



unopar

UNIVERSIDADE PITÁGORAS UNOPAR ANHANGUERA - MARAVILHA  
ENGENHARIA DE SOFTWARE

NATAN OGLIARI - 34466876

BANCO DE DADOS NÃO RELACIONAIS

Maravilha/SC

2024

NATAN OGLIARI - 34466876

## BANCO DE DADOS NÃO RELACIONAIS

Trabalho de portfólio apresentado como requisito parcial  
para a obtenção de pontos para a média semestral.

Orientador: A definir .

# Sumário

	Páginas
<b>1 Introdução</b>	<b>5</b>
<b>2 Desenvolvimento</b>	<b>5</b>
2.1 Método . . . . .	5
2.2 Resultados . . . . .	6
<b>3 Conclusões</b>	<b>6</b>
3.1 Qr CODE . . . . .	6
3.2 Dicionário . . . . .	6
<b>4 Código externo no main.c</b>	<b>6</b>
4.1 Banco de dados . . . . .	8
4.2 Algoritmo . . . . .	8
<b>5 Resultados e discussões</b>	<b>9</b>
<b>6 Sub Figuras</b>	<b>10</b>
<b>7 Seção que será apagada</b>	<b>10</b>
<b>8 Sub itens</b>	<b>12</b>
<b>9 Plotação de gráficos</b>	<b>13</b>
9.1 Sub exemplo 3d . . . . .	13
9.2 Outro exemplo . . . . .	14
9.2.1 Mais um exemplo . . . . .	14
<b>10 Conclusões</b>	<b>14</b>

**Lista de Algoritmos**

1	Nome do algoritmo em Portugues . . . . .	5
2	Calculo da potênciação. . . . .	9
3	O nome do código . . . . .	9
4	Exemplo de algoritmo . . . . .	15

**Lista de Figuras**

1	Placeholder. . . . .	5
2	Resultado da atividade prática 1.2, (OLIVEIRA; CARISSIMI; TOSCANI, 2009)	10
3	Exemplo de uma imagem bem massa aqui, o autor . . . . .	11
4	Gráfico com arquivo externo, o autor . . . . .	14

**Lista de Tabelas**

# 1 Introdução

**Figura 1.** Placeholder.

**Banana** Exemplo de mini página com figura e seus respectivos rotulos, para que sejam referenciados ao decorrer do texto.

**Maça** Veja que a Figura 1, está reservando um espaço para adição de figuras, e o mesmo já esta referenciando seu autor e sua nomeclatura com o índice automatico.



Fonte: Wikipédia (2023)

## 2 Desenvolvimento

---

### Algoritmo 1: Nome do algoritmo em Portugues

---

**Data:** Entrada do algoritmo

**Input:** entrada

**Result:** Resultado do codigo

```
while  $x = 0$  do
    Leia atual ;
    if  $n = 2$  then
        vá para aproxima seção ;
        a seção atual se torna esta ;
    else
        VOlta ao inicio da seção ;
        return EXIT
    end
end
```

Fonte: O autor (2022)

---

### 2.1 Método

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

## 2.2 Resultados

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

## 3 Conclusões

### 3.1 Qr CODE

Exemplo de ação de QRcode.



QrCode com 5cm:



### 3.2 Dicionário

Sugiro este dicionário, para dividas quanto a língua.



## 4 Código externo no main.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Teste para funcionamento*/
5     typedef struct ALUNO{
6         char nome[20];
7         float nota1, nota2, nota3, nota4;
8         float media;
9     };
```

```

10 #define TAM 9 //!

```

### Listagem 1. código externo

## 4.1 Banco de dados

$$\left(\iint \frac{\phi}{\theta}\right)$$

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

## 4.2 Algoritmo

Um exemplo de adição de Algoritmo.



---

**Algoritmo 2:** Calculo da potênciação.

---

**Entrada:** a, b, valor

**Saída:** Valor da potênciação

Var

a, b, valor: inteiro;

▷ Declara as variável do tipo inteiro.

**início**

    escreva ("Você deverá entrar com dois valores, sendo que eles deverão ser positivos e inteiros.")

▷ Início do algoritmo.

    escreva ("")

    escreva ("Entre com o valor de a:")

    leia (a)

    escreva("Entre com o valor de b:")

    leia(b)

$valor \leftarrow 1$

**while**  $b \neq 0$  **do**

$valor \leftarrow a \times valor$

$b \leftarrow b - 1$

**end**

    escreval ("A Potência é:", valor)

**fim**

---

## 5 Resultados e discussões

Aqui vai um exemplo de código em  $\text{\LaTeX}$ 2e.

---

**Algoritmo 3:** O nome do código

---

**Require:**  $n \geq 0$

▷ n será maior ou igual a zero.

**Require:**  $x \geq 10$

▷ x será maior que 10.

**Ensure:**  $y = x^n$

▷ adicionado.

**Ensure:**  $x = n$

▷ Idiota.

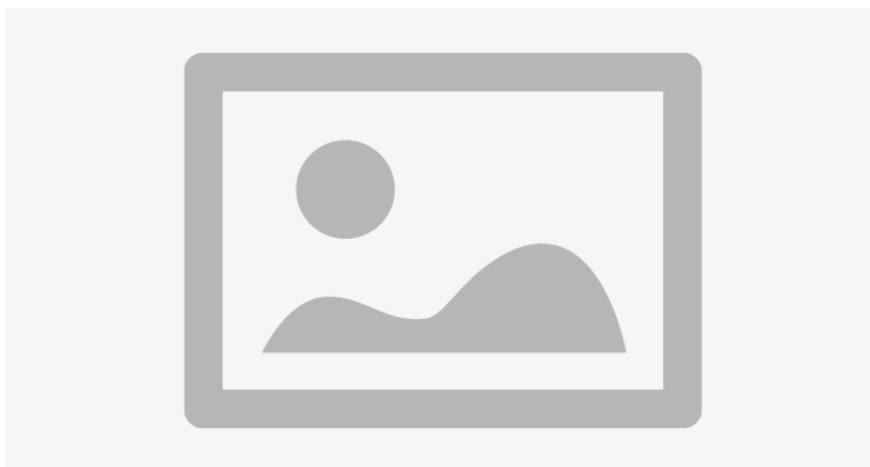
$y \leftarrow 1$

$X \leftarrow x$

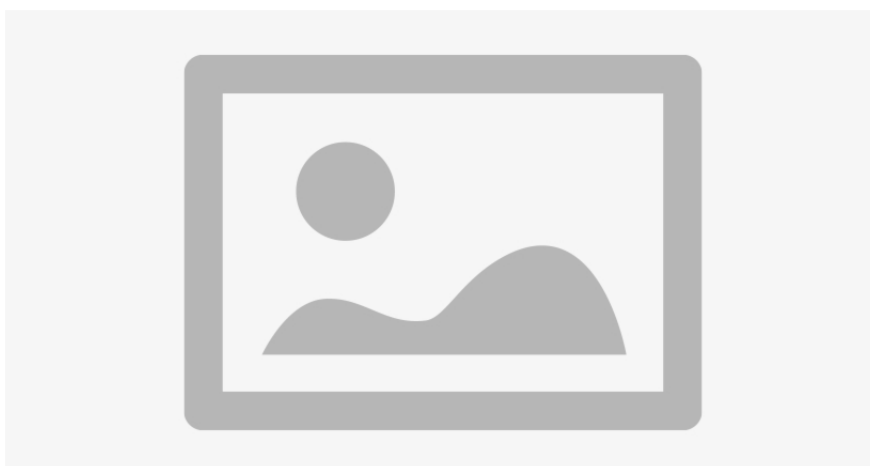
$N \leftarrow n$

---

## 6 Sub Figuras



(a) Algoritmo.



(b) Comportamento.

**Figura 2.** Resultado da atividade prática 1.2, (OLIVEIRA; CARISSIMI; TOSCANI, 2009)

## 7 Seção que será apagada

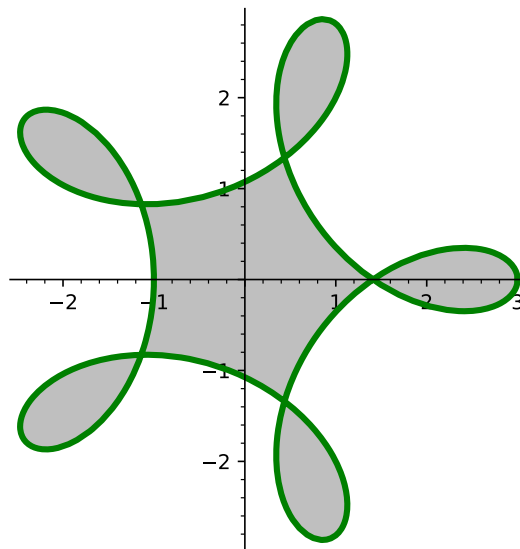
Para referenciar utilize (NINGUEM, 2022). Também pode ser citado integrada ao texto, de acordo com Alguem (2022).

Para inserir imagens adicione a figura no diretório */figure*

# NATAN OGILIARI

14/11/2022

```
parametric_plot([cos(x) + 2*cos(x/4), sin(x) - 2*sin(x/4)], (x,0,8*\  
pi), color='green', thickness=3, fill = True)
```



1

**Figura 3.** *Exemplo de uma imagem bem massa aqui, o autor*

Estou usando CoCal

E para referenciar a figura 3 utilize dessa forma.

$$\begin{aligned} a + b &= c \\ \sqrt{x} + \sqrt{y} + \sqrt{z} \end{aligned} \tag{1}$$

Exemplo de inserção de formula (7),

$$\begin{aligned} S &= \begin{cases} a + b = 4 \\ a \cdot b = 4 \end{cases} \\ \sum_{n < k, n \text{ odd}} n E_n \end{aligned} \tag{2}$$

Aqui é um exemplo de rodapé.<sup>1</sup>

$$\int_{-L}^L \operatorname{sen} \frac{m\pi x}{2} \operatorname{sen} \frac{n\pi x}{2} dx = \begin{cases} 0, & m \neq n \\ 1, & m = n \end{cases} \tag{3}$$

## 8 Sub itens

I fsfsdf

II kugfhiuh

1. Anterior ... (NINGUEM, 2022)

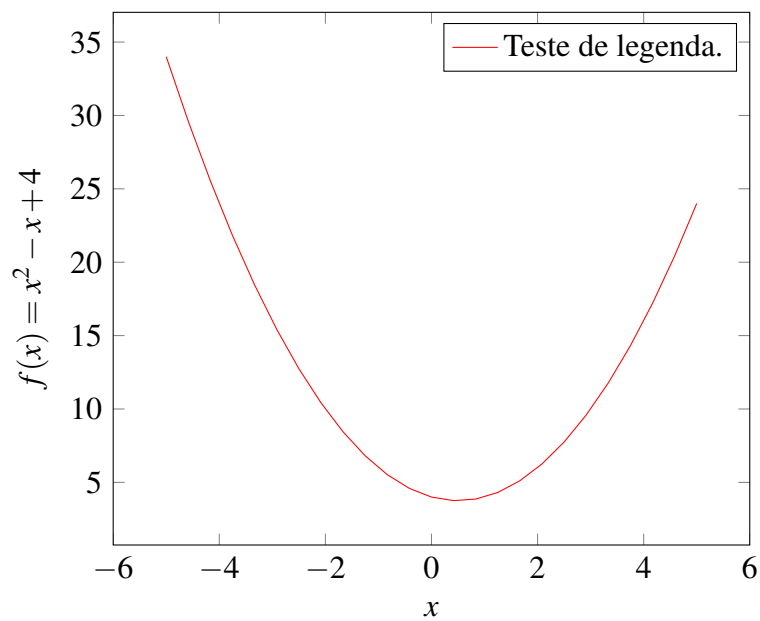
2. Próximo ...

---

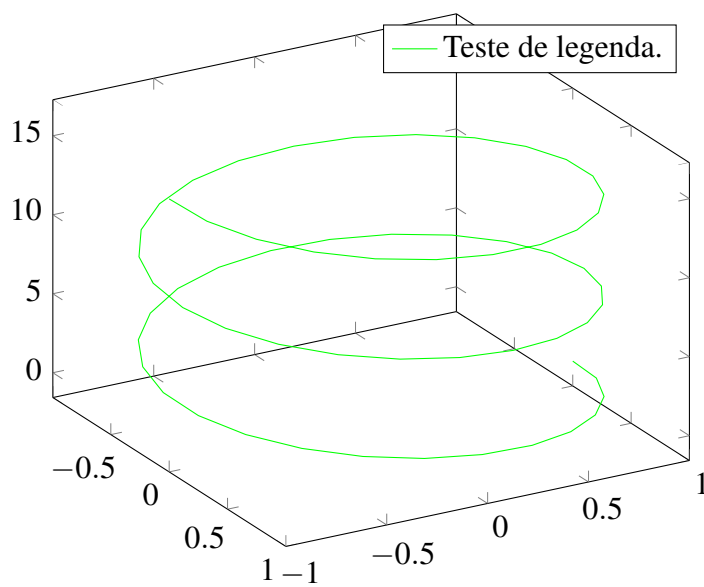
<sup>1</sup>Um exemplo de rodapé

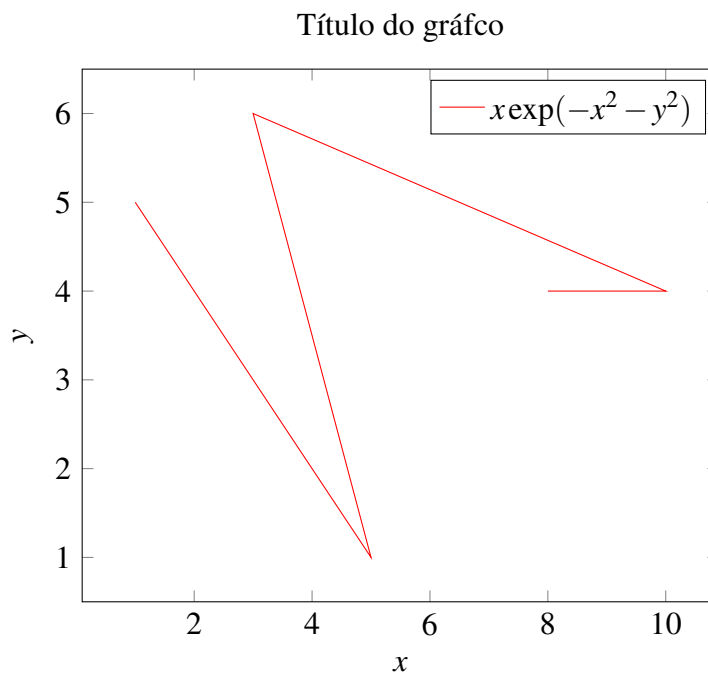
## 9 Plotação de gráficos

Gráfico



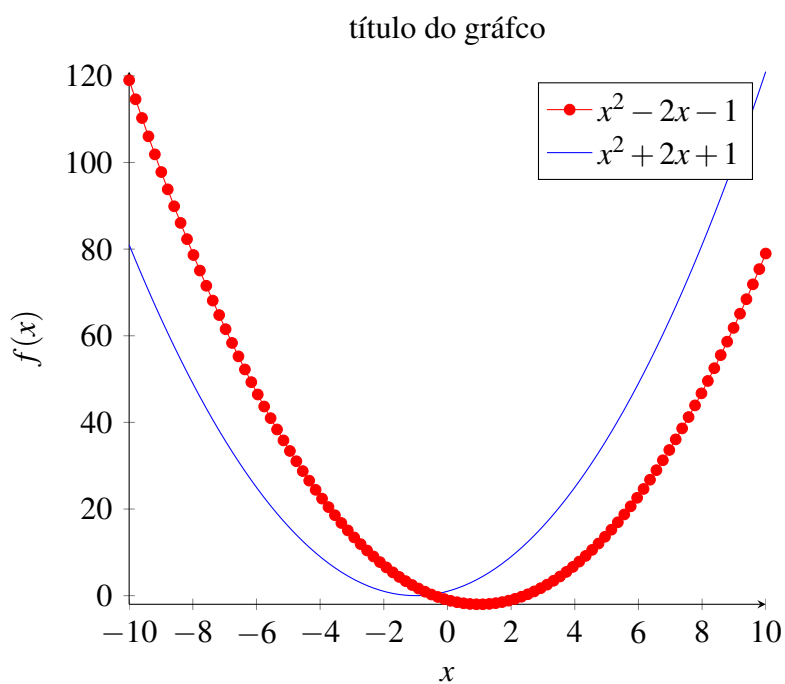
### 9.1 Sub exemplo 3d





**Figura 4.** Gráfico com arquivo externo, o autor

## 9.2 Outro exemplo



### 9.2.1 Mais um exemplo

## 10 Conclusões

---

**Algoritmo 4:** Exemplo de algoritmo

---

**Data:** Ponteiros randomicos.

▷ Testando meu comentario

**Result:** Ordenação de vetores, e concatenação de vetores.

**begin**

▷ Inicio do meu algoritmo.

```
1   $V \leftarrow X$ 
REM  $S \leftarrow \emptyset$ 
2  for  $x \in X$  do
     $NbSuccInS(x) \leftarrow 0$ 
     $NbPredInMin(x) \leftarrow 0$ 
     $NbPredNotInMin(x) \leftarrow |ImPred(x)|$ 
  end
  for  $x \in X$  do
    if  $ponteiroValido() = 1$  and  $filaVazia() = 1$  then
       $SOMA4()$ 
    end
  end
  while  $S \neq \emptyset$  do
    remove  $x$  from the list of  $T$  of maximal index
    while  $|S \cap ImSucc(x)| \neq |S|$  do
      for  $y \in S - ImSucc(x)$  do
        { remove from  $V$  all the arcs  $zy$  : }
        for  $z \in ImPred(y) \cap Min$  do
          remove the arc  $zy$  from  $V$ 
           $NbSuccInS(z) \leftarrow NbSuccInS(z) - 1$ 
          move  $z$  in  $T$  to the list preceding its present list
          {i.e. If  $z \in T[k]$ , move  $z$  from  $T[k]$  to  $T[k - 1]$ }
        end
         $NbPredInMin(y) \leftarrow 0$ 
         $NbPredNotInMin(y) \leftarrow 0$ 
         $S \leftarrow S - \{y\}$ 
         $AppendToMin(y)$ 
      end
    end
     $RemoveFromMin(x)$ 
  end
end
```

---

## Referências

ALGUEM, S. Nada de interessante. **Desconhecido**, Editora Imaginação, v. 1, n. 1, p. 1–10, 2022. Acessado em : 09 mar. 2023.

NINGUEM, S. **O curioso caso do livro que ninguém escreveu**. Terra do Nunca: Editora Fantasia, 2022. Acessado em: 09 jan. 2022.

OLIVEIRA, R. S. d.; CARISSIMI, A. d. S.; TOSCANI, S. S. **Sistemas Operacionais**. UFRGS, 2009. v. 4 ed. 370 p. Acessado em : 09 mar. 2023. Disponível em: <<https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788577806874/>>.

WIKIPÉDIA. **LINUX**. 2023. Acessado em: 09 mar. 2023. Disponível em: <<https://pt.wikipedia.org/wiki/Linux>>.