

**Materia:** Application Development for Mobile Devices.

**Examen:** Parcial 2.

**Nombre:** \_\_\_\_\_

Leer detenidamente los enunciados, si un ejercicio no realiza correctamente lo solicitado se considerará incorrecto. El examen consta de 10 puntos.

Enunciado:

Diseñar una aplicación móvil que calcule el producto entre dos matrices.

1. Solicitar al usuario los tamaños de las dos matrices. (1 punto)

Matriz A: \_\_\_\_ x \_\_\_\_

Matriz B: \_\_\_\_ x \_\_\_\_

2. Verificar si las dos matrices son compatibles.
  - a. Mostrar un Toast si las matrices no son compatibles. (1 punto)

“Las matrices no son compatibles, desea otro cálculo?”

3. Solicitar los valores de las dos matrices utilizando una plantilla GridLayout o TableLayout. (2 puntos)

Por ejemplo:

$$A = \begin{bmatrix} \square & \square & \square \\ \square & \square & \square \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} \square & \square \\ \square & \square \\ \square & \square \end{bmatrix}$$

4. Si los tamaños son compatibles presentar al usuario la matriz resultante.
  - a. Utilizar fragmentos para la muestra de los datos. (5 puntos)

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ -1 & 0 \\ 2 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 4 \\ 3 & -2 \end{bmatrix}$$

5. Sin salir de la misma aplicación, volver a solicitar una nueva operación y nuevos valores utilizando un botón. (1 punto)

**NOTA:** Guardar los archivos generados en una carpeta compacta con la sintaxis  
**NombreExaPar2.zip**