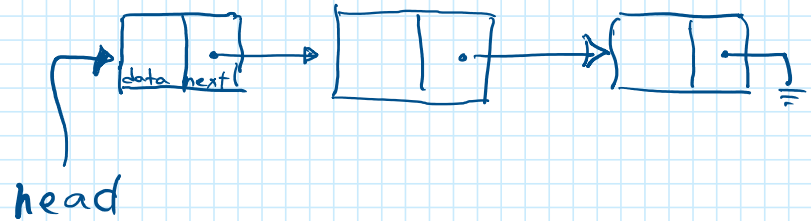
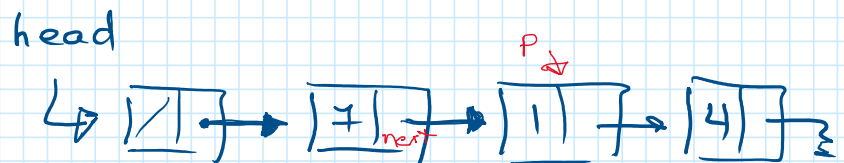


node



ה node הראשון בהשמה
 לא מכיל ערך מהשמה
 \Leftarrow ההשמה מתחילה מה node
 השני

ניתן להקביר מספר קבוע (קטן)
 של מצביעים נוספים שעזרו
 לנו להתקדם בהשמה



Insert After (1, 3)

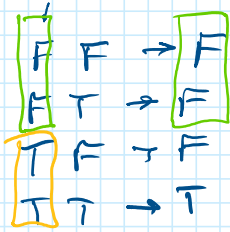
- // יוסיף אחרי הערך 1
- // node חדש עם ערך 3
- // 1. מצא את ה-3
- // עם ערך 1
- // 2. להוסיף אחריה

Short-circuit
 evaluation

node * p;

evaluation

while (_ && _)



node * p;

→ p = head → next;

! הערה חשובה

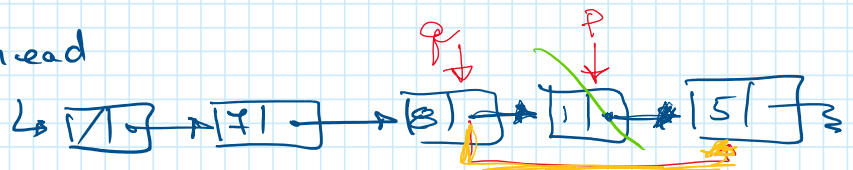
while (p != NULL && p->data != 1)
p = p->next;

בגודל node פונקציה להכנס

C: p = (node *) malloc(sizeof(node));

C++: p = new node;

head



הפונקציה תחזיר 1
אם לא תחזיר 1

node * p;

p = head → next;

while (p != NULL && p->data != 1)

p = p->next;

בזמן - בזמן הפונקציה תחזיר 1
אם לא תחזיר 1

הפונקציה תחזיר 1
אם לא תחזיר 1

→ q->next = p->next;

free(p); // מחקה את המצבון

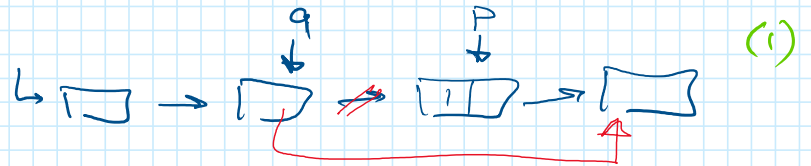
head



}

$q \rightarrow next = p \rightarrow next;$

הקשר



הקשר $p \rightarrow next$, $p = NULL$ (2)
אם p אינו null

הקשר

if ($p \neq NULL$)

{

$q \rightarrow next = p \rightarrow next;$

$free(p);$

}

else

$q \rightarrow next = p; // q \rightarrow next = NULL$