

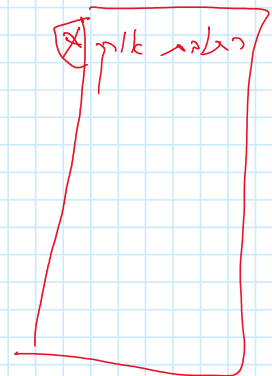
$A[2]$

`int i;`

$\&i \leftarrow$ כתובת
i fe

`i[5]`

`i=5`



ניתן להקציר משתנה שניתן כתיבה

צביק אצ"ן - כתיבה של מה.
אשר ציפול

`int * p;` //

p הוא משתנה

// שניתן להכיל כתיבה

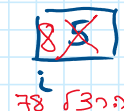
// int fe

`p = &i;`

`int i, j;`

`int i;`

`i = 5;`



int *p; X
 ג'פס
 חבא
 int p

int * p ←
 פ חבא
 חבא
 fe

int *p, *q;

int * p, q;
 חבא
 int fe
 int

int *p;

int *q;

int * p;

p = 8;

int ** p2;

p2 = &p;

78 8378

p

38 8378

38 8378

p2

* דבר החבא אפשר לשל
 עק fe משת

*p

העק שנגזא חבא
 פ פס

*p = 8;

חבא פ יש חבא
 חבא חבא

ועק חבא העק שנגזא חבא - 8

void foo (int i)

{

i = 8;

}

int i = 5;

// i = 5

foo (i);

// i = 5

i חבא חבא חבא

38
 i

pass by value

5

i

שחבא
 חבא
 חבא
 חבא
 חבא
 חבא

```

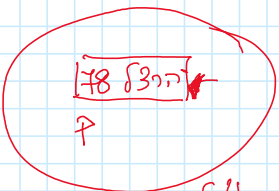
foo(int *p) ←
{
→ *p = 8;
→ }

```


```

int i = 5; // i = 5
int *p = &i;
foo(p);
// i = 8

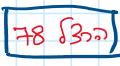
```



 פ' 107
 פ' 107
 הפונקציה



 i 78

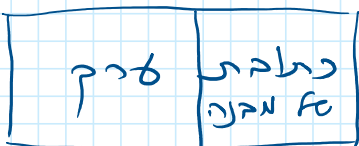


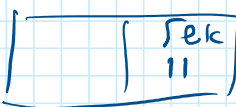
 p

```

int i = 5;
foo(&i);

```


 ← מבנה




 ← פונקציה

```

typedef
struct listnode
{

```

// הקצאה של גודל
 // נוסף של המידע

```

}
int data ; // סידר קריאה
struct listnode * next ;
        בלוק של מבנה נאספים
        struct listnode
} node ;

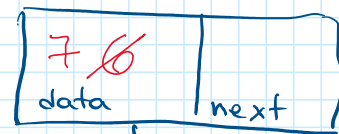
```

הקצרה של נאספים חדש בסם node
 שהוא מבנה עם שני תאים (סדור)
 אחד מכיל ערך (data)
 השני מכיל כתובת של מבנה (next)

עכשיו נהיה להקציר משתנים
 נאספים node .

node head ;

head.data = 6 ;



head

נהיה להקציר לשלל עם אופרטור .

node * p ; // מקציר משתנה נאספים
 מצביע ל node

p = &head ;

(*p).data = 7 ;

(לא נשמע) הורה מקום מעגלית

למה צריך סוגריים

א) להבין שהכביד קשורה רק ל-p

ב) האופרטור . קובץ ל א בסדר פעולה

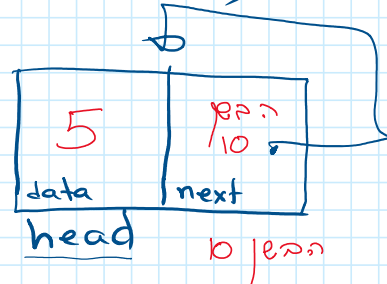
(ה) האופרטור • קוצר פ • א בוסר פקול →

$p \rightarrow data = 7;$

יש לה
מסירת
השדה

node head;

node * p = &head;



$p \rightarrow data = 5;$

השדה 10
p

$p \rightarrow next = p;$

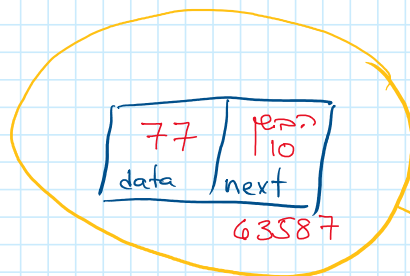
node * q;

$q = (\text{node *}) \text{ malloc } (\text{sizeof}(\text{node}))$

פונקציה שמקבלת כחול
ומחזירה כתובת

אזכור היסטוריה
על ידי הוכחה
sizeof יודע
את הגודל
של הפונקציה.

מכיוון
הכתובת של
הפונקציה
node fe



63587
q

מכיוון
ש'ל
ה

$data = 77.$

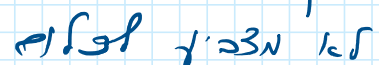
ט"ו
 אק
 דק
 חל
 חל

node * s;
s = new node;

Null - ללא

פירמע - יחיד

כל השתתף שמוקדם
בבגד - (של ט'פוס)
יכול לקבל ערך NULL

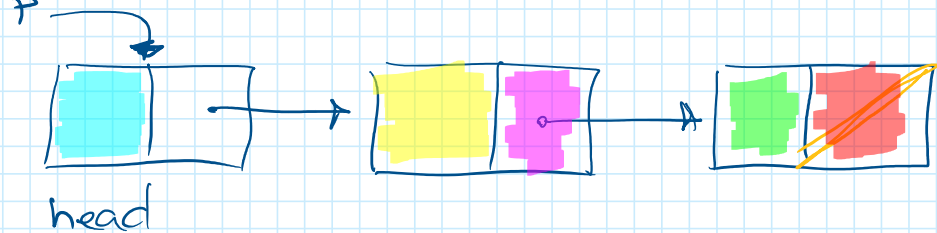


Page 61 מקטע חדש

ראשית נבדוק את המצב
 \equiv מקבלים NULL .

$\text{tail.next} = \text{NULL};$

הצורה הבאה של הקשרים היא:



$\text{node} * p;$
 $p = \&\text{head}$

$p \rightarrow \text{data}$

■ head.data

$p \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{data}$

■ $(\text{head.next}) \rightarrow \text{data}$

ג'פוס מלמד

$p \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{next}$

■ $(\text{head.next}) \rightarrow \text{next}$

$p \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{data}$

■ $(\text{head.next}) \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{data}$

$p \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{next}$
 $= \text{NULL}$

■ $(\text{head.next}) \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{next} = \text{NULL};$

הצורה הבאה של הקשרים היא:

$\text{head} \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{next} = \text{NULL}$

$\text{node} * p;$
 $p = \&\text{head};$

pointer
 \equiv address