



unopar

UNIVERSIDADE PITÁGORAS UNOPAR ANHANGUERA - MARAVILHA
ENGENHARIA DE *SOFTWARE*

NATAN OGLIARI - 34466876

BANCO DE DADOS NÃO RELACIONAIS

Maravilha/SC

2024

NATAN OGLIARI - 34466876

BANCO DE DADOS NÃO RELACIONAIS

Produção textual apresentada ao curso de Bacharelado em Engenharia de *Software* da UNOPAR, em cumprimento ao requisito obrigatório para aprovação na disciplina de Banco de dados não relacionais .

Orientador: Gilberto Fernandes Junior .

Maravilha/SC

2024

Sumário

	Páginas
1 Introdução	4
2 Métodos	4
3 Resultados	4
3.1 subfiguras	6
4 Conclusões	7

1 Introdução

Figura 1. *ícone de banco de dados*

O uso de banco e dados teve seu início com o advento da computação, para o armazenar e gerenciar dados, com as necessidades aumentando diversos pesquisadores foram desenvolvendo e aprimorando uma marco importante segundo (DEVMEIA, 2024), em meados de 1980 a IBM desenvolve a *Structured Query Language* (SQL), com o passar dos tempo o ícone que representa um banco de dados é o da figura 1. Seguindo os avanços e necessidades tecnológicas temos dois grandes tipos de banco de dados: os **Relacionais** e os **Não relacionais**, dos quais o objeto tema desta aula prática serão **Não Relacionais**.



Fonte: PNGEGG (2024)

2 Métodos

Algoritmo 1: Nome do algoritmo em Portugues

Data: Entrada do algoritmo

Input: entrada

Result: Resultado do código

```
while  $x = 0$  do
  Leia atual ;
  if  $n = 2$  then
    vá para próxima seção ;
    a seção atual se torna esta ;
  else
    Volta ao início da seção ;
  return EXIT
end
end
```

Fonte: O autor (2022)

3 Resultados

Listagem 1. *código externo*

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Teste para funcionamento*/
5     typedef struct ALUNO{
6         char nome[20];
7         float nota1, nota2, nota3, nota4;
8         float media;
9     };
10 #define TAM 9 //!

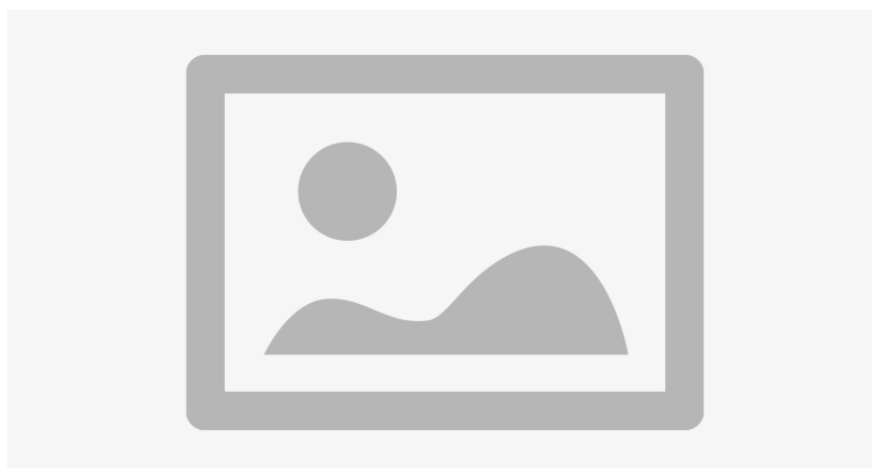
```

```

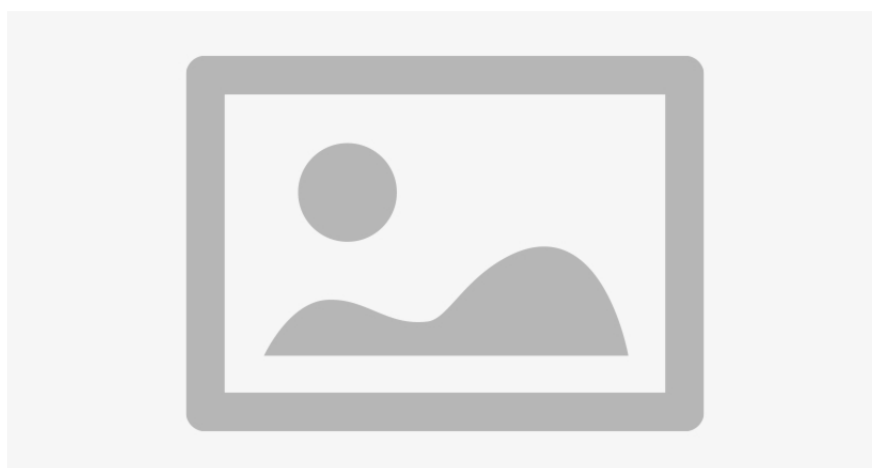
37     #endif
38     }
39     printf("\nAs Medias sao:");
40     for(x=1;x<TAM;x++) {
41         printf("\nA media do aluno(a) %s e: %.2f",turma[x].
            nome,turma[x].media);
42     }
43
44     return 0;
45 }

```

3.1 subfiguras



(a) Algoritmo.



(b) Comportamento.

Figura 2. Resultado da atividade prática 1.2, (OLIVEIRA; CARISSIMI; TOSCANI, 2009)

Para referenciar utilize (NINGUEM, 2022). Também pode ser citado integrada ao texto, de acordo com Alguem (2022).

Para inserir imagens adicione a figura no diretório */figure*

I fsfsdf

II kugfhiuh

1. Anterior ... (NINGUEM, 2022)
2. Próximo ...

4 Conclusões

Referências

ALGUEM, S. Nada de interessante. **Desconhecido**, Editora Imaginação, v. 1, n. 1, p. 1–10, 2022. Acessado em : 09 mar. 2023.

DEVMEIA. **A História dos Banco de Dados**. 2024. Acessado em: 09 mar. 2024. Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/a-historia-dos-banco-de-dados/1678>>.

NINGUEM, S. **O curioso caso do livro que ninguém escreveu**. Terra do Nunca: Editora Fantasia, 2022. Acessado em: 09 jan. 2022.

OLIVEIRA, R. S. d.; CARISSIMI, A. d. S.; TOSCANI, S. S. **Sistemas Operacionais**. UFRGS, 2009. v. 4 ed. 370 p. Acessado em : 09 mar. 2023. Disponível em: <<https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788577806874/>>.

PNGEGG. **icone Banco de Dados**. 2024. Acessado em: 09 mar. 2024. Disponível em: <<https://www.pngegg.com/pt/png-pghqf/download>>.