אלגוריתם מתקדם – מטלה 1

מגישים: אלעזר פיין מאור אופק

.1

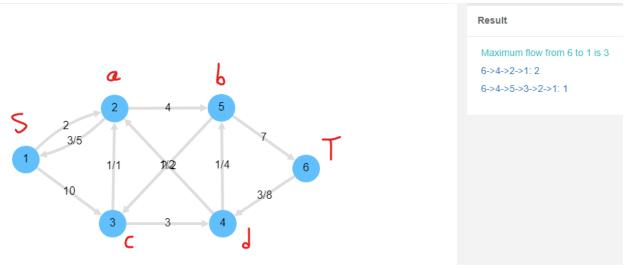
- א. מתכונת אנטי סימטריה: העוצמה נשארת ללא שינוי, זה הוא רק הכיוון שמתהפך.
 - ב. 1. ניצור גרף חדש בו כיוון הזרימה הוא מT לS.
 - 2. נבצע FF למציאת זרימה מקסימלית 'fmax'.
- .fmin Tל Sשמצאנו בסעיף ב' היא הזרימה המינימלית בגרף המקורי מS לfmin Tל.
- ג. $\frac{\text{נכונות}}{f(u,v)}$ לפי קשר האנטי סימטריה בין הזרם מינימלי בגרף המקורי למקסימלי בגרף בו הכיוון הפוך: f(u,v)=-f(v,u)

כלומר אם נגדיל את f, כך נקבל f שלילי בעל עוצמה גדולה יותר – כלומר בהכרח **קטן יותר בגרף המקורי**.

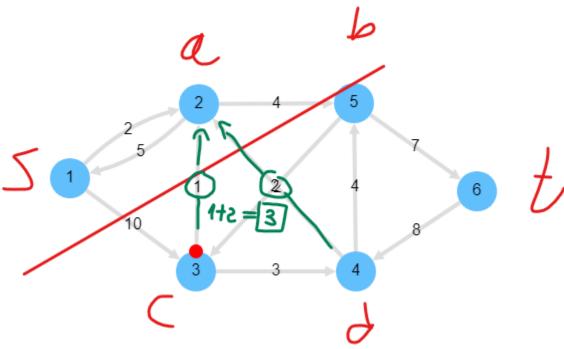
<u>סיבוכיות</u> – סיבוכיות אלגוריתם ה- FF שבחרנו (+ סיבוכיות לינארית של בניית גרף הפוך שלא נחשיב):

Algorithm	Time Complexity
Regular FF	$O(Ef)$ $_{f: maximum flow}$
Edmonds–Karp	$O(V E ^2)$
Dinic	$O(VE^2)$

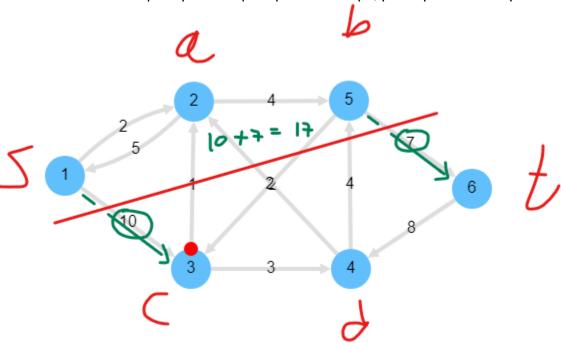
Τ.



בגרף ההפוך זרימה מקסימלית היא 3, כלומר זרימה מינימלית במקורי היא 3-

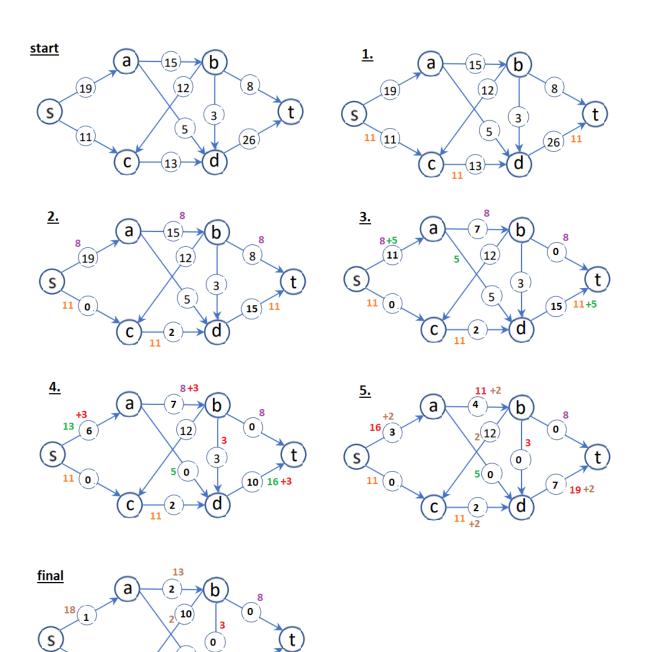


זהו החתך המינימלי בגרף ההפוך, אך הוא לא החתך המקסימלי בגרף המקורי:

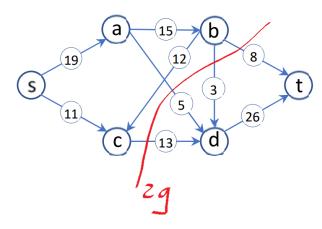


.10 + 4 < 10 + 7

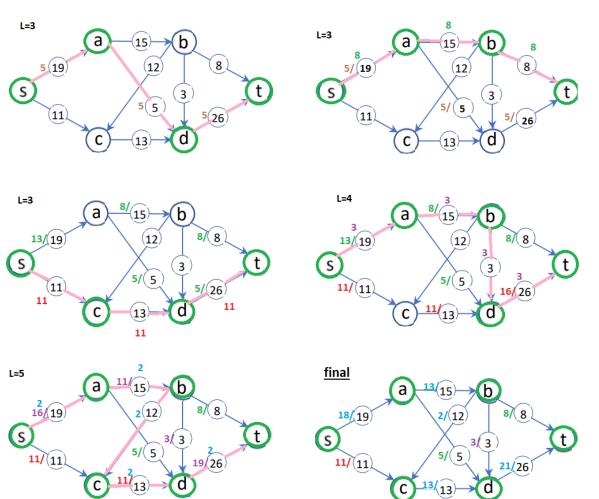
רואים שהחתך המקסימלי הוא החתך המינימלי אך לא בהכרח בכיוון ההפוך.



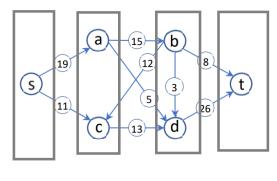
11 0

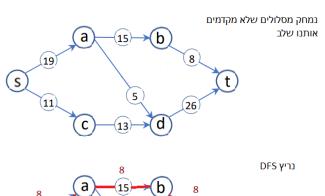


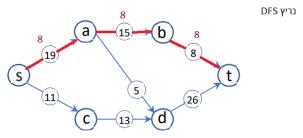
ג.

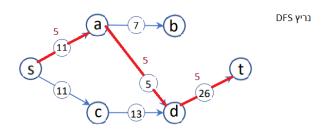


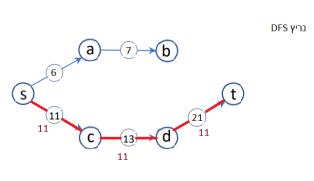
.5 – גיל FF מצא באותו מספר צעדים כמו



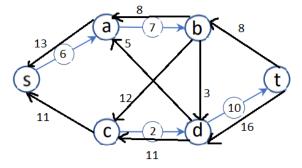




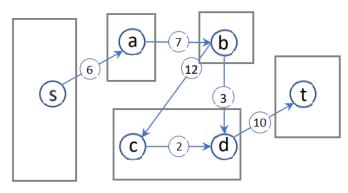




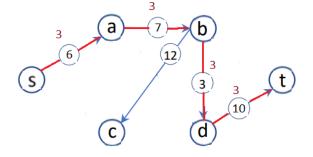
אין מסלול מ s ל t, נוסיף לרשת המקורית ונקבל:



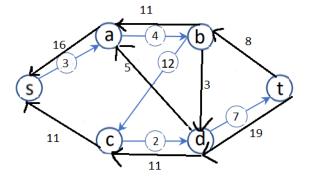
נבנה גרף שכבות

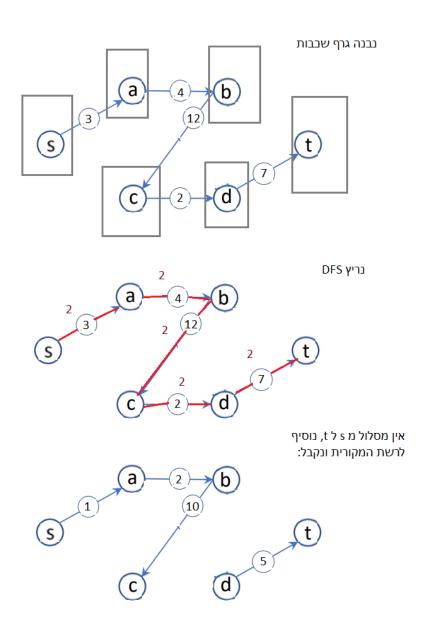


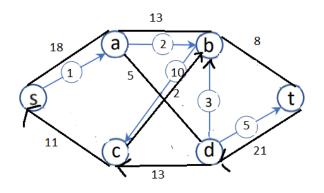
נריץ DFS



אין מסלול מ s ל t, נוסיף לרשת המקורית ונקבל:







. הרצנו 4 פאזות, סה"כ 6 שלבים (הרצנו 4 פאזות, סה"כ 6 שלבים (קיבלנו זרימה ב

3. אלגוריתם:

 $G(L \cup R, E)$ א. נבצע רדוקציה לבעיית שידוך, נבנה גרף דו-צדדי

 $L = \Pi 1$

 $R = \Pi 2$

 $E = \emptyset$

בנוסף נבנה את הקבוצה X של האיברים שהאלגוריתם יחזיר.

- (u, v) :E) אם הן זרות נוסיף קשת אם העבור כל זוג תתי קבוצות u , $u\in\pi_1$, $v\in\pi_2$
 - ג. נמצא שידוך מקסימלי.
 - ד. אם השידוך מושלם, עבור כל זוג בו נוסיף איבר אחד שמשותף לזוג לX. אחרת, נחזיר שלא אפשרי ונצא מהאלגוריתם.
 - ה. נחזיר את X.

סיבוכיות:

 $O(\mathsf{VE}) = \mathsf{O}(\mathsf{r} \wedge 2) - \mathsf{D}(\mathsf{r} \wedge 2)$ בניית גרף $O(|E|*\min\{|L|,|R|\}) = O(|E|*r) = O(r^2) -$ מציאת שידוך מקסימלי $O(\mathsf{r} \wedge 2) = O(r \wedge 2)$ בסה"כ:

נכונות:

נוכיח שלכל פתרון אפשרי של השאלה קיים שידוך מושלם מתאים בגרף G ולהיפך.

כיווו 1:

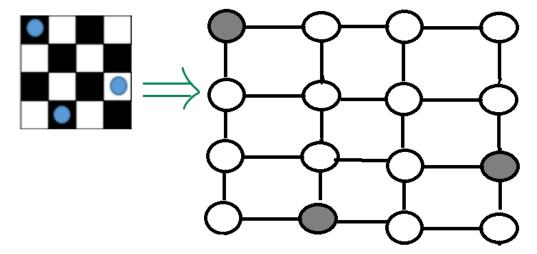
בהינתן פתרון אפשרי של השאלה אשר מגדיר לכל תת-קבוצה ב Π תת-קבוצה מכח, נבחר מהגרף את הקשתות המקשרות אותן בגרף. קבוצת הקשתות שתתקבל היא שידוך, מכיוון שכל תת-קבוצה מקושרת לתת-קבוצה אחרת אחת בלבד. והשידוך הוא מושלם, כי מכסה את כל הגרף.

:2 כיוון

בהינתן שידוך מושלם בגרף G , נגדיר את הנציגים בr כפי שתואר באלגוריתם. זה אכן מגדיר פתרון לבעיה, כי כל צומת בגרף מחובר לקשת אחת בדיוק מהשידוך, ולכן כל קשת מייצגת איבר המשותף ל2 תתי-הקבוצות המקושרות ומיוחד כי בכל צד R ,L תתי-הקבוצות (הקודקודים) זרות אחת לשנייה. וסה"כ r נציגים כיוון שכפי שצוין השידוך מושלם.

4. אלגוריתם:

- א. אם מספר הכלים K אי זוגי, החזר תשובה שלילית.
- ב. נבנה גרף G המייצג את הלוח N*N קודקודים כאשר מחברים בין כל זוג קודקודים סמוכים בקשתות לא מכוונות, והקודקודים אשר מייצגים את המשבצות התפוסות מסומנים ובקבוצה O, או לא נבנים כלל:



- ג. נריץ את אלגוריתם למציאת שידוך מקסימלי בגרף דו-צדדי.
- ד. נחזיר האם הגענו למספר השידוכים הצפוי המתאים למספר משבצות בלוח מתאים מלא באריחים: (N^2 – K) / 2.

סיבוכיות:

 $O(VE) = O((n^2) * (n*(n-1)*2)) = O(n^4)$ בניית גרף:

 $O(|E| + |L \cup R|) = O((n + (n-1) + 2) + n + n) = O(n + 4)$ מציאת שידוך מקסימלי

אז אפשר להתייחס ליעילות כריבועית. n*n אם מתייחסים לגודל הלוח

נכונות:

נוכיח שלכל פתרון אפשרי של השאלה קיים שידוך מושלם מתאים בגרף G\O ולהיפך, כאשר O הם הקודקודים בהם נמצאים כלים.

כיוון 1:

בהינתן פתרון אפשרי של השאלה אשר מקשר כל זוג משבצות סמוך (שחור-לבן) באריח, נבחר מהגרף את הקשתות המקשרות אותן בגרף. קבוצת הקשתות שתתקבל היא שידוך, מכיוון שכל תת-קבוצה מקושרת לתת-קבוצה אחרת אחת בלבד. והשידוך הוא מושלם, כי מכסה את כל הגרף G\O.

:2 כיוון

בהינתן שידוך מושלם בגרף G\O , נגדיר את האריחים כפי שתואר באלגוריתם. זה אכן מגדיר פתרון לבעיה, כי כל קשת בשידוך מהווה אריח המחבר בין משבצת שחורה ללבנה, ומכיוון שהשידוך מושלם ב G\O אנחנו יודעים שכלל הלוח מכוסה באריחים פרט למשבצות בהן יש כלים – O.