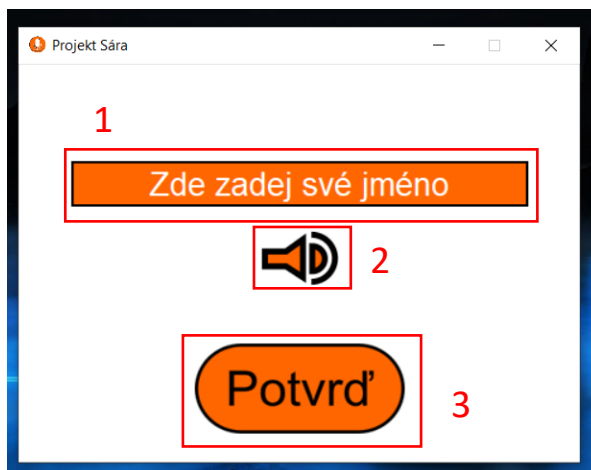


Ovládání programu

Prvotní zapnutí

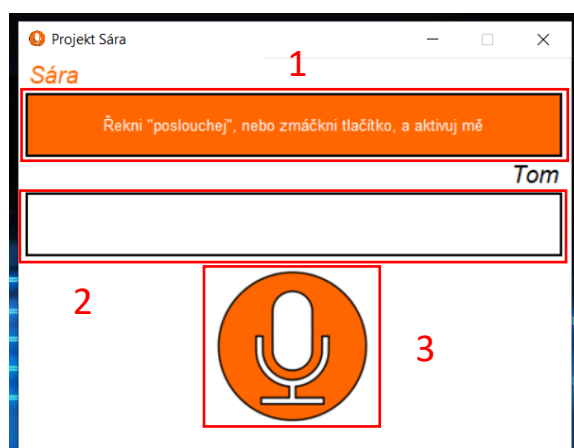
Když program poprvé zapneme zobrazí se nám následující okno.



Obrázek 2 - Úvodní okno

V bodě číslo 1 můžeme zadat naše jméno, kterým nás Sára bude vítat. Jméno nesmí obsahovat znak „#“, ani znak „=“, kvůli práci se soubory. Následně v bodě číslo 2 můžeme vyzkoušet, jak náš asistent bude jméno vyslovovat. Pokud jsme s výslovností spokojeni, můžeme kliknout na tlačítko „Potvrd“ (Bod 3). Jestliže je všechno v pořádku, program nás pustí dále.

Hlavní okno



Obrázek 3 - Základní okno

V bodě 1 můžeme vidět label pro Sárku. V labelu se budou zobrazovat jednotlivé věty, které Sára bude říkat. V bodě 2 se budou zobrazovat všechny příkazy, které zadá uživatel.

Po vyskočení hlavního okna nás vždy Sára přivítá. Jakmile Sára pozdraví, můžeme zadat náš příkaz (Pokud zadáme příkaz, když Sára mluví, nebude nás poslouchat). Sára se vždy po spuštění kódu nebo po dokončení příkazu přepne do „spánkového režimu“. Pokud chceme zadat příkaz, musíme Sárku aktivovat, buď pomocí hlasového příkazu „**poslouchej**“ nebo

pomocí stisknutí tlačítka (Bod 3). Stisknutí tlačítka se projeví až po dokončení poslouchání uživatele (Interval poslouchání +- 5 sekund).

Když je Sára ve „spánkovém režimu“ bude ignorovat všechno, co není „poslouchej“. Pokud je však aktivní a nebude rozumět příkazu, informuje o problému uživatele a dá mu další šanci na zadání příkazu.

Seznam příkazů

Příkazy rozdělujeme na 3 typy: argumentové, neargumentové a vlastní. Za argumentovými příkazy bude v seznamu symbol *, který značí argument. Přidávání vlastních příkazů probereme v kapitole o nastavení.

Příkazy:

poslouchej

- Tímto příkazem se Sára probudí ze „spánku“ (aktivuje se). Následně můžeme zadat příkaz.

zapni *

- Příkaz, který zapne program/soubor, který zadáme do argumentu. Jméno souboru a cestu k programu musíme nejdříve přidat. Více v kapitole o nastavení.

vyhledej *

- Příkaz, který nám vyhledá zadaný argument ve vyhledávači Google. Pokud chceme přesměrovat přímo na danou stránku, musíme zadat argument ve formátu: `www.adresa_stranky`

najdi *

- Příkaz, který nám najde zadaný argument na Google Maps

vypočítej *

- Příkaz, který nám vypočítá zadaný argument (Program dokáže +, -, /, *)

nastavení

- Příkaz, který zobrazí nastavení. Více v kapitole o nastavení

řekni *

- Sára řekne zadaný argument

informace *

- Příkaz, který nám vyhledá zadaný argument na Wikipedii

hudba *

- Více v kapitole o hudbě

vypni se

- Program se vypne

čas

- Příkaz, který vrátí aktuální čas

jak se máš

- Sára řekne svoji náladu

kdo tě vytvořil

- Sára řekne jméno programátora

vlastní příkazy uživatele

- Příkazy, které si sám vytvoří uživatel

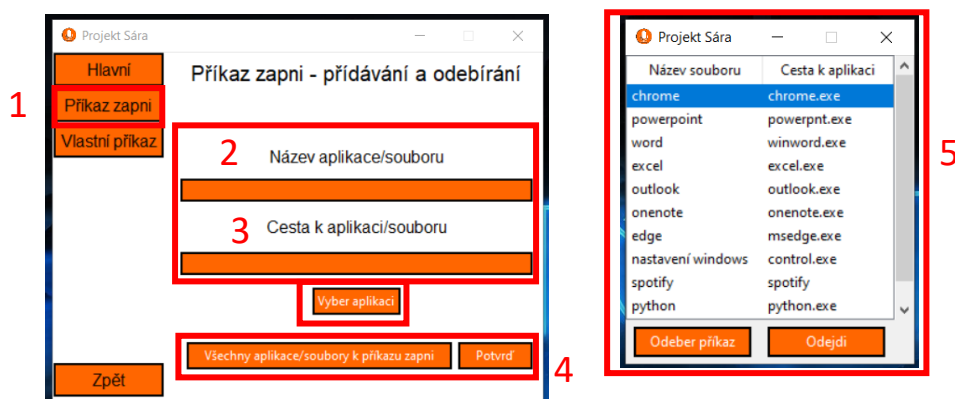
Nastavení

Do nastavení se dostaneme pomocí příkazu: **nastavení**. V nastavení nefunguje hlasový asistent. Pokud chceme z nastavení odejít, použijeme tlačítko Zpět.



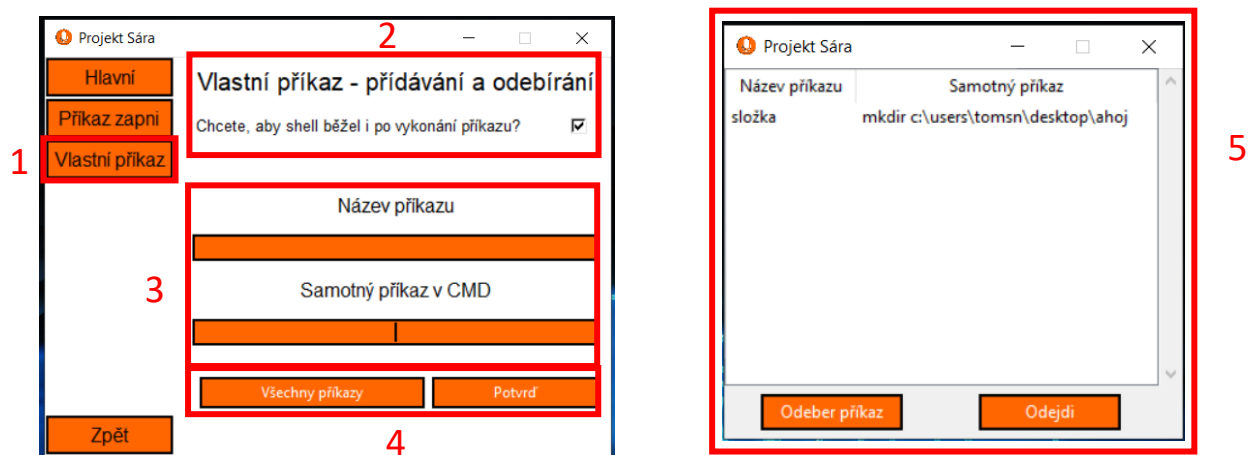
Obrázek 4 - Hlavní nastavení

Na levé straně můžeme vidět jednotlivé sekce nastavení. Bod 1 je hlavní nastavení. V bodě 2 můžeme zatrhnout, zda chceme, aby Sára oznamovala svůj odchod do spánku (Po každém příkazu svůj odchod oznámí). V bodě 3 si můžeme změnit naše jméno. V bodě 4 si lze zvolit umístění našeho hudebního playlistu (Více v kapitole o hudbě). Pomocí tlačítka „vyber umístění“ si zvolíme umístění. Původní složka pro umístění hudby je ve složce s kódy.



Obrázek 5 a 6 - Nastavení – příkaz zapni

V bodě 1 lze kliknout na tlačítko „Příkaz zapni“. V této sekci nastavení si můžeme přidat program, který budeme chtít zapínat pomocí hlasového příkazu. V bodě 2 zadáme název, pod kterým budeme aplikaci volat a cestu k samotné aplikaci/souboru. Pomocí tlačítka v bodě 3 si můžeme aplikaci vybrat. Aplikaci přidáme pomocí tlačítka „Potvrď“. Pokud chceme nějakou aplikaci odebrat, můžeme tak učinit pomocí tlačítka „Všechny aplikace/soubory k příkazu zapni“. Otevře se nám tabulka v bodě 5 a zde můžeme jednotlivé aplikace odebrat.



Obrázek 7 a 8 - Nastavení – vlastní příkaz

Pokud v bodě 1 klikneme na tlačítko „Vlastní příkaz“ dostaneme se do sekce přidávání a odebrání vlastních příkazů. Po zavolání jednotlivých příkazů jsou příkazy spuštěny v CMD. Pokud chceme konzoli nechat zapnutou i po zadání příkazu, zatrhneme políčko v bodě 2. V bodě 3 můžeme přidat nový příkaz. Pokud chceme náš příkaz odebrat, klikneme na tlačítko „Všechny příkazy“ v bodě 4. Otevře se nám tabulka, kde vidíme jednotlivé příkazy a můžeme je případně odebrat.

Hudba

Asistent obsahuje i mp3 přehrávač, jehož ovládání začíná vždy příkazem: **hudba**. Hudba se načítá ze složky, kterou jsme si zvolili v hlavním okně nastavení.

Ovládání hudby:

hudba spustit

- Spustí první písničku ze složky

hudba zastav

- Pokud hudba běží, zastaví ji

hudba pokračuj

- Pokud je hudba zastavena, opět ji spustí (Hudba bude pokračovat, kde se zastavila)

hudba přeskočit dopředu

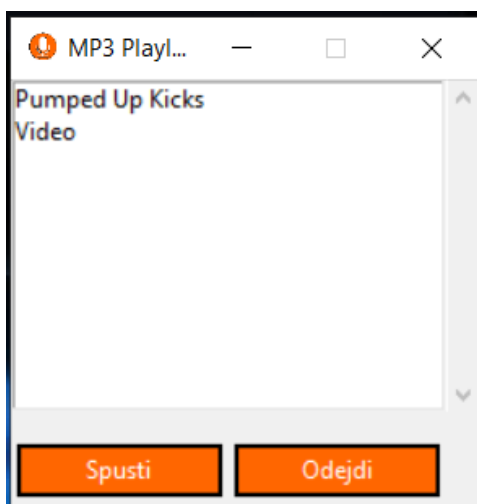
- Přeskočí (a začne hrát) na další písničku ve složce

hudba přeskočit dozadu

- Přeskočí (a začne hrát) na předchozí písničku ve složce

hudba playlist

- Otevře playlist s písničkami



Obrázek 9 - Nastavení – playlist

hudba *

- Pokud zadáte příkaz s argumentem, který se nenachází v programu, asistent zkusí, jestli se argument neshoduje se jménem nějaké songy v playlistu. Pokud ano, spustí ji