

## Programas 6 y 7 – FFT y FFTI

funciones.h

```
#ifndef __FUNCIONES_H__
#define __FUNCIONES_H__

//Librerías de C
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include <string.h>
//Librería que contiene los máximos y mínimos de los diferentes tipos de datos en c
#include <limits.h>
//Librería para conocer tiempo de ejecución
#include <time.h>
//Metodos
void leerCabeceras(char**);
void escribirArchivo(short*,short*);
void leerMuestras(short*);
void leerMuestras2Canales(short*,short*);
void convertirFloat(short*,float*,float*);
void convertirShort(short*,short*,float*,float*);
//Cabeceras
int chunkid;
int chunksize;
int format;
int subchunk1id;
int subchunk1size;
short audioformat;
short numchannels;
int samplerate;
int byterate;
short blockalign;
short bitspersample;
int subchunk2id;
int subchunk2size;
//Archivo
FILE* entrada;
FILE* salida;
//Variables para muestras
short muestra;
int total_muestras_originales;
int total_muestras;
short headers[37];
//Métodos TDF
#define PI acos(-1.0)//Defino la constante PI
```

```

void calcularFFT(short*);
void calcularFFTI(short*,short*);
int calcularNuevoNumeroMuestras(int);
void intercambiar(float**,int,int);
//Inversión de bits
#define SWAP(x,y) do {typeof(x) _x = x;typeof(y) _y = y;x = _y;y = _x;} while(0)
//Variables para obtener tiempo de ejecución
clock_t inicio, final;
double total;
#endif

```

fft.c

```

#include"funciones.h"
int main(int argc, char *argv[]){
    //Leo las cabeceras
    leerCabeceras(argv);
    //Defino variables
    total_muestras_originales=subchunk2size/blockalign;
    printf("Total muestras originales:%d\n",total_muestras_originales);
    //Necesitamos que el total de muestras sea una potencia de 2
    total_muestras=calcularNuevoNumeroMuestras(total_muestras_originales);
    printf("Nuevo total de muestras:%d\n", total_muestras);
    short *muestras=(short *)malloc(total_muestras * sizeof(short));
    //Leo las muestras
    leerMuestras(muestras);
    //Calculo la FFT
    calcularFFT(muestras);
}
void leerCabeceras(char ** argv){
    entrada = fopen(argv[1], "rb");
    salida=fopen(argv[2], "wb");
    if(!entrada) {
        perror("\nFile opening failed");    exit(0);    }
    fread(&chunkid,sizeof(int),1,entrada);
    fread(&chunksize,sizeof(int),1,entrada);
    fread(&format,sizeof(int),1,entrada);
    fread(&subchunk1id,sizeof(int),1,entrada);
    fread(&subchunk1size,sizeof(int),1,entrada);
    fread(&audioformat,sizeof(short),1,entrada);
    fread(&numchannels,sizeof(short),1,entrada);
    fread(&samplerate,sizeof(int),1,entrada);
    fread(&byterate,sizeof(int),1,entrada);
    fread(&blockalign,sizeof(short),1,entrada);
    fread(&bitspersample,sizeof(short),1,entrada);
    fread(&subchunk2id,sizeof(int),1,entrada);
}

```

```

    fread(&subchunk2size,sizeof(int),1,entrada);
}
void leerMuestras(short *muestras){
    int i=0;
    while (feof(entrada) == 0)
    {
        if(i<total_muestras_originales){
            fread(&muestra,sizeof(short),1,entrada);
            muestras[i]=muestra;
            i++;
        }else{
            fread(&headers,sizeof(short),37,entrada);
            break;
        }
    }
    //Ajuste por si las muestras originales no fueron potencia de dos
    if(total_muestras_originales<total_muestras){
        for (i = total_muestras_originales; i < total_muestras; i++){
            muestras[i]=0;
        }
    }
    fclose(entrada);
}
void escribirArchivo(short* muestrasRe,short* muestrasIm){
    //Escribo el archivo
    fwrite(&chunkid,sizeof(int),1,salida);
    fwrite(&chunksize,sizeof(int),1,salida);
    fwrite(&format,sizeof(int),1,salida);
    fwrite(&subchunk1id,sizeof(int),1,salida);
    fwrite(&subchunk1size,sizeof(int),1,salida);
    fwrite(&audioformat,sizeof(short),1,salida);
    fwrite(&numchannels,sizeof(short),1,salida);
    fwrite(&samplerate,sizeof(int),1,salida);
    fwrite(&byterate,sizeof(int),1,salida);
    fwrite(&blockalign,sizeof(short),1,salida);
    fwrite(&bitspersample,sizeof(short),1,salida);
    fwrite(&subchunk2id,sizeof(int),1,salida);
    fwrite(&subchunk2size,sizeof(int),1,salida);
    //Ahora escribo las muestras
    int i=0;
    for(i=0;i<total_muestras;i++){
        fwrite(&muestrasRe[i],sizeof(short),1,salida);
        fwrite(&muestrasIm[i],sizeof(short),1,salida);
    }
    //Y por último los headers de goldwave
    for(i=0;i<37;i++){
        fwrite(&headers[i],sizeof(short),1,salida);
    }
}

```

```

    fclose(salida);
}
void calcularFFT(short *muestras){
    //Aquí va el algoritmo para la FFT
    float *Xre=(float *)malloc(total_muestras * sizeof(float));
    float *Xim=(float *)malloc(total_muestras * sizeof(float));
    int i;
    //Convierto las muestras de short a float
    convertirFloat(muestras, Xre, Xim);
    //Iniciar reloj
    inicio = clock();
    //FFT
    int j, k, fk, m, n, ce, c, w;
    float arg, seno, coseno, tempr, tempi;
    //Bit reversal
    m=log((float)total_muestras)/log(2.0);
    j=w=0;
    for (i = 0; i < total_muestras; i++){
        if (j>i){
            SWAP(Xre[i],Xre[j]);
            SWAP(Xim[i],Xim[j]);
        }
        w=total_muestras/2;
        while(w>=2 && j>=w){
            j-=w;
            w>>=1;
        }
        j+=w; } ce=m; c=0;
    //Mariposas
    for (i = 0; i < m; i++) {
        for(j = 0; j < (int)pow(2,ce-1); j++){
            n = (int)pow(2,i);
            for(k = 0; k < n; k++){
                fk=k*(int)pow(2,ce-1);
                coseno=cos((-1)*2*PI*fk/total_muestras);
                seno=sin((-1)*2*PI*fk/total_muestras);
                tempr=Xre[c+n];
                Xre[c+n]=(Xre[c+n]*coseno) - (Xim[c+n]*seno);
                Xim[c+n]=(Xim[c+n]*coseno) + (tempr*seno);
                tempr=(Xre[c]+Xre[c+n])/2;
                tempi=(Xim[c]+Xim[c+n])/2;
                Xre[c+n]=(Xre[c]-Xre[c+n])/2;
                Xim[c+n]=(Xim[c]-Xim[c+n])/2;
                Xre[c]=tempr;
                Xim[c]=tempi;
                c++;
            }
        }
    }
}

```

```

        c += n;
    }
    c = 0;
    ce -= 1;
}
short *Reales=(short *)malloc(total_muestras * sizeof(short));
short *Imaginarias=(short *)malloc(total_muestras * sizeof(short));
//Obtener tiempo e imprimir
final = clock();
total = (double)(final - inicio) / CLOCKS_PER_SEC;
printf("Tiempo de ejecucion: %f\n", total);
//Regreso las muestras calculadas a short
convertirShort(Reales,Imaginarias,Xre,Xim);
//La salida ahora sera un archivo tipo estereo (2 canales)
//Por lo cual hay que cambiar el numero de canales del archivo
//y todas las demas cabeceras que dependan de esta
chunksize-=subchunk2size;
numchannels*=2;
byterate*=numchannels;
blockalign*=numchannels;
subchunk2size=total_muestras*blockalign;
chunksize+=subchunk2size;
escribirArchivo(Reales,Imaginarias);
}
int calcularNuevoNumeroMuestras(int total){
    if ((total & (total-1))==0){
        puts("Ya es potencia de 2");
    }else{
        puts("No es potencia de 2");
        int i;
        i=(int)ceil((float)log(total_muestras_originales)/(float)log(2));
        printf("i:%d\n", i);
        total=pow(2,i);    }
    return total;}
void convertirFloat(short *muestras, float *Xre, float *Xim){
    int i;
    for (i = 0; i < total_muestras; i++){
        Xre[i]=(float)muestras[i]/(float)(SHRT_MAX);
        Xim[i]=0.0;    }}
void convertirShort(short *Reales, short *Imaginarias, float *Xre, float *Xim){
    int i;
    for (i = 0; i < total_muestras; i++){
        Reales[i]=Xre[i]*(SHRT_MAX);
        Imaginarias[i]=Xim[i]*(SHRT_MAX);
    }
}
}

```

ffti.c

```
#include "funciones.h"
int main(int argc, char *argv[])
{
    //Leo las cabeceras
    leerCabeceras(argv);
    //Defino variables
    total_muestras=subchunk2size/blockalign;
    printf("Total muestras %d\n",total_muestras);
    short *muestrasRe=(short *)malloc(total_muestras * sizeof(short));
    short *muestrasIm=(short *)malloc(total_muestras * sizeof(short));
    //Leo las muestras
    leerMuestras2Canales(muestrasRe,muestrasIm);
    //Calculo la TDF
    calcularFFTI(muestrasRe,muestrasIm);
}

void leerCabeceras(char ** argv){
    entrada = fopen(argv[1], "rb");
    salida=fopen(argv[2], "wb");
    if(!entrada) {
        perror("\nFile opening failed");
        exit(0);
    }
    fread(&chunkid,sizeof(int),1,entrada);
    fread(&chunksize,sizeof(int),1,entrada);
    fread(&format,sizeof(int),1,entrada);
    fread(&subchunk1id,sizeof(int),1,entrada);
    fread(&subchunk1size,sizeof(int),1,entrada);
    fread(&audioformat,sizeof(short),1,entrada);
    fread(&numchannels,sizeof(short),1,entrada);
    fread(&samplerate,sizeof(int),1,entrada);
    fread(&byterate,sizeof(int),1,entrada);
    fread(&blockalign,sizeof(short),1,entrada);
    fread(&bitspersample,sizeof(short),1,entrada);
    fread(&subchunk2id,sizeof(int),1,entrada);
    fread(&subchunk2size,sizeof(int),1,entrada);
}

void leerMuestras2Canales(short *muestrasRe,short* muestrasIm){
    int i=0;
    while (feof(entrada) == 0){
        if(i<total_muestras){
            fread(&muestrasRe[i],sizeof(short),1,entrada);
            fread(&muestrasIm[i],sizeof(short),1,entrada);
            i++;
        }
    }
}
```

```

        //printf("Muestra %s: %d\n",i,muestras[i-1]);
    }else{
        fread(&headers,sizeof(short),37,entrada);
        break;
    }
}
}

void escribirArchivo(short* muestrasRe,short* muestrasIm){
    //Escribo el archivo
    fwrite(&chunkid,sizeof(int),1,salida);
    fwrite(&chunksize,sizeof(int),1,salida);
    fwrite(&format,sizeof(int),1,salida);
    fwrite(&subchunk1id,sizeof(int),1,salida);
    fwrite(&subchunk1size,sizeof(int),1,salida);
    fwrite(&audioformat,sizeof(short),1,salida);
    fwrite(&numchannels,sizeof(short),1,salida);
    fwrite(&samplerate,sizeof(int),1,salida);
    fwrite(&byterate,sizeof(int),1,salida);
    fwrite(&blockalign,sizeof(short),1,salida);
    fwrite(&bitspersample,sizeof(short),1,salida);
    fwrite(&subchunk2id,sizeof(int),1,salida);
    fwrite(&subchunk2size,sizeof(int),1,salida);
    //Ahora escribo las muestras
    int i=0;
    for(i=0;i<total_muestras;i++){
        fwrite(&muestrasRe[i],sizeof(short),1,salida);
        fwrite(&muestrasIm[i],sizeof(short),1,salida);
    }
    //Y por último los headers de goldwave
    for(i=0;i<37;i++){
        fwrite(&headers[i],sizeof(short),1,salida);
    }
}

void calcularFFTI(short *Re, short *Im){
    //Aquí va el algoritmo para la FFT
    int i;
    float *Xre=(float *)malloc(total_muestras * sizeof(float));
    float *Xim=(float *)malloc(total_muestras * sizeof(float));
    for (i = 0; i < total_muestras; i++){
        Xre[i]=(float)Re[i]/(float)SHRT_MAX;
        Xim[i]=(float)Im[i]/(float)SHRT_MAX;
    }
    //Inicio reloj
    inicio = clock();
    //FFTI
    int j, k, fk, m, n, ce, c, w;
    float arg, seno, coseno, tempr, temp;

```

*//Bit reversal*

m=log((float)total\_muestras)/log(2.0);

j=w=0;

for (i = 0; i < total\_muestras; i++){

if (j>i){

SWAP(Xre[i],Xre[j]);

SWAP(Xim[i],Xim[j]);

}

w=total\_muestras/2;

while(w>=2 && j>=w){

j-=w;

w>>=1;

}

j+=w;

}

ce=m;

c=0;

*//Mariposas*

for (i = 0; i < m; i++) {

for(j = 0; j < (int)pow(2,ce-1); j++){

n = (int)pow(2,i);

for(k = 0; k < n; k++){

fk=k\*(int)pow(2,ce-1);

coseno=cos(2\*PI\*fk/total\_muestras);

seno=sin(2\*PI\*fk/total\_muestras);

tempr=Xre[c+n];

Xre[c+n]=(Xre[c+n]\*coseno) - (Xim[c+n]\*seno);

Xim[c+n]=(Xim[c+n]\*coseno) + (tempr\*seno);

tempr=(Xre[c]+Xre[c+n]);

tempi=(Xim[c]+Xim[c+n]);

Xre[c+n]=(Xre[c]-Xre[c+n]);

Xim[c+n]=(Xim[c]-Xim[c+n]);

Xre[c]=tempr;

Xim[c]=tempi;

c++;

}

c += n;

}

c = 0;

ce -= 1;

}

*//Obtener tiempo e imprimir*

final = clock();

total = (double)(final - inicio) / CLOCKS\_PER\_SEC;

printf("Tiempo de ejecucion: %f\n", total);

short \*Reales=(short \*)malloc(total\_muestras \* sizeof(short));

short \*Imaginarias=(short \*)malloc(total\_muestras \* sizeof(short));



```
convertirShort(Reales,Imaginas,Xre,Xim);  
//Escribo el resultado en el archivo  
escribirArchivo(Reales,Imaginas);  
}  
void convertirFloat(short *muestras, float *Xre, float *Xim){  
    int i;  
    for (i = 0; i < total_muestras; i++){  
        Xre[i]=(float)muestras[i]/(float)SHRT_MAX;  
        Xim[i]=0.0;  
        //printf("Muestra Xre: %f\n", Xre[i]);  
        //printf("Muestra Xim: %f\n", Xim[i]);  
    }  
}  
void convertirShort(short *Reales, short *Imaginas, float *Xre, float *Xim){  
    int i;  
    for (i = 0; i < total_muestras; i++){  
        Reales[i]=Xre[i]*SHRT_MAX;  
        Imaginas[i]=Xim[i]*SHRT_MAX;  
    }  
}
```