



unopar

UNIVERSIDADE PITÁGORAS UNOPAR ANHANGUERA - MARAVILHA  
ENGENHARIA DE *SOFTWARE*

NATAN OGLIARI - 34466876

BANCO DE DADOS NÃO RELACIONAIS

Maravilha/SC

2024

NATAN OGLIARI - 34466876

## BANCO DE DADOS NÃO RELACIONAIS

Produção textual apresentada ao curso de Bacharelado em Engenharia de *Software* da UNOPAR, em cumprimento ao requisito obrigatório para aprovação na disciplina de Banco de dados não relacionais .

Orientador: Gilberto Fernandes Junior .

Maravilha/SC

2024

# Sumário

	<b>Páginas</b>
<b>1 Introdução</b>	<b>4</b>
<b>2 Métodos</b>	<b>4</b>
<b>3 Resultados</b>	<b>5</b>
3.1 Primeira atividade . . . . .	5
3.2 Segunda Atividade . . . . .	5
<b>4 Conclusões</b>	<b>6</b>

# 1 Introdução

O uso de banco e dados teve seu início com o advento da computação, para o armazenar e gerenciar dados, com as necessidades aumentando diversos pesquisadores foram desenvolvendo e aprimorando uma marco importante segundo (DEVMEIA, 2024), em meados de 1980 a IBM desenvolve a *Structured Query Language* (SQL), com o passar dos tempo o ícone que representa um banco de dados é o da figura 1. Seguindo os avanços e necessidades tecnológicas temos dois grandes tipos de banco de dados: os **Relacionais** e os **Não relacionais**, dos quais o objeto tema desta aula prática serão **Não Relacionais**.

Esta aula pratica tem por objetivo implementação de um banco de dados **Não relacional** em um contexto de um loja, a referida atividade será desenvolvida em duas etapas:

Primeira atividade 3.1 e Segunda atividade 3.2

**Figura 1.** *Ícone de banco de dados*



Fonte: PNGEGG (2024)

## 2 Métodos

É proposto a elaboração de uma aula prática, tendo como fim a aplicação dos conhecimentos adquiridos em sala de aula virtual, e para tal é disponibilizado um roteiro aula prática. Utiliza-se o *software* **MongoDB 2**, o referido *software* é de código aberto e seu código pode ser consultado no repositório do GitHub.

**Figura 2.** *Logo MongoDB*

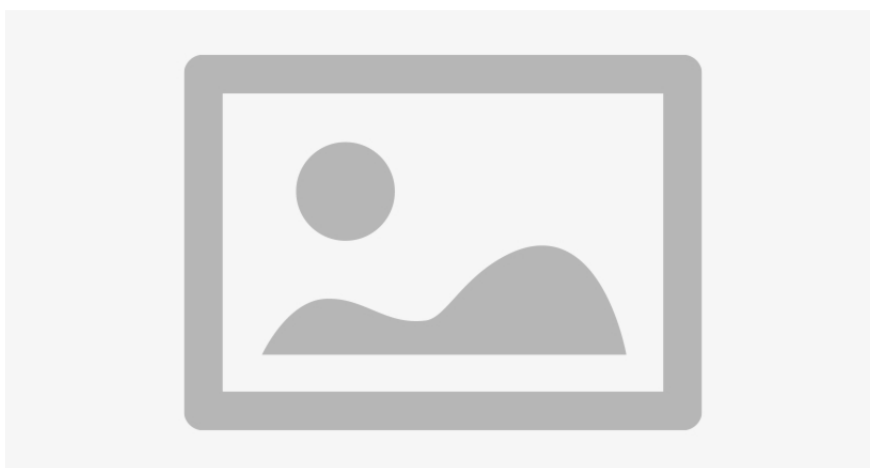


Fonte: MongoDB (2024)

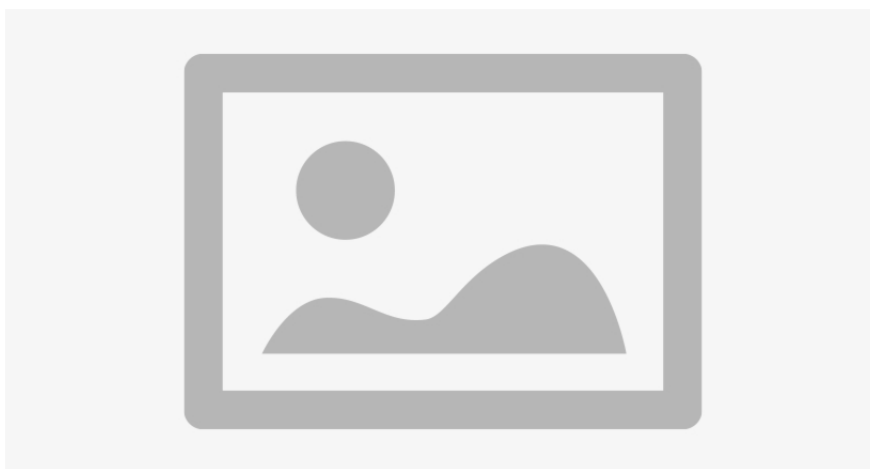
### 3 Resultados

#### 3.1 Primeira atividade

#### 3.2 Segunda Atividade



(a) Algoritmo.



(b) Comportamento.

**Figura 3.** Resultado da atividade prática 1.2, (ALGUEM, 2022)

Para referenciar utilize (NINGUEM, 2022). Também pode ser citado integrada ao texto, de acordo com Alguem (2022).

Para inserir imagens adicione a figura no diretório */figure*

I fsfsdf

II kugfhiuh

1. Anterior ... (NINGUEM, 2022)
2. Próximo ...

## **4 Conclusões**

## Referências

ALGUEM, S. Nada de interessante. **Desconhecido**, Editora Imaginação, v. 1, n. 1, p. 1–10, 2022. Acessado em : 09 mar. 2023.

DEVMEIA. **A História dos Banco de Dados**. 2024. Acessado em: 09 mar. 2024. Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/a-historia-dos-banco-de-dados/1678>>.

MONGODB. **MongoDB**. 2024. Acessado em: 09 mar. 2024. Disponível em: <<https://www.mongodb.com/pt-br>>.

NINGUEM, S. **O curioso caso do livro que ninguém escreveu**. Terra do Nunca: Editora Fantasia, 2022. Acessado em: 09 jan. 2022.

PNGEGG. **icone Banco de Dados**. 2024. Acessado em: 09 mar. 2024. Disponível em: <<https://www.pngegg.com/pt/png-pghqf/download>>.