

นางสาว ปวีณ์ชิดา ชอดฮวบ



คำน้ำ

รายงานบันทึกการฝึกงานเล่มนี้เป็นส่วนนึงของวิชาการฝึกงาน เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ว30213) ชั้นมีอัยมศึกษาปีที่ 5 เพื่อบันทึกการฝึกงานของข้าพเจ้าที่บริษัท ออโตม่า จำกัด

หวังเป็นอย่างยิ่งว่ารายงานบันทึกการฝึกงานครั้งนี้จะมีประโยชน์ ต่อผู้อ่านและขอบคุณคณะอาจารย์และบริษัทออโตม่าที่สละเวลาเพื่อเอื้อให้ การฝึกงานครั้งนี้ลุล่วงไปด้วยดี

> **ลาบมือหื่อ** ปวีณ์ชิ<u>ดา รอดฮวบ</u>

สารบัญ		
<u> </u>		
ประวัติและข้อมูลบริษัท	1	
บันทึกการฝึกงาน	2	
. I ml		
สรุปผลการฝึกงาน	e	
ประเมินการฝึกงาน	7	
บระเมนการผกงาน	7	
ภาคผนวก	8	
81 11 188 18 8 1 1		

ประวัติส่วนตัว

ชื่อ-นามสกุล : ปวีณ์ชิดา รอดฮวบ

ชื่อเล่น : เม

วันเกิด : 15/04/46 อายุ : 18 ปี

เชื้อชาติ : ไทย สัญชาติ : ไทย

ศาสนา: พุทธ์

โรงเรียน : โรงเรียนสาธิต มศว ประสานมิตร (มัธยม)

เอก: เทคโนโลยีสารสนเทศ





บริษัท

บริษัท: บริษัท ออโตม่า จำกัด

website:

https://automarobotics.wixsite.com/zoocial

หัวหน้างาน: ดร.โพธิวัฒน์ งามงจรวิวัฒน์

ทำแหน่ง: cTo Automa

ประเภทของงานที่ฝึก : Hardware Engineer

<u> ศิลต่อ</u>

เกอรุ่ :

อีเมลล์ : may11682.o@gmail.com

เฟสบุ๊ค: May Pavee+ida

บันทึกการฝึกงาน

วัน-เดือน-ปี	เวลาฝึกงาน	งานที่ได้รับมอบหมาย	ปัญหาที่ฟบ/วิธีแก้ปัญหา	ห้วหน้างานลงนาม
1/03/64	9.00-17.00	ศึกษาตัวบอร์ด	ปัญหาที่ฟบ : หาศึกษาบากเฟราะบอร์ดใหม่ และ ของจีน	_
			วิธีแก้ : ศึกษาจากเว็ปภาษาจีนและแปลเพื่อศึกษา	
2/03/64	9.00-17.00	ศึกษาตัวบอร์ด	ปัญหาที่ฟบ : หาศึกษาบากเฟราะบอร์ดใหม่ และ ของจีน	
			วิธีแก้ : ศึกษาจากเว็ปภาษาจีนและแปลเพื่อศึกษา	
3/03/64	9.00-17.00	ศึกษาตัวบอร์ด	ปัญหาที่ฟบ : หาศึกษาบากเฟราะบอร์ดใหม่ และ ของจีน	
			วิธีแก้ : ศึกษาจากเว็ปภาษาจีนและแปลเพื่อศึกษา	
4/03/64	9.00-17.00	ศึกษาตัวบอร์ด	ปัญหาที่พบ : หาศึกษาบากเฟราะบอร์ดใหม่ และ ของจีน	
			วิธีแก้ : ศึกษาจากเว็ปภาษาจีนและแปลเพื่อศึกษา	
			•	
วัน-เดือน-ปี	เวลาฝึกงาน	งานที่ได้รับมอบหมาย	ปัญหาที่พบ/วิธีแก้ปัญหา	ห้วหน้างานลงนาม
 5/03/64	9.00-17.00	ศึกษาโปรเจค	ปัญหาที่ฟบ : 🗕	_
			วิธีแก้ : -	
8/03/64	9.00-17.00	ศึกษาโปรเจค	ปัญหาที่ฟบ : —	_
			วิธีแก้ : -	
9/03/64	9.00-17.00	วางแผนการทำงาน	ปัญหาที่ฟบ : –	
			วิธีแก้ : -	
10/03/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : การเชื่อมต่อโปรแกรมที่เขีบนกับบอร์ด	
			วิธีแก้ : หาวิธีแก้ใน YouTube	
วัน-เดือน-ปี	เวลาฝึกงาน	งานที่ได้รับมอบหมาย	ปัญหาที่ฟบ/วิธีแก้ปัญหา	ห้วหน้างานลงนาม
11/03/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : การเชื่อมต่อโปรแกรมที่เขียนกับบอร์ด	-
			วิธีแก้ : หาวิธีแก้ใน YouTube	
12/03/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : การวางโครงสร้างของโปรแกรม	
			วิธีแก้ : ศึกษาตัวแบบของคนอื่นและลองปรับใหม่	
15/03/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : —	
			วิธีแก้ : 🗕	
16/03/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : 🕒	
			วิธีแก้ : -	
วัน-เดือน-ปี	เวลาฝึกงาน	งานที่ได้รับมอบหมาย	ปัญนาที่ฟบ/วิธีแก้ปัญนา	ห้วหน้างานลงนาม
17/03/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : —	
			วิธีแก้ : -	
18/03/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : -	
			วิธีแก้ : -	
19/03/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : -	
			วิธีแก้ : -	
22/03/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : -	
			วิธีแก้ : -	
	7			

	วัน-เดือน-ปี	เวลาฝึกงาน	งานที่ได้รับมอบหมาย	ปัญหาที่พบ/วิธีแก้ปัญหา	ห้วหน้างานลงนาม	
_	23/03/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 1	ปัญนาที่ฟบ : โปรเจคยังไม่เสถียร		-
				วิธีแก้ : ศึกษาตัวคำสั่งจากเว็บของบอร์ถนี้ และแก้ไข		
-	24/03/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : โปรเจคยังไม่เสถียร		H
				วิธีแก้ : ศึกษาตัวคำสั่งจากเว็ปของบอร์ดนี้ และแก้ไข		
	25/03/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : โปรเจคยังไม่เสถียร		H
				วิธีแก้ : ศึกษาตัวคำสั่งจากเว็ปของบอร์ดนี้ และแก้ไข		
	26/03/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : -		┢
				วิธีแก้ : -		

_	วัน-เดือน-ปี	เวลาฝึกงาน	งานที่ได้รับมอบหมาย	ปัญหาที่ฟบ/วิธีแก้ปัญหา	ห้วหน้างานลงนาม	L
	29/03/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : —		
-				วิธีแก้ : -		-
	30/03/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 1	ปัญหาที่ฟบ –		
-				วิธีแก้ : -		-
	31/03/64	9.00-17.00	ส่งงานโปรเจคที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : โปรเจคยังไม่เสถียรถี		
-				วิธีแก้ : วงแผนแก้ไขใหม่ และ หาวิธีแก้		
	1/04/64	9.00-17.00	วางแผนแก้ไขโปรเจค	ปัญหาที่ฟบ : –		
7				วิธีแก้ : -		Г

	วัน-เดือน-ปี	เวลาฝึกงาน	งานที่ได้รับมอบหมาย	ปัญหาที่พบ/วิธีแก้ปัญหา	ห้วหน้างานลงนาม
-	2/04/64	9.00-17.00	แก้ไปรเจคปัญหาที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : -	
				วิธีแก้ : -	
-	5/04/64	9.00-17.00	แก้โปรเจคปัญหาที่ 1	ปัญหาที่พบ : -	-
				วิธีแก้ : -	
	6/04/64	9.00-17.00	แก้ไปรเจคปัญหาที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : -	
				วิธีแก้ : -	
	7/04/64	9.00-17.00	แก้ไปรเจคปัญหาที่ 1	ปัญหาที่พบ : -	
				วิธีแก้ : -	

วัน-เดือน-ปี	เวลาฝึกงาน	งานที่ได้รับมอบหมาย	ปัญหาที่ฟบ/วิธีแก้ปัญหา	ห้วหน้างานลงนาม	}
8/04/64	9.00-17.00	แก้โปรเจคปัญหาที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : -		1
			วิธีแก้ : -		┢
9/04/64	9.00-17.00	แก้โปรเจคปัญหาที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : –		1
			วิธีแก้ : -		┢
12/04/64	9.00-17.00	ส่งการปรับแก้ครั้งที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : -		1
			วิธีแก้ : -		
13/04/64	9.00-17.00	วางแผนแก้โปรเจคปัญหาที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : –		1
			วิธีแก้ : -		

	วัน-เดือน-ปี	เวลาฝึกงาน	งานที่ได้รับมอบหมาย	ปัญหาที่ฟบ/วิธีแก้ปัญหา	ห้วหน้างานลงนาม	
\dashv	14/04/64	9.00-17.00	แก้โปรเจคปัญหาที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : -		_
				วิธีแก้ : -		
-	15/04/64	9.00-17.00	แก้โปรเจคปัญหาที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : -		
				วิธีแก้ : -		
	16/04/64	9.00-17.00	แก้โปรเจคปัญหาที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : -		
				วิธีแก้ : -		
	19/04/64	9.00-17.00	แก้โปรเจคปัญหาที่ 2	ปัญหาที่พบ : —		
				วิธีแก้ : -		

-	วัน-เดือน-ปี	เวลาฝึกงาน	งานที่ได้รับมอบหมาย	ปัญหาที่ฟบ/วิธีแก้ปัญหา	หัวหน้างานล	งงนาม	
	20/04/64	9.00-17.00	ส่งโปรเจคที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : —			
=				วิธีแก้ : -			
	21/04/64	9.00-17.00	หาข้อมูลเกี่ยวกับโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : —			
ī				วิธีแก้ : -			
	22/04/64	9.00-17.00	หาข้อมูลเกี่ยวกับโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : 🕒			
				วิธีแก้ : -			
	23/04/64	9.00-17.00	หาข้อมูลเกี่บวกับโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : 🕒			
				วิธีแก้ : -			

-	วัน-เดือน-ปี	เวลาฝึกงาน	งานที่ได้รับมอบหมาย	ปัญหาที่ฟบ/วิธีแก้ปัญหา	ห้วหน้างานลงนาม
ĺ	26/04/64	9.00-17.00	หาข้อมูลเกี่บวกับโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : หาศึกษายากเฟราะบอร์ดใหม่	
1				วิธีแก้ : ฉองปรับจากบอร์ดอื่น ๆ มาให้กับบอร์ดนี้	
Ī	27/04/64	9.00-17.00	วางแผนการทำโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : —	
1				วิธีแก้ : -	
	28/04/64	9.00-17.00	insu model	ปัญหาที่พบ : ข้อมูลการเทรนไม่เพียงพอ ทำให้ค่าไม่เสถียร	
				วิธีแก้ : หาข้อมูลที่ถูกรวบรวมจากอินเทอร์เน็ตมาใช้	
_	29/04/64	9.00-17.00	insu model	ปัญหาที่ฟบ : —	
				วิธีแก้ : -	

	วัน-เดือน-ปี	เวลาฝึกงาน	งานที่ได้รับมอบหมาย	ปัญหาที่ฟบ/วิธีแก้ปัญหา	ห้วหน้างานลงนาม	
4	30/04/64	9.00-17.00	เทรน model	ปัญหาที่พบ : การคาดเดาไม่เท่ากันเฟราะบางอันมีรูปเบอะ		一
				วิธีแก้ : ปรับให้รูปอยู่ในปริมาณที่เท่า ๆ กัน		
4	3/05/64	9.00-17.00	เทรน model	ปัญหาที่ฟบ : 🕒		\neg
				วิธีแก้ : -		
4	4/05/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : –		\neg
				วิธีแก้ : -		
\dashv	5/05/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : –		\neg
				วิธีแก้ : -	•	

	วัน-เดือน-ปี	เวลาฝึกงาน	งานที่ได้รับมอบหมาย	ปัญหาที่ฟบ/วิธีแก้ปัญหา	ห้วหน้างานลงน	เาม	
-	6/05/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : -			
				วิธีแก้ : -			
\dashv	7/05/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : -			
				วิธีแก้ : -			
-	10/05/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : -			
				วิธีแก้ : -			
	11/05/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : วางลำดับ code ได้ไม่ดีฟอ ทำให้เกิด Error			
				วิธีแก้ : ศึกษาจากบอร์ดอื่นและ YouTube ลองมาปรับใช้			

			1	9 1 00 000			7
	วัน-เดือน-ปี	เวลาฝึกงาน	งานที่ได้รับมอบหมาย	ปัญหาที่ฟบ/วิธีแก้ปัญหา	ห้วหน้างา	นลงนาม	
-	12/05/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : –			\vdash
				วิธีแก้ : -			
	13/05/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : –			\vdash
				วิธีแก้ : -			
	14/05/64	9.00-17.00	ส่งโปรเจคครั้งที่ 1 ครั้งที่ 1	ปัญหาที่ฟบ : โมเดลไม่เสถียร และ code ยังเกิด error			Т
				วิธีแก้ : วางแผนการแก้ และ ศึกษาเพิ่มเติม			
	17/05/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : –			
				วิธีแก้ : -			

วัน-เดือน-ปี	เวลาฝึกงาน	งานที่ได้รับมอบหมาย	ปีญหาที่ฟบ/วิธีแก้ปัญหา	ห้วหน้างานลงนาม
18/05/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : -	
			วิธีแก้ : -	
19/05/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : -	
			วิธีแก้ : -	
20/05/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : -	
			วิธีแก้ : -	
21/05/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : -	
			วิชีแก้ : -	

	วัน-เดือน-ปี	เวลาฝึกงาน	งานที่ได้รับมอบหมาย	ปัญหาที่ฟบ/วิธีแก้ปัญหา	ห้วหน้างานลงนาม	1
	24/05/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : —		1
_				วิธีแก้ : -		L
	25/05/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่พบ : การวางลำดับ code ผิด ทำให้ ruh ไม่ได้		1
_				วิธีแก้ : ศึกษาเพิ่มเต็มและวางแผนใหม่		ŀ
	26/05/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : —		1
\dashv				วิธีแก้ : -		ŀ
ſ	27/05/64	9.00-17.00	ทำโปรเจคที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : 🕒		1
\dashv				วิธีแก้ : -		ŀ
1	28/05/64	9.00-17.00	ส่งงานโปรเจคที่ 2 ครั้งที่ 2	ปัญหาที่ฟบ : ทำงานเสร็จไม่ทันเวลา		1
\dashv				เนื่องจาก การวางแผนการทำงานผิดในช่วงแรก		H
				และ ไม่มีความเข้าใจมากฟอกับตัวบอร์ด		

สรุปผลการฝึกงาน

<u>สรุประยะการฝึกงาน</u>

เริ่มต้นฝึกงาน วันที่ 3 มีนาคม พ.ศ.2564

สิ้นสุดฝึกงาน วันที่ 28 พฤษภาคม พ.ศ.2564

รวมทั้งหมด 441 ชั่วโมง

สิ่งที่ได้รับการพัฒนา

1. ด้านความรู้

ได้เริ่มเขียนภาษาใหม่ ได้ทดลองใช้บอร์ดใหม่ ได้เรียนรู้การเขียนโปรแกรมลงบอร์ด และ ได้ลองเทรนโมเดล

2. ด้านทักษะ

ได้เพิ่มทักษะการวางโครงสร้างโปรแกรม

ได้เพิ่มทักษะการทำ AI และ ทักษะการหาข้อมูลเพื่อใช้ในการเขียนบอร์ด

ด้านคุณลักษณะ

การตรงต่อเวลา และ การหาความรู้ใหม่ ๆ ตลอดเวลา

สิ่งที่ค้นพบหลังฝึกงาน

พบว่าตัวเองนั้นยังมีความสนใจที่จะทำ Hardware และ AI
แต่ตัวเองนั้นเป็นคนบอมแพ้ง่ายไป ไม่ค่อบอดทนถ้าไม่ใช่งานที่เราถนัด
รู้สึกว่าเราควรปรับตรงนี้ให้ได้เพื่อการเรียนในมหาลัยและการทำงานในอนาคต

<u>ข้อเสนอแนะ/ความคิดเห็น</u>

ส่วนตัวแล้วรู้สึกว่าควรมีให้เลือกระหว่างจะทำโปรเจคหรือจะฝึกงาน เพราะว่าเห็นเพื่อนบางคนยังไม่มีวุฒิภาวะมากพอในการฝึกงาน

ประเมินการฝึกงาน

เขียนเครื่องหมาย \checkmark ลงในช่องตัวเลขตามความสามารถของนักเรียน มีเกณฑ์ดังนี้ 1=E , 2=D , 3=D+ , 4=C , 5=C+ , 6=B , 7=B+ , 8=A , 9=A+

รายการ	คะแนน									
a 1011 1 a	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
1. ความรับผิดชอบ									Ī	
1.1 ความตรงต่อเวลา							/		Ī	
1.2 ปฏิบัติตามกฎระเบียบและนโยบายของหน่วยงาน							Ż		T	
1.3 ปฏิบัติงานอย่างสม่ำเสมอ										
1.4 ติดตามผลงานที่ได้รับมอบหมาย							/		ľ	
2. บุคลิกภาพ							Ť		T	
2.1 กิริยามารยาทเรียบร้อย										
2.2 แต่งกายเหมาะสม										
2.3 วางตนเหมาะสมกับกาลเทศะ										
2.5 ใช้ภาษาเหมาะสมและถูกต้อง										
3. มนุษย์สัมพันธ์									T	
3.1 การยอมรับความคิดผู้อื่น										
3.2 จิตอาสา										
3.3 เป็นผู้นำและผู้ตามที่ดี								/	ľ	
3.4 มีอัธยาศัยที่ดี										
3.5 มีปฏิบัติสัมพันธ์ดีต่อผู้ร่วมงาน										
3.6 การทำงานเป็นทีม						•	/			
3.7 การปรับตัว								/	•	
4. ผลการปฏิบัติงาน									T	
4.1 เข้าใจเป้าหมายของงาน							✓		T	
4.2 ปฏิบัติงานได้บรรลุเป้าหมาย							_/		T	
4.3 ปฏิบัติงานเสร็จตามเวลาที่กำหนด)		t	
4.4 มีประสิทธิภาพในการทำงาน									t	
4.5 มีความคิดสร้างสรรค์							-	/		
				ลง	ชื่อ					

ลงชอ
()
หัวหน้างาน

<u>ภาคผนวก</u>





