



INTERNSHIP

Samuel David Shu





โรงเรียนสาริต
มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ
ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม)

แบบบันทึกผลการฝึกงาน

นาย ชามูแอล เดวิด ซอ
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

วิชาเอกเทคโนโลยีสารสนเทศ
โรงเรียนสาริตมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม)

คำนำ

บันทึกรายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของการบันทึกการฝึกงานซึ่งเป็นเกณฑ์การจบของวิชาเอกคอมพิวเตอร์ โรงเรียนสาธิต มศว. ซึ่งรายงานนี้จะประกอบไปด้วยบันทึกประจำวันในแต่ละวันฝึกงาน การสรุปผลฝึกงาน และการประเมินต่างๆ

ผมหวังว่ารายงานนี้จะประโยชน์ต่อใครหลายๆคนในการแนะแนวทางการฝึกงานและการเล่าประสบการณ์ต่าง หากผิดพลาดประการใดขออภัยไว้ ณ ที่นี้ด้วย

ลงชื่อ
ชามูแอล เดวิด ซอ

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
แบบประวัติส่วนตัว	1
ข้อมูลบริษัท/หน่วยงาน	2
บันทึกการฝึกงานประจำวัน	3-6
สรุปผลการฝึกงาน	7
ผลประเมินการฝึกงาน	8-9
ภาคผนวก	10

ประวัตินักเรียน

ชื่อ : ชามูแอล เดวิด ซอ

วิชาเอก: เทคโนโลยีสารสนเทศ

โรงเรียน : โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม)

เบอร์โทรศัพท์ : [REDACTED]

E-mail : [REDACTED]

งานอดิเรก: ทำงาน Concept Art เล่นดนตรี เขียนโปรแกรม

ความสามารถ/ทักษะ: เล่นดนตรี เขียนโปรแกรม

ข้อมูลบริษัท

หัวหน้างาน : Mr.Aurelien Bard

ตำแหน่ง : Founder

เบอร์โทรศัพท์ : [REDACTED]

หน่วยงาน/ฝ่าย: Developer

ที่อยู่ : 32 Sukhumvit 101/2 Alley, Khwaeng Bang Na, Bang Na, Bangkok 10260

เบอร์โทรศัพท์บริษัท : 0832476773

Website : <https://webquest.io/>

แผนที่บริษัท :

https://www.google.com/maps/place/WebQuest+Co.+Ltd./@13.6815374,100.6112569,15z/data=!4m2!3m1!1s0x0:0x458a4fa2c5cefee1?sa=X&ved=2ahUKEwil9bL60rnxAhXkzTgGHd9oAKkQ_BlwCnoECC0QBQ

บันทึกประจำวัน

วันที่	บันทึก
08/03/64	เรียนรู้ในสิ่งที่บริษัทกำลังทำงานอยู่
09/03/64	เริ่มเรียนรู้ FRAMEWORK ใหม่เพื่อใช้ในการทำงานโปรเจกต์ที่ได้รับมา
10/03/64	เรียนรู้ FRAMEWORK ใหม่เพื่อใช้ในการทำงานโปรเจกต์ที่ได้รับมา
11/03/64	เรียนรู้ FRAMEWORK ใหม่เพื่อใช้ในการทำงานโปรเจกต์ที่ได้รับมา
12/03/64	เริ่มดีไซน์หน้าเว็บของโปรเจกต์
15/03/64	ดีไซน์หน้าเว็บของโปรเจกต์
16/03/64	เริ่มทำส่วน FRONTEND ของโปรเจกต์
17/03/64	ทำส่วน FRONTEND ของโปรเจกต์
18/03/64	ทำส่วน FRONTEND ของโปรเจกต์
19/03/64	ทำส่วน FRONTEND ของโปรเจกต์
22/03/64	ทำส่วน FRONTEND ของโปรเจกต์
23/03/64	ทำส่วน FRONTEND ของโปรเจกต์
24/03/64	เริ่มทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจกต์
25/03/64	ทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจกต์
26/03/64	ทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจกต์
29/03/64	ทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจกต์
30/03/64	ทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจกต์
31/03/64	ทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจกต์
01/04/64	ทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจกต์
02/04/64	รีวิวโปรเจกต์และโค้ด
05/04/64	เริ่มคุยเรื่องโปรเจกต์ใหม่



Sign here

บันทึกประจำวัน

วันที่	บันทึก
07/04/64	เรียนงาน
08/04/64	เรียนงาน
09/04/64	เริ่มทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจ็ค
16/04/64	ทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจ็ค
19/04/64	ทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจ็ค
20/04/64	ทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจ็ค
21/04/64	ทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจ็ค
22/04/64	ทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจ็ค
23/04/64	ทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจ็ค
26/04/64	ทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจ็ค
27/04/64	ทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจ็ค
28/04/64	ทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจ็ค
29/04/64	ทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจ็ค
30/04/64	ทำส่วน FRONTEND & BACKEND ของโปรเจ็ค
05/05/64	รีวิวโปรเจ็คและโค้ด
06/05/64	รีวิวโปรเจ็คและโค้ด
07/05/64	PUBLISH โปรเจ็ค



Sign here

สรุปผลการฝึกงาน

ระยะเวลาการฝึกงานตั้งแต่วันที่ 8 มีนาคม พ.ศ. 2564
ถึง วันที่ 7 พฤษภาคม พ.ศ. 2564
รวมจำนวนชั่วโมงการฝึกงาน 342 ชั่วโมง

1. สิ่งที่ได้รับการพัฒนา

1.1 ด้านความรู้

ได้เรียนรู้ Laravel Framework ซึ่งเป็น Backend Framework และยังรู้วิธีการทำงานของ API ได้รับความรู้เกี่ยวกับ Routing, Database Designing, Frontend-Backend Development, การทำงานของ MVC, การเขียน Model ที่ดีเพื่อส่งข้อมูลมาที่ Controller และการ Optimizing data เพื่อ Performance ที่ดี

1.2 ด้านทักษะ

ได้เรียนรู้การประสานงานในทีมที่ใหญ่ขึ้น ได้เรียนรู้การเขียนโค้ดให้สะอาดเพื่อ performance

1.3 ด้านคุณลักษณะ

ฝึกให้ตัวเองมีความรับผิดชอบต่องานมากขึ้นและมีวินัยมากขึ้น

2. สิ่งที่ค้นพบการฝึกงาน

การศึกษาต่อ : สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
อาชีพ : โปรแกรมเมอร์

3. ข้อเสนอแนะ/ความคิดเห็น

ควรศึกษาหาความรู้ด้วยตัวเอง เราไม่สามารถพึ่งครูหรือคนอื่นได้ตลอดเวลา เพราะเรามีวิธีการเรียนรู้ที่ไม่เหมือนกัน เพราะฉะนั้นเราควรรหาวิธีการฝึกฝนการเขียนโปรแกรมในสไตล์ของเรา และไปปรึกษาครูหรือคนอื่น

สรุปผลการฝึกงาน

[illegible]

ความคิดเห็นเพิ่มเติม

1. ด้านความรู้

มีพื้นฐานการเขียนโปรแกรมเป็นอย่างดี ปรับตัวใช้เทคโนโลยีใหม่ได้อย่างรวดเร็ว

2. ด้านทักษะ

สามารถเข้าใจและเรียนรู้เทคโนโลยีที่ไม่เคยใช้ได้เป็นอย่างดี และรวดเร็ว

3. ด้านคุณลักษณะ

มีมารยาท ปรับตัวเข้ากับสภาพแวดล้อมได้ ทำงานได้เสร็จลุล่วงตามเป้าหมาย



Sign here

ภาคผนวก

