

学期汇报

李楷达 51205901093

项目

上下文实体对齐

NER -> 上下文实体对齐

• 4月7日,格力地产股份有限公司(下称"格力地产")公告称,收到中国证券登记结算有限责任公司上海分公司通知,公司控股股东珠海投资控股有限公司(下称"珠海投资")所持有公司的股份被冻结。根据公告,本次股权被冻结股份数量8.47亿股,占珠海投资所持股份比例100%,占格力地产股本41.11%,冻结期限为三年。冻结申请人为广州市玄元投资管理有限公司(下称"玄元投资"),冻结原因系合同纠纷。财报显示,截至2019年9月30日, 玄元投资为格力地产第三大股东。

• 全称 – 简称

思路

- 一个不太强的假设——对一篇新闻中出现的某个公司简称,至少满足下列条件之一:
- ①该公司属于大公司,较为知名;②该公司的全称在该篇新闻中出现过;
- ③该篇新闻规范度较差,价值较小,忽略其造成的影响有限。

基于上述假设,对新闻中出现的公司简称做如下处理:

①尝试在上下文中匹配该简称对应的全称;②若匹配失败,推测该公司属于知名公司,在字典中进行查找。

匹配逻辑

- 公司全称组成: 行政区划+字号+行业或经营特点+组织形式
- 广州市玄元投资管理有限公司
- 关键部分:字号+行业,其中前>后
- '安徽省皖能股份有限公司'-'皖能电力','中水集团远洋股份有限公司'-'中水渔业'
- 准确率: 98.39%

比赛

SemEval Task9 表格事实验证



Caption: 2019年世界主要国家经济状况

Header:	国家 text	GDP(万亿美元)real	对外贸易额(万亿美元) real
Cells:	美国	21.37	5.1
	中国	14.34	3.95
	德国	3.85	2.69
	日本	5.08	1.35

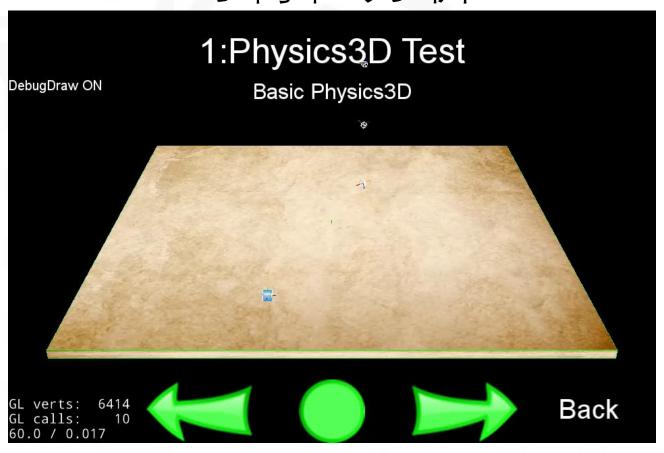
Query: 2019年美国国内生产总值比中国高多少?

未来工作

常识获取



可行性分析



在游戏中获取物理常识

• ①原思路存在的问题: 1.设置的场景基于已经想到的常识2.为什么不直接从游戏源码中寻找

• ②短期计划:

- -阅读论文,学习常识获取基础知识(ddl: 4.15,阅读至少10篇相关论文)
 - -改进从游戏中获取常识的方法,解决现存问题(ddl: 4.30)
 - -探索获取常识的新思路