## 第13讲进阶作业指导

- 一、任务分析:
- 1. 本进阶任务就是要产生一个 n 行 Xm 列的二维数据表如表-1 所示, 其中每列的类型是相同的。

表-1

第1行	第1列	第2列	•••••	第m列
第2行				
•••••				
第n行				

2. 每列的类型和长度由一个一维数据表确定如表-2 所示,且这个数据表的行数为 m,列数为 1,列的类型就是结构体 FIELD\_INFO,就是说表-2 的每一行都是一个 FIELD\_INFO 类型的元素。

	表-2
第 1 行	
第 2 行	
•••••	
第 m 行	

表-2 中的每行指明了表-1 中每列的类型,长度,ID 和标题。假设这个表的首地址保存在 FIELD\_INFO 类型的指针中 pf,则表-1 第 1 列的 ID(在本题中并未使用 ID 也可不定义)为 pf->Field\_ID 的值,第 1 列的类型由 pf->Field\_Type 的值确定,第 1 列的长度由 pf->Field\_Len确定,第 1 列的标题由 pf->Field\_Caption确定,而表-1 第 2 列的的 ID(在本题中并未使用 ID 也可不定义)为(pf+1)->Field\_ID 的值,第 2 列的类型由(pf+1)->Field\_Type 的值确定,第 2 列的长度由(pf+1)->Field\_Len确定,第 2 列的标题由(pf+1)->Field\_Caption确定……;依此类推,表-1 中第 m 列的的 ID(在本题中并未使用 ID 也可不定义)为(pf+m)->Field\_ID 的值,第 m 列的类型由(pf+m)->Field\_Type 的值确定,第 m 列的标题由(pf+1)->Field\_Caption确定。

在输入或输出表-1中的每个表项时要依赖于表-2,从表-2中查出表-1中的元素的类型、长度和标题才能正确地输入或输出表-1中的各个元素,而表-2要依赖于FIELD\_INFO结构体,通过结构体才能查出表-2每一个元素中的各个用结构体定义的数据项,从而确定表-1元素的类型和长度。

二、程序设计:

根据上面分析的结果可知,表-1 依赖表-2,而表-2 依赖 struct FIELD\_INFO。所以程序的基本流程是:

- 1. 定义 struct FIELD\_INFO;为了能够在申请的内存空间中更快地找到字段,可增加 int Field\_offset;
- 2. 读入表-1 的行 row 和列 col;
- 3. 使用 calloc()函数申请一片内存空间大小为 sizeof(struct FIELD\_INFO)xcol;(为了方便在申请的内存空间中更快地找到字段,可在 struct 中增加偏移量项 int Field\_offset;用于记录

本字段距首地址 pf 的字节数,这样在表-2 查找某字段信息是,要使用 pf+Field\_offset 即可找到)。

4. 输入 col 个字段信息,包括 Field\_Type;Field\_Len 和 Field\_Caption,如果 Field\_Type 为's',应将其值+1 以考虑字符串结尾'\0'的长度。如果 Field\_Type 为 n,则直接将其赋值为 4 以避免输入产生的错误。同时还要计算偏移量项的值。把 struct FIELD\_INFO 修改为如下:

```
struct FIELD_INFO
{
    int Field_ID
    char Field_Type;
    int Field_Len;
    char Field_Caption[11];
    int Field_offset;
}
```

- 5. 的所有字段信息(表-2)输入完成后,统计所有字段的长度 RecLen,并使用 malloc()函数申请一片大小为 RecLenXrow 如表-1 的内存区。
- 6. 借助表-2 的字段信息,逐行,逐项输入表-1 各字段内的数据。
- 7. 借助表-2 的字段信息,逐行,逐项输出表-1 的全部数据。
- 8. 程序结束。