<u>פתרון תרגיל בית מספר 1</u>

שאלה 1

נתייחס לחתך s-t כלשהו, נסמנו S. ברשת המקורית S. ברשת המקורית נסמנו (S. ברשת הזרימה היא s-t לפי למת הזרימה מ-S. לפי למת הזרימה בחתך). באופן סימטרי, עוצמת הזרימה מ-S לפי למת הזרימה בחתך). באופן סימטרי, עוצמת הזרימה מ-S לפי למת הזרימה בחתך).

$$\sum_{e\in (\overline{S},S)} f(e) - \sum_{e\in (S,\overline{S})} f(e) = -F$$
 :ניתן למדוד באותו החתך

. כלומר, עוצמת הזרימה מ-t ל-s שווה בערך מוחלט לעוצמת הזרימה מ-s ל-t, אך הסימן הוא הפוך

2. האלגוריתם:

- $N\left(G(V,E),t,s,c
 ight)$ החלף תפקידים בין s ל- t ל- t מלומר התייחס לרשת .a
- . ברשת $N\left(G(V,E),t,s,c
 ight)$ מצא זרימת מקסימום ע"י הרצת אלגוריתם של דיניץ. הארימה הינה זרימת מינימום ברשת המקורית.

3. הוכחת נכונות:

ע"מ להוכיח כי האלגוריתם מוצא את זרימת המינימום ברשת הנתונה, יש להוכיח שפונקציית הזרימה שהוא מחזיר הינה חוקית ועוצמתה הנמוכה ביותר בין כל הזרימות האפשריות. החוקיות נובעת מהפעלת האלגוריתם של דיניץ שתמיד מחזיר זרימה חוקית, כלומר זרימה שמקיימת חוק הצומת וחוק הקשת.

נוכיח את המינימליות: נסמן ב- f_A את הזרימה המתקבלת בהרצת האלגוריתם הנ"ל, ועוצמתה נסמן ב- נוכיח את המינימליות: נסמן ב- F^* את הזרימה אחרת f^* שעוצמתה F^* קטנה יותר, כלומר F_A . אזי F_A נניח בדרך השלילה שקיימת זרימה אחרת F_A שעוצמת הזרימה F_A היא F_A היא F_A היא זרימת מקסימום של F_A^* היא זרימת מקסימום F_A^* היא זרימת מקסימום F_A^* היא F_A^* בסתירה לכך ש- F_A^* היא זרימת מקסימום ברשת F_A^*

 $\mathrm{O}ig(ig|Vig|^2\cdotig|Eig)$: <u>סיבוכיות:</u> הסיבוכיות היא בדיוק כמו באלגוריתם של דיניץ

4. זרימת המינימום המתקבלת היא:

$$f(a,s) = 3$$
, $f(b,c) = 1$, $f(c,a) = 1$, $f(d,a) = 2$, $f(d,b) = 1$, $c(t,d) = 3$, $f(s,a) = f(s,c) = f(a,b) = f(b,t) = f(c,d) = 0$

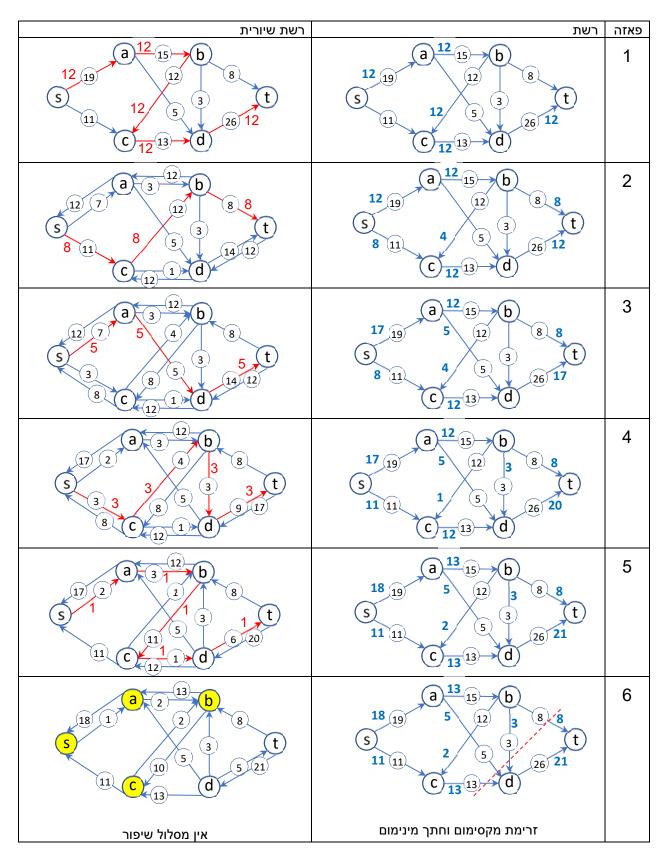
.-3 עוצמת הזרימה היא

כי $S=\{s,a\}$ כאשר $S=\{s,a\}$ כאשר S ל-S החתך החוסם מלמטה את עוצמת זרימת המינימום מ-S ל-S הוא החתך הזה הון ריקות, והקשתות ההפוכות בחתך כולן רוויות. קיבול החתך הוא 14, וזה כל הקשתות של החתך הזה הון ריקות, והקשתות הרפוכות $S'=\{s,a,b\}$ עם $S'=\{s,a,b\}$ עם $S'=\{s,a,b\}$ אשר קיבולו הוא 19.

שאלה 2

א.

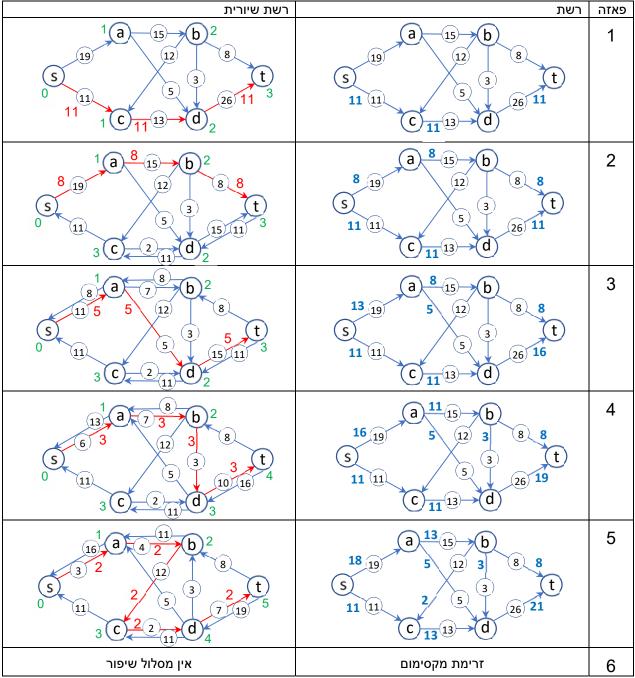
להלן הרצת האלגוריתם של פורד-פלקרסון. מסלול שיפור (**גדול ככל האפשר**) בכל פאזה מסומן באדום. הקיבולים מצויינים בעיגולים על הקשתות. זרימות 0 לא סומנו.



ב. חתך מינימום מסומן ברשת בפאזה 6 ע"י קו אדום מקווקו. קיבולו 29 (כעוצמת זרימת מקסימום).

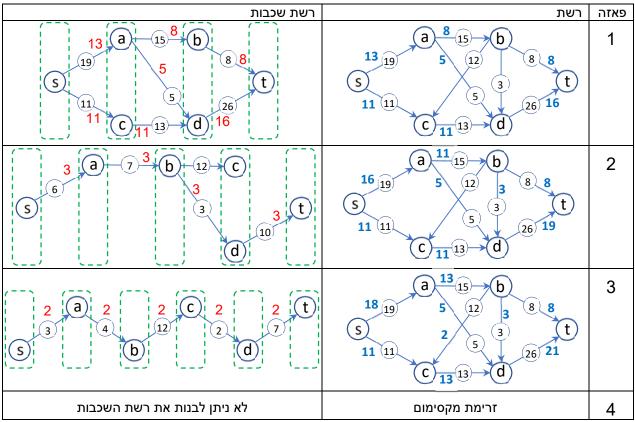
ג.

להלן הרצת האלגוריתם של Edmonds-Karp. מסלול שיפור (**הקצר ביותר**) בכל פאזה מסומן באדום. הקיבולים מצויינים בעיגולים על הקשתות. זרימות 0 לא סומנו. סימוני BFS מופיעים בירוק ליד כל הצמתים.



מספר פאזות זהה להרצה בסעיף א'.

ד. להלן הרצת האלגורית של דיניץ. בכל פאזה, לא שורטטה רשת שיורית אלא רק רשת שכבות. הקיבולים מצויינים בעיגולים על הקשתות. זרימות 0 לא סומנו



מספר הפאזות הוא 4, וזה קטן יותר מההרצות הקודמות.

שאלה 3

א.

אלגוריתם: (בשיטת רדוקציה)

- 1. נסמן ב-A את קבוצה A לתת-הקבוצות ניח שהחלוקה Π 1 מחלקת את הקבוצה A לתת-הקבוצות את קבוצה Π 2 את קבוצה Π 3 הם Π 4 לתת-הקבוצות Π 5 לתת-הקבוצות Π 7, Π 9 ובנה גרף דו-צדדי Π 9 שבו צד אחד (נגיד Π 9 לתת-הקבוצות Π 9, Π 9, וקיימת קשת בין כל זוג צמתים Π 9, הקדקודים Π 9, הצד הנגדי Π 9 הם הקדקודים Π 9, וקיימת קשת בין כל זוג צמתים Π 9, בעלי איברים משותפים.
 - .G בגרף הדו-צדדי M בגרף הדו-צדדי 2.
 - 3. אם M אינו שידוך מושלם, נוציא הודעה שלא קיים פתרון לבעיה המקורית. אחרת (M מושלם), נחזיר קבוצת איברים ב D כאשר לכל קשת M (P_i,Q_j) (יהיה ב-D בדיוק איבר $P_i\cap Q_j$), יהיה ב-D בחוק אחד מתוך יהים פוצת איברים אחד מתוך יחד מתוך

ב.

<u>נכונות</u>:

יש להוכיח תקופות של הרדוקציה: להראות שלכל שידוך מושלם ב-G קיים פתרון – קבוצת נציגים תקינה, ומצד שני, אם קיימת קבוצת נציגים תקינה לבעיה, אז ב-G קיים שידוך מושלם.

- 1. יהיה M שידוך מושלם ב-G, אז |M|=r, כי |M|=r, כי |L|=|R|=r. לכן גם |L|=|R|=r על פי האלגוריתם. כל איבר |M|=r ולכן מייצג את הי |M|=R הוא שידוך מושלם, כלומר משדך את כל D של D נגזר מקשת |R|=R ולכן מייצג את הי |R|=R מיוצגות.
- D הפתרון של הבעיה המקורית קבוצת הנציגים. מאחר ו- $\Pi1,\Pi2$ הן חלוקות, אז כל איבר של בר יהיה חביר חירה שייך בדיוק לתת קבוצה אחת של $\Pi1$ (נגיד $\Pi1$) ובדיוק לתת קבוצה אחת של $\Pi2$ (נגיד $\Pi1$). אז נסמן איבר $\Pi1$ כזה $\Pi2$ ובדיוק לתת קבוצה אחת של $\Pi3$ (נגיד $\Pi4$) ובדיוק לתת קבוצה אחת של $\Pi4$ (נגיד $\Pi4$) ובדיון לתת קבוצה אחת של $\Pi4$ (נגיד $\Pi4$) ובדיון לתת קבוצה אחת של $\Pi4$ (נגיד $\Pi4$) ובדיון לתת קבוצה אחת של $\Pi4$ (נגיד $\Pi4$) ובדיון לתת קבוצה אחת של $\Pi4$ (נגיד $\Pi4$) ובדיון לתת קבוצה אחת של $\Pi4$ (נגיד $\Pi4$) ובדיון לתת קבוצה אחת של $\Pi4$ (נגיד $\Pi4$) ובדיון לתת קבוצה אחת של $\Pi4$ (נגיד $\Pi4$) ובדיון לתת קבוצה אחת של $\Pi4$ (נגיד $\Pi4$) ובדיון לתת קבוצה אחת של $\Pi4$ (נגיד $\Pi4$) ובדיון לתת קבוצה אחת של $\Pi4$ (נגיד $\Pi4$) ובדיון לתת קבוצה אחת של $\Pi4$ (נגיד $\Pi4$) ובדיון לתת קבוצה אחת של $\Pi4$ (נגיד $\Pi4$) ובדיון לתת קבוצה אחת של $\Pi4$ (נגיד $\Pi4$) ובדיון לתת קבוצה אחת של $\Pi4$ (נגיד $\Pi4$) ובדיון לתת קבוצה אחת של $\Pi4$ (נגיד $\Pi4$) ובדיון לתת קבוצה אחת של $\Pi4$ (נגיד $\Pi4$) ובדיון לתת קבוצה אחת של $\Pi4$ (נגיד $\Pi4$) ובדיון לתת קבוצה אחת של Π
- כעת נגדיר תת-קבוצה של קשתות מ-E' $\{P_i,Q_j\} \mid d_{ij} \in D\}$ מאחר ו-|E'| = |E'| = |I| שזה מס' תת-קבוצות בכל חלוקה, אז כל תת-קבוצה מכל חלוקה מיוצגת ע"י איבר אחד בדיוק של D וכך גם ע"י קשת קבוצות בכל חלוקה, אז כל תת-קבוצה מכל חלוקה מיוצגת ע"י איבר אחד בדיוק של E' היא שידוך. מאחר ואברי D אחת בדיוק של E' לכן לכל זוג קשתות מ-|E'| אזי השידוך E' משדך את כל צמתי G, כלומר E' היא שידוך מייצגים את כל תת-הקבוצות של |III| אזי השידוך B' משדך את כל צמתי G, כלומר B' היא שידוך מושלם.

<u>סיבוכיות</u>:

לשם יעילות, כדאי ליצור וקטור (נגיד S) באורך m בו לכל איבר של A יצויין לאיזו תת-קבוצה הוא שייך בכל משם יעילות, כדאי ליצור וקטור (נגיד S) באורך חלוקה. יצירת וקטור כזה תקח (O(m). החישוב הבא נעשה ע"ס הנחה שניתן לקבל מידע מ-S בזמן (O(1).

- .0(r) ניתן לבנות בזמן |V| = |L| + |R| = 2r בנית הגרף: קבוצת הצמתים 1 בנית הגרף: קבוצת הקשתות |V| = |L| + |R| = 2r ניתן לבנות בזמן (|V| = |L| = 1).
 - $O(|V||E|) = O(\min\{rm, r^3\})$ מציאת שידוך מקסימום בגרף הדו-צדדי לוקחת.
 - 3. בניית קבוצה D ע"ס השידוך המושלם היא O(m) (תוך שימוש בוקטור S).

סה"כ הסיבוכיות היא (O(min{rm, m+r³}).

שאלה 4

:אלגוריתם

- 1. אם k אי זוגי, החזר FALSE (אי אפשר לרצף את הלוח).
- 2. אם בין k המשבצות התפוסות מספר הלבנות לא שווה למספר השחורות, החזר FALSE. (כי כל אריח מכסה בדיוק משבצת אחת לבנה ומשבצת אחת שחורה)
- 3. בנה גרף דו-צדדי (G(B∩W,E), בו W היא קבוצת הצמתים המייצגים את המשבצות הלבנות ו-B היא קבוצת המשבצות השחורות. כל משבצת בגרף מתחברת ע"י קשת לכל משבצת סמוכה לה מהצד השני (מקסימום 4 שכנות).
 - אם ב-G קיים שידוך מושלם, החזר TRUE. אחרת FALSE.