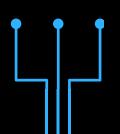


EMBEDDED WEB INTEGRATED DEVELOPMENT ENVIRONMENT

Arthur Poiret
Firas Odeh
Isabelle Flores
Kassim Hassani
Steven Lefebvre
Thomas Fromont
Mathilde Boltenhagen



Emmanuel COQUERY Aurélien TABARD Lionel MEDINI

Multimif **2016/2017**



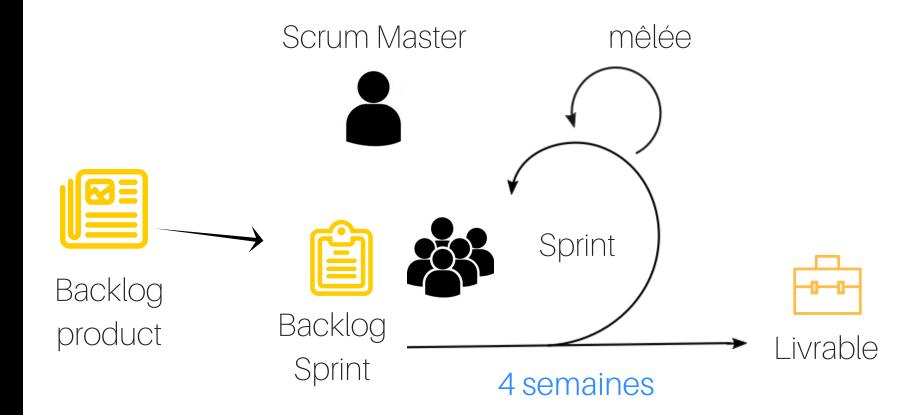


SOMMAIRE

- Organisation du projet : méthode SCRUM.
- Présentation du projet
- Création de la base de données
- Gestion des serveurs
- Technologies utilisées
- Design patterns utilisés



Enjeux de la méthode





Suivis et communication

- Gestionnaire de version de la Forge
- Tests unitaires
- Demandes sur Forge
- Réunions supplémentaires
- Compte rendu des mêlées
- Chat slack
- Diagrammes de Gantt
- Wiki

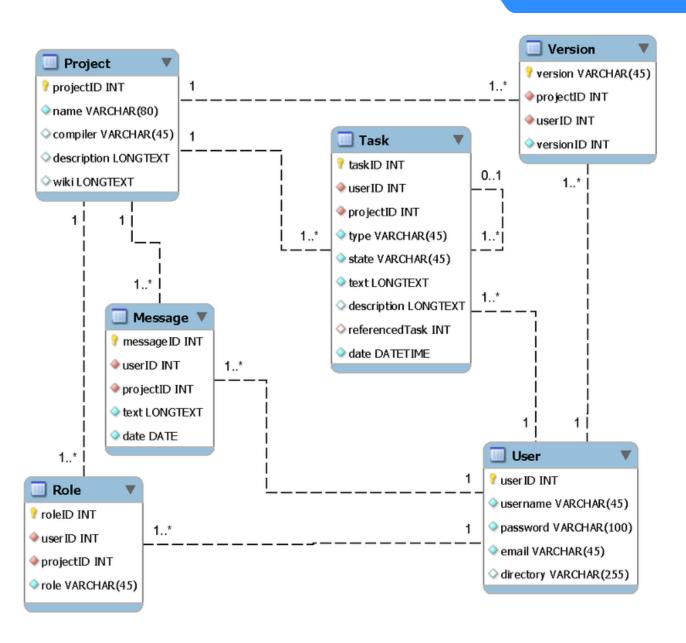


IDE en ligne

- Connexion
- Création d'un projet
- Gérer les membres d'un projet
- Editer du code
- Compiler du code
- Versioner les fichiers
- Gestion des tâches
- Discuter sur le chat
- Suivre/modifier le wiki



BASE DE DONNEES









Serveur de production Serveur de sauvegarde



Serveur d'application Java



Base de données Java

























Architecture

