

# 2021学期汇报

2021 SUMMARY REPORT

汇报人：周锡雄

# 目 录

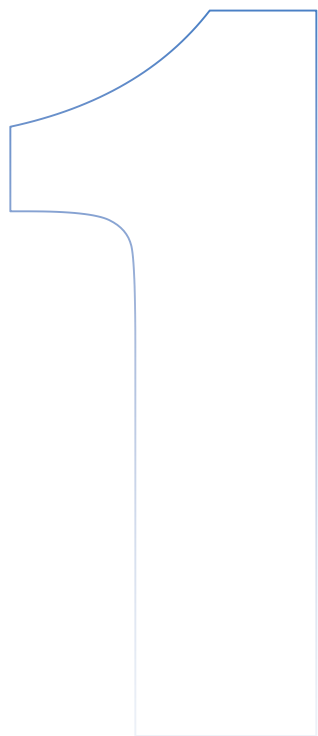
CATALOG

01

学期总结  
Semester  
report

02

当前计划  
Current  
plan



# 学期总结

*Semester Summary*

- **推荐系统**

了解并学习传统、现阶段推荐系统技术，发展趋势等

- **众包项目**

个性化推荐



# 1

## 众包项目

### 第一轮实验

收集数据、提出结论

分析界面偏好影响因素：

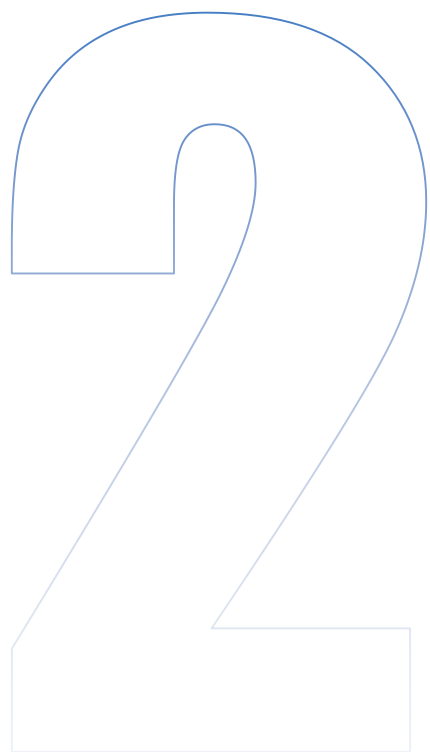
- 界面总体偏好
- 题目难度
- 性格与人口学信息

### 第二轮实验

比较个性化与非个性化推荐结果，验证结论

个性化推荐：

- 基于第一轮实验，设计界面推荐算法。



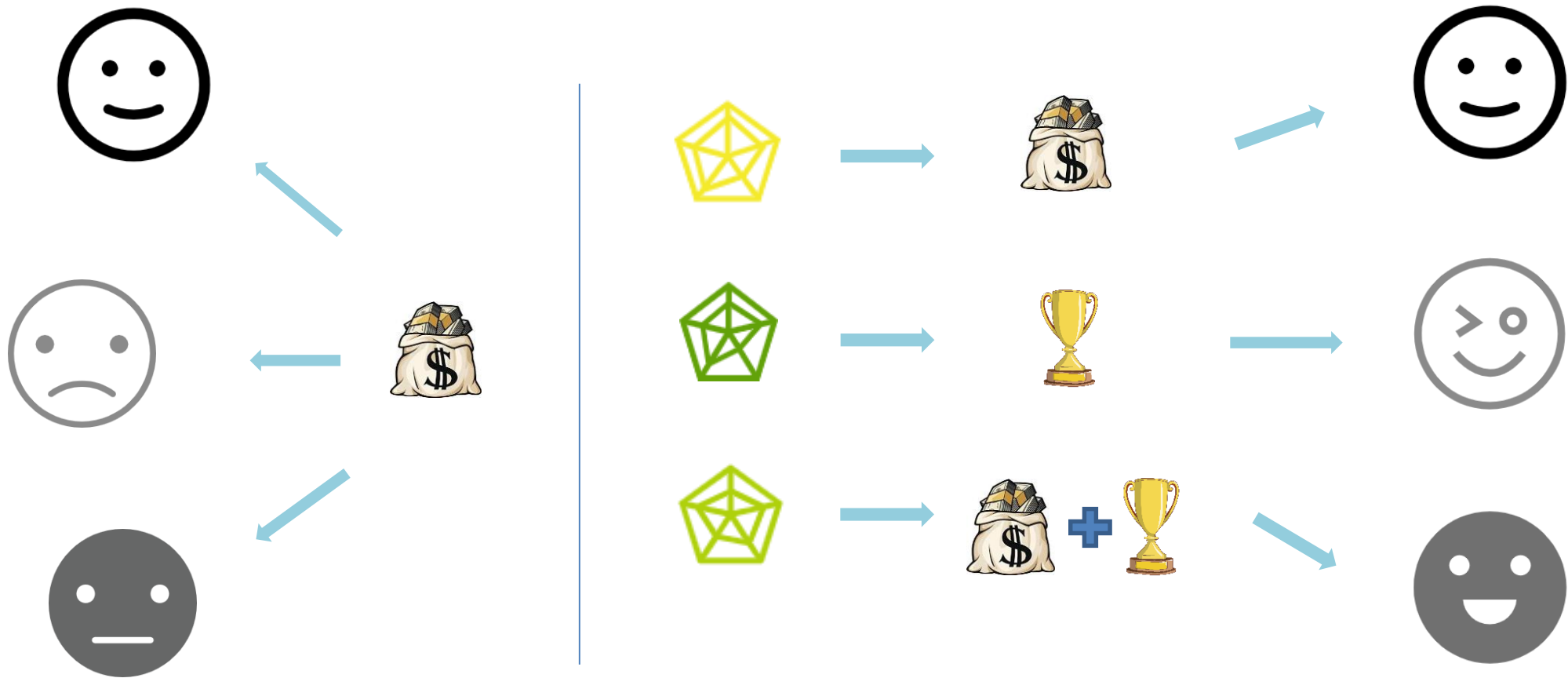
2

# 当前计划

*CURRENT PLAN*

## 2

## 众包激励方案—动机



## 2

## 众包激励方案—实现形式

### 游戏化

01、在非游戏场景下，使用游戏元素

02、使平台设计更具有趣味性

### 游戏化设计

#### 普通模式

外在激励

#### 好友pk模式

内在、外在激励

#### 个人挑战模式

内在激励



## 实验设计

- 通过问卷分析性格与激励偏好关系
- 进行两组实验，一组在单一金钱激励下，召集用户完成任务。  
另一组基于游戏化的平台，根据不同人性格，调整不同模式顺序，统计用户完成情况

**评价方法：** 统计金钱成本、任务完成正确率及时间等。



華東師範大學  
EAST CHINA NORMAL  
UNIVERSITY

THANKS

汇报人：周锡雄