

Pakapol Premprasopchok

EDITOR
CREATIVE
MOTION GRAPHIC

01

PAKAPOL
PREMPRASOPCHOK
INTERNSHIP
WITH **iHAVECPU**
SRINAKHARINWIROT UNIVERSITY PRASARNMIT
DEMONSTRATION SCHOOL
[SECONDARY]

แบบบันทึกฝึกงาน



โรงเรียนสาธิต
มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ
ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม)

จัดทำโดย
นาย กัคพล เปรมประสพชุก
บัตรยมศึกษาปีที่ 6 เลขที่ 42

เสนอ

วิชาเอกเทคโนโลยีมัลติมีเดีย | วิชาเอกเทคโนโลยีสารสนเทศ
โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม)

รายงานการฝึกงานครั้งนี้ ข้าพเจ้าได้เริ่มฝึกงานตั้งแต่ 2 มีนาคม พ.ศ.2564 ถึงวันที่ 23 เมษายน พ.ศ.2564 พลางการฝึกงานในครั้งนี้ทำให้ข้าพเจ้าได้รับและกัดเซาะประสบการณ์จริงในการทำงาน ยังดีอีกด้วยการได้ประมวลความรู้ที่ได้ศึกษามาใช้งานได้จริงในการฝึกงานครั้งนี้และยังได้รู้ที่ได้ศึกษามาใช้งานได้จริงในการฝึกงานครั้งนี้ และยังได้รู้ถึงข้อบกพร่องของตัวเองและทำให้เราเรารู้จักแก้ไขเพื่อให้สามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นในสังคมได้

ข้าพเจ้าขอขอบคุณบริษัท ไอ เอฟ ซีพี จำกัด อาจารย์ทุกท่านที่ช่วยให้ฝึกงานของข้าพเจ้าสำเร็จไปด้วยดี

นาย กัคพล เปรมประสพโชค
ผู้จัดทำ

แบบประวัติส่วนตัว	4
บันทึกการฝึกงานประจำวัน	5
สรุปผลการฝึกงาน	7
ผลประเมินการฝึกงาน	10
ภาคผนวก	11

ประวัติบั๊กเรียน



ประวัติส่วนตัว

ชื่อ : ภัคพล เปรมประสารพิชัย (ซีนอส)

เกิดวันที่ : 4 กุมภาพันธ์ 2547 (15 ปี)

เลือด : กรุ๊ป O ส่วนสูง 175 หนัก 70

สัญชาติ ไทย เชื้อชาติ ไทย ศาสนา พุทธ

ความสามารถพิเศษ : ฟุตบอล ช่องคอมพิวเตอร์

ตัดต่อวีดีโอ กราฟิกดีไซน์ ทำอาหาร



cyan_cmos.2181



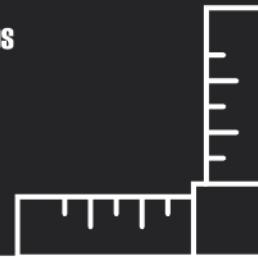
cmos9850@gmail.com



Pakapol Premprasopchok



Ar2Mos



บันทึกฝึกงาน

บันทึกการฝึกงานประจำวัน

วัน/เดือน/ ปี	เวลาฝึกงาน (เริ่ม-สิ้นสุด)	รายละเอียดงานที่ได้รับมอบหมาย	บัญชีกีฬา ในการทำงาน/วิธีแก้ไขปัญหา	ผู้หน้าบังลง นาม
02/03/14	10:00 - 19:00	ติดต่อร้าน Big's Promotion พัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ "Hydra"	สร้างรูปแบบเบื้องต้น ฐานข้อมูลที่ บางช่วงผิดปกติ Text Pop-up Text	ทีม ชุด S.
03/03/14		ออกแบบโปรแกรมคอมพิวเตอร์ "Hydra"	—	คุณรักษา
04/03/14		ออกแบบ "Hydra", ตรวจสอบในส่วน	—	—

บันทึกฝึกงาน

วัน/เดือน/ ปี	เวลาฝึกงาน (เริ่ม-สิ้นสุด)	รายละเอียดงานที่ได้รับมอบหมาย	ข้อแนะนำ ในการทำงาน/วิธีแก้ปัญหา	ผู้ฝึกงานและ นาม
05/03/63	10.00 - 19:00	ตัดต่องานชื่อว่า "เครื่องบันทึก - รีบูฟootage , 92' Motion	-	Kwif
08/03/63	10.00 - 19:00	แก้ไขงาน "เครื่องบันทึก - Motion, การรีบูฟภาพ	- Idea ตัดต่อแนว Motion	Kwif
09/03/63	10.00 - 19:00	ตัดต่อ "Ryzen", เรียงภาพกับเสียง	-	Kwif
10/03/63	10.00 - 19:00	แก้ไขงาน "Ryzen"	- การซึ้ง Insert, การตัดต่อซึ้ง	Kwif
11/03/63	10.00 - 19:00	แก้ไข "Ryzen", แก้ Insert	-	Kwif
12/03/63	10.00 - 17:00	แก้ไข "Motion" งาน "Ryzen"	การใช้ effect ภายนอก After effect	Kwif

บันทึกฝึกงาน

วัน/เดือน

โครงการฝึกงาน

๐

(ชื่อ-สกุล)

15/03/64 10:00 - 19:00 ที่ Transition ผ่าน ไปยัง Text ตรวจสอบร่าง
ขับพากย์เส้น

ทราย

16/03/64 10:00 - 19:00 ตกแต่ง AMD Ryzen 662 = Render

-

ทราย

17/03/64 10:00 - 19:00 ตัดต่อ "R7 Hybrid X"
ที่ Motion Graphic

-

ทราย

18/03/64 10:00 - 19:00 ที่ Motion ผ่าน ฐาน "R7 Hybrid"

-

ทราย

19/03/64 10:00 - 19:00 แก้ไขต้นภาพ "R7 Hybrid"

-

ทราย

20/03/64 10:00 - 19:00 ผ่าน Text ที่ "R7 Hybrid"

-

ทราย

23/03/64 10:00 - 19:00 Render ข้อมูล "R7 Hybrid"

-

ทราย

สรุปผลฝึกงาน

[TIMELINE] = 142 ชม.



สิ่งที่ได้รับการพัฒนา

- ด้านความรู้ : ได้อิ่วเดียและแนวคิดใหม่ๆ มาใช้กับงาน
- ด้านทักษะ : ได้วิธีการทำงานแบบใหม่ การทำงานให้เป็นระบบ
- ด้านลักษณะ : ปรับตัวกับการทำงานเก่งขึ้น

สิ่งที่ค้นพบหลังฝึกงาน

- การศึกษาต่อ : มหาวิทยาลัยศิลปากร
คณะวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบเกม

แบบประเมินผลการฝึกงาน

แบบประเมินผลการฝึกงาน

เขียนเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องตัวเลขตามความล่ามารถของนักเรียน
มีเกณฑ์ดังนี้ 1 = E, 2 = D, 3 = D+, 4 = C, 5 = C+, 6 = B, 7 = B+, 8 = A, 9 = A+

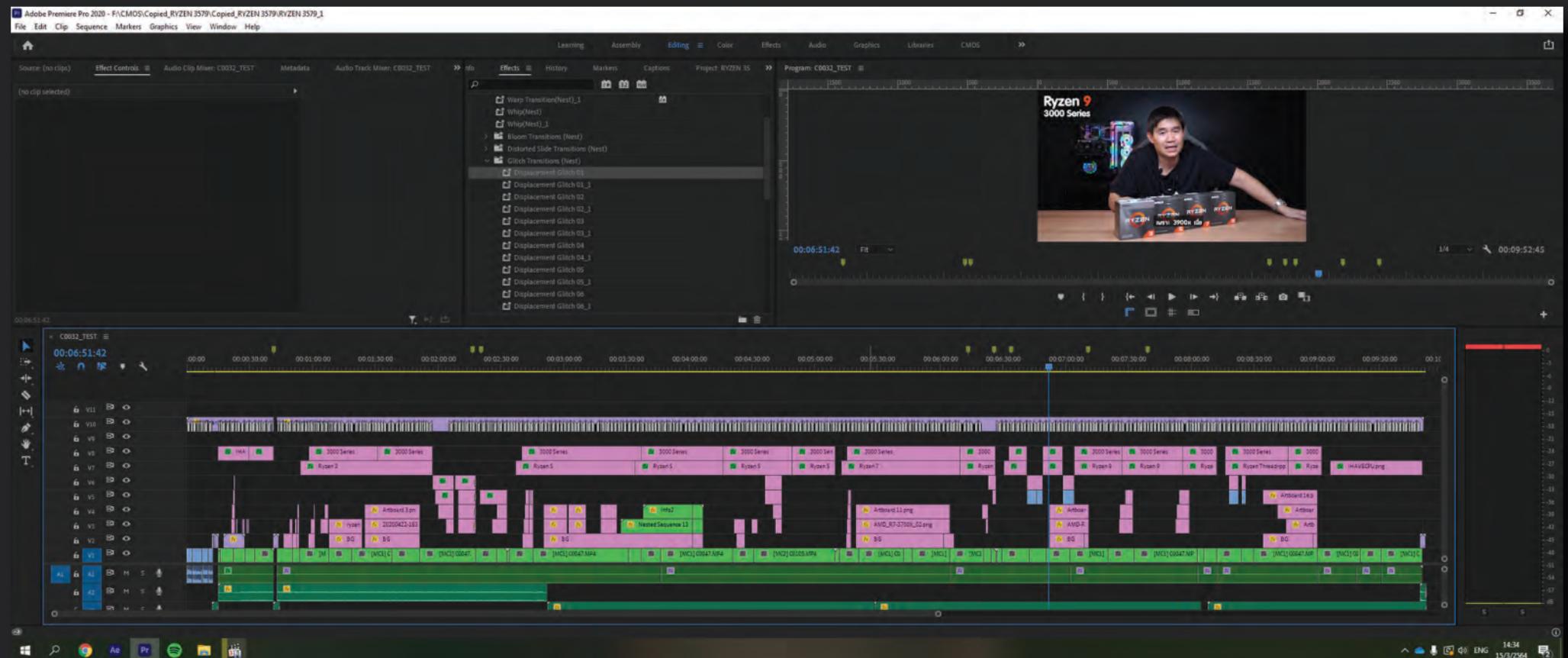
รายการ	คะแนน								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1. ความรับผิดชอบ									
1.1 ความตระหนักรู้							✓		
1.2 ปฏิบัติตามกฎระเบียบและนโยบายของหน่วยงาน						✓			
1.3 ปฏิบัติงานอย่างสุ่มเสี่ยง						✓			
1.4 ติดตามผลงานที่ได้รับมอบหมาย					✓				
2. บุคลิกภาพ									
2.1 กิริยาท่าทางที่ดี						✓			
2.2 แต่งกายเหมาะสม						✓			
2.3 วางแผนและจัดการเวลา						✓			
2.5 ใช้ภาษาเหมาะสมและถูกต้อง						✓			

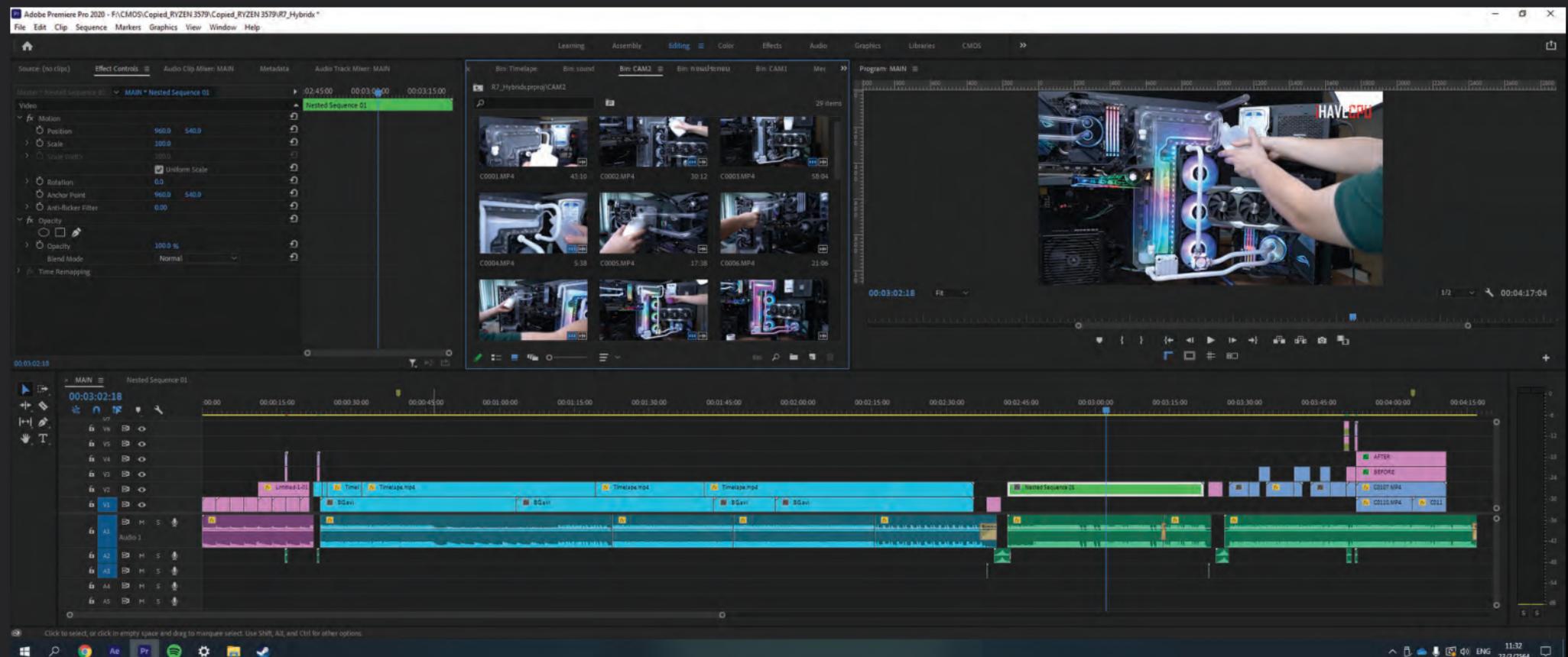
3. มุขย์สัมพันธ์

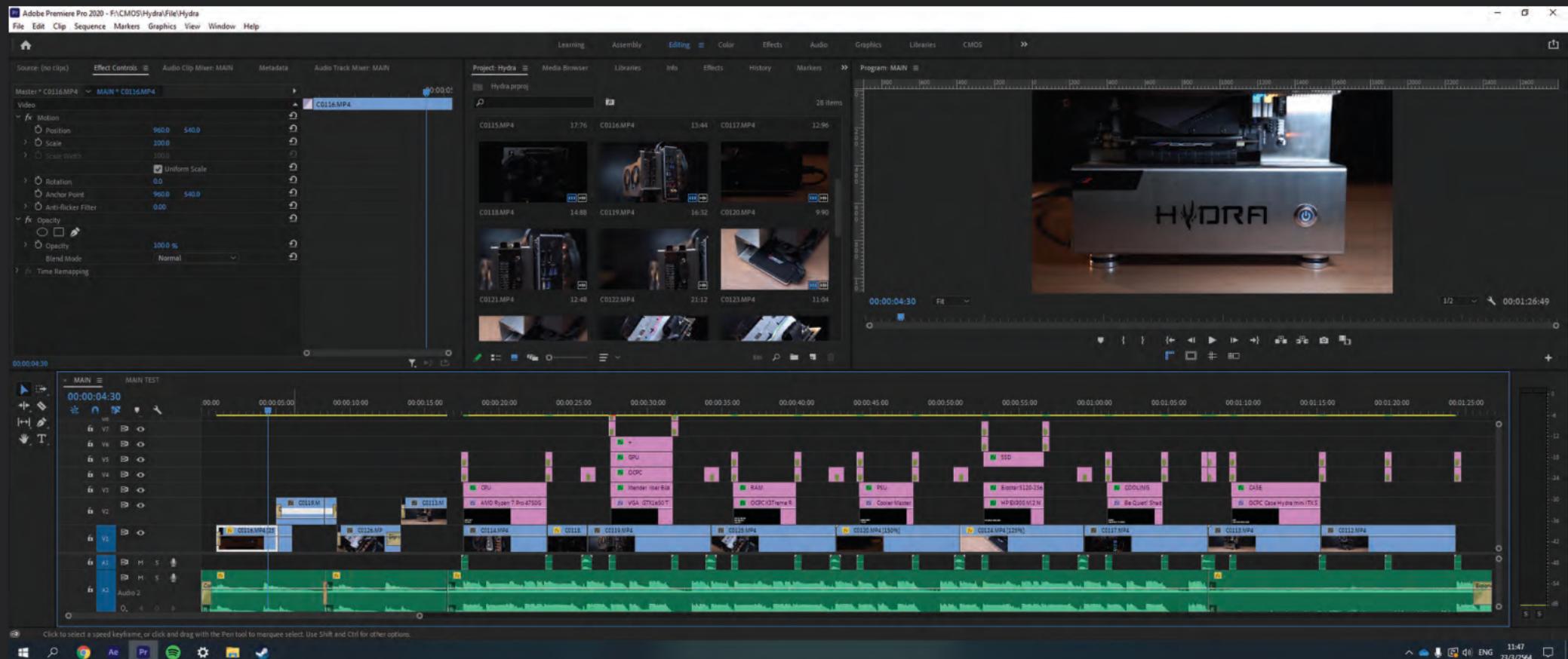
- 3.1 การยอมรับความคิดผู้อื่น ✓
- 3.2 จิตอาสา ✓
- 3.3 เป็นผู้ป้ำและผู้ตามที่ดี ✓
- 3.4 มีอธิบายดี ✓
- 3.5 มีปฏิบัติสืบพันธ์ที่ดีต่อผู้ร่วมงาน ✓
- 3.6 การทำงานเป็นทีม ✓
- 3.7 การปรับตัว ✓

4. ผลการปฏิบัติงาน

- 4.1 เข้าใจเป้าหมายของงาน ✓
- 4.2 ปฏิบัติงานได้บรรลุเป้าหมาย ✓
- 4.3 ปฏิบัติงานและรักษาความลับ ✓
- 4.4 มีประสิทธิภาพในการทำงาน ✓
- 4.5 มีความคิดสร้างสรรค์ ✓









គ្រប់ការងារ

