.pow(radius,2);
        DecimalFormat f = new DecimalFormat("0.00");
        System.out.print("반지름이 " + radius + "인 원의 면적은 ");
        System.out.println(f.format(area) + " 입니다.");
    }
}
```

