

# **Gamecontroller**

## **Gamepad**

Das Gamepad ist der am meisten benutzte Gamecontroller für moderne Konsolen. Außerdem wird das Gamepad auch bei PC-Spielen. Es hat heutzutage mindestens einen Analog-Stick, ein Steuerkreuz und mehrere Aktionstasten. Die Analog-Sticks werden oft als Bewegungssteuerung benutzt. Ältere Gamepads hatten noch kein Analog-Stick.

## **Joystick**

Ein Joystick ist ein Controller, der häufig bei Flugspielen eingesetzt wird. Er lässt sich auf einer Achse in mehrere Richtungen bewegen. Diese Änderungen werden analog oder digital erfasst. An ihm sind noch einige Tasten angebracht, dazu eine, die einem Waffenabzug nachempfunden ist.

## **Maus und Tastatur**

Neben der Büro-Arbeit können diese Eingabegeräte für Spiele verwendet werden. Auf der Tastatur werden dabei häufig W, A, S, D als Bewegungssteuerung verwendet und die Maus zum um gucken in einigen Spielen.

## **Lenkrad und Pedal**

Das Lenkrad mit dem Pedal wird Rennspielen und Rennsimulationen eingesetzt. Dabei sind diese rein optional. Es steuert sich dabei wie bei einem Auto.

## **Rhythmus-Eingabegeräte**

Für die Rhythmus-Eingabegeräte gibt es verschiedene Varianten, z.B. eine Gitarre. Die sind dabei recht nah an die echten Instrumente angelegt.