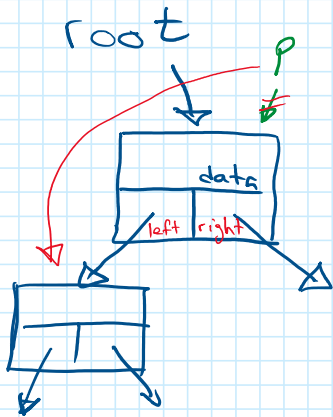


"צורה של עצים בינאריים במחשב"

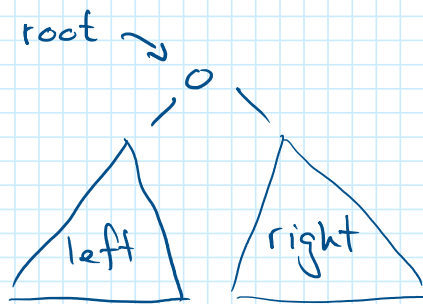


$p = \text{root};$
 $p = p \rightarrow \text{left};$

- מבנה דומה למבנה של רשימה מקושרת -
- מקום אציק / עיבים
- ענף מצביע למבנה אחר
- מצביע לבן שמאלי
- מצביע לבן ימני

מצביע היזון root
 מצביע ראש

כיצד פונקציה רקורסיבית שמקבלת מצביע ראש של עצץ ומחזירה את מספר העלים בעצץ.



כמה עצים יש בעצץ?

(1) אם $\text{root} \rightarrow \text{left} == \text{NULL}$ ו- $\text{root} \rightarrow \text{right} == \text{NULL}$

אז יש עץ אחד והוא הישרי.

(2) אחרת - נחזור על עצמו

$\text{lnum} =$ מספר העלים במחצית שמאל
 $\text{rnum} =$ " " " " ימני

$\text{lnum} + \text{rnum} \Leftarrow$ מספר העלים בעצץ

(3) עצץ ריק $(\text{root} == \text{NULL}) \Leftarrow$ מספר העלים הוא 0.

$\text{int CountLeaves}(\text{tnode} * \text{root})$

{ if $(\text{root} == \text{NULL})$ return 0;

if $(\text{root} \rightarrow \text{left} == \text{NULL} \text{ \& \& } \text{root} \rightarrow \text{right} == \text{NULL})$ return 1;

$\text{count1} = \text{CountLeaves}(\text{root} \rightarrow \text{left});$

$\text{count2} = \text{CountLeaves}(\text{root} \rightarrow \text{right});$

```

count1 = CountLeaves (root → left) ;
count2 = CountLeaves (root → right) ;
return count1 + count2 ;

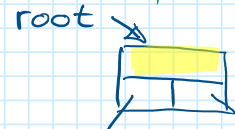
// return CountLeaves (root → left) + CountLeaves (root → right);

```

}

הערך המזכיר

-999 // אם אין שום דבר



maxl

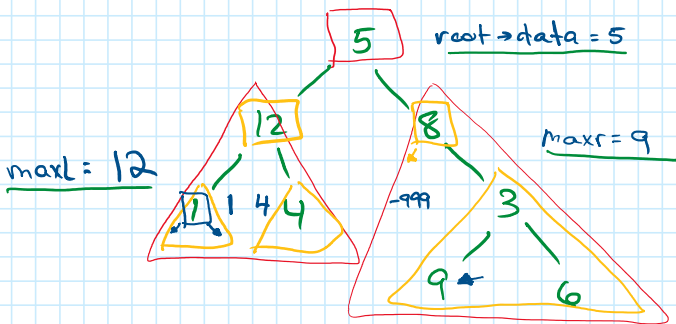
maxr

הערך המזכיר

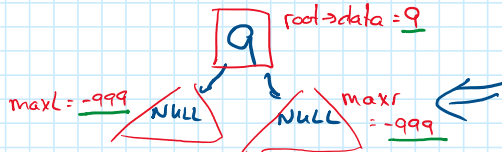
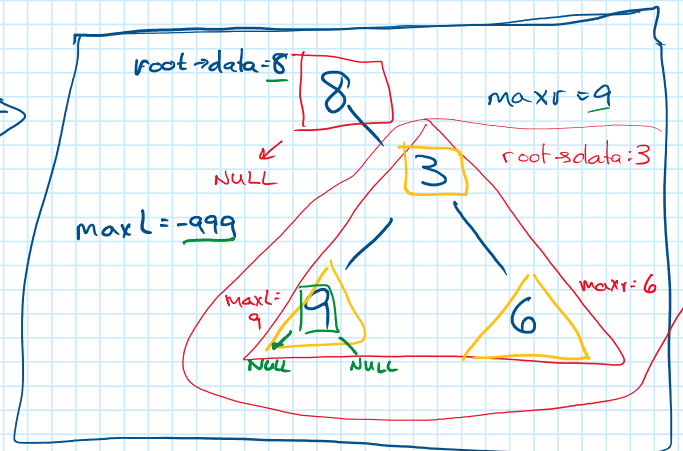
הוא המזכיר

maxl, maxr, root → data

12



⇒



```

int FindMax (tnode * root)
{

```

```

if (root == NULL) return -999;

```

```

l = FindMax (root → left);

```

```

r = FindMax (root → right);

```

```

if (l > r) max = l;

```

```

else max = r;

```

```

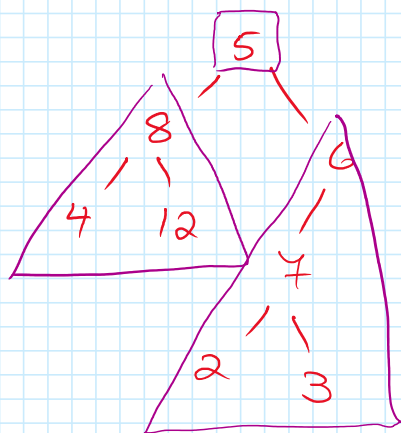
if (root → data > max) return root → data;

```

```

if (root->data > max) return root->data;
else return max;
}

```



מסלול משרש אצלה

כמה מסלולים משרש אצלה יש בנף?

במספר העלים.

מקף למסלול משרש אצלה:

סכום הערכים על המסלול

עכשיו: הם בנף יש מסלול בתקף 20?

משרש יש 5

אם באתה למחז' הנצ'ים יש מסלול באורך 15, אז התשובה כן.

```

bool hasPath(node* root, int w)
{

```

```

{

```

```

    if (root == NULL)

```

```

        if (w == 0) return T;

```

```

        else return F;

```

return {
w==0

```

    return ( hasPath(root->left, w-root->data) ||
             hasPath(root->right, w-root->data) )

```

```

}

```

root



hasPath(root, 5)

hasPath(NULL, 0)