

INNOVA INTERACTIVE STUDIO

1 MARCH - 31 MAY 2021

# INTERNSHIP



**KORNRAWICH WUDHIKANAKORN**

---

3D Modeller and Technical Artist  
Srinakharinwirot University Prasarnmit Demonstration School



โรงเรียนสาธิต  
มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ  
ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม)

พื้นที่

ผลิตภัณฑ์

หน่วยงาน

Innova Interactive Studio

จัดทำโดย

นายกรวิชญ์ วุฒิกานากกร

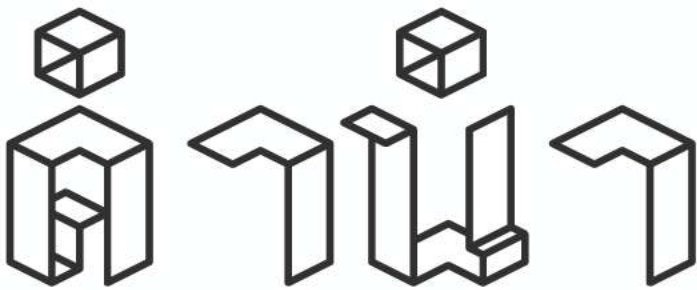
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่5 รหัสประจำตัว 021644

เสนอ

วิชาเอกคอมพิวเตอร์เทคโนโลยีมัลติมีเดีย

โรงเรียนสาธิต มศว ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม)

INNOVA



รายงานเล่มนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา ว30213 การฝึกงาน  
เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 วิชาเอก  
คอมพิวเตอร์เทคโนโลยีมัลติมีเดีย และ วิชาเอกเทคโนโลยีสารสนเทศ  
โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร  
(ฝ่ายมัธยม) โดยรายงานเล่มนี้จะบันทึกรายงานการฝึกงานของ  
ข้าพเจ้า ตั้งแต่วันที่ 1 มีนาคม พ.ศ. 2564 ถึง วันที่ 31 พฤษภาคม  
พ.ศ.2564 ผลของการฝึกงานครั้งนี้ทำให้ข้าพเจ้าได้รู้หลักการทำงาน  
และเข้าใจหลักการทำงานมากขึ้น และยังได้รู้ถึงข้อบกพร่องของตัว  
ข้าพเจ้าที่สามารถนำไปแก้ไขเพื่อให้ สามารถทำงานได้ในอนาคต

ข้าพเจ้าขอขอบคุณ บริษัท อินโนว่า อินเทอร์เน็ตแอกทีฟ สตูดิโอ  
จำกัด และอาจารย์ทุกท่าน ข้าพเจ้าหวังว่ารายงานนี้อาจเป็น  
ประโยชน์ต่อผู้อ่านไม่มากนักเลย หากมีข้อผิดพลาดประการใด ข้าพเจ้า  
ขอน้อมรับและขออภัยอย่างยิ่งมา ณ ที่นี้ด้วย

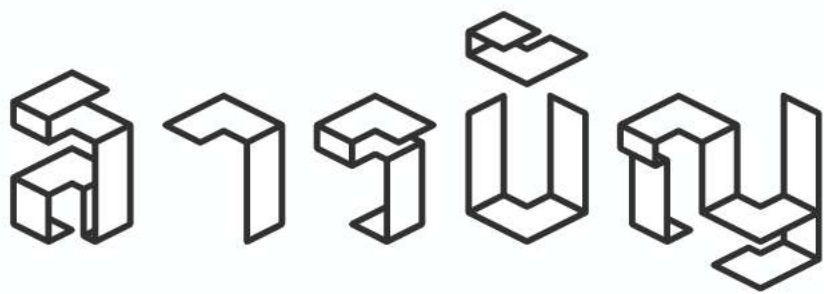
ลายมือชื่อ

Kornrawich W.

(นายกรวิชญ์ วุฒิกานกร)

ผู้จัดทำ





01

ประวัติส่วนตัว

02

บันทึกการฝึกงาน

03

สรุปผลการฝึกงาน

04

ภาคผนวก

# PROFILE



**ชื่อ:** กรวิชญ์ วุฒิกานากอร์ (อ๋น)

**เกิดวันที่:** 12 พฤษภาคม 2547 (17 ปี)

**เลือด:** กรุ๊ป A ส่วนสูง 163 น้ำหนัก 47

**สัญชาติ:** ไทย เชื้อชาติ: ไทย ศาสนา: พุทธ

## SKILLS

3D Modelling / Digital Drawing / Technical Art  
Conceptual Art / Graphic Design

## CONTACT

FACEBOOK : Kornrawich Wudhikanakorn

INSTAGRAM : korwies TWITTER : @Korwies

GMAIL : oonpangam@gmail.com

# บันทึกการฝึกงาน

วัน/เดือน/ปี	เวลาฝึกงาน	รายละเอียดที่ได้รับมอบหมาย	ปัญหาที่พบในการทำงาน
02/03/2021	10.00-19.00	รับProject,ทำDecalsให้ถนน,หารูปภาพReferences	-
03/03/2021	10.00-19.00	Model:ตู้โปรชนีย์/ตู้ไฟ/ป้ายข้างทาง/รถแดงลอย	โมเดลรถแดงลอยไม่เป็นระเบียบ
04/03/2021	10.00-19.00	Model:รั้วกันแดด/รถแดงลอย/เสาไฟ	รั้วfaceกลับด้าน
05/03/2021	10.00-19.00	Model:ป้อมยาม/เก็บรายละเอียด	-
08/03/2021	10.00-19.00	Model:ป้อมยาม(2)/ทำpropตกแต่งโต๊ะ/ส่งโมเดล	-
09/03/2021	10.00-19.00	Model:IKEA Furniture Set1	-
10/03/2021	10.00-19.00	Model:IKEA Furniture Set1/เริ่มฝึกใช้Blender	-
11/03/2021	10.00-19.00	เริ่มทำโปรเจกส่วนตัว/ฝึกใช้โปรแกรม	-
12/03/2021	10.00-19.00	ฝึกใช้Shader nodes/ทำโปรเจกส่วนตัว	Glass shaderไม่โปร่งแสง
15/03/2021	10.00-19.00	ใส่Texturesป้าย/ทางUVป้าย/ลงสีโปรเจกส่วนตัว	-
16/03/2021	10.00-19.00	ทำโปรเจกส่วนตัว/ทำfootageคลิปฟุตบอล	--
17/03/2021	10.00-19.00	Model:IKEA Furniture Set2/ทำโปรเจกส่วนตัว	-
18/03/2021	10.00-19.00	ทำโปรเจกส่วนตัว	-
19/03/2021	10.00-19.00	Model:IKEA Furniture Set2	Pivotไม่ตรงกับโมเดล
22/03/2021	10.00-19.00	ฝึกการทำParticlesในUnity	-
23/03/2021	10.00-19.00	Model:วงตกแต่งบ้าน	-
24/03/2021	10.00-19.00	Model:วงตกแต่งบ้าน	-
25/03/2021	10.00-19.00	Model:IKEA Furniture Set3	-
26/03/2021	10.00-19.00	Model:IKEA Furniture Set3/ Syrup Bottle	-
29/03/2021	10.00-19.00	Model:IKEA Furniture Set3/ Syrup Bottle	-
30/03/2021	10.00-19.00	Model:Syrup Bottle	-
31/03/2021	10.00-19.00	ทำโปรเจกส่วนตัว	-
01/04/2021	10.00-19.00	Model:Syrup Bottle/โมเดลไม้ตกแต่ง	-
02/04/2021	10.00-19.00	Model:Syrup Bottle	-
05/04/2021	10.00-19.00	ทำโปรเจกส่วนตัว/แก้ไม้ตกแต่ง	Textureไม่สมจริง
06/04/2021	10.00-19.00	Model:Table set	-
07/04/2021	10.00-19.00	Model:เพิ่มIKEA Furniture Set3	-
08/04/2021	10.00-19.00	Model:Table set/โปรเจกส่วนตัว	-
09/04/2021	10.00-19.00	ส่งโมเดลTable set	-



# บันทึกการฝึกงาน

วัน/เดือน/ปี เวลาฝึกงาน รายละเอียดที่ได้รับมอบหมาย ปัญหาที่พบในการทำงาน

19/04/2021	10.00-19.00	ประชุมเรื่องการ Work from home	-
20/04/2021	10.00-19.00	ลดPolygon table set	-
21/04/2021	10.00-19.00	ศึกษาเรื่องSculpting, Matte painting	-
22/04/2021	10.00-19.00	Model:ป้ายข้างทาง/ขึ้นโครงโมเดลจิ้งจอก	-
23/04/2021	10.00-19.00	Model:แก้Textureป้าย/โมเดลจิ้งจอก	-
26/04/2021	10.00-19.00	Model:จิ้งจอก Decalsถนน	Model scale ไม่เท่ากัน
27/04/2021	10.00-19.00	Model:จิ้งจอก แก้Scale Decals	-
28/04/2021	10.00-19.00	Model:จิ้งจอก/ป้ายข้างทาง	-
29/04/2021	10.00-19.00	Model:ลงTextureจิ้งจอก ลดPloygonป้ายข้างทาง	-
30/04/2021	10.00-19.00	ศึกษาSculpting/Human anatomy	-
03/05/2021	10.00-19.00	ขึ้นโครงHuman model	-
04/05/2021	10.00-19.00	ทำโมเดลส่วนผมและกระโปรง	-
05/05/2021	10.00-19.00	Model:Human/Cafe(ขวดบีนโซ่รับ)	Textureโซ่รับไม่สมจริง
06/05/2021	10.00-19.00	Model:Cafe(ใบมีด)	-
07/05/2021	10.00-19.00	Model:Cafe(ถ้วยโซ่รับ/ถาดรองบิงซู)	Subdivideโมเดลแล้วถ้วยขาด
10/05/2021	10.00-19.00	Model:Cafe(แผงโถศกริม)	-
11/05/2021	10.00-19.00	Model:Cafe(กระป๋องวิปครีม)	-
12/05/2021	10.00-19.00	ลางาน	-
13/05/2021	10.00-19.00	Model:Cafe(กระป๋องวิปครีม/ลูกเบวรี่)	-
14/05/2021	10.00-19.00	Model:Cafe(โถศกริมราสเบวรี่/ที่ตักสตูบ)	-
17/05/2021	10.00-19.00	Model:Cafe(แก้โมเดลหย็อกโซ่รับ/ที่ตักสตูบ)	-
18/05/2021	10.00-19.00	Model:ทำTexturesป้ายบนถนน	-
19/05/2021	10.00-19.00	Model:จัดTextures/ทางUVป้าย	-
20/05/2021	10.00-19.00	ร่างงาน Character design	-
21/05/2021	10.00-19.00	ลงรายละเอียด Character design	-
24/05/2021	10.00-19.00	ลงสี Character design	-
25/05/2021	10.00-19.00	ออกแบบCharacter design accessories	-
26/05/2021	10.00-19.00	Model:โครงโมเดลบ้าน	-
27/05/2021	10.00-19.00	Model:ลงสีโมเดลบ้าน	-
28/05/2021	10.00-19.00	Model:เก็บรายละเอียด	-

## แบบประเมินผลการฝึกงาน

เขียนเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องตัวเลขตามความสามารถของนักเรียน

มีเกณฑ์ดังนี้ 1 = E , 2 = D , 3 = D+ , 4 = C , 5 = C+ , 6 = B , 7 = B+ , 8 = A , 9 = A+

[illegible]



# สรุปผลการฝึกงาน

ระยะเวลาการฝึกงานวันที่ 2 มีนาคม พ.ศ. 2564  
ถึงวันที่ 31 พฤษภาคม พ.ศ.2564  
รวมชั่วโมงการฝึกงานทั้งหมด

472 | ชั่วโมง

## 1 สิ่งที่ได้รับจากการพัฒนา

- 1.1 ด้านความรู้ วิธีการทำงาน การทำงานอย่างเป็นระบบ และระเบียบในการจัดการงาน เพื่อให้สะดวกแก่คนที่นำไปใช้ต่อ รวมไปถึงองค์ความรู้และเทคนิคในการทำงานเฉพาะด้าน
- 1.2 ด้านทักษะ การใช้เครื่องมือในโปรแกรมที่หลากหลายขึ้นเพื่อให้เหมาะสมกับรูปแบบงานที่ต้องใช้ และประสบการณ์ในการทำงานที่ทำให้มีความคุ้นชินมากขึ้น
- 1.3 ด้านคุณลักษณะ ความตรงต่อเวลาในการเข้างานบริษัทและการส่งงานตามกำหนด ความรับผิดชอบในงานส่วนของตัวเอง การหาความรู้เรื่องต่างๆที่ไม่เข้าใจ

## 2 สิ่งที่ค้นพบในการฝึกงาน

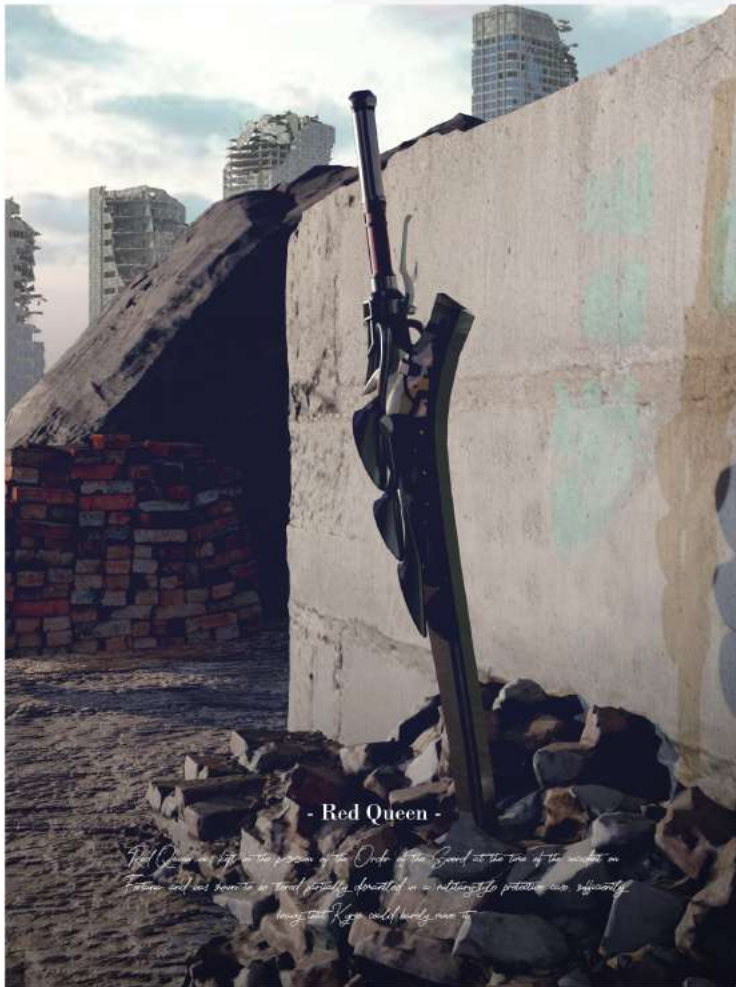
- 2.1 การได้เข้าไปทำงานในสภาพแวดล้อมจริงและได้รู้จักกับพี่ๆหลายๆคนที่มีความสามารถและความรู้หลายๆอย่างที่เรายังไม่เคยรู้มาก่อน ทำให้ได้ทักษะหลายๆอย่างที่หาไม่ได้จากในห้องเรียน ได้ทำงานหลายๆอย่างทั้งที่ชอบและไม่ชอบทำ รวมถึงการที่มีคนมาคอยวิจารณ์งานก็ทำให้ได้เห็นถึงจุดบกพร่องในงานที่ไม่ได้สังเกตเห็นด้วยตัวเอง

## 3 ข้อเสนอแนะ/ความคิดเห็น

- 3.1 การได้มาฝึกงานจริงนั้นทำให้มีโอกาสดูแลเรียนรู้สิ่งใหม่ๆและพัฒนาทักษะอยู่ตลอด แต่เนื่องจากสถานการณ์ COVID-19 ทำให้ไม่สามารถฝึกงานจริงได้เยอะ

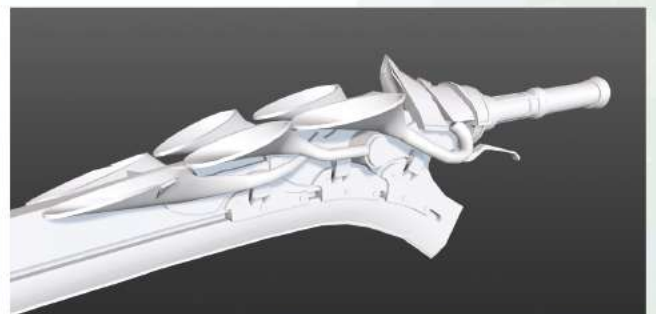
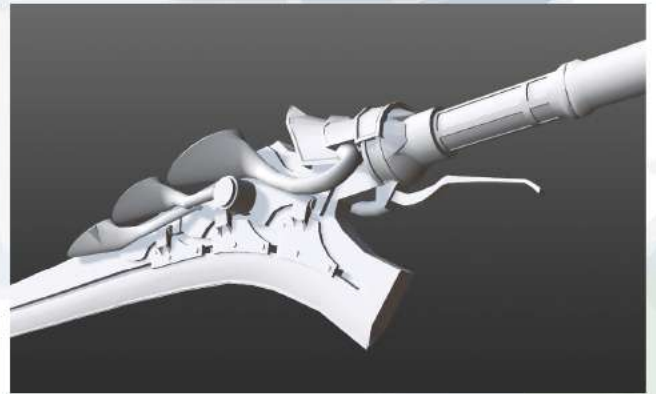
# INTER

77A2277



- Red Queen -

*Red Queen was left in the possession of the Orphan at the time of the incident on  
Forsaken and was down to its barrel partially dismantled in a military-style protective case, significantly  
damaged to the point where it could barely even fire.*



RED QUEEN

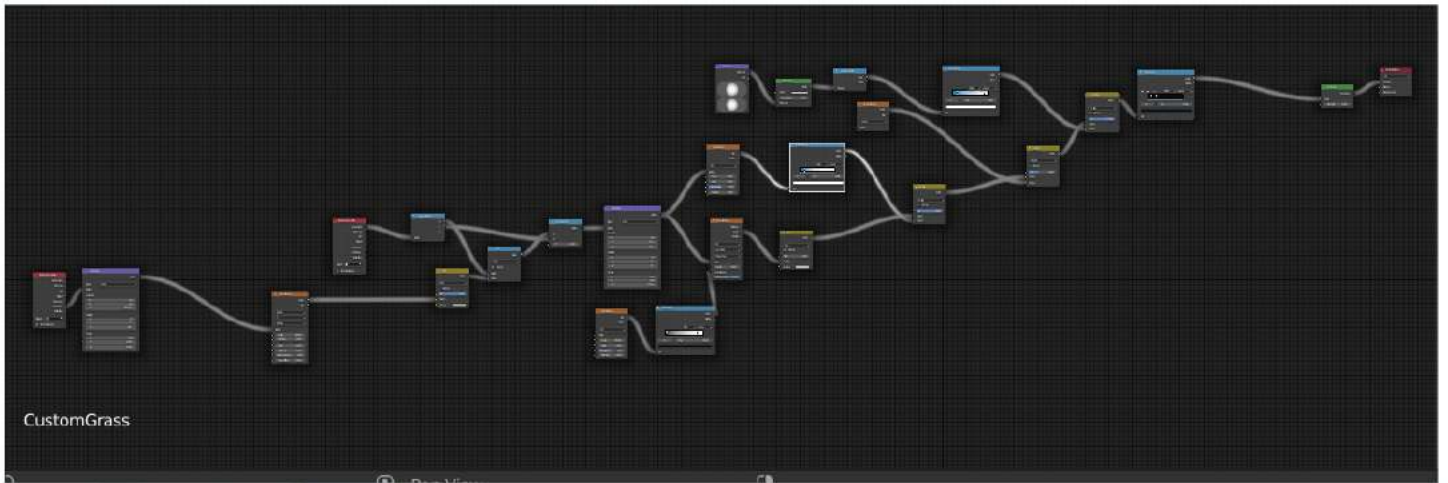
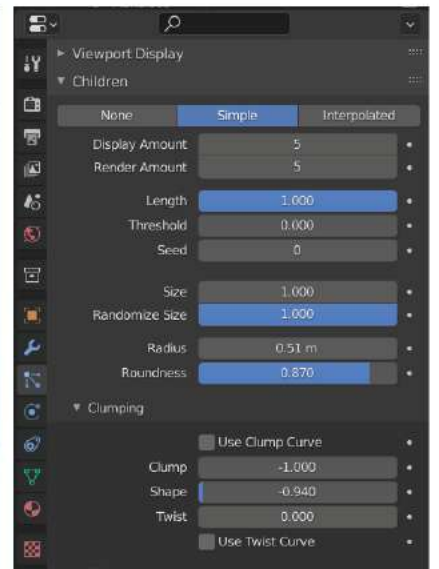
DEVIL MAY CRY V

EBONY IVORY

DEVIL MAY CRY V







# NIGHT SKY NODES

MAKOTO SHINKAI MOVIES



# FOX MODEL

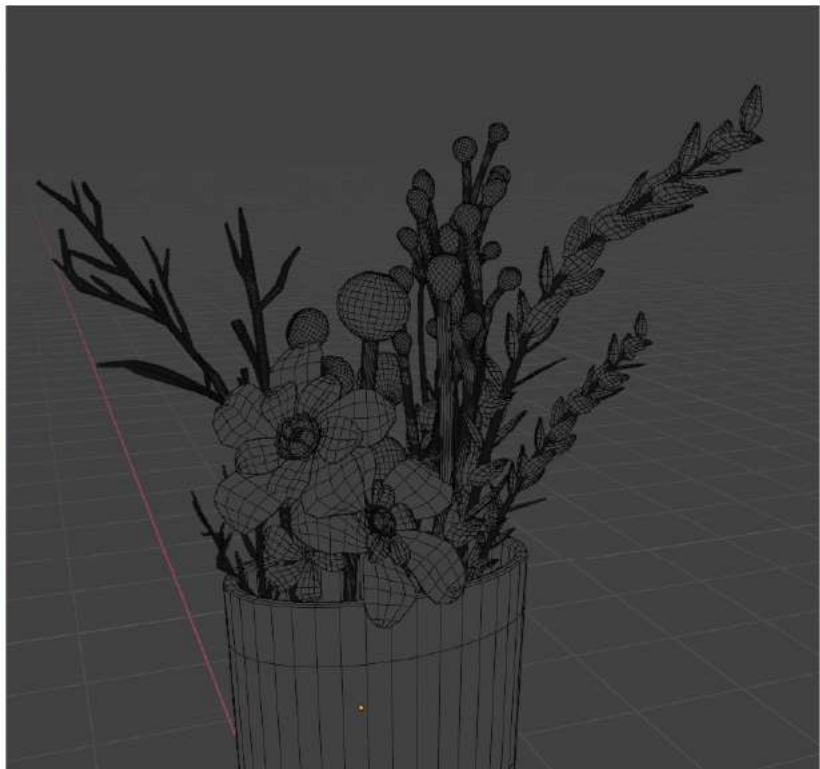
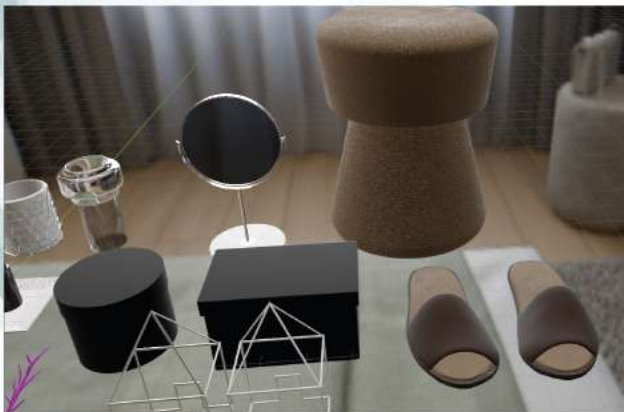
INNOVA INTERACTIVE





# INTERIOR FURNITURES

IKEA



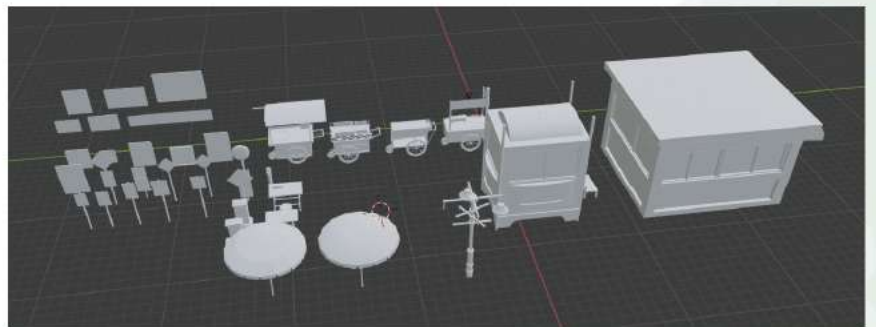
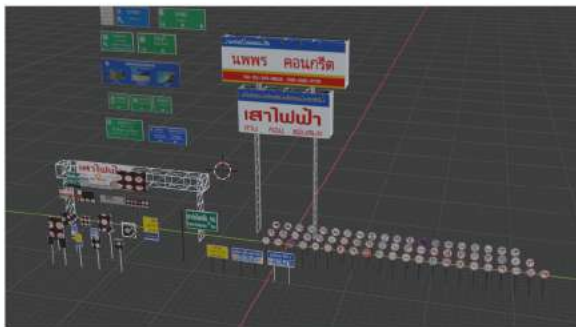
# SYRUP BOTTLES

INNOVA INTERACTIVE



# STREET ASSETS

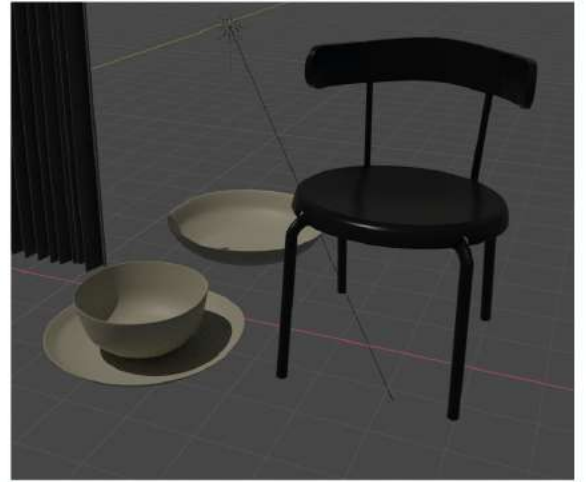
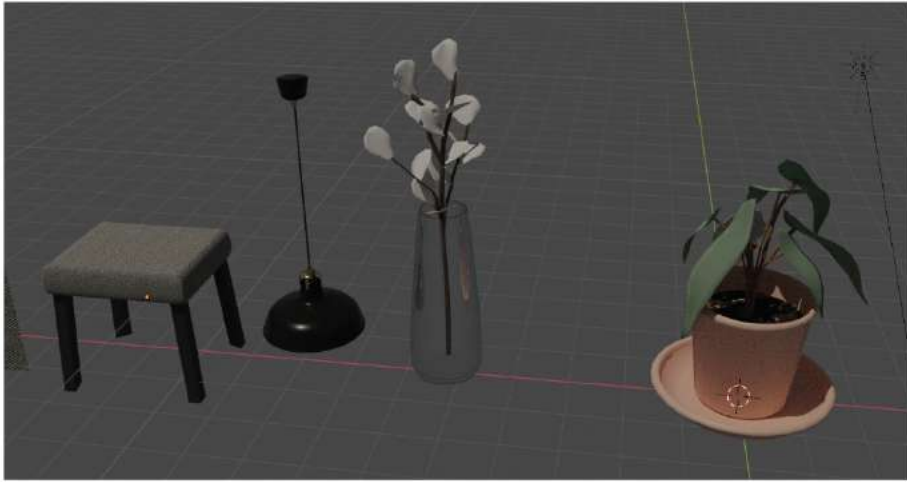
INNOVA INTERACTIVE





# CONDO PROPS

INNOVA INTERACTIVE



# ASTESIA

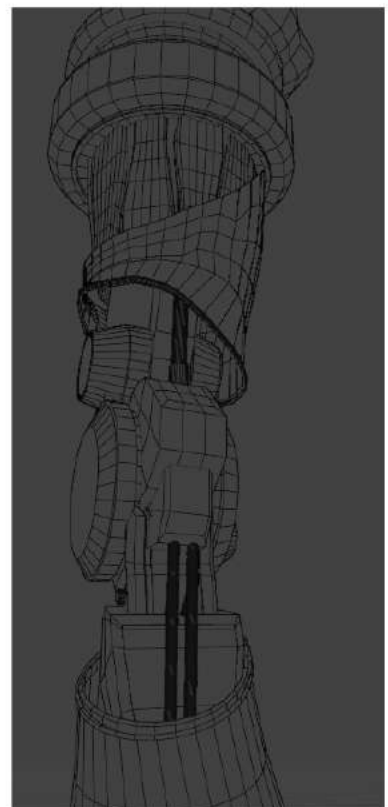
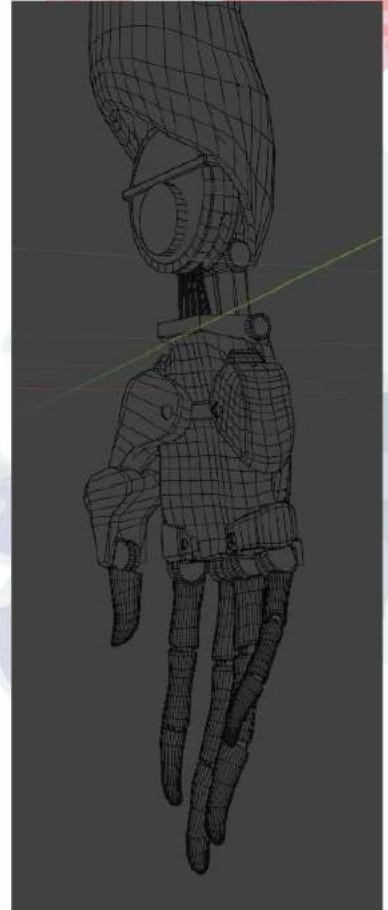
ARKNIGHTS





# MECHANICAL ARMS

VIOLET EVERGARDEN



# VIOLET EVERGARDEN

VIOLET EVERGARDEN





CONCEPT  
ARTS  
ORIGINAL DESIGN



CHARACTER  
DESIGNS  
INNOVA INTERACTIVE





INNOVA INTERACTIVE STUDIO

1 MARCH - 31 MAY 2021

# INTERNSHIP

KORNRAWICH WUDHIKANAKORN

---

3D Modeller and Technical Artist  
Srinakharinwirot University Prasarnmit  
Demonstration School