

Materia: Application Development for Mobile Devices.

Tema: Proyecto 2.

Leer detenidamente los enunciados y desarrollar lo solicitado en forma clara y concisa. El sistema propuesto deber ser legible y funcional, en caso contrario se considerará incorrecto.

Analizar los archivos de la carpeta anexa y diseñar una aplicación web, cliente-servidor, con las siguientes características:

Parte I.

1. Elegir un tema breve acerca de: Tutorial de un Lenguaje de Programación o Tutorial de Android Básico.
2. Proteger la página web solicitando al usuario la contraseña.
3. Insertar las imágenes y texto convenientes.
4. Un campo comment para permitir enviar el comentario al sitio de las flores.
5. Crear una base de datos para guardar los datos de los usuarios con id, nombre, apellido, email y contraseña, respectivamente.
6. Incluir altas, bajas, cambios y consultas a la base de datos.

Parte II.

1. Insertar tres pestañas con títulos Uno, Dos y Tres, que permitan altas, bajas, cambios y consultas en cada una de ellas, en forma similar a la parte I. Cada pestaña deberá estar protegida por la contraseña de usuario.
3. Desarrollar un manual de usuario y un manual de mantenimiento.

Nota: Entregar toda la documentación y todos los archivos obtenidos (fuentes y ejecutables) en una carpeta comprimida.