מבחן מועד X - פתרון

עבור כל שאלה יש להתייחס לדברים הבאים:

- ✓ במידה והיא מתקמפלת יש לכתוב מהו הפלט, כולל מה שיודפס לאחר הסוגריים המסולסלים שסוגרים את התוכנית
 - ע במידה והשאלה אינה מתקמפלת, יש לכתוב מדוע ✓
- ✓ במידה וישנה תעופה מהקוד, יש לכתוב מהו הפלט עד התעופה ולהסביר מדוע הקוד עף
 - במידה ויש קוד שלא כל הזיכרון שוחרר, יש לציין זאת ✓

שאלות 5-1 יתייחסו לקטע הקוד הבא:

```
template <class T>
class A
       T val;
       const T* pVal;
public:
       A(const T& t, const T* pT=nullptr) : val(t), pVal(pT)
              cout << *this << endl;</pre>
       friend ostream& operator<<(ostream& os, const A& a)</pre>
              os << "val=" << a.val << endl;
              if (a.pVal != nullptr)
                     os << "*pVal is " << typeid(*a.pVal).name();
              return os;
       }
};
class C
{
       const char* s;
       const C& operator=(const C& other) = delete;
public:
       C(const char* s="default") : s(strdup(s)) { cout << "C: " << s << endl; }</pre>
       C(const C& other) : s(strdup(other.s)) { cout << "C(copy): " << s << endl;</pre>
}
       ~C() { cout << "~C: " << s << endl; delete[]s; }
       operator const char*() const { return s; }
};
```

<u>שאלות 3-1:</u>

עבור ה- main הבא:

כפתרון לשאלה 1 התייחסו לפלט הנוצר מהקוד עד הקו שמתחיל ב- 2 כפתרון לשאלה 2 התייחסו לפלט הנוצר מהקוד בין הקווים 2 ל- 3 כפתרון לשאלה 3 התייחסו לפלט הנוצר מהקוד לאחר קו 3 כפתרון לשאלה 3 התייחסו לפלט הנוצר מהקוד לאחר קו 3

```
void main()
{
      int x = 7;
     A<int> a1(x);
      cout << "1) -----\n";
     A<int> a2(x, &x);
     cout << "2) -----\n";
     A<A<int>> a3(a2, &a1);
     cout << "3) -----\n";
      cout << a3 << endl;</pre>
}
val=7
1) -----
val=7
*pVal is int
2) -----
val=val=7
*pVal is int
*pVal is class A<int>
3) -----
val=val=7
*pVal is int
*pVal is class A<int>
```

שאלות 4+5:

עבור ה- main הבא:

כפתרון לשאלה 4 התייחסו לפלט הנוצר מהקוד עד הקו שמתחיל ב- 1 כפתרון לשאלה 5 התייחסו לפלט הנוצר מהקוד בין הקווים 1 ל- 2

```
void main2()
{
      C c("hi");
      A < C > a1(c);
      A<C> a2(c, &c);
      cout << "1) -----\n";
      A<A<C>> a3(a2, &a1);
      cout << a3 << endl;</pre>
      cout << "2) -----\n";
}
C: hi
C(copy): hi
val=hi
C(copy): hi
val=hi
*pVal is class C
1) -----
C(copy): hi
val=val=hi
*pVal is class C
*pVal is class A<class C>
val=val=hi
*pVal is class C
*pVal is class A<class C>
2) -----
∼Ć: hi
∼C: hi
∼C: hi
∼C: hi
```

<u>שאלות 6+7:</u>

עבור ה- main הבא:

כפתרון לשאלה 6 התייחסו לפלט הנוצר עד הקו כפתרון לשאלה 7 התייחסו לפלט הנוצר אחרי הקו

```
void main ()
{
      C c("Games of Thrones");
      B<int> b(c);
      cout << "----\n";
      cout << b << endl;</pre>
}
C: Games of Thrones
val=8
*pVal is int
C: default
B1: Games of ThronesB2
-----
val=8
*pVal is int
<mark>default</mark>
~B: default
```

```
~C: default
~C: Games of Thrones
```

<u>שאלות 8+9:</u>

עבור ה- main הבא:

כפתרון לשאלה 8 התייחסו לפלט הנוצר עד הקו כפתרון לשאלה 9 התייחסו לפלט הנוצר אחרי הקו

```
void main4()
{
       C c("Season 8!");
      A<C>* a = new B<C>(c, c);
cout << "----\n";
       cout << *a << endl;</pre>
       delete a;
}
C: Season 8!
C(copy): Season 8!
val=Season 8!
*pVal is class C
C: default
B1: Season 8!
_____
val=Season 8!
*pVal is class C
~C: Season 8!
∼C: Season 8!
          וחסר מעבר ב- d'tor של a עבור החלק ה- C שלו כי הדיסטרקטור בבסיס אינו
                        וירטואלי. ההדפסות מהדיסטרקטורים של האובייקטים המוכלים.
```

שאלה 10:

```
void main()
{
       C c("Winter is Coming!");
       B<A<char>> b(c, 'a');
       cout << b.getC() << endl;</pre>
}
C: Winter is Coming!
val=a
val=val=a
*pVal is class A<char>
C: default
B1: Winter is Coming!
<mark>default</mark>
~B: default
∼C: default
~C: Winter is Coming!
```

מבחן מועד X - שאלון

עבור כל שאלה יש להתייחס לדברים הבאים:

- ✓ במידה והיא מתקמפלת יש לכתוב מהו הפלט, כולל מה שיודפס לאחר הסוגריים המסולסלים שסוגרים את התוכנית
 - ע במידה והשאלה אינה מתקמפלת, יש לכתוב מדוע ✓
- ✓ במידה וישנה תעופה מהקוד, יש לכתוב מהו הפלט עד התעופה ולהסביר מדוע הקוד עף
 - במידה ויש קוד שלא כל הזיכרון שוחרר, יש לציין זאת ✓

שאלות 5-1 יתייחסו לקטע הקוד הבא:

```
template <class T>
class A
       T val;
       const T* pVal;
public:
       A(const T& t, const T* pT=nullptr) : val(t), pVal(pT)
              cout << *this << endl;</pre>
       friend ostream& operator<<(ostream& os, const A& a)</pre>
              os << "val=" << a.val << endl;
              if (a.pVal != nullptr)
                     os << "*pVal is " << typeid(*a.pVal).name();
              return os;
       }
};
class C
{
       const char* s;
       const C& operator=(const C& other) = delete;
public:
       C(const char* s="default") : s(strdup(s)) { cout << "C: " << s << endl; }</pre>
       C(const C& other) : s(strdup(other.s)) { cout << "C(copy): " << s << endl;</pre>
}
       ~C() { cout << "~C: " << s << endl; delete[]s; }
       operator const char*() const { return s; }
};
```

<u>שאלות 3-1:</u>

עבור ה- main הבא:

כפתרון לשאלה 1 התייחסו לפלט הנוצר מהקוד עד הקו שמתחיל ב- 2 כפתרון לשאלה 2 התייחסו לפלט הנוצר מהקוד בין הקווים 2 ל- 3 כפתרון לשאלה 3 התייחסו לפלט הנוצר מהקוד לאחר קו 3 כפתרון לשאלה 3 התייחסו לפלט הנוצר מהקוד לאחר קו 3

```
void main()
{
    int x = 7;
    A<int> a1(x);
    cout << "1) -----\n";
    A<int> a2(x, &x);
    cout << "2) ----\n";
    A<A<int>> a3(a2, &a1);
    cout << "3) ----\n";
    cout << a3 << end1;
}</pre>
```

שאלות 4+5:

:עבור ה- main הבא

כפתרון לשאלה 4 התייחסו לפלט הנוצר מהקוד עד הקו שמתחיל ב- 1 כפתרון לשאלה 5 התייחסו לפלט הנוצר מהקוד בין הקווים 1 ל- 2

-6-

<u>שאלות 7+6:</u>

```
עבור ה- main הבא:
```

כפתרון לשאלה 6 התייחסו לפלט הנוצר עד הקו כפתרון לשאלה 7 התייחסו לפלט הנוצר אחרי הקו

<u>שאלות 8+9:</u>

:עבור ה- main הבא

כפתרון לשאלה 8 התייחסו לפלט הנוצר עד הקו כפתרון לשאלה 9 התייחסו לפלט הנוצר אחרי הקו

<u>שאלה 10:</u>