


# PERENCANAAN, DESKRIPSI, DAN HASIL UJI PERANGKAT LUNAK

## SISTEM PENTIKETAN ELEKTRONIK KONSER (SPEK)

Dipersiapkan oleh:

Kelompok 1

1. Johannes Santoso (J3D211120)
2. Muhammad Fikri Ch (J3D111065)
3. Prastowo Dwi G (J3D111013)

	Program Diploma Jurusan Teknik Komputer Institut Pertanian Bogor	Nomor Dokumen		Halaman
		<b><i>DUPL- Pentiketan Elektronik Konser</i></b>		<1>/<13>
		Revisi	-	Tgl: 29/12/2013

## DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
<b>A</b>	
<b>B</b>	
<b>C</b>	
<b>D</b>	
<b>E</b>	
<b>F</b>	
<b>G</b>	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

## Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

## Daftar Isi

1	Pendahuluan .....	6
1.1	Tujuan Pembuatan Dokumen.....	6
1.2	Deskripsi Umum Sistem .....	6
1.3	Deskripsi Dokumen (Ikhtisar) .....	6
1.4	Definisi dan Singkatan.....	6
1.5	Dokumen Referensi .....	7
2	Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak.....	7
2.1	Perangkat Lunak Pengujian .....	7
2.2	Perangkat Keras Pengujian .....	7
2.3	Material Pengujian.....	7
2.4	Sumber Daya Manusia.....	8
2.5	Prosedur Umum Pengujian .....	8
2.5.1	Pengenalan dan Latihan.....	8
2.5.2	Persiapan Awal .....	8
2.5.2.1	Persiapan Prosedural.....	8
2.5.2.2	Persiapan Perangkat Keras.....	8
2.5.2.3	Persiapan Perangkat Lunak.....	9
2.5.3	Pelaksanaan .....	9
2.5.4	Pelaporan Hasil.....	9
3	Identifikasi dan Rencana Pengujian.....	10
4	Deskripsi dan Hasil Uji.....	12

## Daftar Tabel

Tabel 1 Identifikasi dan Rencana Pengujian .....	10
Tabel 2 Deskripsi dan Hasil Uji .....	12

# 1 Pendahuluan

## 1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen ini digunakan sebagai panduan untuk melakukan pengujian terhadap perangkat lunak Sistem Pentiketan Elektronik Konser. Dokumen ini dipakai untuk melihat kemampuan dari program yang telah dirancang agar sesuai dengan keinginan dari pengguna. Pembuatan dokumen ini ditujukan untuk menguji perangkat lunak Sistem Pentiketan Elektronik Konser yang merupakan bagian dari tugas mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak.

## 1.2 Deskripsi Umum Sistem

Perangkat lunak yang akan diuji adalah “Sistem Pentiketan Elektronik Konser”. Perangkat lunak ini adalah perangkat lunak yang digunakan untuk melakukan transaksi pembelian tiket untuk konser secara terorganisir. Sistem ini diimplementasikan melalui komunikasi di media antara sesama pengguna dengan sistem.

## 1.3 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)

Dalam dokumen ini berisi 3 bagian utama yaitu Pendahuluan, Identifikasi dan Rencana Pengujian, Deskripsi dan Uji Hasil.

## 1.4 Definisi dan Singkatan

- SKPL adalah Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak, atau dalam bahasa Inggris-nya sering juga disebut sebagai Software Requirements Specification (SRS), dan merupakan spesifikasi dari perangkat lunak yang akan dikembangkan
- SKPL-SK.K-xxxx adalah kode yang digunakan untuk merepresentasikan kebutuhan (requirement) pada SK, dengan SK merupakan kode perangkat lunak, SK.K adalah kode fase, dan xxxx adalah digit/nomor kebutuhan (*requirement*).
- DFD adalah Data Flow Diagram, diagram dan notasi yang digunakan untuk menunjukkan aliran data pada perangkat lunak.

- ERD adalah Entity Relationship Diagram, diagram dan notasi yang digunakan untuk merepresentasikan struktur data statis pada perangkat lunak.
- DPPL-Akses.K-xxxx adalah kode yang digunakan untuk mengimplementasikan perancangan pada Akses, dengan Akses merupakan kode perangkat lunak, Akses.K adalah kode fase, dan xxxx adalah digit/nomor perancangan.

### **1.5 Dokumen Referensi**

- Ernita H. GL03. Dokumen Uji Perangkat Lunak (DUPL) SDS. Bogor.
- Sistem Pentiketan Elektronik Konser.2013. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)SPEK. Bogor.
- Sistem Pentiketan Elektronik Konser.2013. Dokumen Perancangan Perangkat Lunak (DPPL)SPEK. Bogor.

## **2 Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak**

### **2.1 Perangkat Lunak Pengujian**

Perangkat lunak ini (SPEK) diujikan dengan beberapa perangkat lunak lain, yaitu:

- Sistem operasi: Windows 7
- Bahasa pemrograman: PHP
- Data base: XAMPP

### **2.2 Perangkat Keras Pengujian**

Perangkat keras yang diperlukan untuk menguji aplikasi SPEK ini adalah satu set komputer dengan spesifikasi:

- Processor: Intel® Pentium Dual Core
- Memory: 2 GB DDR3
- Harddisk 100 GB

### **2.3 Material Pengujian**

Pada program “Sistem Pentiketan Elektronik Konser” ini seorang pengunjung web dapat melakukan pendaftaran pembelian tiket tanpa melalui admin. Admin sendiri dapat memanipulasi data pengunjung. Pengunjung dapat

langsung membeli tiket dengan memasukkan nomor Id yang di dapat saat pendaftaran, nomor Id tersebut dapat di minta kepada admin secara lisan.

Setelah mengetahui Id tersebut pengunjung dapat memilih artis yang ingin ditonton oleh pengunjung tersebut. Pengunjung dapat mengetikkan harga tiket yang akan dibayarkan sesuai dengan harga yang tertera. Setelah itu pengunjung dapat mencetak bukti pembayaran dan menyerahkan ke petugas konser.

## **2.4 Sumber Daya Manusia**

Persyaratan sumber daya manusia yang akan terlibat dalam proses pengujian perangkat lunak ini adalah :

- Memahami konsep pemrograman berorientasi objek dalam bahasa PHP.
- Memahami proses pengujian perangkat lunak berorientasi objek.
- Memahami konsep pemrograman data base XAMPP.

## **2.5 Prosedur Umum Pengujian**

### **2.5.1 Pengenalan dan Latihan**

Penguji aplikasi ini hanya diberikan latihan kembali tentang SQL, dan pengenalan lebih lanjut tentang Net Beans dan Java. Pada dasarnya penguji telah memiliki pengetahuan tentang hal yang disebutkan sebelumnya tetapi latihan yang diberikan hanya bersifat penyegaran kembali.

### **2.5.2 Persiapan Awal**

#### **2.5.2.1 Persiapan Prosedural**

Pengujian ini dilakukan di luar lingkungan kampus. Dimana pengujian ini dilakukan oleh tim penguji yang telah di tentukan oleh Dosen mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak (RPL). Alat yang digunakan 1 buah laptop dengan software yang telah di instalasi.

#### **2.5.2.2 Persiapan Perangkat Keras**

Perangkat keras yang perlu dipersiapkan adalah :

Sebuah perangkat komputer yang dilengkapi dengan :

- Processor: Intel® Pentium Dual Core
- Memory: 2 GB DDR3
- Harddisk 100 GB



### 2.5.2.3 Persiapan Perangkat Lunak

Persiapan yang harus dilakukan untuk menyiapkan perangkat lunak untuk diuji di lingkungan sistem operasi Microsoft Windows 7 adalah sebagai berikut :

1. Persiapkan sistem operasi Microsoft Windows.
2. Perangkat lunak yang akan di uji di copy ke sebuah direktori, misalnya C:\XAMPP\htdocs.
3. Browser Google Chrome.
4. Database di import ke phpMyAdmin di database db\_konser.
5. Adobe Dreamweaver atau notepad ++ untuk melihat *source code*.

### 2.5.3 Pelaksanaan

Pelaksanaan pengujian dilakukan dengan mengeksekusi perangkat lunak SPEK dengan mengikuti skenario tertentu yang dibuat berdasarkan skenario yang terdapat pada dokumen SKPL-SPEK.

### 2.5.4 Pelaporan Hasil

Dokumen hasil uji dari aplikasi ini akan diberikan kepada asisten praktikum dan dievaluasi oleh asisten dan kelompok lain yang bertindak sebagai klien dari kelompok kami. Sehingga aplikasi mendapatkan umpan balik dalam pengembangan perangkat lunak ini selanjutnya.

### 3 Identifikasi dan Rencana Pengujian

Tabel 1 Identifikasi dan Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Identifikasi		Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian	Penguji
		SKPL / DPPL	DUPL			
Pengujian pendaftaran user pemesan tiket	Pengujian pendaftaran pemesan	SKPL-SPEK.K-0003	DUPL-01	Pengujian sistem	Black box	Fikri
	Kebenaran pengisian pendaftaran		DUPL-02	Pengujian sistem	White box	
Pengujian login	Pengujian nama pengguna & sandi untuk admin	SKPL-SPEK.K-0001	DUPL-03	Pengujian sistem	Black box	Fikri
	Kebenaran nama pengguna & sandi untuk admin		DUPL-04	Pengujian sistem	White box	
Pengujian melihat data jadwal konser	Pengujian melihat jadwal konser	SKPL-SPEK.K-0006	DUPL-05	Pengujian sistem	Black box	Fikri
	Kebenaran dalam menampilkan data konser		DUPL-06	Pengujian Sistem	White box	
Pengujian menambah data jadwal konser	Pengujian menambahkan data konser	SKPL-SPEK.K-0004	DUPL-07	Pengujian Sistem	Black Box	Fikri
	Kebenaran penambahan data konser		DUPL-08	Pengujian Sistem	White box	
Pengujian pengubahan data jadwal konser	Pengujian ubah data konser	SKPL-SPEK.K-0007	DUPL-09	Pengujian Sistem	Black Box	Fikri
	Kebenaran pengubahan data konser		DUPL-10	Pengujian Sistem	White box	
Pengujian penghapusan data jadwal konser	Pengujian hapus data konser	DPPL-SPEK.K-0005	DUPL-11	Pengujian Sistem	Black Box	Johannes
	Kebenaran hapus data konser		DUPL-12	Pengujian Sistem	White box	

Kelas Uji	Butir Uji	Identifikasi		Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian	Penguji
		SKPL / DPPL	DUPL			
Pengujian melihat data pemesan tiket	Melihat data pemesan tiket	SKPL-SPEK.K-0005	DUPL-13	Pengujian Sistem	Black Box	Johannes
	Kebenaran data pemesan tiket		DUPL-14	Pengujian Sistem	White box	
Pengujian pembelian tiket	Pengujian beli tiket	DPPL-SPEK.K-007	DUPL-15	Pengujian Sistem	Black Box	Johannes
	Kebenaran pembelian tiket		DUPL-16	Pengujian Sistem	White box	
Pengujian transaksi pembelian tiket	Pengujian transaksi beli tiket	DPPL-SPEK.K-008	DUPL-17	Pengujian Sistem	Black Box	Pras
	Kebenaran transaksi beli tiket		DUPL-18	Pengujian Sistem	White box	
Pengujian pencetakan bukti pembayaran	Pengujian cetak tiket	DPPL-SPEK.K-008	DUPL-19	Pengujian Sistem	Black Box	Pras
	Kebenaran cetak tiket		DUPL-20	Pengujian Sistem	White box	
Pengujian logout admin	Pengujian logout	SKPL-SPEK.K-0002	DUPL-21	Pengujian Sistem	Black Box	Pras
	Kebenaran logout		DUPL-22	Pengujian Sistem	White box	

## 4 Deskripsi dan Hasil Uji

Tabel 2 Deskripsi dan Hasil Uji

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
DUPL-01	Pengujian pendaftaran user pemesan tiket	Memasukkan nama lengkap, alamat, dan e-mail ke field yang tersedia	Nama, lengkap, alamat, e-mail. Tekan button DAFTAR	Ada message box untuk keberhasilan pembuatan user	Apabila ada text field data yang tidak diisi maka akan muncul pop-up “data belum lengkap”	Sukses	Diterima
DUPL-03	Pengujian login	Memasukkan username dan password admin pada field yang tersedia	Username dan password admin. Tekan button MASUK	Ada message box untuk keberhasilan login	Apabila ada text field username atau password yang tidak diisi maka akan muncul pop-up “username dan password salah”	Sukses	Diterima
DUPL-05	Pengujian melihat data jadwal konser	Memilih menu “Jadwal”	Menu “Jadwal”	Munculnya data jadwal konser	Apabila admin melakukan login maka data jadwal bisa dimanipulasi, tetapi jika bukan admin, data hanya bisa dilihat saja	Sukses	Diterima
DUPL-07	Pengujian menambah data jadwal konser	Memasukkan acara, tempat, tanggal pada field yang tersedia	Acara, tempat, dan tanggal Tekan button “Simpan Data Jadwal”	Ada message box untuk keberhasilan penambahan jadwal konser	Apabila ada text field yang tidak diisi maka akan muncul pop-up “data belum lengkap”	Sukses	Diterima

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
DUPL-09	Pengujian pengubahan data jadwal konser	Pilih button “ubah” pada tabel jadwal konser. Muncul form ubah jadwal konser. Ubah acara, tempat, tanggal pada field yang tersedia	Acara, tempat, dan tanggal Tekan button “Ubah Jadwal”	Ada message box untuk keberhasilan perubahan jadwal konser	Apabila ada text field yang tidak diisi maka jadwal tetap berubah	Sukses	Tidak diterima. Seharusnya jika ada field yang tidak diisi muncul pop-up “data belum lengkap”
DUPL-11	Pengujian penghapusan data jadwal konser	Pilih button “hapus” pada tabel jadwal konser	Tombol “hapus”	Ada message box untuk konfirmasi penghapusan jadwal konser	Data berhasil terhapus	Sukses	Diterima
DUPL-13	Pengujian melihat data pemesanan tiket	Memilih menu “Data Pemesan” saat login sebagai Admin	Memilih menu “Data Pemesan”	Muncul data pemesanan tiket	Data pemesanan tiket berhasil ditampilkan	Sukses	Tidak diterima. Seharusnya data pemesanan tiket bisa dimanipulasi oleh admin
DUPL-15	Pengujian pembelian tiket	Memilih menu “Artis”. Lalu, muncul form artis yang akan dipesan, pilih gambar artis. Lalu, muncul form keterangan artis, pilih button “beli tiket”. Lalu, muncul form transaksi pembayaran, masukkan ID Member, dan tekan tombol “submit”	Menu “Artis”, gambar artis, button “beli tiket”, field “ID Member”, button “submit”	Ada pemberitahuan jika nomor ID Member tidak ada. Lanjut ke form transaksi pembayaran	Ada pemberitahuan “nomor ID tidak ditemukan”. Berhasil menampilkan form transaksi pembayaran dengan keterangan pembelinya	Sukses	Diterima

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
DUPL-17	Pengujian transaksi pembelian tiket	Masukkan field “jumlah pembayaran”. Tekan tombol “submit”	Field “jumlah pembayar an”, tombol “submit”	Ada perhitungan pembayaran	Apabila uang yang dimasukkan kurang atau lebih, ada pemberitahuan. Muncul form Bukti Pembayaran	Sukses	Tidak diterima. Seharusnya, dilakukan perhitungan pembayaran tiket jika uang yang dimasukkan kurang atau lebih.
DUPL-19	Pengujian pencetakan bukti pembayaran	Pilih button “cetak bukti pembayaran” pada form “bukti pembayaran”	Button “cetak bukti pembaya ran”	Ada hasil pencetakan bukti pembayaran	Ada hasil pencetakan berupa file pdf	Tidak sukses	Tidak diterima. Seharusnya hasil pencetakan keluar dalam bentuk pdf
DUPL-21	Pengujian logout admin	Pilih button “Keluar”	Button “Keluar”	Menuju ke halaman awal / home	Jika button “keluar” dipilih maka admin keluar dari sistem.	Sukses	Diterima