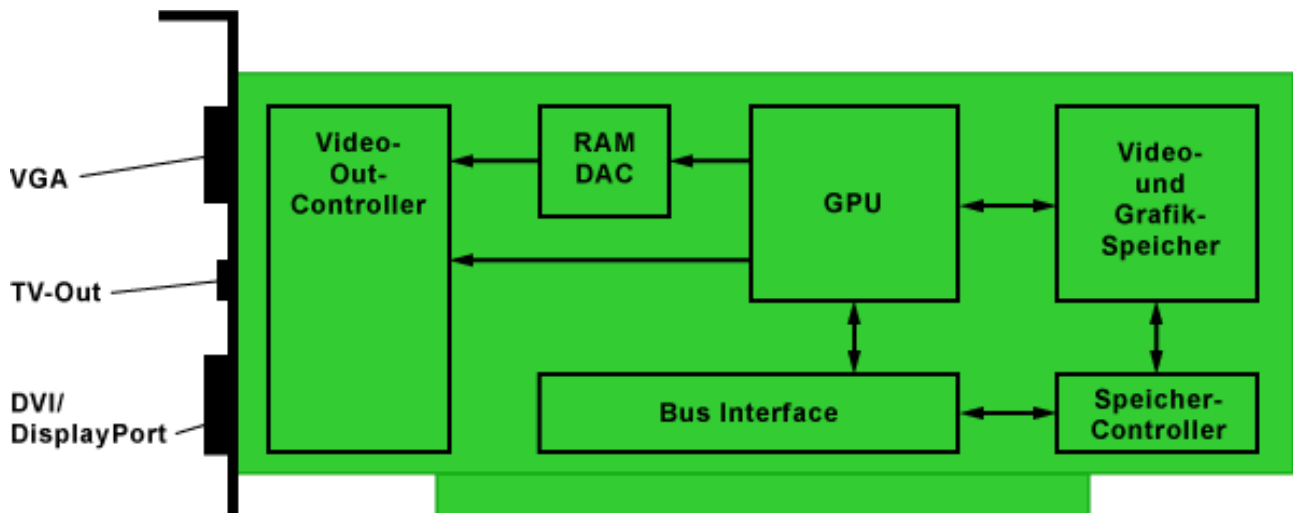


## Aufbau



Bus Interface: Der Interpreter für den Anschluss an das Mainboard.

GPU (Graphic Processing Unit): Ort zur Berechnung von 2D- und 3D-Grafiken.

Video- und Grafik-Speicher: Speicher für Texturen, Ort, Größe von Objekten. Zwischenspeicher von Frames.

RAM DAC: Umwandlung der Frames von digitalem zu analogem Inhalt.

Video-Out-Controller: Interpreter für die Grafikausgänge (HDMI, VGA, DisplayPort).